

**Problema 3.c**

Resolver geoméricamente el siguiente problema de programación lineal:

$$\min \quad z = 2x_1 + 5x_2$$

**subject to**

$$x_1 + x_2 \geq 4$$

$$x_1 \geq 2$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

**Problema 9.c**

Omega

**Problema 10**

Omega

**Problema 10**

Omega