

Editores de Código

Práctica de Desarrollo Web en Entorno Cliente

Instalación y configuración de un entorno de trabajo para programar con JavaScript



1-DAWA

Franz Josué Ramírez Villca

Indice

3.- Enunciado y Objetivos.

4.- Editores de Código.

5.- Visual Studio Code.

8.- Sublime Text 3.

10.- JSFiddle.

11.- Elección de editor de código.

12.- Validación de la página de Talented Europe.

Enunciado

Se pide:

Para ello tendrás que buscar e instalar en tu sistema operativo (cuando sea posible) 3 editores de páginas web, de los cuales, uno de ellos debe ser un editor online. Todas las aplicaciones que instales tendrán que ser gratuitas y tendrás que explicar las razones por las que has elegido dichos editores web de entre los que hayas encontrado.

- Multilenguaje
- Chequeo de la sintáxis del lenguaje
- Formateo del código (espaciado o indentación, etc...)
- Selección o agrupación de bloques de código (funciones, etc...)
- Emparejamiento de llaves
- Autocompletado
- Atajos de teclado
- Paquetes que pueden instalarse y cuáles recomendarías
- SS00 en los que puede instalarse o usarse. En el caso del editor web navegadores soportados

Usando la dirección de validación del W3C lleva a cabo la validación de la página de Talented Europe e indica los tipos de errores encontrados, cita 3 errores diferentes detectados y la solución propuesta a cada uno de ellos.

Objetivos

El objetivo de la práctica es conocer distintos editores de texto que tenemos para poder programar con javascript de manera eficiente y rápida, ya que tienen multitud de herramientas que nos pueden ayudar a la hora de escribir código correctamente y más rápida, acomodándose a nuestras necesidades y gustos.

Aprenderá usar el validador de páginas de la W3C y corregir errores.

Editores de Código.

En este apartado veremos una muy breve introducción a los editores de código que hemos elegido.

Visual Studio Code.

Es un editor de código creado por Microsoft, es de código abierto y en la actualidad, uno de los más usados. Está creado con Electron que es una herramienta para crear aplicaciones multiplataforma de escritorio con tecnologías como JS, CSS, HTML.

Sublime Text 3.

Es un editor de código creado con Python, por lo que en la actualidad es el editor de código más rápido. Aunque es un software de pago, puedes usarlo gratuitamente, y no tienes ninguna restricción de funcionalidad, solo que te saldrá algunas veces una pequeña pantalla informativa para que compres una licencia.

JSFiddle.

Podríamos presentarlo como un "editor de código" online, aunque la definición que nos da Wikipedia es la siguiente: "Es una comunidad en línea para probar y mostrar fragmentos de códigos HTML, CSS y JavaScript creados por el usuario y colaborativos", pero para el propósito de la práctica, es una muy buena opción.

Visual Studio Code.

En primer lugar tenemos a este robusto editor de código, primero empezaremos viendo cuales son las funcionalidades que tiene respecto a lo que se nos pide.

Multilenguaje:

Este editor soporta 36 lenguajes de programación, entre ellos podemos mencionar C#, Java, Python, C, C++ y obviamente Javascript.

Chequeo de la sintaxis del lenguaje:

Esta funcionalidad también se encuentra por defecto en nuestro editor, si alguna vez cometemos algún error de sintaxis de código, este nos lo subrayará con una línea roja.

Formateo del código (espaciado o indentación, etc...):

Tiene soporte para algunos lenguajes, pero si necesitas formatear un código javascript necesitas descargar una extensión.

Selección o agrupación de bloques de código (funciones, etc...):

Cuando tenemos bloques de código, como condicionales o métodos grandes tenemos el problema de que nos ocupan espacio de visión y tenemos que estar subiendo y bajando constantemente entre líneas de código, Visual Studio Code nos permite agrupar estos bloques de código de forma que evitemos movernos demasiado entre las distintas líneas.

