

Breitband

- Idee:
 - Konzentration auf die idealen Frequenzen des Mediums
 - Benutzung einer Sinuskurve als Trägerwelle der Signale
- Eine Sinuskurve hat keine Information
- Zur Datenübertragung muss die Sinuskurve fortlaufend verändert werden (moduliert)
 - Dadurch Spektralweitung (mehr Frequenzen in der Fourier-Analyse)
- Folgende Parameter können verändert werden:
 - Amplitude A
 - Frequenz $f=1/T$
 - Phase ϕ

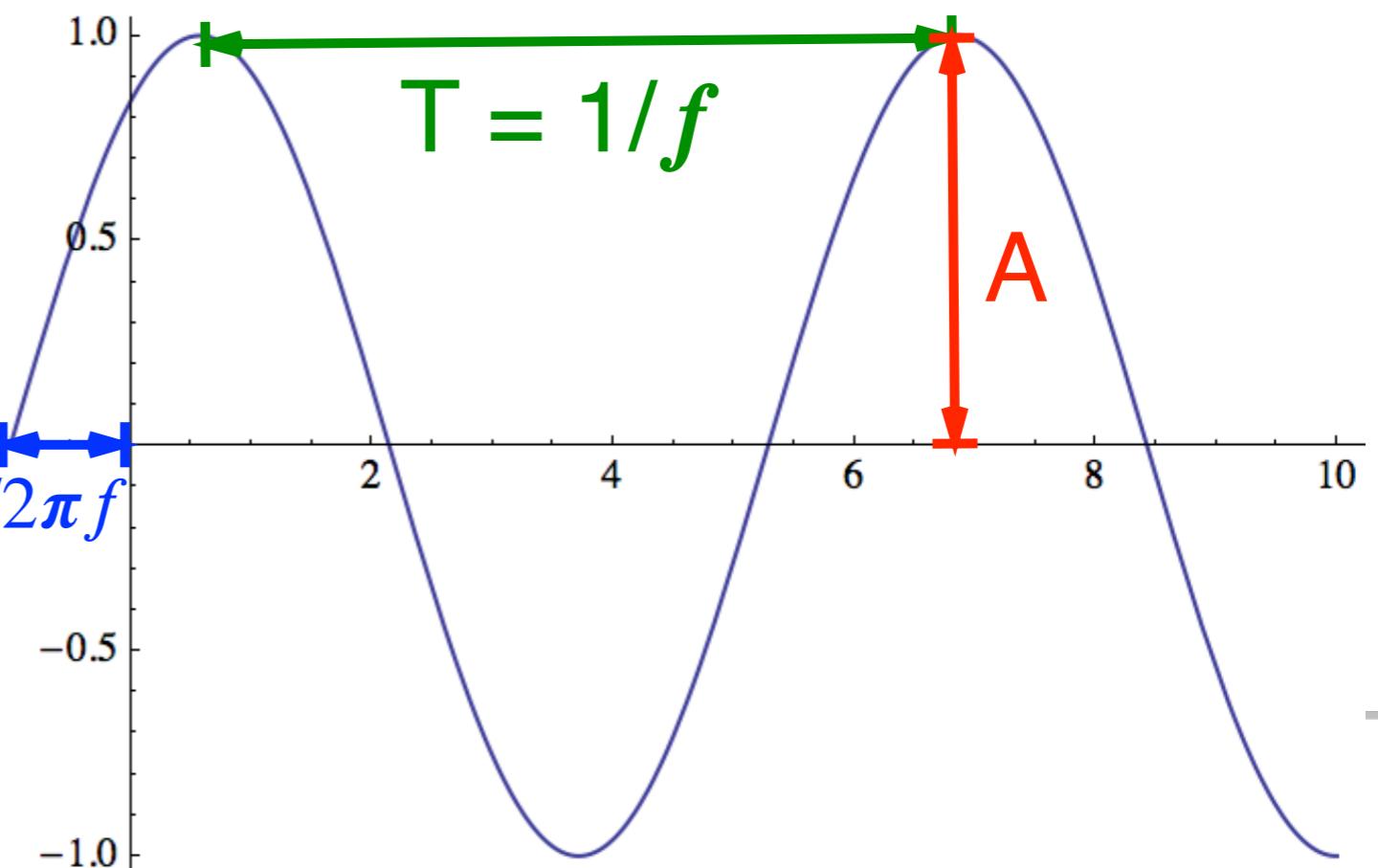
$$s(t) = A \sin(2\pi ft + \phi)$$

\overline{f}

$\overline{\phi}$

$\overline{\varphi}$

$\varphi/2\pi f$



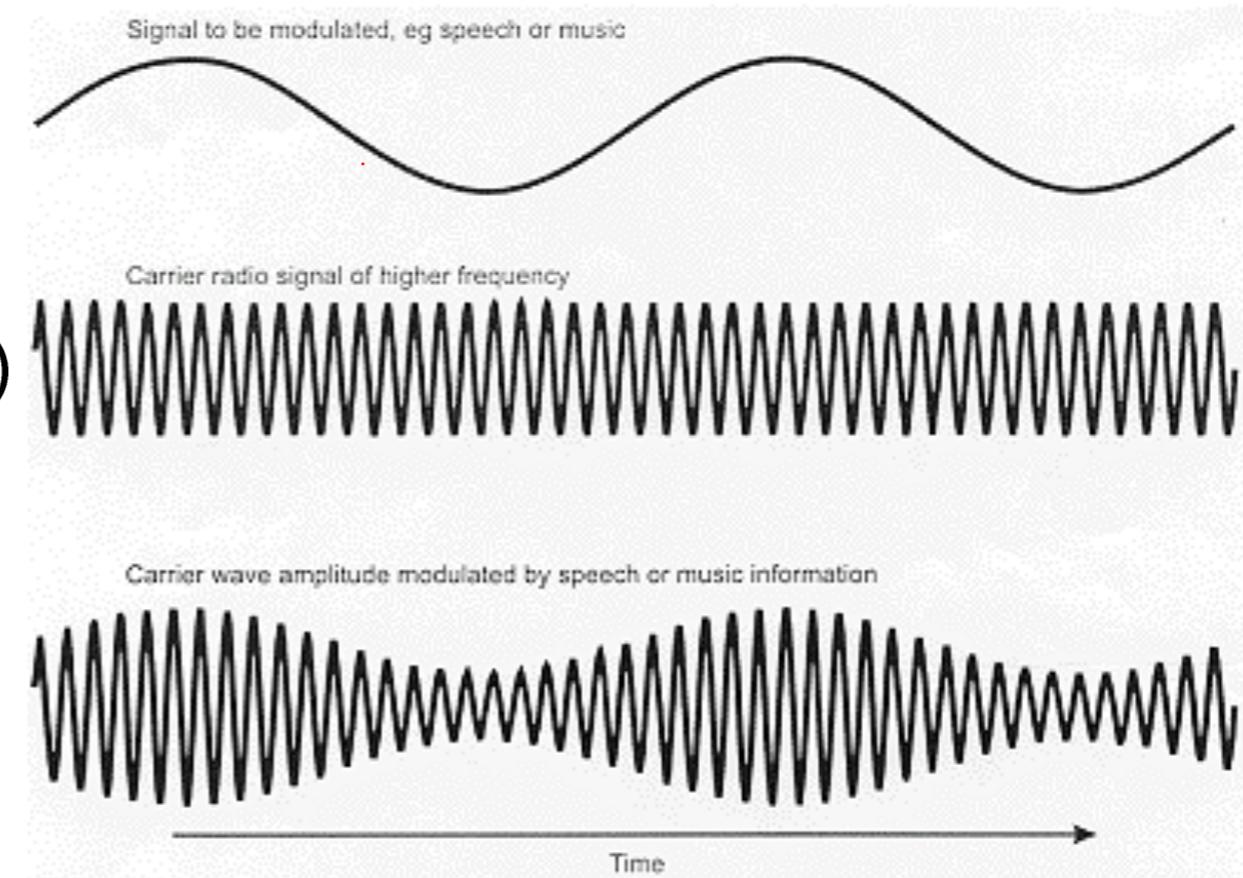
Amplitudenmodulation

Tanja bauer

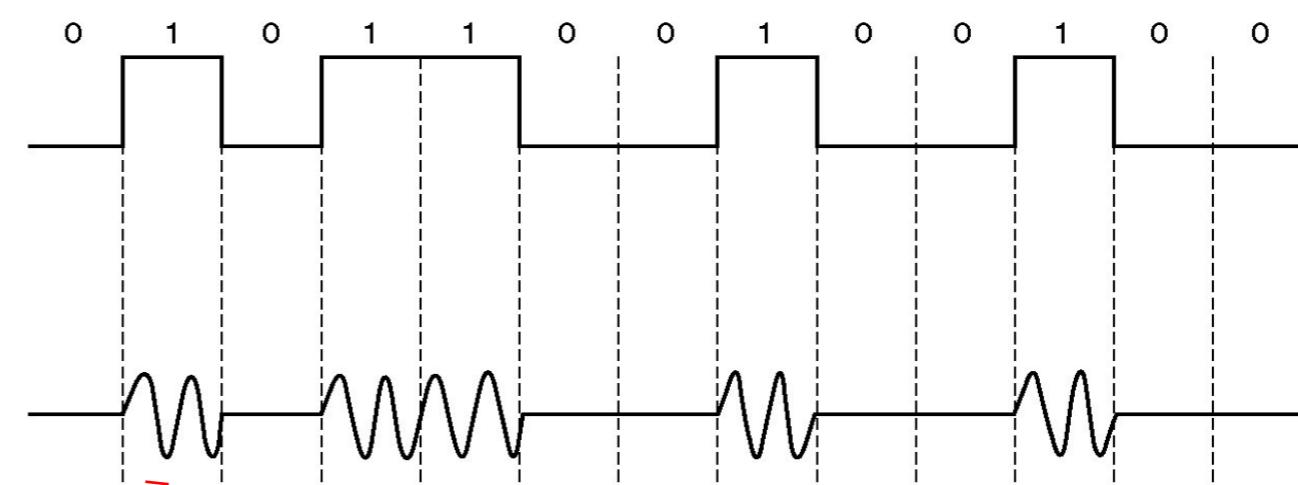
- Das zeitvariable Signal $s(t)$ wird als Amplitude einer Sinuskurve kodiert:

$$f_A(t) = \underline{s(t)} \sin(2\pi ft + \phi)$$

- Analoges Signal
 - Amplitude Modulation
 - Kontinuierliche Funktion in der Zeit
 - z.B. zweites längeres Wellensignal (Schallwellen)

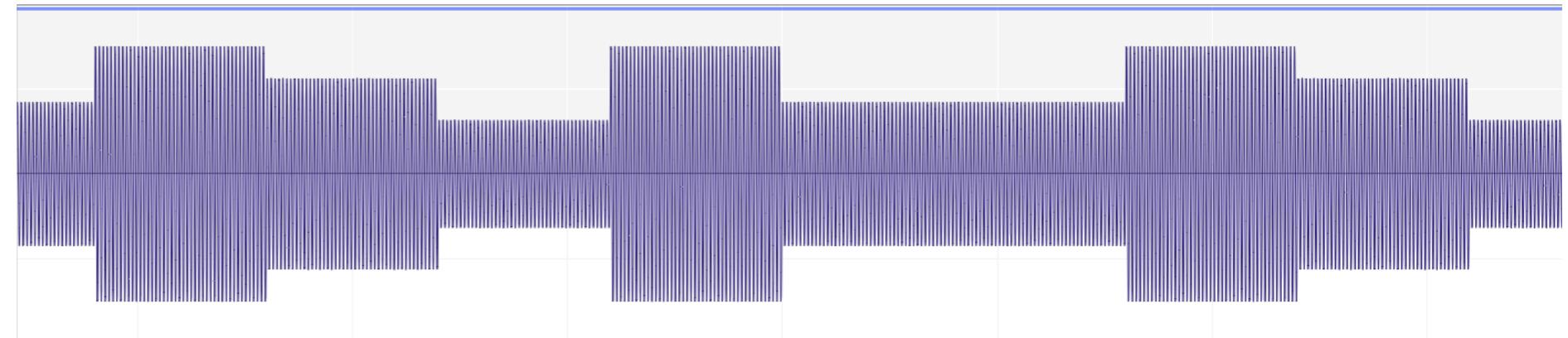


- Digitales Signal
 - Amplitude Keying
 - Z.B. durch Symbole gegeben als Symbolstärken
 - Spezialfall: Symbole 0 oder 1
 - on/off keying



