

# COMPILADORES

## Instruções AntLR

**Prof. Dr. Fernando Kakugawa**

[frkakugawa@anhembi.br](mailto:frkakugawa@anhembi.br)



Universidade  
Anhembi Morumbi  
LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

# Download e Instalação

- Efetue o download do AntLR-4.13 da página oficial do AntLR
  - <http://wwwantlr.org/download.html>
- Coloque o arquivo `antlr-4.13.1-complete.jar` na variável de ambiente `CLASSPATH`
  - O caminho completo do arquivo, com o nome do arquivo, deve estar no `CLASSPATH`
  - Ao final da linha do `CLASSPATH`, colocar “;.”
- A pasta `bin` do `jdk` deve estar na variável de ambiente `PATH`

# Arquivos Batch

- Para executar um arquivo no AntLR, crie dois arquivos batch para facilitar:
  - Um arquivo chamado antlr4.bat
    - `java org.antlr.v4.Tool %*`
  - Um arquivo chamado grun.bat
    - `java org.antlr.v4.gui.TestRig %*`
  - Coloque os arquivos bat em um diretório diferente ao do AntLR
    - Sugestão: um subdiretório na raiz do AntLR com nome bin

# Compilação e Execução

- Para compilar, digite no prompt:
  - `antlr4 <nome_arquivo>.g4`
  - A extensão de um arquivo no AntLR4 é `.g4`
- A compilação irá gerar alguns arquivos `.java`
- Para compilar os arquivos Java, digite:
  - `javac *.java`
- A compilação dos arquivos Java irá gerar os arquivos com extensão `.class`



# Compilação e Execução

- Para executar, digite no prompt:
  - `grun <nome_arquivo> <símbolo_inicial_gramática> [options] <arquivo_entrada>`
  - `<nome_arquivo>`: nome do arquivo com a extensão `.g4`
  - `<símbolo_inicial_gramática>`: símbolo inicial da gramática em que iniciará a execução
  - `[options]`: opções para a execução.
    - Exemplos: `-tree` e `-gui`
  - `<arquivo_entrada>`: arquivo que será a entrada para a execução da sua linguagem

*Material elaborado por:*

**Prof. Dr. Augusto Mendes Gomes Jr.**

[amgjuniior@anhembi.br](mailto:amgjuniior@anhembi.br)

**Prof. Dr. Fernando Kakugawa**

[frkakugawa@anhembi.br](mailto:frkakugawa@anhembi.br)

