

DATOS PERSONALES		FIRMA
Nombre:	DNI:	
Apellidos:		
ESTUDIO	ASIGNATURA	CONVOCATORIA
CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA / WEB / ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS EN RED	LENGUAJES DE MARCAS Y SISTEMAS DE GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN	EVALUACIÓN DE PRIMER TRIMESTRE
FECHA	MODELO	CIUDAD DEL EXAMEN
15/03/2024		MADRID / ONLINE
Etiqueta identificativa		

## INSTRUCCIONES GENERALES

1. **Lee atentamente** todas las preguntas antes de empezar.
2. La duración del examen es de **1H 30 MINUTOS (90 minutos)**.
3. **El examen está dividido en una parte teórica (30%) y una parte práctica (70%). Ambas estarán abiertas desde la hora establecida 19:00h y se cerrará a las 20:30h.**
4. La parte teórica se realizará en la plataforma Canva, teniendo una duración de 10 minutos. Después de este tiempo, se cerrará la actividad y no se podrá volver a entrar.
5. La parte práctica tiene una duración de 80 minutos (1h 20 minutos). Estará habilitado desde el comienzo del examen, y después de 90 minutos (1h 30 minutos) se tendrá que subir al apartado indicado en la plataforma para ello. Después de este tiempo, la actividad se cerrará, y no se podrá entregar el examen por otra vía que no sea la indicada. **Tener en cuenta esto, para no agotar el tiempo destinado y subirlo en la fecha y hora indicada.**
6. Toda la documentación para el examen práctico estará disponible en la plataforma para que lo podáis descargar y utilizar. La entrega tendrá la siguiente estructura:
  - a. Archivo HTML se llamará **index.html** → Si no se cumple esto se restará (-0.75 puntos)
  - b. El archivo CSS, se llamará **style.css** → Si no se cumple esto se restará (-0.75 puntos)
  - c. Las imágenes deberán ir en una carpeta que se llame img. En ella se introducirá la imagen y el favicom de la actividad. → Si no se cumple esto se restará (-0.75 puntos)

---

Código de examen:

- d. Para esta actividad, se deberá crear un CSS Externo. → Si no se cumple esto se restará (-1 punto)
- e. Sólo se podrán usar las etiquetas HTML y CSS vistas hasta ahora en clase para la realización de la actividad. En caso de que se detecte cualquier tipo de anomalía de uso de etiquetas/propiedades CSS no vistas en clase, se restará del examen 2 puntos de la nota. Tener esto en cuenta.
- f. Las tabulaciones, correctas inserciones de etiquetas, etc, también son importantes, por lo que si no se cumple alguna de estas se restará 1 punto del trabajo final.

## Parte Práctica

### Requerimiento 1 (6 puntos)

Realizar, mediante el uso de las etiquetas HTML y CSS vistas en clase, el diseño de la siguiente web:



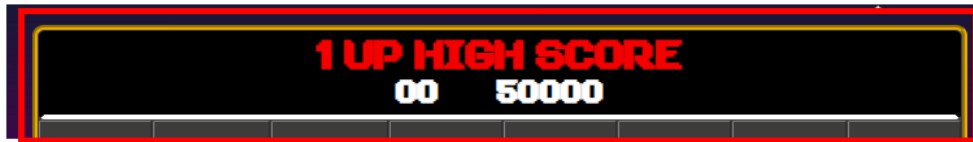
**Para ello, se deberá tener en cuenta las siguientes consideraciones:**

- La página web, tiene un título de nivel 1 con el siguiente mensaje: “Juego de Arkanoid” en el que, a través de CSS, se le ha dado las siguientes características:  
Tipografía “Retro”, color: white, tamaño de la letra de 52px y además, está centrado al centro de la web.
- La tabla del juego tiene las siguientes características:
  - Anchura de 800px y Altura de 500px
  - Tiene un tamaño de borde de 5px, tipo groove y color RGB(237, 175, 5).
  - Se le ha aplicado un redondeado en los bordes de 10px
  - El color de fondo de la tabla es rgb(62, 59, 59)
  - Se ha alineado al centro de la web.
- El diseño de las celdas (tr y td), son de las siguientes medidas y características:
  - Tiene un total de 15 filas con 8 celdas cada una de ellas.
  - El tamaño asignado a cada celda es de 40px de altura y 40px de anchura.
  - Las celdas tienen 5px de grosor, tipo Groove y color gray.
  - También se les ha aplicado a las celdas un borde redondeado de 5px.

---

Código de examen:

- Su color de fondo, de las celdas, es rgb(62, 59, 59)
- Las características del Marcador son las siguientes:



Tipo de Letra: Retro

Color de fondo: Black;

Boder: 5px solid black

Color de letra: White

Nota: Para que quede de esa manera, se le ha aplicado una etiqueta span en HTML, con el fin de darle al texto superior un color rojo, y al inferior blanco, además de a este último un margen de separación de 50px a la derecha. El tamaño del primer texto (rojo) es de 40px y del segundo (blanco), es de 32px.

**Nota:** Para poder aplicar esa línea blanca de la caja del marcador, se ha utilizado la propiedad `border-bottom-color: White`.

### Requerimiento 2 (2 puntos)

- **Diseño de las Celdas:**

El diseño que presentan las celdas, a parte del comentado, son las siguientes:

- Border: 1px outset grey
- Border-radius: 2px;

Estos aplican a todas las celdas por igual.

Los colores utilizados para cada fila de celdas son:

- 1º Fila: background: rgb(62, 59, 59);
- 2º Fila: background: rgb(239, 5, 5);
- 3º Fila: background: rgb(239, 216, 5);
- 4º Fila: background: blue;
- 5º Fila: background: violet;
- 6º Fila: background: green;

- Para hacer el resto de los colores grises, recordar revisar las propiedades de los bordes de tablas con el fin de que la tabla quede con la apariencia más similar a la del diseño facilitado.

### Requerimiento 3 (1 punto)

- En la unión de dos celdas de la parte inferior, se ha insertado la imagen de la “tabla del cursor” del juego... Tener esto en cuenta para poderlo aplicar.
- El diseño de la bola está hecho en su totalidad con CSS. Revisar las propiedades de los bordes vistos en clase para poderlo hacer. Podéis situarlo en la celda que queráis, yo os he puesto una orientativa...

- Insertar la imagen de fondo facilitada de tal manera que ocupe todo el espacio del navegador.

#### Requerimiento 4 (1 punto)

Subir la web a un repositorio de Github Pages con el fin de poder tener acceso a la misma desde cualquier tipo de dispositivo con conexión a internet.  
El repositorio puede tener el nombre que se desee.

#### Entregar:

- Archivo comprimido con TODO el trabajo realizado (archivos html, css, carpeta img, carpeta Font...)
- Link del repositorio a Github Pages para poder visualizar el trabajo.

#### Rúbrica

Título de la actividad	Descripción	Puntuación máxima (puntos)	Peso %
Requerimiento 1	Realizar la web según lo indicado en este punto	6	60%
Requerimiento 2	Realizar la web según lo indicado en este punto	2	20%
Requerimiento 3	Realizar la web según lo indicado en este punto	1	10%
Requerimiento 4	Subir la web a la plataforma Github Pages según lo visto en clase y aplicado en las actividades	1	10%
		<b>10</b>	<b>100 %</b>