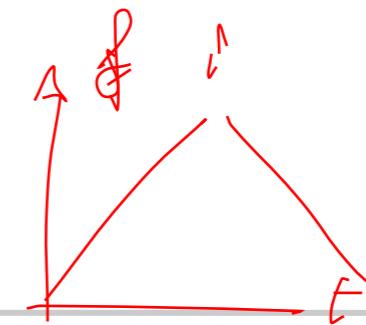
Hörbeispiel

- Amplituden-modulierte Sinuskurve



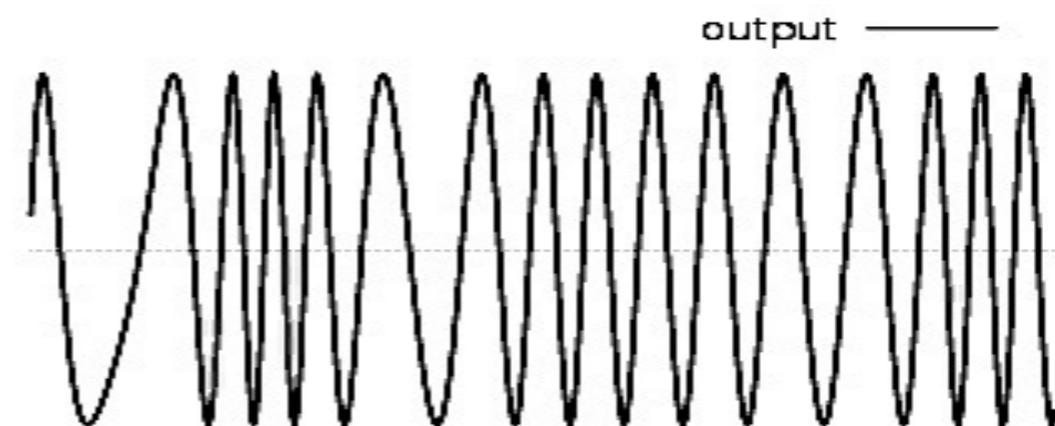
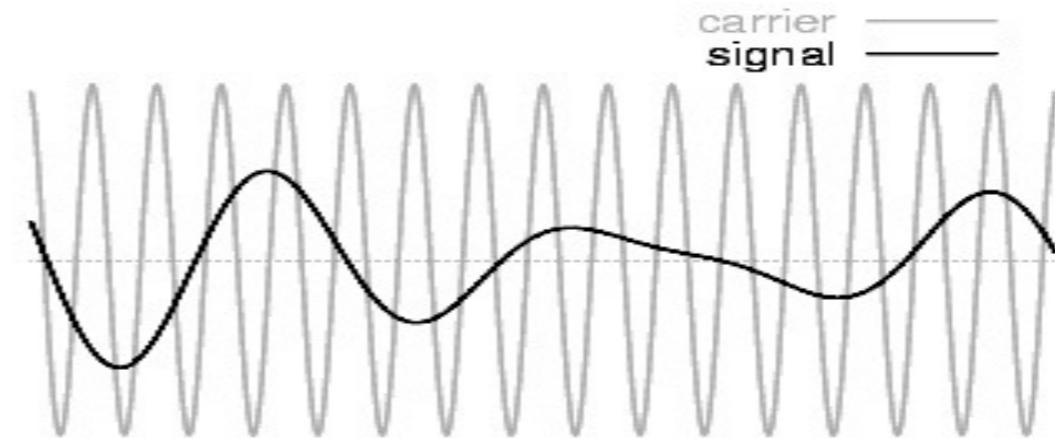
Frequenzmodulation

→ Chirp

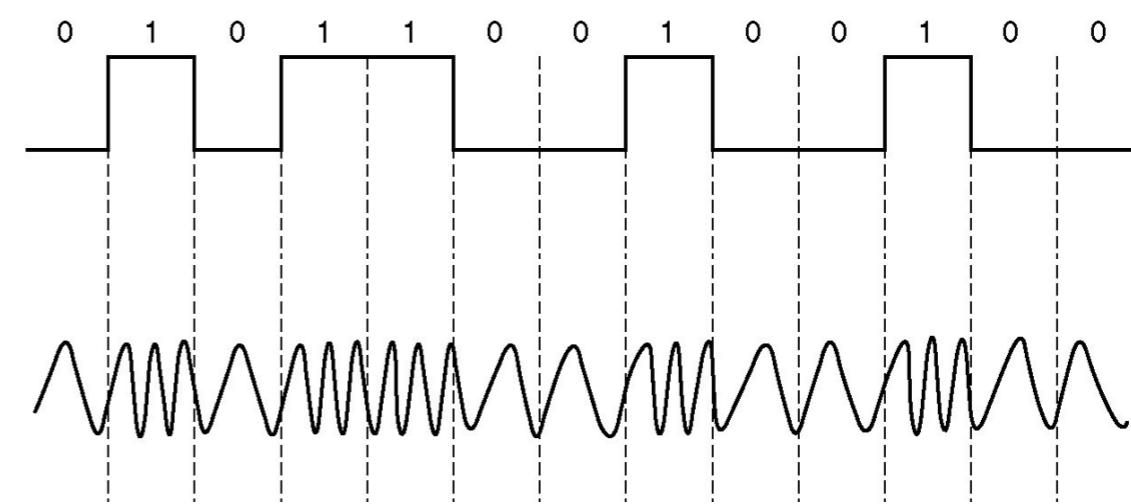


- Das zeitvariable Signal $s(t)$ wird in der Frequenz der Sinuskurve kodiert:

$$f_F(t) = a \sin(2\pi s(t)t + \phi)$$



- Analoges Signal
 - Frequency Modulation (FM)
 - Kontinuierliche Funktion in der Zeit
- Digitales Signal
 - Frequency Shift Keying (FSK)
 - Z.B. durch Symbole gegeben als Frequenzen



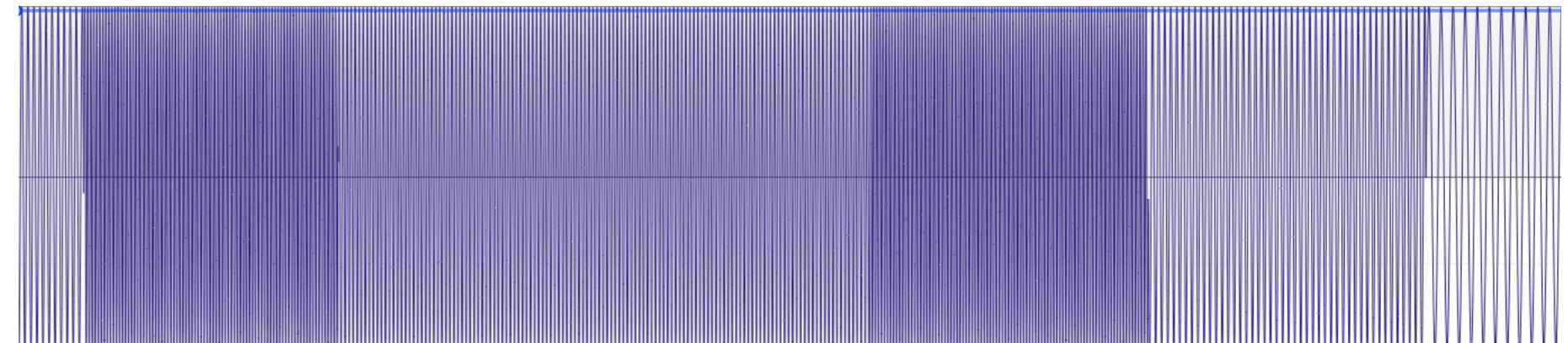
Hörbeispiel

$$3^{x'} = 2^y$$

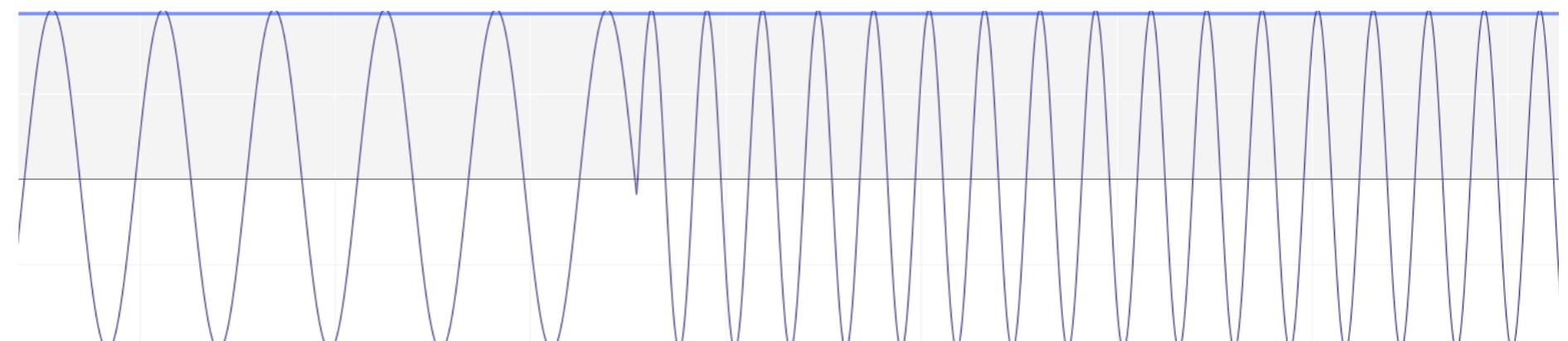
$$\overset{v}{f_0} \cdot \left(\frac{3}{2}\right)^x = \overset{v}{f_0} \cdot 2^y$$

$$\left(\frac{3}{2}\right)^x = 2^y$$

- frequenz-modulierte Sinuskurve



$f, 2f, 3f, 4f, 5f, 6f, 7f, 8f, 9f, \dots$



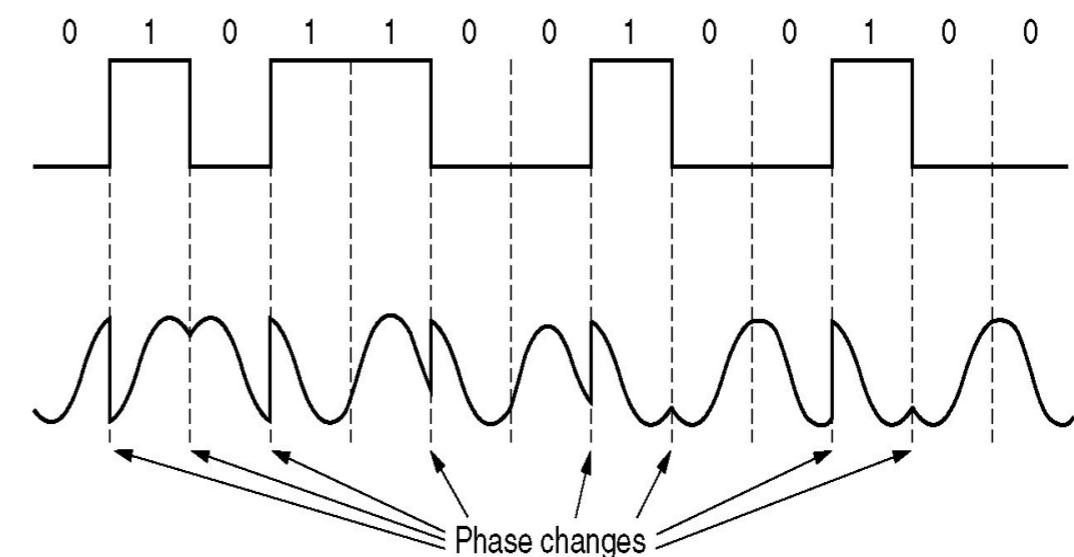
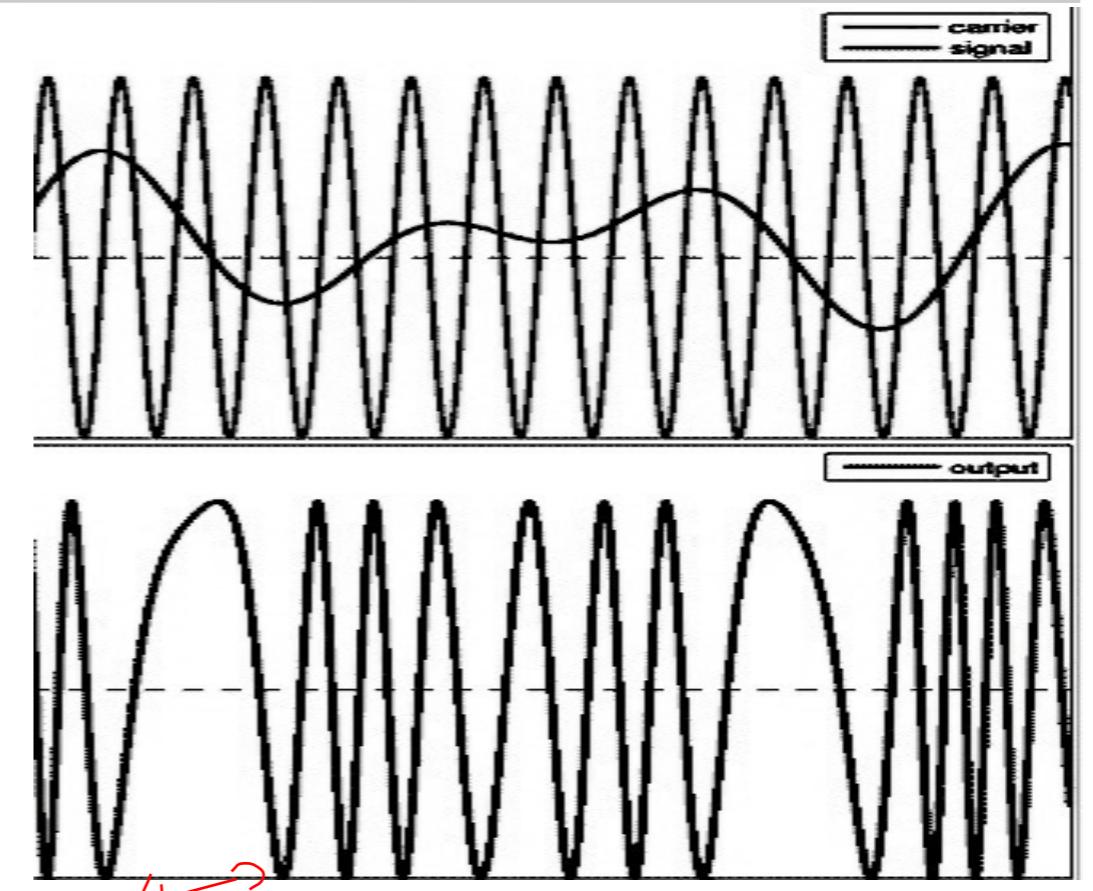
Phasenmodulation

