



UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE



Nombre: Francisco Vargas

NRC: 29583

Fecha: 28/12/2025

Tema: Ejercicios capítulo 4

EJERCICIO.4.1.1.

GDB ONLINE: <https://onlinegdb.com/bBBpTGFnA>

```
al> C:\Users\User\Downloads\4.1.1.1 + 
Introduzca nombre
PEDRO

Introduzca edad
22

Introduzca ciudad de nacimiento
LOJA
La edad media es: 32.50
El/los nombres mas frecuentes son:
JUAN, nacido en MACHALA
PEDRO, nacido en LOJA

Process returned 2 (0x2) execution time : 19.661 s
Press any key to continue.
```

```
Start here X *4.1.c X
1 // problema4_1.c
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include <string.h>
5
6 struct poblacion {
7     char nombre[100];
8     int edad;
9     char ciudad[100];
10    int rep; // Indica las veces que está repetido un nombre
11 };
12
13 typedef struct poblacion pob;
14
15 int main(void) {
16     int i, j, n = 0;
17     int max = 0;
18     float media = 0.0f;
```

EJERCICIO.4.1.2.

GDB ONLINE: <https://onlinegdb.com/GlLztONGJ>

```
C:\Users\User\Downloads\4.2 X + v
bols
ile's s
Caracter reconocido: a
Process returned 0 (0x0) execution time : 0.099 s
Press any key to continue.
```

```
Start here X *4.1.c X 4.2.c X
1 #include <stdio.h>
2
3 struct letras
4 {
5     char cod_ASCII;
6     int mptos[8][8];
7 }
8
9
10 char busca_caracter (int mp[8][8], struct letras tab_let[27])
11 {
12     int contador, k;
13     int i, j;
14     float max = -1.0f;
15     char caracter = '?';
16
17     for (k = 0; k < 27; k++)
18     {
19         . . .
20     }
21 }
```

Logs & others

Build messages X CppCheck/Vera++ X CppCheck/Vera++ messages X Cscope X Debugger X DoxyBlocks X F

File	Line	Message
		==== Build file: "no target" in "no project" (compiler: unknown) ==== ==== Build finished: 0 error(s), 0 warning(s) (0 minute(s), 2 second(s)) ===

EJERCICIO.4.1.3.

GDB ONLINE: <https://onlinegdb.com/4eDZJMSX>

```
File C:\Users\User\Downloads\4.3 X + | v
mb
Introduzca el numero de vertices:
4
Introduzca los vertices de la forma siguiente x,y
ions
lefs
bles
ition
es
Introduzca vertice 1
0,0
Introduzca vertice 2
4,0
Introduzca vertice 3
4,3
Introduzca vertice 4
0,3

El area del poligono es: 12.000000

Process returned 0 (0x0) execution time : 28.795 s
Press any key to continue.
|
1 // problema4_3.c
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5
6 struct punto {
7     float x; /* Coordenada x */
8     float y; /* Coordenada y */
9 };
0
1 struct poligono {
2     int nvert; /* N° de vértices */
3     struct punto vert[100]; /* Vector de vértices */
4 };
5
6 float area(struct poligono p) {
7     float areaTotal = 0.0f;
8     int i;
```

EJERCICIO.4.1.4.

GDB ONLINE: <https://onlinegdb.com/jTTCCuoKZ>

```
C:\Users\User\Downloads\4.4 X + | v

G
GA
GAM
GAME
GAME
GAME 0
GAME OV
GAME OVE
GAME OVER
GAME OVER
INSERT COIN

Process returned 0 (0x0) execution time : 1.381 s
Press any key to continue.
```

```
Start here X *4.1.c X 4.2.c X 4.3.c X 4.4.c X

1 // problema4_4.c
2 #include <stdio.h>
3 #include <string.h>
4
5
6 #define N 10
7 #define M 12
8
9 struct mensaje {
10     char game_over[N];
11     char se_acabo[M];
12 };
13 typedef struct mensaje men;
14
15 void prn_cad(men *m, int n) {
16     int i = 0;
17     while (i < n) {
18         printf("%c", m->game_over[i]);
19         ...
20     }
21 }
```