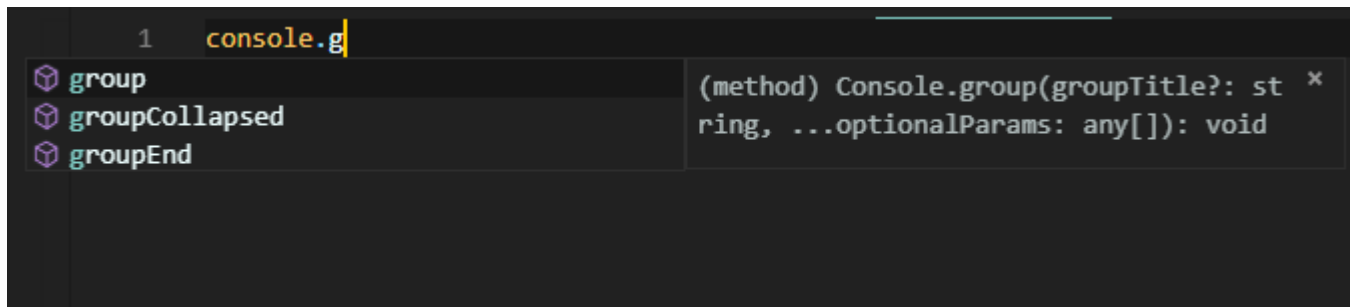
A screenshot of the Visual Studio Code editor with a dark theme. It shows a JavaScript function definition. Line 1: `function name(params) {`. Line 2: `if (condition) {`. Line 3: . Line 4: `}`. Line 5: `if (condition) {`. Line 6: . Line 7: `} else {`. Line 8: . Line 9: `}`. Line 10: `}`. The closing brace of the function on line 10 is highlighted with a yellow box.A screenshot of the Visual Studio Code editor showing the same JavaScript function as the previous image, but it has been collapsed. Line 1: `function name(params) {...`. Line 10: `}`. A small icon on the left indicates the block is collapsed.

Emparejamiento de llaves:

También tenemos esta funcionalidad que nos subraya la llave de apertura o de cierre si nos podemos el cursor al final de alguna de ellas.

Autocompletado:

Tenemos soporte para autocompletar el código que vayamos escribiendo, como por ejemplo mientras vamos escribiendo nos dan ayuda de distintos métodos, clases que existen en el lenguaje de programación.



Atajos de teclado:

Tenemos distintos atajos de teclado, como por ejemplo: copiar una línea arriba o abajo, comentar una línea de código, mover una línea, etc.

Buscar enlaces de teclado			
Para personalizaciones avanzadas, abra y edite el archivo keybindings.json			
Comando	Enlace de teclado	Origen	Cuando
Abrir archivo activo en nuev...	Ctrl + K O	Default	—
Abrir archivo...	Ctrl + O	Default	—
Abrir carpeta...	Ctrl + K Ctrl + O	Default	—
Abrir configuración	Ctrl + ,	Default	—
Abrir definición en el lateral	Ctrl + K F12	Default	editorHasDefinitionProvider && edi...
Abrir el editor anterior	Ctrl + PageUp	Default	—
Abrir el editor recientemente...	Ctrl + Mayús + Tab	Default	—
Abrir el editor siguiente	Ctrl + PageDown	Default	—
Abrir el siguiente editor reci...	Ctrl + Tab	Default	—
Abrir el último editor del gr...	Alt + 0	Default	—
Abrir el último editor del gr...	Ctrl + 9	Default	—
Abrir métodos abreviados d...	Ctrl + K Ctrl + S	Default	—
Abrir Reciente...	Ctrl + R	Default	—
Abrir script cargado	Ctrl + F4	Default	debugType == 'node'
Abrir script cargado	Ctrl + F4	Default	debugType == 'node2'
Abrir vista previa	Ctrl + Mayús + V	Default	editorLangId == 'markdown'
Abrir vista previa en el lateral	Ctrl + K V	Default	editorLangId == 'markdown'
Abrir vista rápidamente	Ctrl + Q	Default	—
Acercar	Ctrl + Mayús + +	Default	—
Acercar	Ctrl + +	Default	—
Acercar	Ctrl + NumPad_Add	Default	—
Agregar comentario de línea	Ctrl + K Ctrl + C	Default	editorTextFocus && !editorReadOnly

Paquetes que pueden instalarse y cuáles recomendarías:

Como estamos configurando nuestro editor para trabajar con Javascript, veremos extensiones para el mismo lenguaje.

JavaScript (ES6) code snippets

Esta extensión contiene snippets para javascript en el estandar ES6.

Esto quiere decir que por ejemplo si nosotros queremos escribir en "console.log()" podriamos hacerlo de la siguiente manera: escribimos clo y pulsamos **TAB** ynos completara toda la sentencia.

ESLint

Esta extencion nos permite escribir código javascript eficientemente con el minimo esfuerzo, puedes aplicar muchos estilos javascript para escribir tu codigo javascript, entre ellos el Standard, Google, Airbnb.

NOTA: Un estilo o guia de estilo es la forma en la que nosotros escribimos nuestro codigo.

SSOO en los que puede instalarse o usarse. En el caso del editor web navegadores soportados:

En este caso Visual Studio Code se puede usar en Linux, Windows y macOS.

Sublime Text 3.

Este es uno de los editores de código más rápidos, veamos las funcionalidades que nos trae.

Multilenguaje:

Al igual que Visual Studio Code, soporta muchos lenguajes de programación.