- Das zeitvariable Signal $s(t)$ wird in der Phase der Sinuskurve kodiert:

$$f_P(t) = a \sin(2\pi ft + s(t))$$

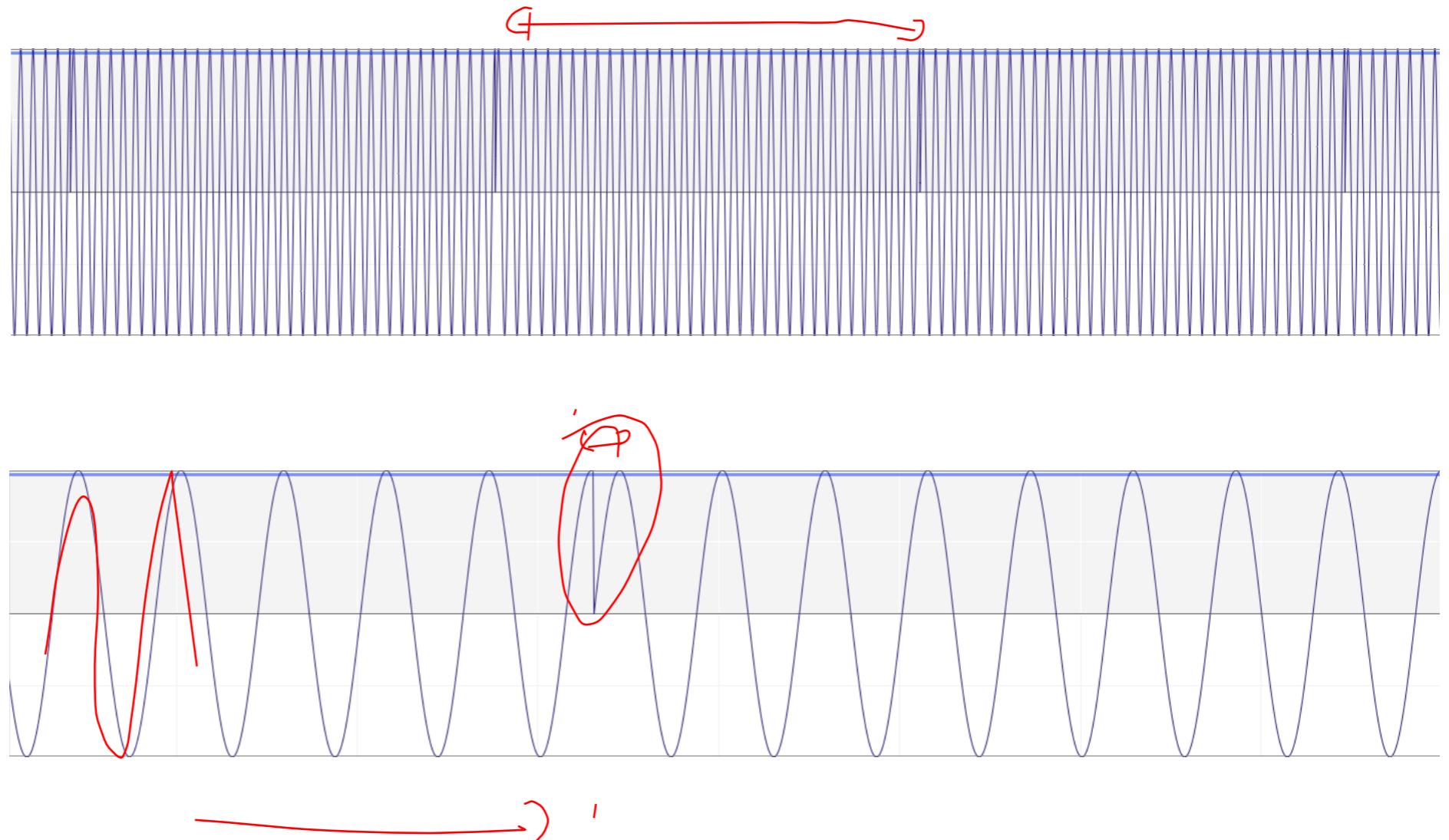
(s(t))

- Analoges Signal
 - Phase Modulation (PM)
 - Sehr ungünstige Eigenschaften
 - Wird nicht eingesetzt
- Digitales Signal
 - Phase-Shift Keying (PSK)
 - Z.B. durch Symbole gegeben als Phasen



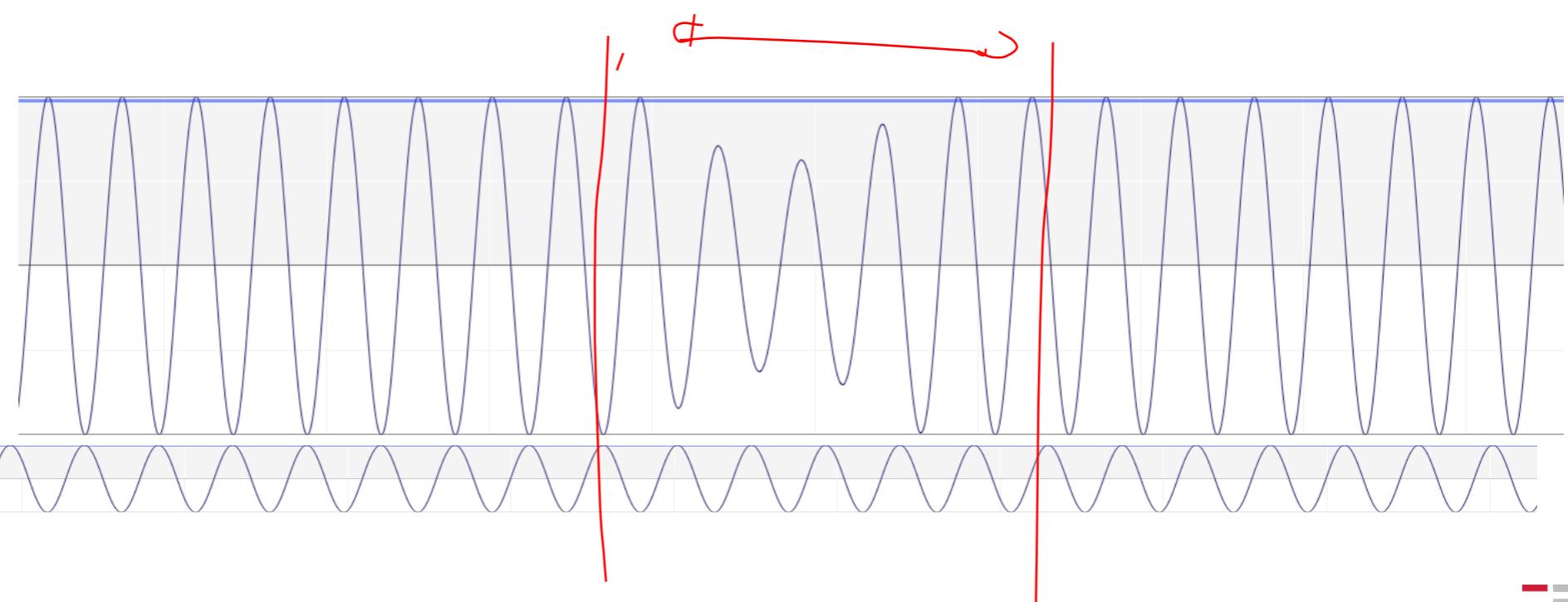
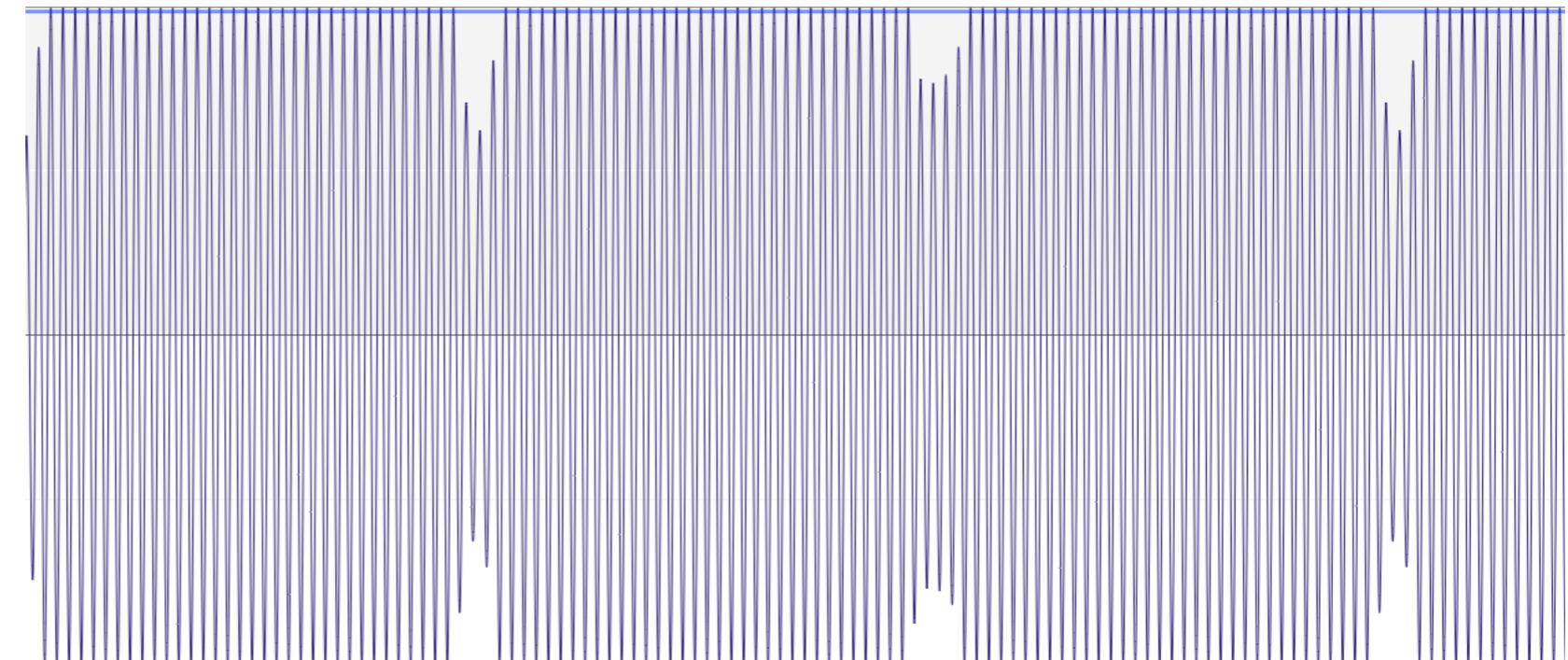
Hörbeispiel

