

```
#include <stdio.h> // Incluye la biblioteca estándar para usar printf y scanf

int main() {    // Función principal donde empieza el programa

    int n;      // Declara variable 'n' para guardar cuántas componentes tendrá el vector
    float vec[10], // Declara vector 'vec' con tamaño fijo de 10 (máximo permitido)
          res = 0; // Declara 'res' para la suma de cuadrados, inicializada en 0

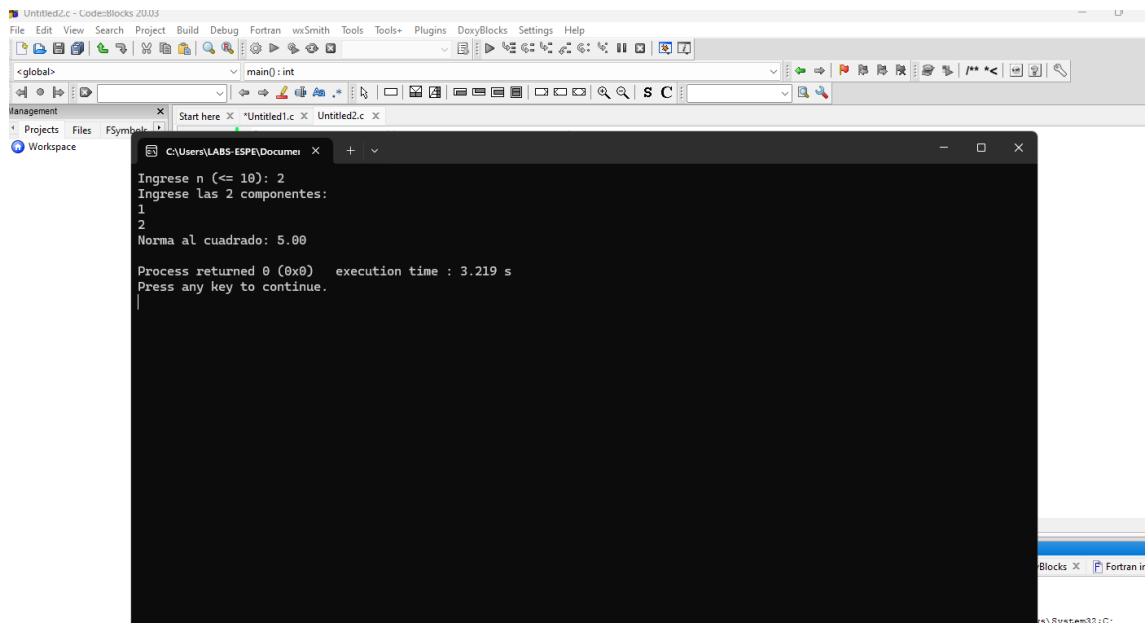
    // Pide al usuario que ingrese el número de componentes
    printf("Ingrese n (<= 10): ");
    scanf("%d", &n); // Lee el valor de 'n' y lo guarda en la variable n

    // Mensaje para ingresar los valores del vector
    printf("Ingrese las %d componentes:\n", n);

    // Bucle FOR que se repite 'n' veces:
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        scanf("%f", &vec[i]); // Lee un número decimal y lo guarda en vec[i]
        res += vec[i] * vec[i]; // Calcula el cuadrado de vec[i] y lo suma a 'res'
    }

    // Muestra el resultado final con 2 decimales
    printf("Norma al cuadrado: %.2f\n", res);

    return 0; // Termina el programa exitosamente
}
```



```
#include <stdio.h> // Incluye la biblioteca estándar para usar printf y scanf

int main() { // Función principal donde empieza el programa
    int n; // Declara variable 'n' para guardar cuántas componentes tendrá el vector
    float vec[10], // Declara vector 'vec' con tamaño fijo de 10 (máximo permitido)
          res = 0; // Declara 'res' para la suma de cuadrados, inicializada en 0

    // Pide al usuario que ingrese el número de componentes
    printf("Ingrese n (<= 10): ");
    scanf("%d", &n); // Lee el valor de 'n' y lo guarda en la variable n

    // Muestra para ingresar los valores del vector
    printf("Ingrese las %d componentes:\n", n);

    // Bucle FOR que se repite 'n' veces:
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        scanf("%f", &vec[i]); // Lee un número decimal y lo guarda en vec[i]
        res += vec[i] * vec[i]; // Calcula el cuadrado de vec[i] y lo suma a 'res'
    }

    // Muestra el resultado final con 2 decimales
    printf("Norma al cuadrado: %.2f\n", res);

    return 0; // Termina el programa exitosamente
}
```

```
#include <stdio.h> // Incluye la biblioteca estándar para usar printf y scanf
#define MAX 100 // Define una constante MAX con valor 100 para el tamaño máximo

int main() { // Función principal donde empieza el programa
    int n; // Declara variable 'n' para almacenar cuántos números quiere el usuario
    float vec[MAX]; // Declara el vector 'vec' con tamaño MAX (100) para números
                     // decimales

    printf("Ingrese n (<= 100): "); // Muestra mensaje al usuario
```

```

scanf("%d", &n);      // Lee el valor de 'n' que ingresa el usuario y lo guarda en la variable

printf("Vector: ");    // Muestra texto antes de imprimir el vector

// Bucle FOR que se repite 'n' veces:
for (int i = 0; i < n; i++){
    // vec[i] = (i + 1) * (i + 1) + 3;
    // i+1 porque en matemática  $v_1 = 1^2+3$ , pero en C el vector empieza en vec[0]
    // Calcula: (posición+1)2 + 3 y lo guarda en el vector
    vec[i] = (i + 1) * (i + 1) + 3;

    // Muestra el valor calculado: %.1f muestra con 1 decimal
    printf("%.1f ", vec[i]);
}

return 0;              // Termina el programa indicando que todo salió bien
}

```

```

C:\Users\LABS-ESPE\Documents
Ingrese n (<= 100): 3
Vector: 4.0 7.0 12.0
Process returned 0 (0x0)   execution time : 2.500 s
Press any key to continue.

```

Start here × Untitled1.c × Untitled2.c ×

```
1 #include <stdio.h>           // Incluye la biblioteca estándar para usar printf y scanf
2 #define MAX 100                // Define una constante MAX con valor 100 para el tamaño máximo
3
4 int main() {                  // Función principal donde empieza el programa
5     int n;                   // Declara variable 'n' para almacenar cuántos números quiere el usuario
6     float vec[MAX];          // Declara el vector 'vec' con tamaño MAX (100) para números decimales
7
8     printf("Ingrese n (<= 100): "); // Muestra mensaje al usuario
9     scanf("%d", &n);           // Lee el valor de 'n' que introduce el usuario y lo guarda en la variable
10
11    printf("Vector: ");        // Muestra texto antes de imprimir el vector
12
13    // Bucle FOR que se repite 'n' veces:
14    for (int i = 0; i < n; i++) {
15        // vec[i] = (i + 1) * (i + 1) + 3;
16        // i+1 comienza en matemáticas 0 = 1^2+3, pero en C el vector empieza en vec[0]
17        // comienza: (0+1)^2+3 + 3 y lo guarda en el vector
18        vec[i] = (i + 1) * (i + 1) + 3;
19
20        // Muestra el valor calculado: %.1f muestra con 1 decimal
21        printf("%.1f ", vec[i]);
22    }
23
24    return 0;                  // Termina el programa indicando que todo salió bien
25
26 }
```

<https://onlinegdb.com/fajYJFRkZ9>