Chequeo de la sintaxis del lenguaje:

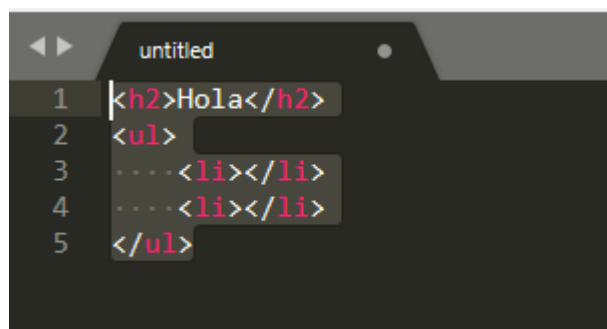
Esta funcionalidad también se encuentra por defecto en nuestro editor, si alguna vez cometemos algún error de sintaxis de código, este nos marca la línea donde ocurre el error.

```
1 function function_name(argument)
2     // body...
3     if (true) {}
4 }
```

Formateo del código (espaciado o indentación, etc...):

Lo puedes hacer en la pestaña de Edit -> Line -> Reindent.

```
1 <h2>Hola</h2>
2     <ul>
3         <li></li>
4         <li></li>
5     </ul>
```



Selección o agrupación de bloques de código (funciones, etc...):

Cuando tenemos bloques de código, como condicionales o métodos grandes tenemos el problema de que nos ocupan espacio de visión y tenemos que estar subiendo y bajando constantemente entre líneas de código, Visual Studio Code nos permite agrupar estos bloques de código de forma que evitamos movernos demasiado entre las distintas líneas.

Emparejamiento de llaves:

También tenemos esta funcionalidad que nos subraya la llave de apertura o de cierre si nos podemos el curso al final de alguna de ellas.


```

1  function function_name(argument) {
2      if (true) {
3
4      }
5      if (true) {
6
7      } else {
8
9      }
10 }

```

Autocompletado:

Tenemos soporte para autocompletar el código que vayamos escribiendo, como por ejemplo mientras vamos escribiendo nos dan ayuda de distintos métodos, clases que existen en el lenguaje de programación.

Atajos de teclado:

Tenemos distintos atajos de teclado, como por ejemplo: copiar una línea arriba o abajo, comentar una línea de código, mover una línea, etc.

Paquetes que pueden instalarse y cuáles recomendarías:

Como estamos configurando nuestro editor para trabajar con Javascript, veremos extensiones para el mismo lenguaje.

Las mismas extensiones que descargamos en Visual Studio Code, también las tenemos en Sublime Text 3.

JavaScript snippets

Esta extensión contiene snippets para javascript en el estándar ES6.

Esto quiere decir que por ejemplo si nosotros queremos escribir en "console.log()" podríamos hacerlo de la siguiente manera: escribimos `clo` y pulsamos **TAB** y nos completará toda la sentencia.

ESLint

Esta extensión nos permite escribir código javascript eficientemente con el mínimo esfuerzo, puedes aplicar muchos estilos javascript para escribir tu código javascript, entre ellos el Standard, Google, Airbnb.

Un estilo o guía de estilo es la forma en la que nosotros escribimos nuestro código.

SSOO en los que puede instalarse o usarse. En el caso del editor web navegadores soportados:

En este caso se puede usar en Linux, Windows y macOS.

JSFiddle.

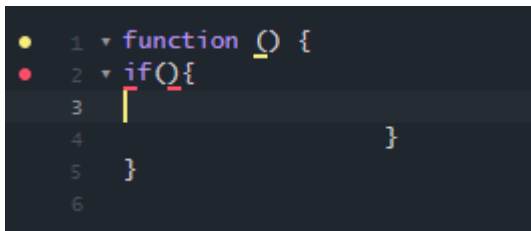
Este es un "editor de código" online.

Multilenguaje:

Puedes usar Html, Css y Javascript.

Chequeo de la sintaxis del lenguaje:

Tiene un buen soporte para la verificación de sintaxis, y nos va mostrando pequeños círculos a lado de las numeraciones de las líneas de código, y nos subraya la línea.



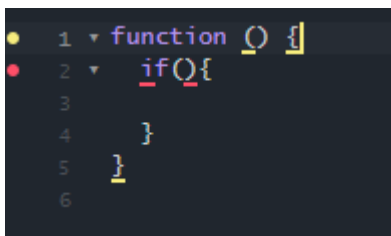
```
1 function Q {  
2   ifQ{  
3     |  
4   }  
5 }  
6
```

Formateo del código (espaciado o indentación, etc...):

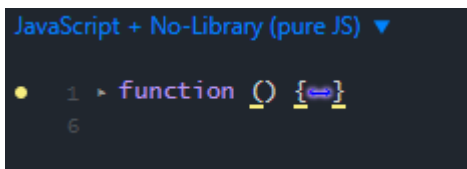
Lamentablemente no podemos formatear un código como en los anteriores editores de código, pero tenemos lo típico, indentación con tabulación o con espacio.

