

RG PROJEKAT

Fadil Kalača, 17479
Benjamin Šehić, 17022
Sefer Beširović, 17630
Samra Bejtić, 17603
Nihad Jamaković, 17485
Ajdin Jajčanin, 17536
Ajla Kremo, 17691

Projekat nije urađen do kraja. Funkcionalnosti rade, ali dvije sobe nisu uspješno povezane na hodnik zbog nedostatka vremena i problema sa importovanim assetima. Fadil Kalača i Benjamin Šehić nisu uspjeli povezati sobe od Ajdina Jajčanina i Ajle Kremo jer su spomenuti koristili asete sa store-a koji su se prepisivali preko asseta ostalih igrača (konkretno Nihada Jamakovića). Fadil i Benjamin nisu uradili rang listu i globalni timer jer je za to bilo potrebno uvezati sve scene, što nije uspješno odrađeno. Oni su rekli da nisu imali dovoljno vremena obzirom da je rok grupe za slanje gotovih soba bio u nedjelju 6.01.2019. u 12:00, a posljednja poslana soba je poslana u 19:00. Napravljena su tri pushana foldera na github, pri čemu jedan folder sadrži igricu povezanu sa projektima Sefera, Nihada, Samre, Fadila i Benjamina (naziv foldera: Igricac), drugi i treći folderi su imenovani po imenima studenata čije sobe nisu uvezane (ali rade samostalno kad se pokrenu). Osim spomenuta tri foldera, tu je i folder u kojem se nalazi ovaj dokument. Igrica je zamišljena da se pokreće pritiskom na play button scene 'Pocetak', međutim moguće je pokrenuti iz bilo koje scene jer su sve scene uvezane i moguće se iz tih scena vratiti nazad na početnu.

SLIKE

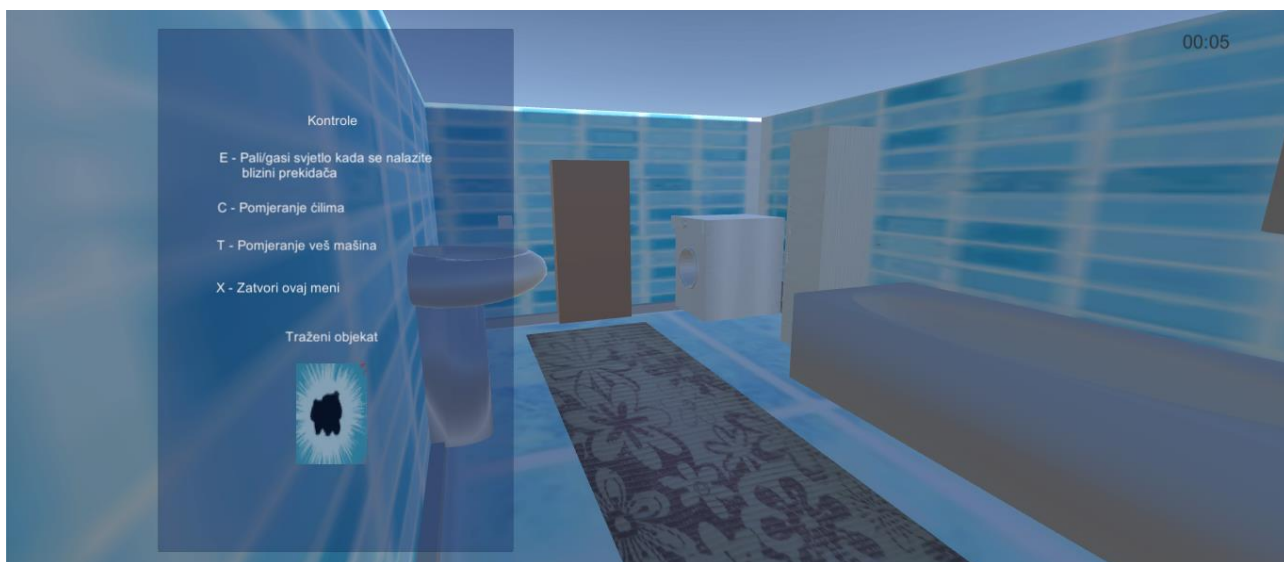
FADIL KALAČA
BENJAMIN ŠEHIĆ



AJDIN JAJČANIN



NIHAD JAMAKOVIĆ



SEFER BEŠIROVIĆ



SAMRA BEJTIĆ



AJLA KREMO

Upute:

Prelaskom miša preko objekata možete klikom na:

Tipku O - Otvoriti ladice/ormare
Tipku J - Pomjeriti jastuk
Tipku L - Ugasiti/Upaliti svjetlo
Tipku R - Pronaći traženi objekat
Tipka M - Meni/Exit
Tipku X - Zatvoriti upute

Nadjite sljedeći objekat:



0 : 4.80