- phasen-
modulierte
Sinuskurve



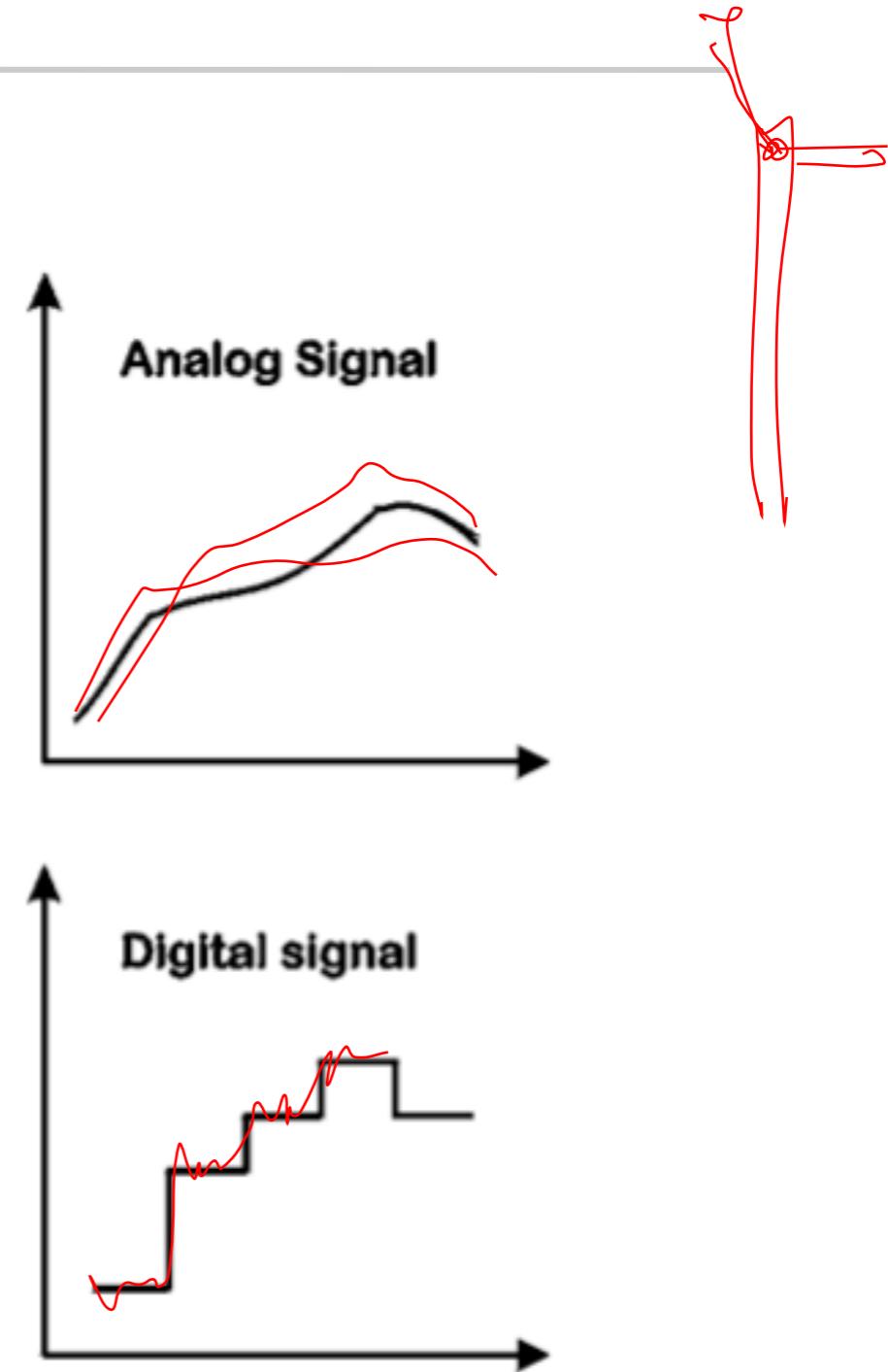
Hörbeispiel

- phasen-modulierte Sinuskurve
 - mit glatten Übergang



Digitale und analoge Signale im Vergleich

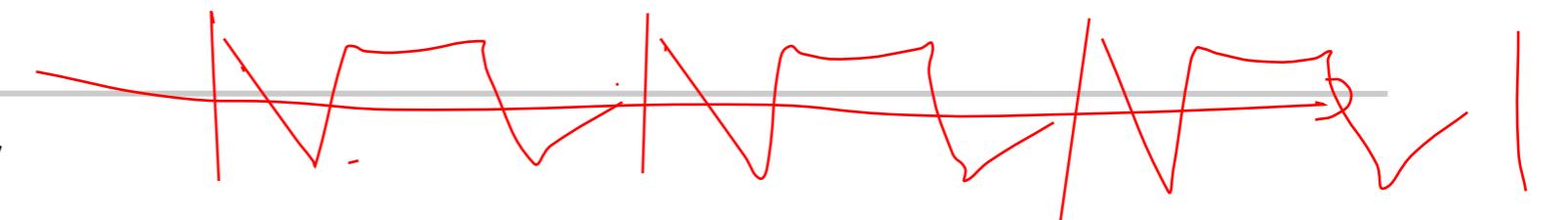
- Für einen Sender gibt es zwei Optionen
 - Digitale Übertragung
 - Endliche Menge von diskreten Signalen
 - Z.B. endliche Menge von Spannungsgrößen/Stromstärken
 - Analoge Übertragung
 - Unendliche (kontinuierliche) Menge von Signalen
 - Z.B. Signal entspricht Strom oder Spannung im Draht
- Vorteil der digitalen Signale:
 - Es gibt die Möglichkeit Empfangsungenauigkeiten zu reparieren und das ursprüngliche Signal zu rekonstruieren
 - Auftretende Fehler in der analogen Übertragung können sich weiter verstärken



Fouriertransformation

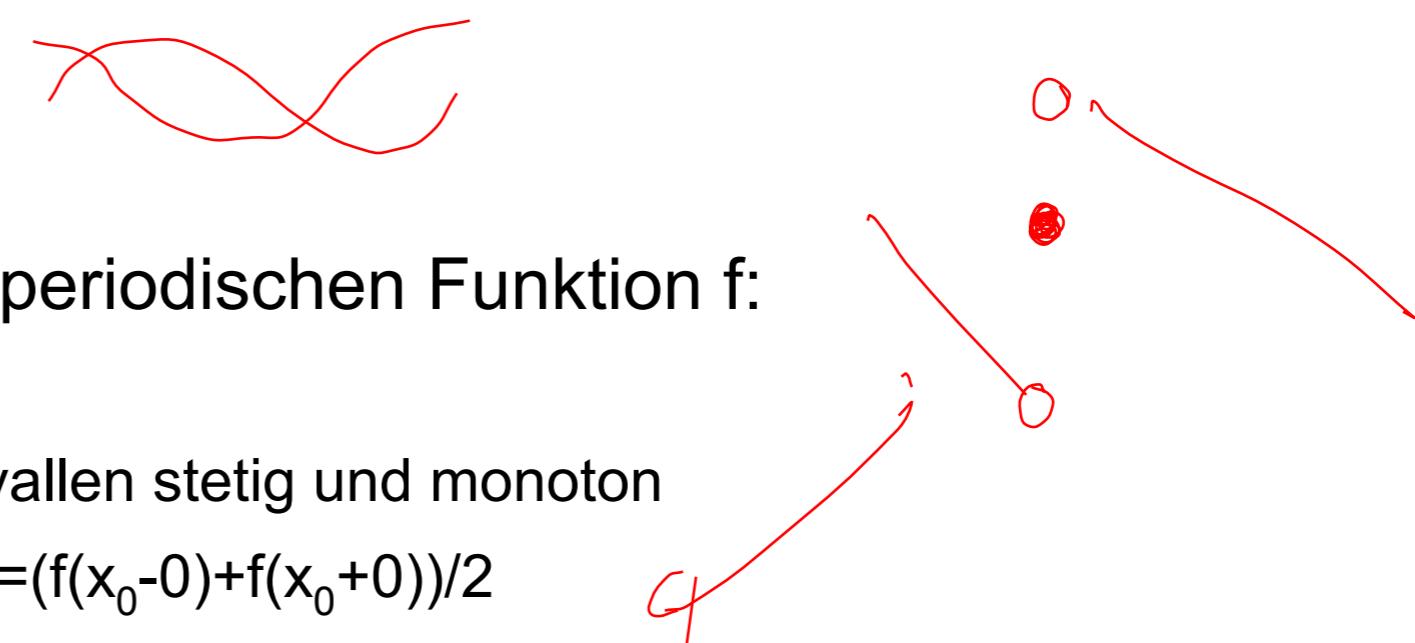
- Fouriertransformation einer periodischen Funktion:

- Zerlegung in verschiedene
- Sinus/Cosinus-Funktionen



- Dirichletsche Bedingungen einer periodischen Funktion f :

- $f(x) = f(x+2\pi)$
- $f(x)$ is in $(-\pi, \pi)$ in endlich vielen Intervallen stetig und monoton
- Falls f nicht stetig in x_0 , dann ist $f(x_0) = (f(x_0-0) + f(x_0+0))/2$

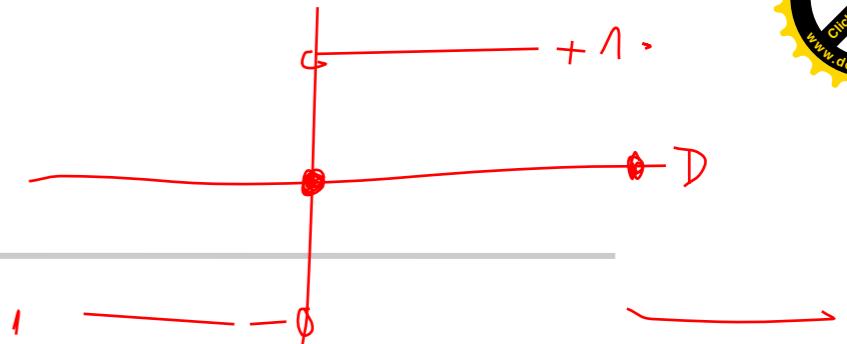


- Satz von Dirichlet:

- $f(x)$ genüge in $(-\pi, \pi)$ den Dirichletschen Bedingungen. Dann existieren Fourerkoeffizienten $a_0, a_1, a_2, \dots, b_1, b_2, \dots$ so dass gilt:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{a_0}{2} + \sum_{k=1}^n a_k \cos kx + b_k \sin kx = f(x)$$

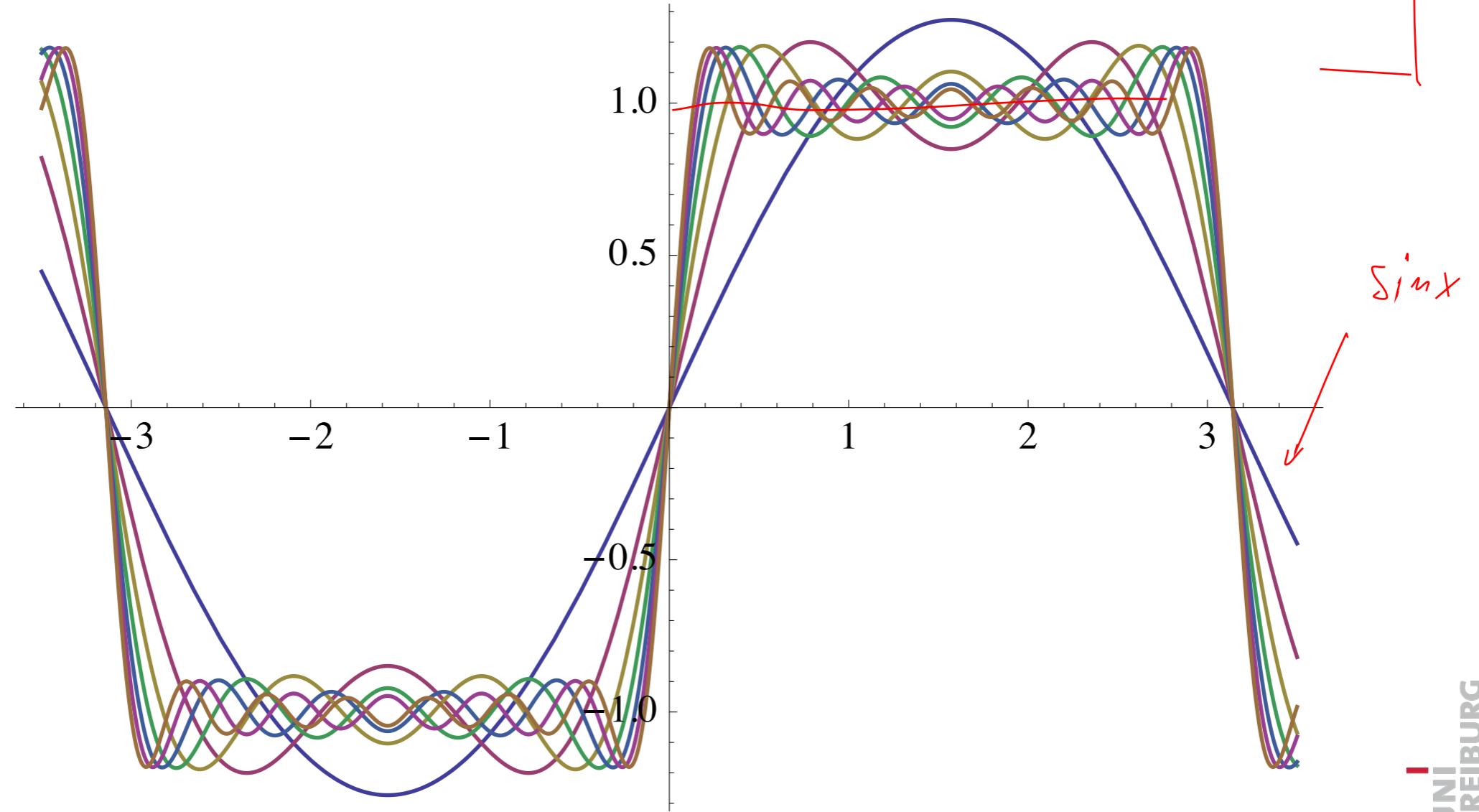
Fouriertransformation



- Fouriertransformation einer periodischen Funktion:

