



# AUT02\_03. Galería de imágenes

## 1. Galería de imágenes

Esta actividad la realizaremos en clase y será evaluable.

- Crear un proyecto web Java EE 7 de nombre GaleriaImagenes.
- Crear una página HTML con un formulario con:
  - `action="/GaleriaImagenes/imageManager"`
  - `enctype="multipart/form-data"`
  - Un campo input de tipo FILE donde se seleccionará la imagen a subir.
- Crear un servlet ImageManagerServlet que en su método doPost realizará el upload del fichero a una subcarpeta uploads dentro de "Web Pages"
  - `ServletContext context = getContext();`  
`String fullPath = context.getRealPath("/uploads");`
- El servlet ImageManagerServlet, en su método GET, generará una lista de enlaces a las imágenes que encuentre en el directorio (consultar el API de Java para la clase File)

## 2. Anexos

Los ejemplos de upload de ficheros con servler API 3, se localizan en:

<http://docs.oracle.com/javase/6/tutorial/doc/ldrbb.html>

Será de gran ayuda el ejemplo que hicimos en clase y pulsar en el link de arriba.