



Ejercicio Bootstrap: Formulario, card e iconos

Defina un proyecto con bootstrap donde practicaremos el uso de formularios, card y otros elementos. Sólo se han utilizado clases bootstrap 4.

Observe que el componente principal es .card. La clase card tiene 3 componentes:

- Cabecera: donde pondremos una imagen, busque una por internet.
- Cuerpo: Donde pondremos nuestro formulario
- Pie: Con un texto y dos iconos

Observe además que el borde de .card tiene color, pero no entre los componentes.

CUERPO

Observe que los objetos estén bien alineados a la izquierda y a la derecha (salvo la etiqueta del input DatosK)



El primer elemento que nos encontramos es un grupo de botones, que tienen que utilizar el ancho disponible. [PISTA: busque información sobre la forma que bootstrap 4 implementar **btn-group-justified**]. Puede ubicar los botones dentro o fuera del formulario, pero tiene que lograr alinearlos

Defina el formulario, observe los distintos inputs y las etiquetas que le acompañan (los dos primeros inputs carecen de etiquetas)

Los 3 últimos elementos son botones, hay 3. El primero y el último son iguales, salvo que el último es más pequeño. El segundo está deshabilitado (¿bootstrap tiene una clase para esto?). Para los tres botones utilice **.btn-block**.

Además necesitará iconos para el primer y último botón, para ello descargue font-awesome (no utilice una librería on-line) y utilice los iconos **fa-gavel** y **fa-motorcycle**.

PIE

Para el pie necesitará la librería Open Iconic, descárguela en local y utilice el icono **oi-warning**. Y de Font Awesome **fa-paint-brush**, observe el tamaño, color y posición de los elementos. [PISTA: Flexbox]

⚠ Esto es el footer