- Zerlegung in verschiedene
- Sinus/Cosinus-Funktionen

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{a_0}{2} + \sum_{k=1}^n a_k \cos kx + b_k \sin kx = f(x)$$



Berechnung der Fourierkoeffizienten

- Die Fourierkoeffizienten a_i, b_i können wie folgt berechnet werden:

- Für $k = 0, 1, 2, \dots$

$$a_k = \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} f(x) \cos kx \, dx$$

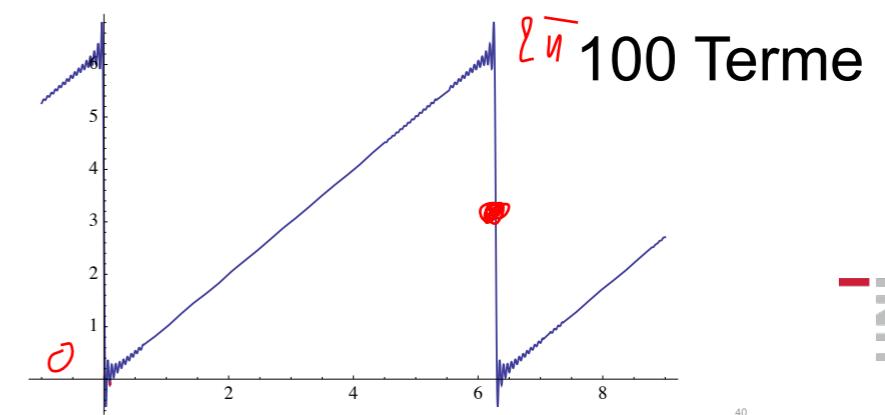
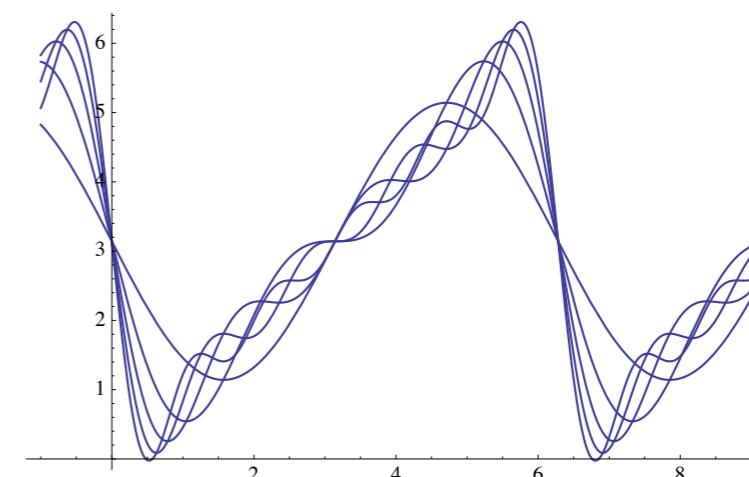
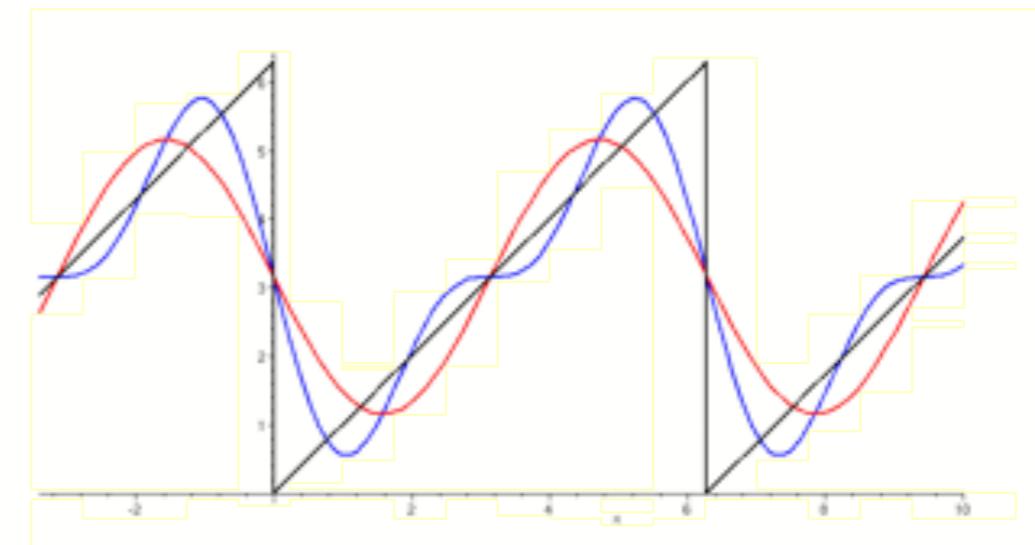
- Für $k = 1, 2, 3, \dots$

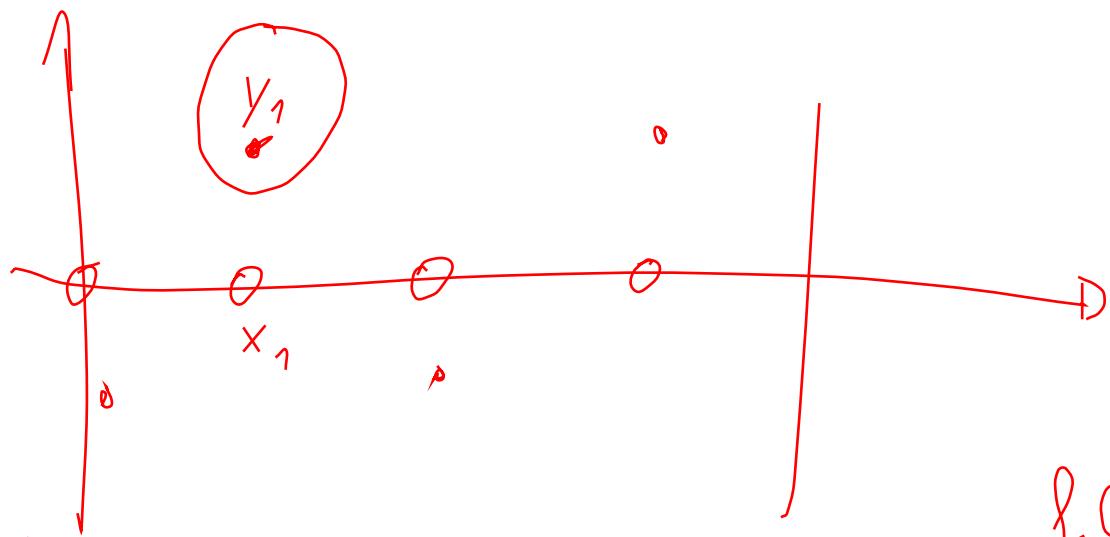
$$b_k = \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} f(x) \sin kx \, dx$$

- Beispiel: Sägezahnkurve

$$f(x) = x, \text{ für } 0 < x < 2\pi$$

$$f(x) = \pi - 2 \left(\frac{\sin x}{1} + \frac{\sin 2x}{2} + \frac{\sin 3x}{3} + \dots \right)$$





