

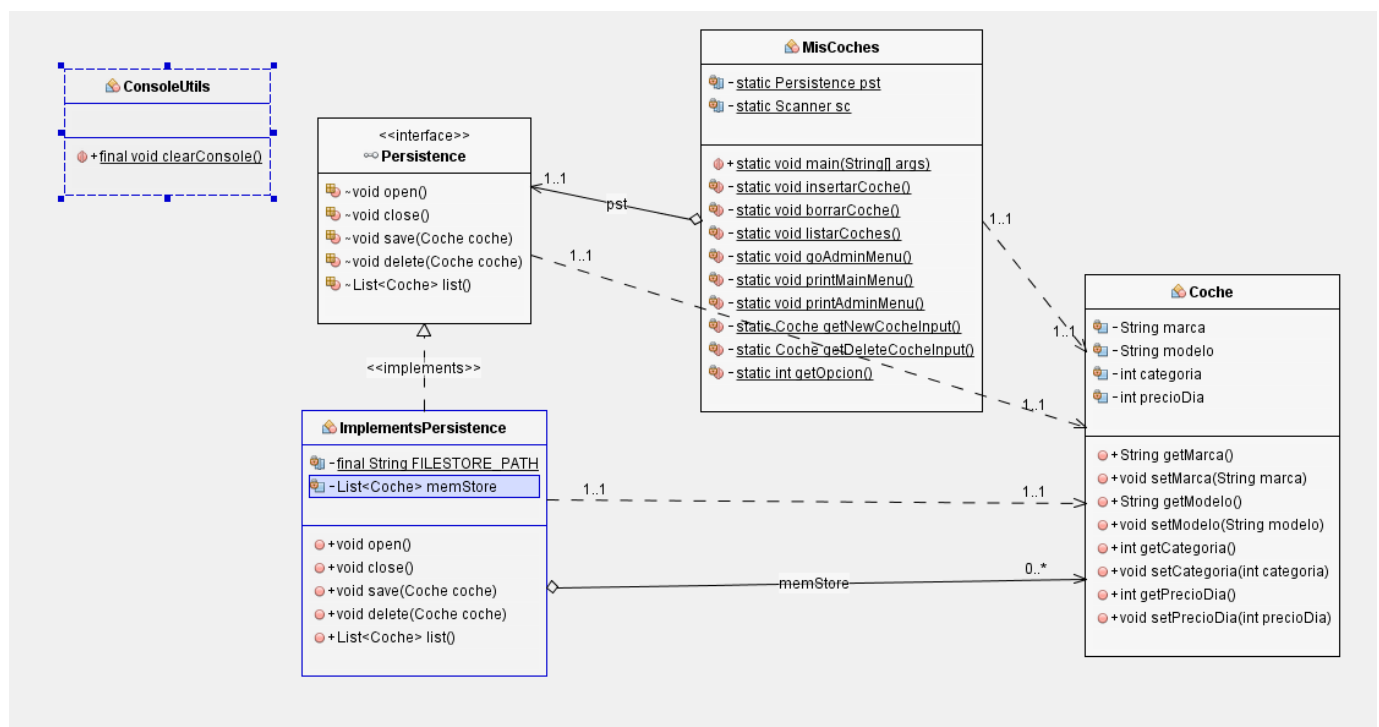


AUT01_02. Actividad. Mi rentacar especial

1. Indicaciones para subir la tarea.

La tarea debe subirse con el nombre AUT01_02_Apellido1Apellido2Nombre.zip el proyecto debe llamarse AUT01_02_Apellido1Nombre....subirlo a la web antes de la fecha indicada en el evagd. La entrega tarde supone la mitad de la puntuación.

2. La tarea.



Desarrollar un programa principal de nombre MisCoches_ApellidoInicial para hacer la competencia a Europcar. El programa será una aplicación de consola.

Los paquetes propios de la aplicación deben ser subpaquetes de **es.cifpcm**.

El programa tendrá un perfil **cliente**, que sólo podrá listar los coches de la aplicación y buscar por modelo.

Habrà un **administrador** que podrá insertar y borrar coches. Implementar la inserción. (No hay página de login, simplemente el administrador seleccionará la opción 9 para acceder a su menú. Tampoco hay validaciones de identidad).



Los datos se almacenan y recuperarán en ficheros de disco, a través de la **interface** Persistence. El fichero de almacenamiento se estrará en el directorio temporal de io de java y se llamará Apellido1Nombre_coches.dat

2.1 Opciones de menú general.

```
===== MIS COCHES RENTACAR=====
-- Échese una siestita mientras nosotros buscamos

1. Busque por modelo
0. Salir

-----

9. Admin
Introduzca opción: 0
```

Las opciones de la aplicación serán:

La opción 1 listará los coches almacenados y buscará por modelo.

La opción 9 llevará al menú de Administración.



2.2 Menú de administración

```
===== MIS COCHES RENTACAR--ADMIN =====

1. Añadir coche
2. Borrar coche
0. Salir

Introduzca opción: 0
```

Para borrar coches se sugiere sacar la lista de coches disponibles.

3. Criterios de evaluación de la actividad

Crear estructura de clases e interfaces, acorde al modelo representado	40%
Implementar menús general y de administración (en bucle)	10%
Implementación de las opciones de inserción, borrado y listado de coches	30%
Implementación de los métodos open/close de persistencia en disco (utilizando cualquier mecanismo del API de Java)	10%
Borrado de Consola/terminal independiente del sistema operativo	10%

Menús y Opciones		Opciones Menú			Persistencia del fichero		Interfaz	Borrado Consola	Camel Case y Paquetes	Clase Persona	TOTAL
Cliente	Administrador	Búsqueda	Añadir	Borrar	Abrir	Cerrar					
0,5	0,5	1	1	1	0,5	0,5	1	1	2	1	10

NOTA: Al tener esta actividad un carácter introductorio al lenguaje Java, se admite la entrega aún cuando no compile correctamente el programa.

Apéndice I

A la hora de almacenar y recuperar la lista de coches a y desde disco, consultar las clases:

FileInputStream / FileOutputStream

BufferedInputStream / BufferedOutputStream

ObjectInputStream / ObjectOutputStream