

Audio y Vídeo en HTML5

Módulo: **Desarrollo de Interfaces Web**

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web

<video>

- Permiten la reproducción de vídeo sin necesidad de un plug-in.

<video src=mivideo.ogv>

<p> Su navegador no soporta la reproducción del vídeo. Descargue directamente el vídeo desde la siguiente URL Mi vídeo .</p>

</video>

- No todos los navegadores soportan esta etiqueta ([Can I use](#))
- Ejemplos de web de distribución de vídeos que usan <video> de HTML5 son: YouTube, Vimeo, Dailymotion.

<video> - Atributos

Autoplay: Especifica si el vídeo comenzará a ejecutarse tan pronto como esté listo.

Controls: Especifica si los controles (inicio/paro) se deben mostrar.

Height: Especifica la altura del reproductor de vídeo.

Loop: Especifica si el vídeo debe comenzar de nuevo una vez haya terminado.

Muted: Especifica si el audio del vídeo debe estar apagado.

Poster: Especifica una imagen para ser mostrada mientras el vídeo se carga y hasta que el usuario pulse el botón de inicio.

Preload (none, auto, metadata): Especifica cómo se debe cargar el vídeo cuando se cargue la página.

Src: Especifica la URL del origen del vídeo.

Width: Especifica la anchura del reproductor de vídeo.

<video> - Códecs

No existe un estándar en cuanto al uso de códecs y así nos encontramos con los siguientes formatos: Ogg, Theora, H.264/MPEG-4, VP8/WebM.

Se puede consultar la tabla de relación entre navegadores y los formatos que estos soportan en la página HTML5 Vídeo de la Wikipedia (https://en.wikipedia.org/wiki/HTML5_video).

La etiqueta vídeo permite incluir, mediante la etiqueta **<source>**, el mismo vídeo con diferentes formatos (códecs), con lo que conseguiremos que sea lo más compatible posible.

<video controls>

<source src=mivideo.ogv type='video/ogg; codecs="theora,vorbis"'>

<source src=mivideo.mp4 type='video/mp4; codecs="avc1.42E01E,mp4a.40"'>

<p> Su navegador no soporta la reproducción del vídeo. Descargue directamente el vídeo desde la siguiente URL ****Mi vídeo **.</p>**

</video>

<audio>

- Presenta los mismos problemas que la etiqueta video y, en este caso, se soportan los siguientes formatos: MP3, Wav y Ogg.

<audio controls>

<source src="miaudio.ogg" type="audio/ogg" />

<source src="miaudio.mp3" type="audio/mpeg" />

<p> Su navegador no soporta la reproducción del audio. Descargue directamente el audio desde la siguiente URL Mi audio .</p>

</audio>

- **Propiedades:**
 - **Autoplay:** Especifica si el audio comenzará a ejecutarse tan pronto como esté listo.
 - **Controls:** Especifica si los controles (inicio/paro) se deben mostrar.
 - **Loop:** Especifica si el audio debe comenzar de nuevo una vez haya terminado.
 - **Preload (none, auto, metadata):** Especifica cómo se debe cargar el audio cuando se cargue la página.
 - **Src:** Especifica la URL del origen del audio.

Navegadores que no son compatibles con los estándares

<video>

```
<video controls width="360" height="240" poster="poster.jpg">
<source src="archivo.ogv" type="video/ogg" />
<source src="archivo.mp4" type="video/mp4" />
<object type="application/x-shockwave-flash" width="360" height="240" data="player.swf?file=archivo.mp4">
<param name="movie" value="player.swf?file=archivo.mp4" />
</object>
</video>
```

<audio>

```
<code><audio controls>
<source src="archivo.ogg" type="audio/ogg" />
<source src="archivo.mp3" type="audio/mpeg" />
<object type="application/x-shockwave-flash" data="player.swf?soundFile=archivo.mp3">
<param name="movie" value="player.swf?soundFile=archivo.mp3" />
<a href="archivo.mp3">Descarga el archivo de audio</a>
</object>
</audio>
```

Métodos <audio> | <video> usados desde JS

- **addTextTrack()** (no implementado en la mayoría de los navegadores)
- **canPlayType()**
- **load()**
- **play()**
- **pause()**

Ver HTML Audio/Video en w3schools: http://www.w3schools.com/tags/ref_av_dom.asp

Usando librerías externas

El uso del reproductor de Yahoo es gratis. Para usarlo se inserta este fragmento de código JavaScript en la parte inferior de la página web:

```
<script type="text/javascript" src="http://mediaplayer.yahoo.com/js"> </script>
```

Entonces sólo tiene que acceder a tus archivos MP3 en tu HTML y el código JavaScript crea automáticamente un botón de reproducción para cada canción:

```
<a href="song1.mp3"> Escuchar canción 1</ a>
```

```
<a href="song2.mp3"> Escuchar canción 2 </ a>
```

...

...

YahooMedia Player se presenta en la Web al usuario con un pequeño botón de reproducción en lugar de un reproductor completo. Sin embargo, al hacer clic en el botón, aparecerá un reproductor completo. Tenga en cuenta que el reproductor siempre está acoplado y listo en la parte inferior de la ventana. Basta con hacer clic sobre ella para sacarla.

Para saber más...

- Wikipedia: https://en.wikipedia.org/wiki/HTML5_video
- Formatos de medios admitidos por los elementos HTML audio y video (MDN): https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Formatos_admitidos_de_audio_y_video_en_html5
- Media en w3school : http://www.w3schools.com/html/html_media.asp
- MSDN:
 - Video: [https://msdn.microsoft.com/es-es/library/hh924820\(v=vs.85\).aspx](https://msdn.microsoft.com/es-es/library/hh924820(v=vs.85).aspx)
 - Audio: [https://msdn.microsoft.com/es-es/library/gg589529\(v=vs.85\).aspx](https://msdn.microsoft.com/es-es/library/gg589529(v=vs.85).aspx)
- Música gratuita:
 - <http://www.last.fm/music/+free-music-downloads>
 - <http://www.amazon.com/Free-Songs-Music/b?ie=UTF8&node=334897011>
- Vídeos gratuitos:
 - <https://videos.pexels.com/>
 - <http://www.clasesdeperiodismo.com/2013/09/12/8-webs-para-bajar-gratis-videos-en-hd-y-animaciones/>
 - <http://www.esgalla.com/blog/videos-hd-gratis/>
- Convertidor formatos:
 - <http://www.dvdvideosoft.com/es/free-dvd-video-software.htm>
 - <http://www.online-convert.com/es> (on-line)