蜗壳 365

余庆杯项目报告

姓名 (组长)	孙旭磊	学号	PB21000270
姓名(组员1)	张学涵	学号	PB21000079
姓名(组员2)	赵奕	学号	PB21000033
子项目	大雾实验工具 & 蜗壳排	课工具 & 我的科大 APP	

1 项目需求分析

1.1 大雾实验工具

大物实验在评课社区、知乎等网站上一直饱受争议,有多名同学指出实验报告撰写耗时长、专业作图软件难以使用、Word 中打数学公式麻烦等问题。鉴于此,曾经有学长在开发过一款大物实验数据处理工具,这是非常好的创意。但是,这款软件入门成本太高,故了解它的人很少。

本小组开发的大雾实验工具是一款网页应用, 无需安装任何软件,更不需要有编程基础,没有 任何学习成本。本工具的目标用户是中国科学技 术大学大一本科生,着力于解决其撰写实验报告 时最耗时的三件事情,即"绘制图像""计算不确 定度""在电脑上书写公式"。

当然,一些高级软件也能出色地完成上述的本工具的功能,如专业绘图软件 Origin,专业计算软件 Matlab 等。但我们的项目不是去取代这些强大的软件,而是将它们本地化。这些软件功能繁多,故学习成本相对较高,但我们的软件为每一个大物实验都写了专门的处理工具,封装到只需要用户上传数据表格的程度。相比动辄几个 GB 的专业软件来说,我们的工具更加友好,更加便捷,更加有针对性——更加有效。

1.2 蜗壳排课工具

每个学期的选课前夕,学生们总是细心地筹划他们的理想课程表。为了成功挑选出自己喜爱的课程,他们往往付出许多时间和力气来避免课程之间的时间冲突。在 Excel 表格中,他们反复调整,时而将某个课程替换为另一个课程。

本小组开发的蜗壳排课工具也是一款网页应 用,致力于解决同学们的这一难题。

1.3 我的科大 APP

科大的网络资源虽然丰富,但由于网站分布 散乱。我们在各种 QQ 群中常常看到有人寻找各 种网站的链接。而我的科大将常用的科大网站汇 聚一处,点击即可直接访问。

然而,科大大部分的网站并未针对小屏幕设备进行优化,导致在手机上阅读时经常需要进行缩放才能清晰看见文字。在某些浏览器上,元素重叠的问题甚至导致无法点击功能键。为了解决这个问题,我们的软件进行了深度改造以适应手机浏览,从而使得包括课程表、考试信息等页面在手机上的浏览体验大幅度提升。更为便利的是,这些页面可以直接查看,无需登录教务系统,快速方便。学生们还可以创建桌面快捷方式,实现从系统桌面直接访问。

2 项目功能设计

2.1 大雾实验工具

2.1.1 总体功能说明

本工具通过腾讯云服务器搭建于网页平台, 支持任何设备自由访问。传入实验数据后,本工 具立刻完成绘制图像、计算不确定度、生成计算 公式等一系列操作,并将最终结果整理成一份 Word 文档,下载后即可直接使用。本实验工具 支持一级大物的 25 个实验,如图 1 所示,这大大 提升了学生们撰写实验报告的效率。由于本工具 只是将传入的实验数据进行自动分析,故其不会 造成抄袭、造假等学术不端问题。

2.1.2 具体功能点说明

使用本工具时,用户只需输入他们做实验时测量到的原始数据,而无需任何额外的计算处理,用户所要做的只有按照规定的格式上传 Excel 文档。本工具支持 xlsx, csv 等各种格式的数据表格。具体而言,每个实验都会有一张示例数据表供用户参考,如图 2 的界面所示。用户也可以直接下载示例数据,并直接在它的基础上进行修改。因此,本工具没有任何学习成本,是一款即点即用、免安装的简单轻应用。

