

# LITTLE\_SAYS

Por: Francisco Arribas y Manuel Garcia

## 1.- Funcionamiento:

El proyecto consiste en una modificación del juego Simon says para dos jugadores en el que uno de estos sera el Little Arm.

Esta programado con Arduino para que el brazo repita la secuencia de movimientos hasta que falle o bien el brazo o el jugador.

Consiste en un juego por turnos en el que cada jugador debe repetir la secuencia sin equivocarse y añadir un movimiento más. Cuando iniciemos el juego aparecera una secuencia de colores que recorre las matrices. Cuando termine pulsaremos una matriz, el brazo lo repetira y añadira otra. Nos volvera a tocar a nosotros. En caso de que fallemos se encenderan las 4 matrices a la vez. Si el que pierde es el brazo este realizara una reverencia y se preparara para iniciar un nuevo juego.

## 2.- Esquema eléctrico:

