Clientes Web pesados vs Clientes Web ligeros

Clientes web pesados.

Se denomina cliente pesado al programa "cliente" de una arquitectura clienteservidor cuando la mayor carga de computo esta desplazada hacia la computadora que ejecuta dicho programa.

Ventajas:

- Aprovecha la capacidad de computo de las computadoras que lo ejecutan, generalmente infrautilizadas.
- La carga de servidor es mucho menor y por tanto puede atender a un número mayor de peticiones de un cliente.
- Menor costo de infraestructura del servidor.
- La interfaz no esta limitada por las características de un cliente universal. Por tanto puede diseñarse interfaces complejas, ricas y fáciles de usar.

Desventajas:

- Mayores costos de hardware para el cliente que entre en nuestra web.
- Mas difícil de asegurar. Ya que el cliente tendrá gran cantidad de datos.

Clientes web ligeros.

Un cliente ligero o cliente liviano, es una computadora cliente o un software de cliente en una arquitectura cliente-servidor que depende primariamente del servidor central para las tareas de procesamiento, y se enfoca principalmente en transportar la entrada y salida entre el usuario y el servidor remoto.

Ventajas:

- Seguridad de datos mejorada. Si un dispositivo de cliente ligero sufre un serio desperfecto no se perderá ningún dato, puesto que residen en el servidor.
- Más fácil de asegurar. Los clientes livianos pueden ser diseñados de modo que ni siquiera los datos de aplicación residan en el cliente (apenas son exhibidos en la pantalla), centralizando la protección contra el malware y reduciendo los riesgos de hurto de los datos físicos.
- Información centralizada. Como la información se encuentra en un solo lugar facilita la realización de backups y evita que se guarden archivos que no sean de la empresa.

Desventajas:

- Tiempos de respuesta más pobre. Debido a que el cliente ligero deja la mayor parte de la lógica de negocio en el servidor, debe llamar a ese servidor para cualquier cambio. Incluso poblar una lista en un menú desplegable a menudo requerirá un viaje al servidor y viceversa.
- Mayor costo de infraestructura del servidor. Debido a la gran carga que requiere el servidor este necesitara mayor memoria RAM y capacidad de procesamiento y espacio de almacenamiento.