另外,本工具贴心地提供了不确定度表格与 通用的计算工具,并且每个实验都附有可在线浏 览的实验指导。

• 绘制图像

本工具根据输入的数据以及实验原理,自动 生成美观的实验图像,支持平滑去噪、数据拟合、 双 y 图等多种图像生成需求,如图 3 所示。

• 计算不确定度与生成计算公式

大雾实验工具

绘制图像&计算不确定度&生成计算公式

链接: 物理实验教学中心 物理实验预约选课 > 去B站观看宣传片 <

加入QQ交流群: 658804871 实验讲义与指导 不确定度概观及常用表格 标准差和不确定度计算 最小二乘法线性回归 重力加速度的测量 表面张力 落球法测定液体的粘度 质量和密度的测量 拉伸法测量钢丝杨氏模量 切变模量 固体比热 匀加速运动与碰撞 声速的测量 磁力摆 半导体温度计 示波器的使用 整流滤波电路及应用 直流电源特性 硅光电池特性研究 RGB配色 数字体温计 分光计的调节与使用 干涉法测微小量 透镜参数测量 显微镜的使用 衍射实验 光电效应 密立根油滴实验 生活中的物理实验

图 1: 大雾实验工具网站主界面

本工具在生成的 Word 文档中渲染了各种公式,如图 4 所示。用户可以直观看到不确定度每一步的计算过程,并在自己的报告中直接使用这些算式与结果。

在 Word 文档中除了有已经渲染好的公式外,我们还提供了它们的 L^AT_EX 源码,如图 5 所示。这极大方便了用 L^AT_EX, Markdown 等排版实验报告的用户,使他们无需手动敲入每一个算式。

2.1.3 功能点设计细节

本工具后端使用 Python 编写,使用的包与模块如表 1 所示。前端由 HTML 编写,并使用了Flask Web 应用框架。以下将详细介绍各功能的实现,分为图像绘制、数据处理和文档生成三部分。

表 1: 本工具使用的全部 Python 包与模块

Python 包或模块	用途	
chardet	检测用户上传的数据表格的编码	
collections	通过 namedtuple 使代码更清晰	
Flask	Web 应用框架	
latex2mathml	IPTEX 代码转换为 MathML 代码	
lxml	MathML 代码转 Office MathML	
math, numpy	不确定度数字运算	
Matplotlib	绘制物理图像	
$\mathtt{os},\mathtt{random},\mathtt{shutil}$	后台文件操作与管理	
pandas	数据表格处理	
python-docx	生成 Word 文档	
SciPy	数据拟合	
SymPy	不确定度符号运算	
time, threading	定时删除生成的 Word 文档	
traceback	打印运行错误以便调试	



图 2: "拉伸法测钢丝杨氏模量"的工具界面

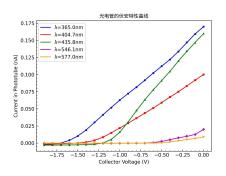


图 3: 平滑连接的光电效应伏安特性曲线

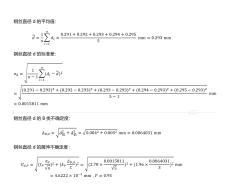


图 4: 不确定度计算的详细过程

0.293)^2+(0.295-0.293)^2}(5-1)}\\mathrm{mm}\\
&=0.0015811\\mathrm{mm}\\
end(aligned)

钢丝直径 d 的 B 类不确定度

\$\$

\Delta_(B,d)=\sqrt(\Delta_\text{(汶)^2+\Delta_\text{估}}\^2)=\sqrt(0.004^2+0.005^2)\\mathrm{mm}=0.0064031\\mathrm{mm}

钢丝直径 d 的展伸不确定度:

\$\$

\begin{aligned}

 $U_{(d,P)} = \sqrt{\left(\frac{P}{frac}\right)^2 + \left(\frac{k_P}{frac}\right)}$ B.d) | (C)\right)^2 + \left(\(k_P\) | (B.d) | (C)\right)^2 \\