$$(\alpha_n) \sin x_n + (\beta_n) \cos x_n \dots$$

$$f(x) = (3) \sin x + (4) \cos x$$

$$-\frac{1}{17} \sin 2x$$

$$+\frac{5}{15} \cos 4x$$

$$f(x_1) = y_1$$

$$\underline{f(x_2) = y_2}$$

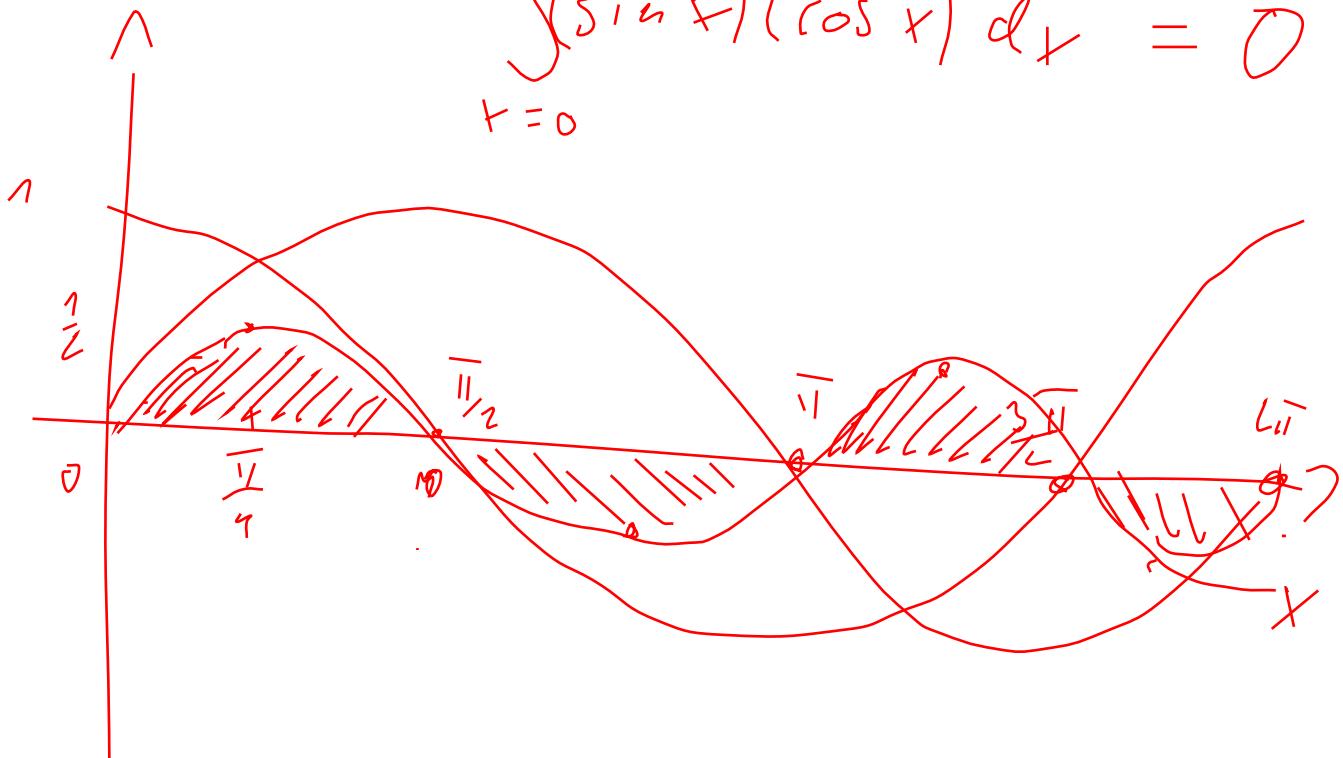
$$f(x_3) = y_3$$

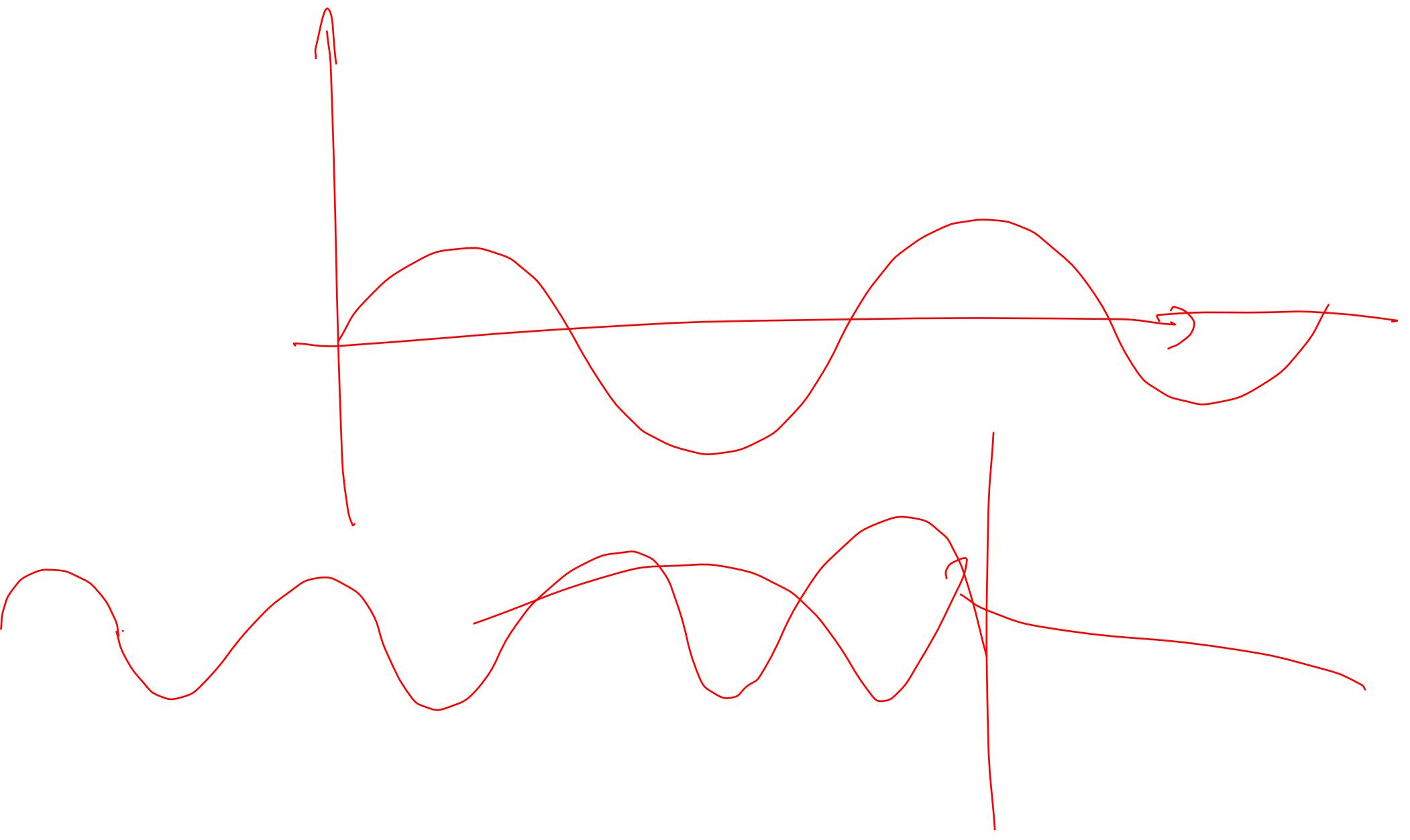
$$f(x_4) = y_4$$



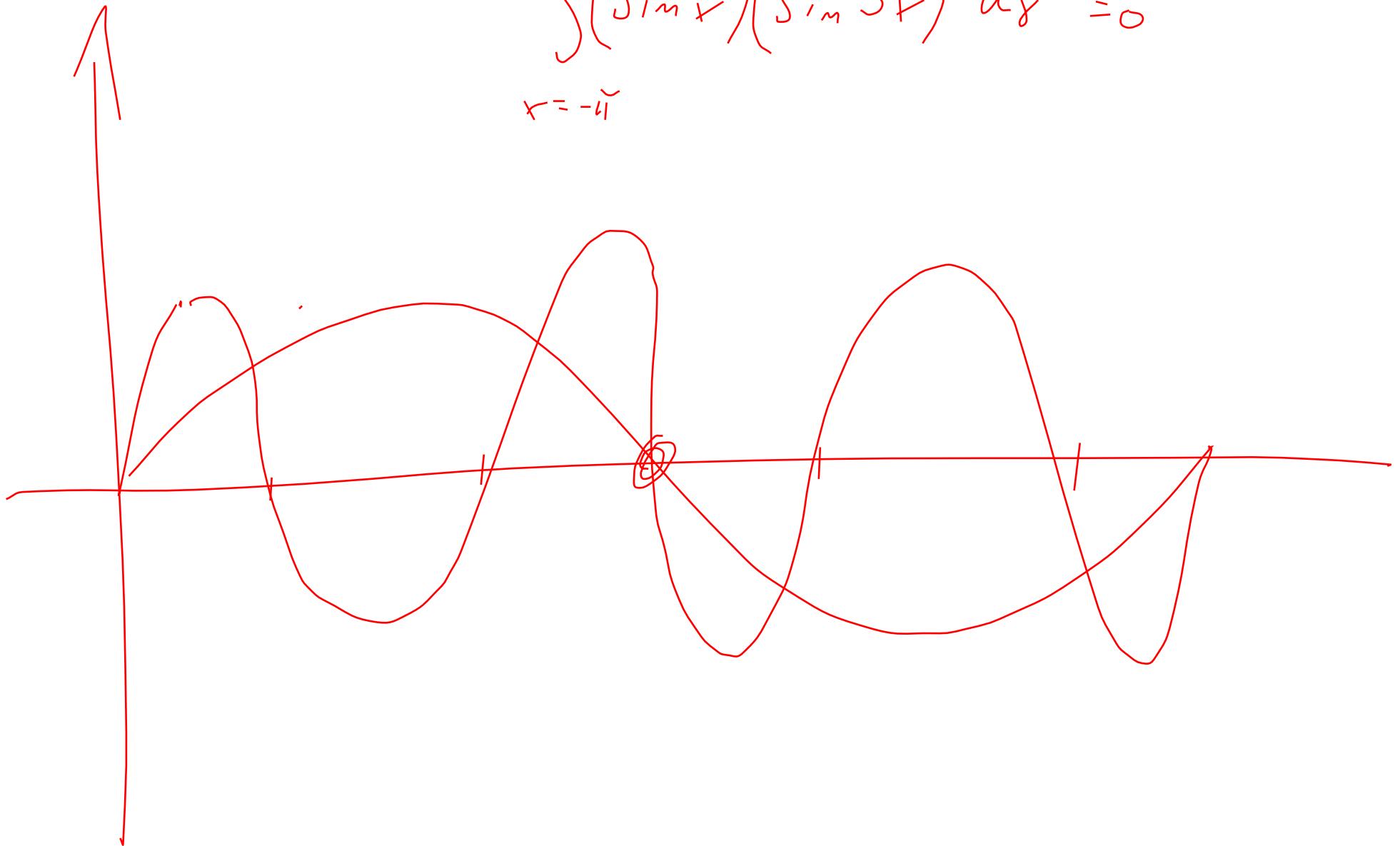
$$(\sin x)(\cos x) = \frac{1}{2} \sin 2x$$

$$\int (\sin x)(\cos x) dx = 0$$





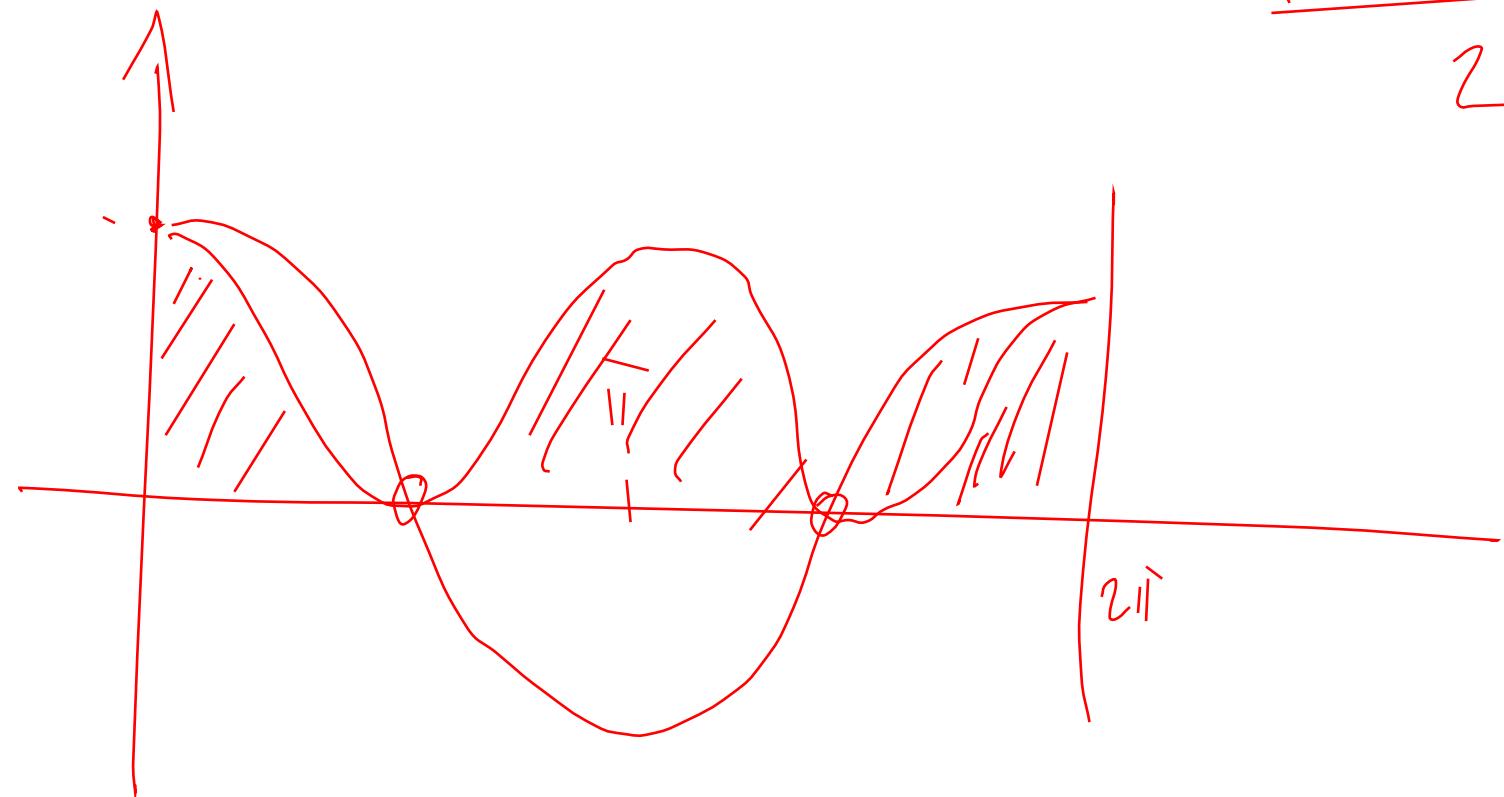
2 11





$$(\cos y)^2 dx = \pi$$

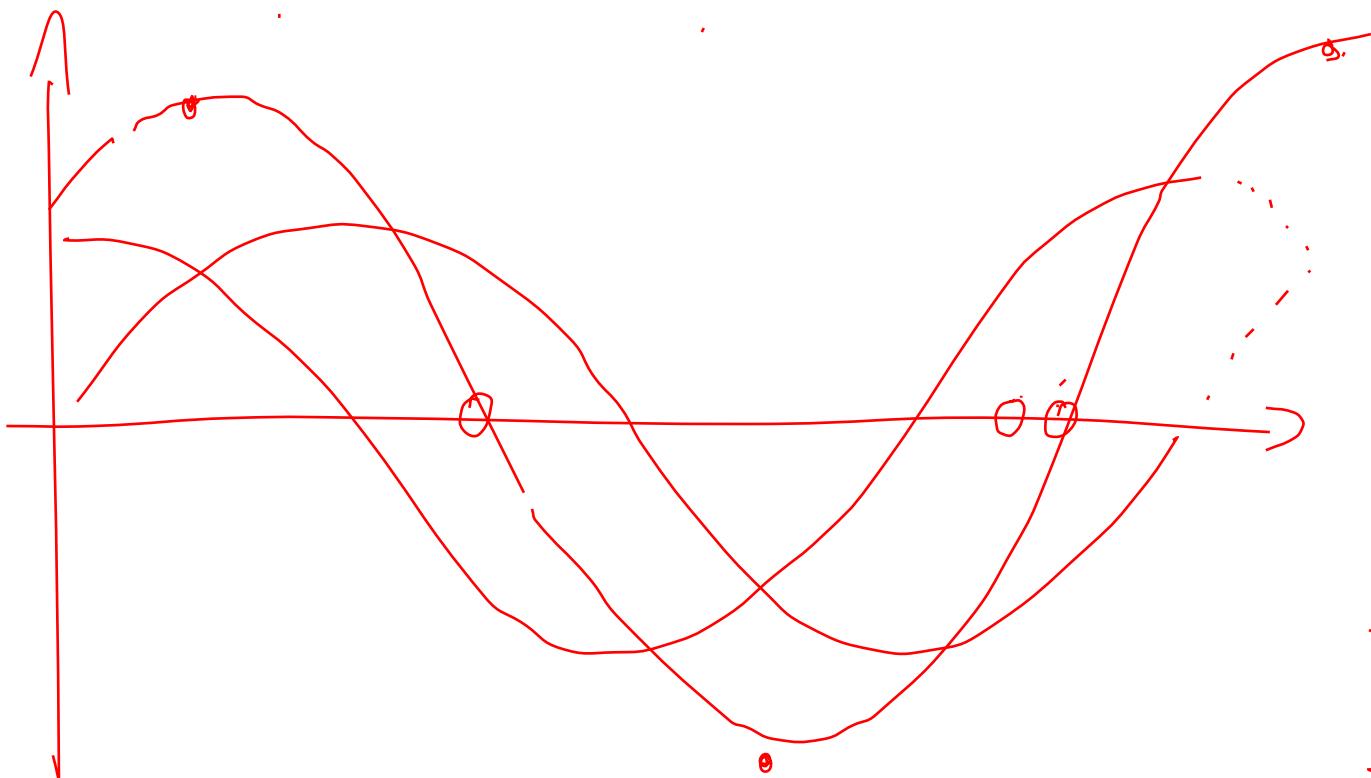
$$\begin{aligned} & (\cos x)(\cos x) = (\cos x)^2 \\ & = \underline{(\cos 2x) + 1} \\ & \quad 2 \end{aligned}$$



