



UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE



Nombre:Francisco Vargas

NRC: 29583

Fecha:23/01/2026

Tema: Corrección de la prueba parcial

LINK DE GDB ONLINE: <https://onlinegdb.com/JGoAW-pV8>

CODIGO

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

int main() {
    int min, max;
    int maxIntentos;
    int numeroSecreto;
    int intento;

    // Matriz RF04: registro de intentos
    int intentos[10][1];

    // Nueva matriz para RF05: resultados textuales
    char resultados[10][30];

    int contadorIntentos = 0;

    // -----
    // RF01: Configuración dinámica del rango
    // -----
    printf("==== CONFIGURACION DEL RANGO ====\n");
    printf("Ingrese el minimo del rango: ");
    scanf("%d", &min);
    printf("Ingrese el maximo del rango: ");
    scanf("%d", &max);

    if (min >= max) {
        printf("ERROR: El minimo debe ser menor que el maximo.\n");
        return 1;
    }

    srand(time(NULL));
    numeroSecreto = rand() % (max - min + 1) + min;

    // -----
    // RF02: Configuración dinámica de intentos
    // -----
    printf("\n==== CONFIGURACION DE INTENTOS ====\n");
    printf("Seleccione el maximo de intentos (1 a 10): ");
    scanf("%d", &maxIntentos);

    if (maxIntentos < 1 || maxIntentos > 10) {
        printf("ERROR: Los intentos deben estar entre 1 y 10.\n");
        return 1;
    }
```

```

}

printf("\n===== COMIENZA EL JUEGO =====\n");

// -----
// Ciclo principal del juego
// -----
while (contadorIntentos < maxIntentos) {
    printf("\nIntento %d de %d. Ingrese un numero: ",
           contadorIntentos + 1, maxIntentos);
    scanf("%d", &intento);

    // RF03: Validar rango
    if (intento < min || intento > max) {
        printf("ERROR: Numero fuera del rango [%d - %d]\n", min, max);
        continue;
    }

    // RF03: Validar duplicados
    int duplicado = 0;
    for (int i = 0; i < contadorIntentos; i++) {
        if (intentos[i][0] == intento) {
            duplicado = 1;
            break;
        }
    }
    if (duplicado) {
        printf("ERROR: Ya ingresaste este numero antes.\n");
        continue;
    }

    // RF04: Registrar intento en matriz
    intentos[contadorIntentos][0] = intento;

    // Determinar resultado textual (para RF05)
    if (intento == numeroSecreto) {
        sprintf(resultados[contadorIntentos], "Correcto");
    } else if (intento < numeroSecreto) {
        sprintf(resultados[contadorIntentos], "Menor que el secreto");
    } else {
        sprintf(resultados[contadorIntentos], "Mayor que el secreto");
    }

    contadorIntentos++;

    // Mensajes del juego
    if (intento == numeroSecreto) {
        printf(";FELICIDADES! Adivinaste el numero secreto.\n");
        break;
    } else if (intento < numeroSecreto) {
        printf("El numero secreto es MAYOR.\n");
    } else {
        printf("El numero secreto es MENOR.\n");
    }
}

```

```

// -----
// RF05: TABLA DETALLADA DEL RESUMEN
// -----
printf("\n=====\\n");
printf("      RESUMEN DETALLADO DEL JUEGO\\n");
printf("=====\\n");

printf("Rango elegido: [%d - %d]\\n", min, max);
printf("Número secreto: %d\\n", numeroSecreto);
printf("Intentos permitidos: %d\\n", maxIntentos);
printf("Intentos realizados: %d\\n", contadorIntentos);
printf("Intentos restantes: %d\\n\\n", maxIntentos - contadorIntentos);

// TABLA
printf("-----\\n");
printf("| %-10s | %-15s | %-20s |\\n",
      "Intento", "Valor", "Resultado");
printf("-----\\n");

for (int i = 0; i < contadorIntentos; i++) {
    printf("| %-10d | %-15d | %-20s |\\n",
          i + 1,
          intentos[i][0],
          resultados[i]);
}

printf("-----\\n");

if (contadorIntentos == maxIntentos && intentos[contadorIntentos - 1][0] != numeroSecreto)
{
    printf("\\nNo lograste adivinar el numero. ¡Sigue intentando!\\n");
}

return 0;
}

```