8;=\cart(\laft(2.79\tin

 $\&= \sqrt{5} \right. $$ e^{0.0015811} \left. \frac{5}\right. ^2 + \left. \frac{0.0015811}{3}\right. $$ e^{0.0064031} \left. \frac{3}\right. e^{0.0064031} \left. \frac{3}\right. $$ e^{0.0064031} \left. \frac{3}{3}\right. $$ e^{0.0064031} \left. \frac{3}{3$

&=4.6222 \times 10^{-3}\\mathrm{mm},P=0.95

图 5: 不确定度算式的 LATEX 源码

2.1.4 图像绘制

图像由 Matplotlib 绘制。我们的规范如下:

- 面向绘图对象作图: fig, ax = matplotlib
 .pyplot.subplots()
- 设置副刻度为主刻度的一半,主刻度为默认: ax.xaxis.set_minor_locator(matplotlib .ticker.AutoMinorLocator(2))
- 刻度朝内: matplotlib.rcParams["xtick .direction"] = matplotlib.rcParams
 ["ytick.direction"] = "in"
- 若一张图有且只有一组点线,则点使用红色(color="r"),线使用蓝色(color="b"), 且线覆盖在点的上面;若一张图有多组点线, 则同一组点线的颜色应当相同,并依次使 用蓝(b)、红(r)、绿(g)、紫(m)、橙(orange)、 青(c)。
- 点的类型使用实心圆("o"),若一张图有多组点线,则依次使用实心圆(o)、正方形(s)、上三角(^)、菱形(D)、下三角(v)、星号(*)。

- 线条粗细使用 linewidth=1.5, 点的大小使用 markersize=3, 可视数据量、数据组数适当调 整, 但应保持统一性。
- 绘制双 y 轴图使用 matplotlib.axes.Axes 对象的 twinx() 方法。
- 只有一组点线的图,一般不显示图例。
- 图像字体: SourceHanSansSC-Regular.otf
- 轴标签和标题中的物理量名称与单位应使用 IAT_FX。

2.1.5 数据处理

无论使绘制图像时的线性拟合,还是计算不确定度的大小,都绕不开数据处理。我们利用pandas, SciPy, SymPy 等包自主编写了 calc.py 应用程序接口,它提供以下函数:

科学计数法输出 numlatex: (num: float,

prec: int = 5) -> str

|返回一个数的科学计数法形式的 LATEX 代码

num: 要转成科学计数法的数字

prec: 有效数字位数 (默认值: 5)

unit: 数据的单位(默认值: "")
confidence_C: 置信系数 C (默认值: 3)
confidence_P: 置信概率 P (默认值: 0.95)
AnalyseData: 数据计算结果的集合

最小二乘法线性回归 analyse_lsm: (data_X: pandas.DataFrame, data_Y: pandas
.DataFrame, symbol_X: str = "X", symbol_Y: str = "Y", unit_m: str = "", unit_b: str = "") -> AnalyseLsmData
将一组数据用最小二乘法拟合成一条直线
data_X: x轴数据(自变量数据)
data_Y: y轴数据(因变量数据)
symbol_X: 自变量物理符号(默认值: "X")
symbol_Y: 因变量物理符号(默认值: "Y")
unit_m: 斜率的单位(默认值: "")
AnalyseLsmData: 直线拟合结果的集合

不确定度合成 analyse_com: (exp: str, varr: tuple = (), constt: tuple = (), unit: str = "", confidence_P: float = 0.95)

-> AnalyseComData

根据表达式计算物理量的值和不确定度 exp: 物理量计算表达式(字符串),为一个物理量——些物理量(或常量)之积与之商的形式,如 E=4*pi**2*1/T**2 代表 $E=\frac{4\pi^2l}{T^2}$ varr: 物理量(元组),元组的每个元素均为元组,该子元组的第 1 个元素为物理量名,第 2 个元素为物理量值,第 3 个元素为其不确定度(默认值: ())

constt: 常量(元组),元组的每个元素均为元组,该子元组的第1个元素为常量名,第2个元素为常量值(默认值:())

unit: 要计算的物理量的单位(默认值: "")

confidence_P: 置信概率 P (默认值: 0.95) AnalyseComData: 不确定度合成结果的集合

2.1.6 文档生成

Word 文档由 python-docx 生成。我们的规范如下:

- 字体使用微软雅黑: document.styles ['Normal'].font.name = "微软雅黑"
- 文档第一行是实验名称:
 document.add_paragraph(name())
 随后注明:
 "【Latex 代码在下面,请向下翻阅】"
- 内容跨度较大的段落之间应当用一个空行。
- 文档中插入的数据一般保留 4 或 5 位有效数字: "%.5g"%x, 线性拟合的相关系数 r 保留 8 位有效数字。
- 若某张图片正好在第2页开头,而第1页尾部有很多空白区域,为避免误解,应在第1页的最后一个段落之后注明"【本文档不只有一页,请向下翻阅】"。
- 插入表格使用 docx.document.Document 对 象的 add_table() 方法。

鉴于不确定度的计算方法是固定的、算法化的,我们利用 1xml 等包自主编写了 insert.py 应用程序接口,这样只需调用几个函数,就可以在Word 文档中完成数学算式的渲染与添加。具体可见公式插入 API 的说明文档,这里不再赘述。

蜗壳排课工具 2.2

该工具是一个网页应用,使用方便快捷。在 主页面,已添加的课程列表会被清晰地展示出来, 用户可以通过点击"添加课程"、"编辑课程"或 "开始排课",进入相应的界面,如图 6 所示。

	课程编号	课程名称	授课教师	操作
~	011044	计算机导论	3% = ···	編組
	011144	计算机网络	4 - /张 - 1/田	編輯 删除
	011704	计算机系统概论(H)	安	編輯 删除
~	0WR002	计算机领域前沿研究	石	编辑 删除
~	210060	计算机网络	卢 / 持 /	編輯 删除
~	210710	计算机视觉	vitta era	編輯 删除
~	ATMS4001	计算机语言和科学建模	赵	编组 删除
~	CS1001A	计算机程序设计A	秦——/谭) /郑 /赵	编辑 删除
	CS1001B	计算机程序设计B	時 - / /	編輯 脱除

图 6: 蜗壳排课工具主页

图 7 展示了本工具的"添加课程"页面。在 此页面,用户可以通过各种信息,如课程编号、课 程名称、教师名称等进行课程搜索, 我们的网站 已经收录了超过2500个课程,并会定期从教务系 统自动更新。此外, 我们还引入了评课社区的课 程评级,供用户参考。在添加课程时,用户可以 为每个课程设定一个喜好程度, 然后工具会根据 这个喜好程度和课程时间自动进行课程安排。

我们的工具提供的课程排列方案, 既包括明 确的列表形式,也包括直观的课程表形式。虽然 课程表的样式与教务系统的基本一致,但我们对 其样式做了优化, 让它看起来更为清楚易懂, 同 时对小屏幕设备的兼容性也做了提升。

2.3 我的科大 APP

我的科大 APP 提供了包括教室查询、学校周



图 7: 蜗壳排课工具"添加课程"页面

清单、资料分享等 7 项我们自主研发的功能,如 图 8 所示。然而,软件安装包仅有 2.5 MB,安装 后体积也仅 5 MB, 可以说是小巧却功能全面。

本项目主要使用 Android Studio 开发工具, 结合了 Kotlin 和 HTML, JavaScript, CSS 等多种 语言进行开发,可以在 Android 系统上运行。为 了实现统一身份认证和科大邮箱的自动登录,"我 的科大"将密码进行加密并保存在本地。这样即使 手机中有病毒软件,也难以窃取信息,这就像是 一个坚不可摧的防线,万众难以突破。除了为了 统计用户量、启动次数、版本分布等收集的去敏 化的设备信息,我们并未将任何用户信息上传至 服务器。尽管如此,我们还是制定了 APP 的隐私 政策, 并将严格按照该政策保护用户的信息。软 件已完成了工信部的 ICP 备案并显示备案号。