$$\sin x + \cos x$$

→

(2)



$$\begin{aligned}\sin x + (-\sin x) \\ = 0\end{aligned}$$

Fourier-Analyse für allgemeine Periode

- Der Satz von Fourier für Periode $T=1/f$:
 - Die Koeffizienten c , a_n , b_n ergeben sich dann wie folgt

$$g(t) = \frac{a_0}{2} + \sum_{k=1}^{\infty} a_k \cos(2\pi k \underline{f} t) + b_k \sin(2\pi k \underline{f} t)$$

$$a_k = \frac{2}{T} \int_0^T g(t) \cos(2\pi n \underline{f} t) dt$$

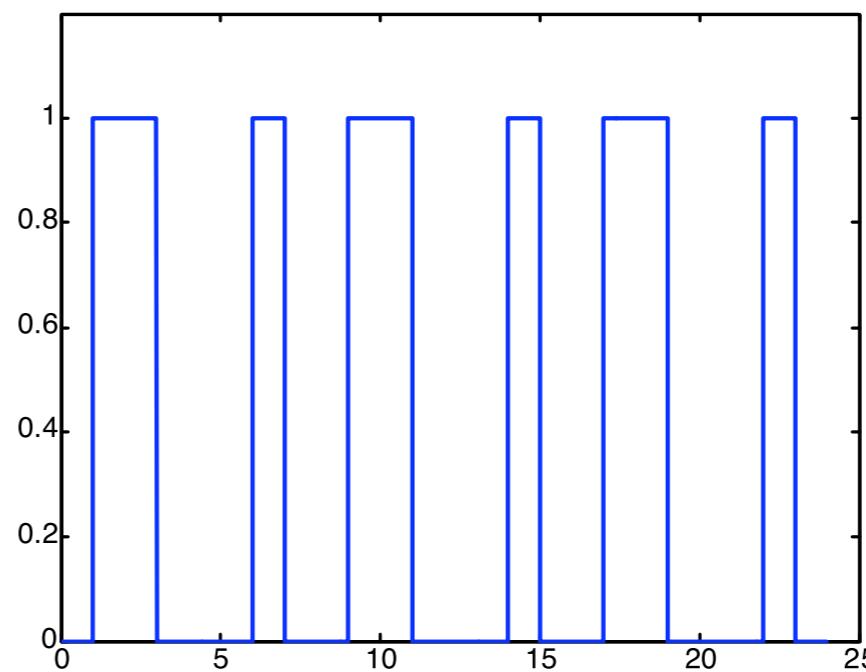
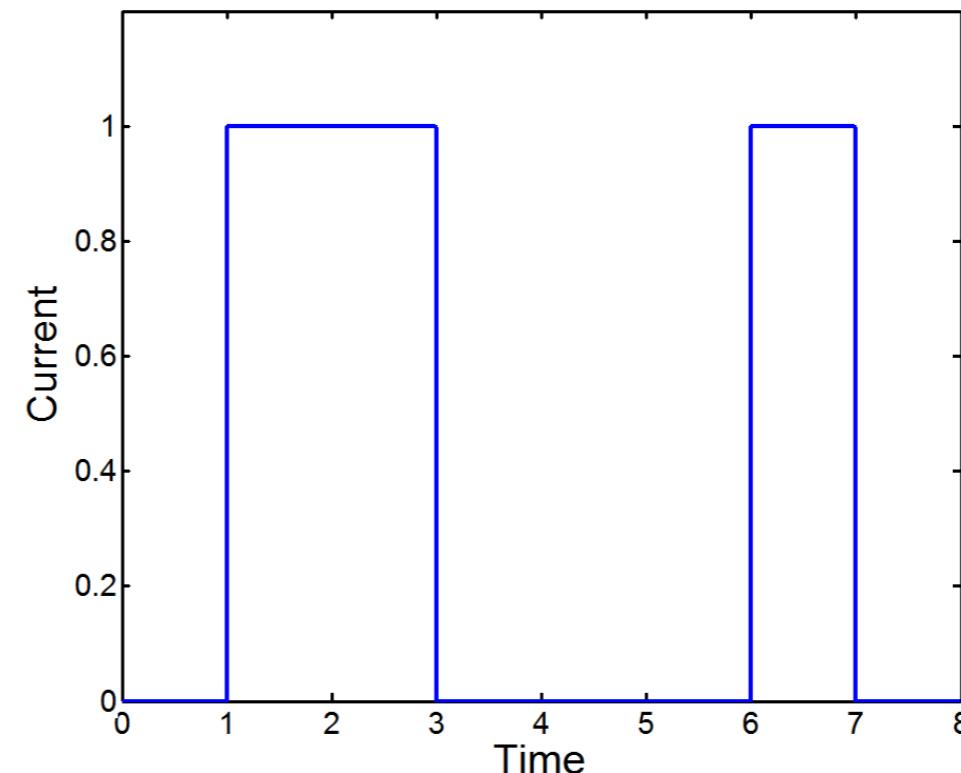
$$b_k = \frac{2}{T} \int_0^T g(t) \sin(2\pi n \underline{f} t) dt$$

- Die Quadratsumme der k -ten Terme ist proportional zu der Energie, die in dieser Frequenz verbraucht wird:

$$(a_k)^2 + (b_k)^2$$

Anwendung der Fourier-Analyse

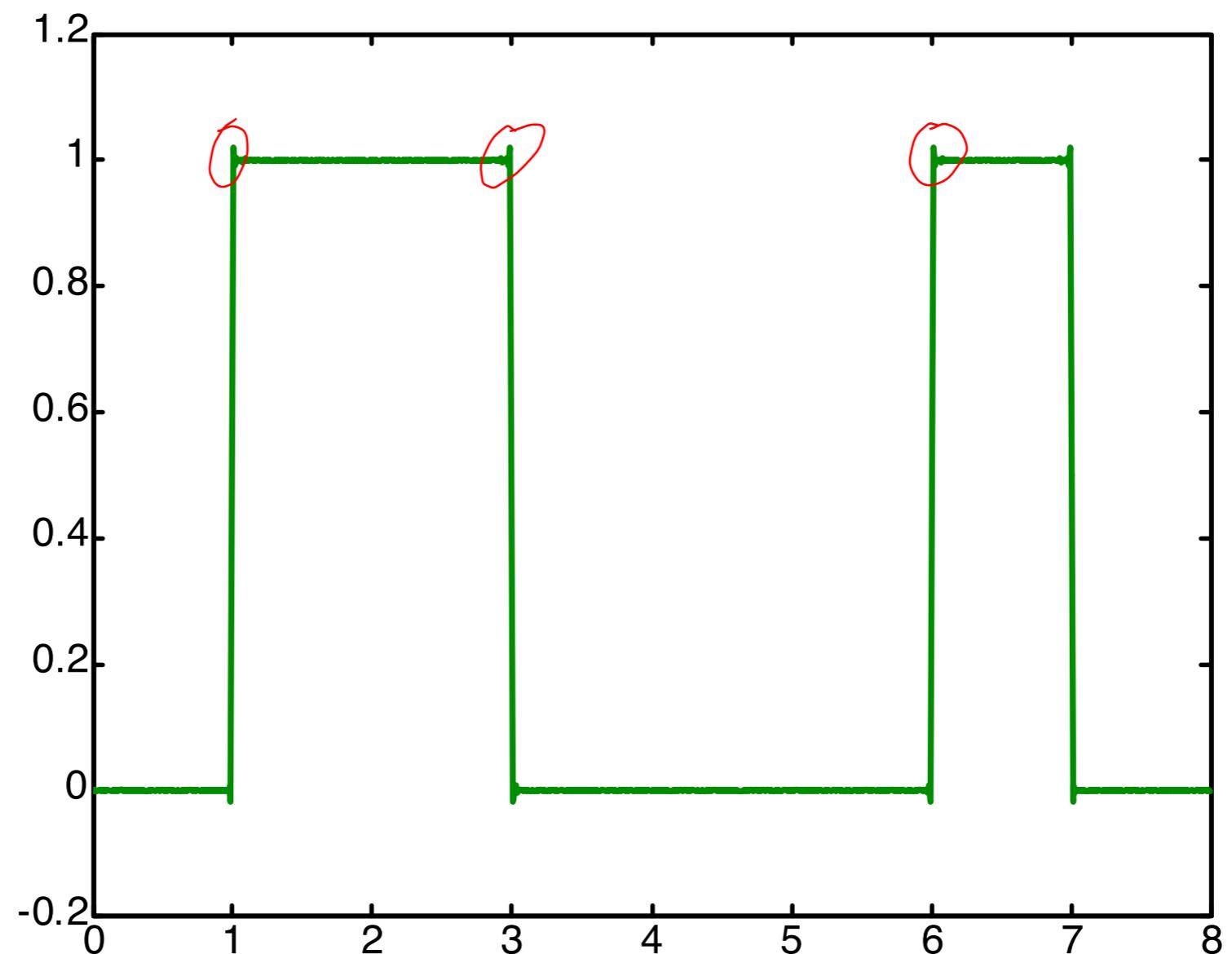
- Problem:
 - Signal ist nicht periodisch
- Lösung:
 - Wiederholung des Signals mit Periode 8



(aus Vorlesung von Holger Karl)

Anwendung der Fourier-Analyse

- Fourier-Analyse mit 512 Termen:



(aus Vorlesung von Holger Karl)

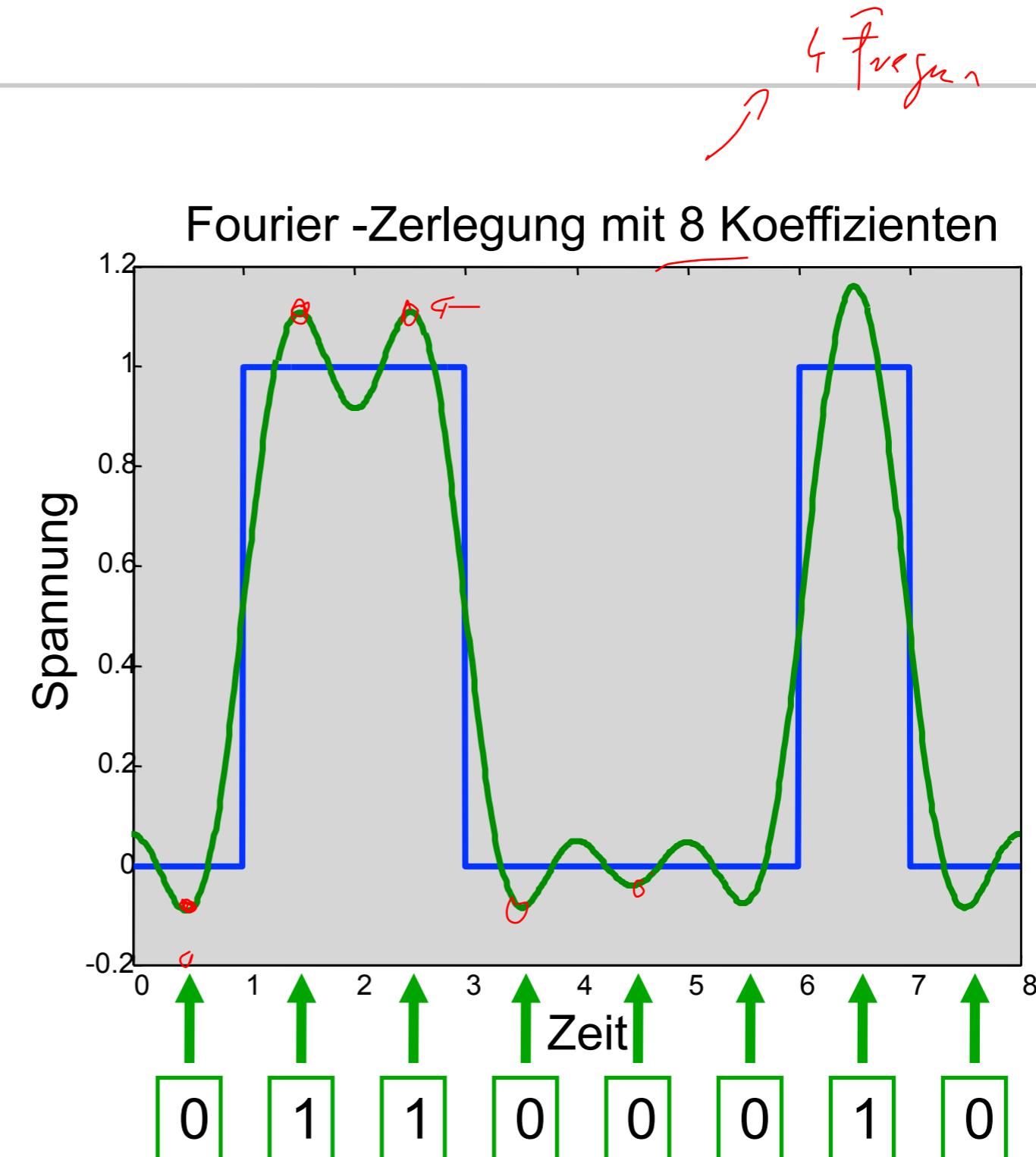
Wie oft muss man messen?