Selección o agrupación de bloques de código (funciones, etc...):

Cuando tenemos bloques de código, como condicionales o métodos grandes tenemos el problema de que nos ocupan espacio de visión y tenemos que estar subiendo y bajando constantemente entre líneas de código, visual studio code nos permite agrupar estos bloques de código de forma que evitamos movernos demasiado entre las distintas líneas.



```
1 function Q {  
2   ifQ{  
3     |  
4   }  
5 }  
6
```



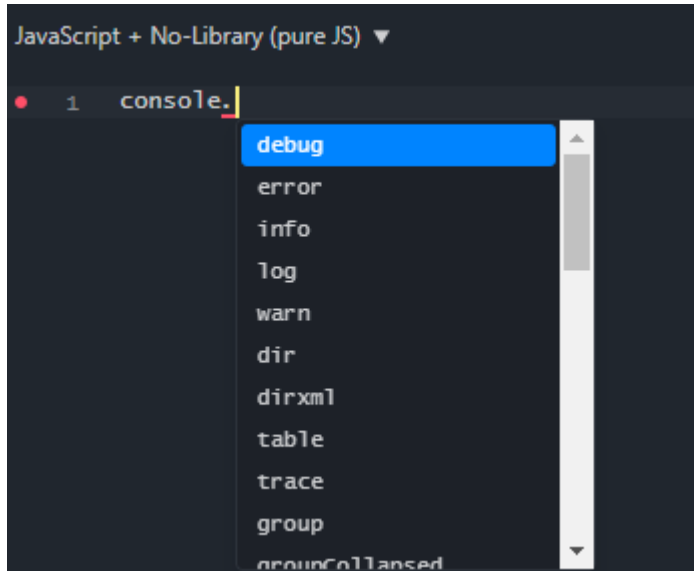
```
JavaScript + No-Library (pure JS) ▼  
1 function Q {  
6
```

Emparejamiento de llaves:

También tenemos esta funcionalidad que nos subraya la llave de apertura o de cierre si nos podemos el cursor al final de alguna de ellas.

Autocompletado:

Tenemos soporte para autocompletar el código que vayamos escribiendo, como por ejemplo mientras vamos escribiendo nos dan ayuda de distintos métodos, clases que existen en el lenguaje de programación.



Atajos de teclado:

No dispone de atajos de teclado.

Paquetes que pueden instalarse y cuáles recomendarías:

En este caso no podemos instalarle extensiones.

Navegadores web soportados:

Testeando un poco funciona en los principales navegadores, Edge, Mozilla, Chrome.

Elección de editor de código

Podríamos decir que Visual Studio Code es una mejor opción a elegir, ya que consta de las siguientes ventajas:

- Código Abierto
- Un mejor funcionamiento para con frameworks front-end.
- Gran variedad de plugins
- Está hecho por Microsoft

Validación de la página de Talented Europe.

Al hacer la validación de la página nos encontramos con varios errores, desde errores de atributos HTML y mala semántica. Nos pondremos con tres de estos y veremos las posibles soluciones ocurrientes.

Primer Error:

Warning This document appears to be written in English. Consider adding `lang="en"` (or variant) to the `html` start tag.

From line 1, column 16; to line 2, column 6

TYPE `html` `<html>` `<html>` `<he`

For further guidance, consult [Declaring the overall language of a page](#) and [Choosing language tags](#).

If the HTML checker has misidentified the language of this document, please [file an issue report](#) or [send e-mail to report the problem](#).

Este hace referencia a un error en el atributo de la etiqueta principal html, deberíamos poner el siguiente atributo `lang="en"` ya que la página está en inglés, dependiendo de si el contenido de la página, pondremos uno u otra abreviación de un idioma.

Segundo Error:

Error Bad value `nav` for attribute `role` on element `ul`.

From line 524, column 11; to line 524, column 44

```
<ul class="navigation" role="nav">
```

El error explica que en la etiqueta "ul" no está permitido usar el `role="nav"` ya que no es algo que el estándar permita.

Para resolver este problema deberíamos poner el `role="navigation"` a la etiqueta "nav".

Como referencia está el siguiente enlace: <http://w3c.github.io/html/single-page.html#the-ul-element>

Tercer Error:

Error Bad value `true` for attribute `loop` on element `video`.

From line 154, column 15; to line 154, column 74

```
<video autoplay muted loop="true" width="1280" height="720">
```

En este caso es un error muy sencillo, simplemente hay que quitar el valor `true` al atributo `loop`, ya que este no tiene ningún atributo y basta con ponerlo para que se sobreentienda que es lo que desea que haga el navegador con el video.