我们深知,细节决定成败。"我的科大"在图 标、文本布局、气泡提示、按钮位置等方面,都遵 循了人体工程学的设计原则。我们在用户初次登 录邮箱时,为了方便用户,我们预先在邮箱地址 中添加了"@mail.ustc.edu.cn",以防止用户—— 尤其是新生——遗漏或忘记输入"mail."。当然, 边、校园导航等在内的 34 项链接功能,还有任务 在之后的每次登录中,账号和密码都会自动填写。



图 8: 我的科大 APP 主页

这些细微的改进,都为用户带来了极致的体验。

我们始终倾听用户的声音。一方面,APP中设有反馈选项,用户可以通过填写问卷向我们反馈;另一方面,我们还通过用户交流群发布群投票,以不断优化我们的产品。我们采纳了用户的许多有益建议,例如实现了网页内文件下载功能,添加了"科大影院"功能,课程表添加了自定义课程的功能。我们始终将用户体验作为我们的首要任务,不断创新,不断前进。

3 测试、运行情况

3.1 大雾实验工具

本程序的每一个实验模块由组员完成后,组长会进行代码审核与测试,如果发现问题则要求继续修改,直到所有问题被解决后该实验模块才会发布。我们还建立了用户 QQ 群,并即时反馈用户提出的任何问题。

另一方面,各种 API 的编写与模块化编程也让我们的程序在编写过程中更不容易出错,同时规范、统一的码风也让调试变得轻松。

工具网站的访问统计如图 9 所示,可以看出 我们的工具有 1000 名稳定用户。同时,本工具在 GitHub 上开源,同学们可以进一步完善其功能。

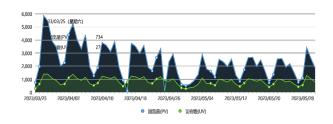


图 9: 大雾实验工具网站的统计数据

3.2 蜗壳排课工具

我们深切理解用户隐私的重要性。因此,排课算法完全在本地通过 JavaScript 运行,任何信息都不会被上传到服务器。用户可以借助 Microsoft Edge 浏览器将本站点作为应用安装,一旦安装完成,即使断网也可以正常使用。

尽管"蜗壳排课工具"的推广刚刚开始,但在本学期选课周的日浏览量峰值已经接近 2000,这让我们看到了无限的可能性和光明的前景。

3.3 我的科大 APP

提高了我们的开发效率。

我们的产品以其出色的鲁棒性赢得了用户的 认可。无论用户进行任何随意的输入,或者尝试 进行任何非常规操作,我们的应用都能稳定运行, 不会发生崩溃。

尽管 APP 的推广之路充满了挑战,但至今,"我的科大"已经拥有超过 5000 名用户,仅在八月份就新增了超过 1000 名用户。我们每日活跃用户达到 2000 人,每日启动次数约为 2 万次。这些数据充分反映了我们的产品受到了用户的热烈欢迎。

4 总结与收获

本次实践不仅能帮助其他同学更轻松地完成 大物实验报告,我们自己也受益良多。

- 分工与合作 我们分工明确,每个人的任务都有截止时间,这使我们小组的进度有序推进。以往的经历中,代码与相关工作往往都是独立完成,代码规范与项目进程完全由自己安排。但是在这种大工程中,相关代码需要符合规范,需要与队友交接,工作进度也要与队友进度相符。在这种分工体系下,每个人都要完成自己的任务,并顾及与他人的交互。
- 代码规范性 我们建立了统一的码风,并制定了自主编写的 API 的使用说明。这样做一方面可以使得产品最终具有一致性——不同人写的代码能够基本一致;另一方面也使得最终的检验与调整能够更加方便——规范的代码提高了代码的可读性,降低了代码的审核成本。
- **软件开发技巧** 在本次实践中,我们使用 git 进行 协作,代码注释清楚,帮助文档详细。这大大