$f, \lfloor f \rfloor, S, f, \lceil f \rceil$

- Wie viele Messwerte sind notwendig, um eine Fouriertransformation bis zur k.-ten Komponenten genau zu bestimmen?

o Nyquist-Shannon-Abtasttheorem

- Um ein kontinuierliches bandbegrenztes Signal mit einer Maximalfrequenz f_{\max} zu rekonstruieren, braucht man mindestens eine Abtastfrequenz von $2 f_{\max}$.



Nyquists Theorem

- Definition
 - Die Bandweite H ist die Maximalfrequenz in der Fourier-Zerlegung
- Angenommen:
 - Die maximale Frequenz des empfangenen Signals ist $f=H$ in der Fouriertransformation
 - (Komplette Absorption [unendliche Dämpfung] aller höheren Frequenzen)
 - Die Anzahl der verschiedenen verwendeten Symbole ist V
 - Es treten keinerlei anderen Störungen, Verzerrungen oder Dämpfungen auf
- Theorem von Nyquist
 - Die maximal mögliche Symbolrate ist höchstens $2 H$ baud.
 - Die maximal mögliche Datenrate ist höchstens $2 H \log_2 V$ bit/s.



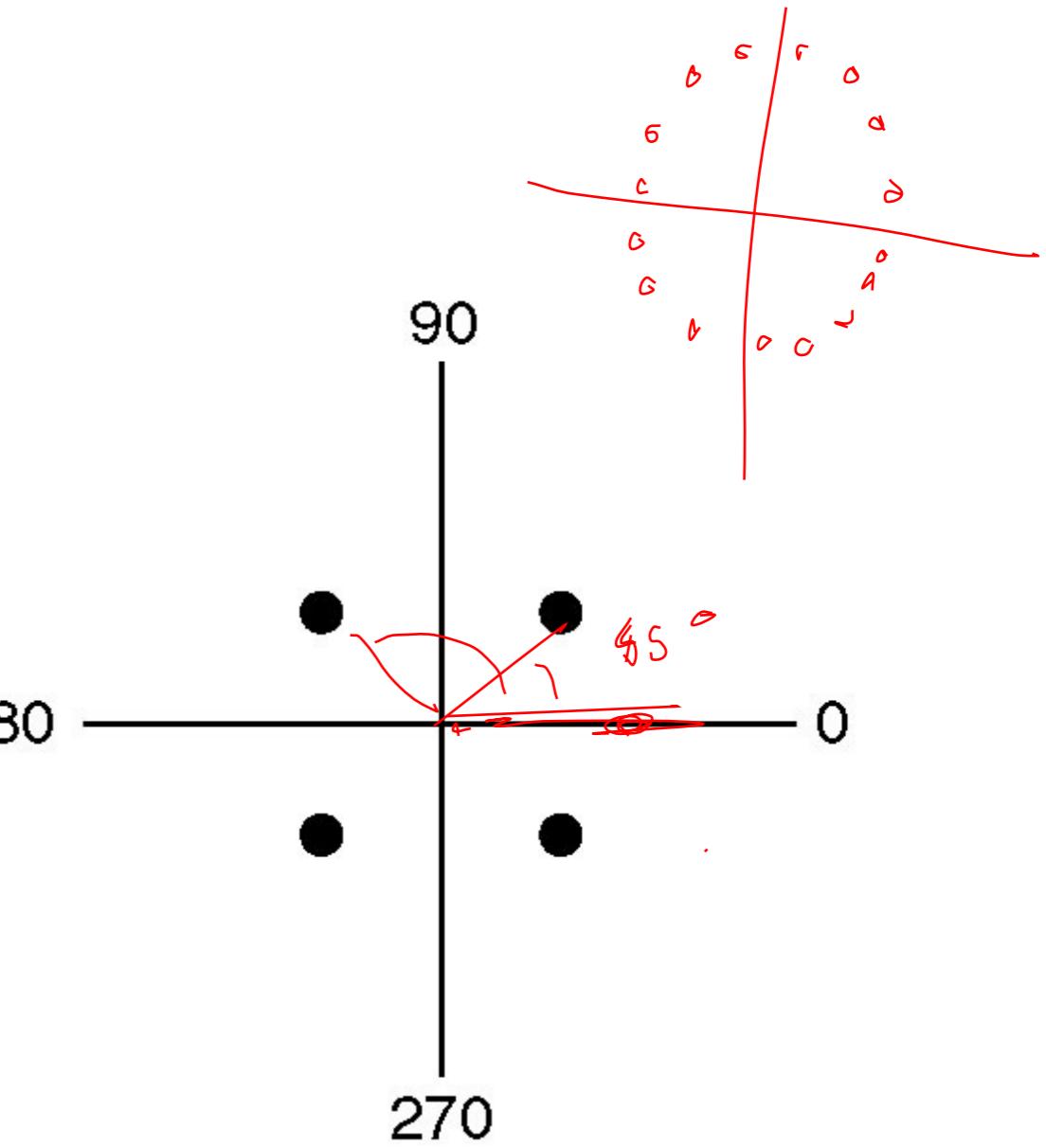
Helfen mehr Symbole?

- Nyquists Theorem besagt, dass rein theoretisch die Datenrate mit der Anzahl der verwendeten Symbole vergrößert werden könnten
- Diskussion:
 - Nyquists Theorem liefert nur eine theoretische obere Schranke und kein Verfahren zur Übertragung
 - In der Praxis gibt es Schranken in der Messgenauigkeit
 - Nyquists Theorem berücksichtigt nicht das Problem des Rauschens

PSK mit verschiedenen Symbolen

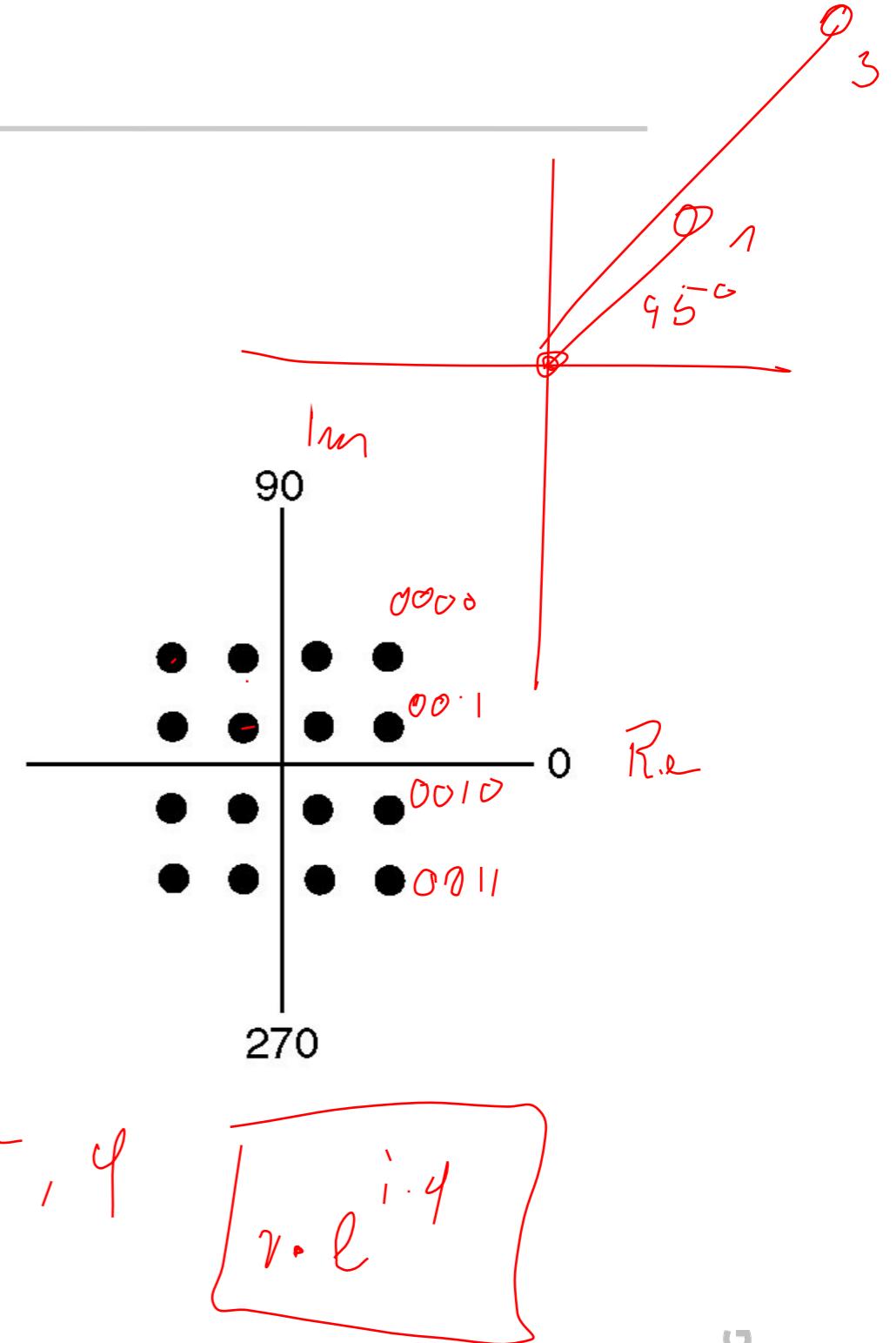
Phase Shift Keying

- Phasenverschiebungen können vom Empfänger sehr gut erkannt werden
- Kodierung verschiedener Symbole sehr einfach
 - Man verwendet Phasenverschiebung z.B. $\pi/4$, $3/4\pi$, 180° , $5/4\pi$, $7/4\pi$
 - selten: Phasenverschiebung 0° (wegen Synchronisation)
 - Bei vier Symbolen ist die Datenrate doppelt so groß wie die Symbolrate
- Diese Methode heißt Quadrature Phase Shift Keying (QPSK)



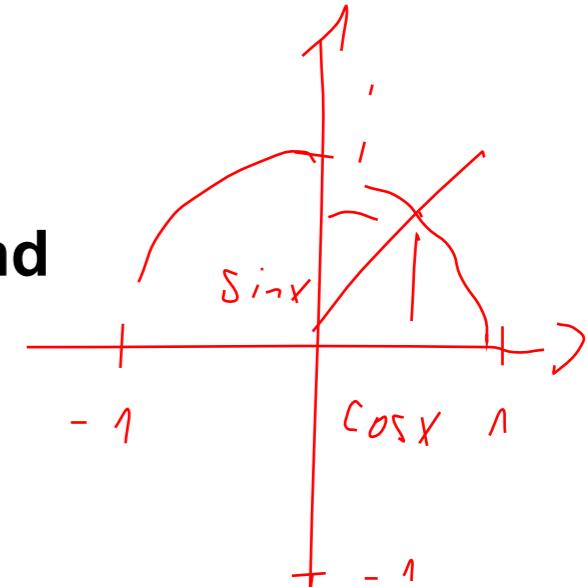
Amplituden- und Phasenmodulation

- Amplituden- und Phasenmodulation können erfolgreich kombiniert werden
- Beispiel: 16-QAM (Quadrature Amplitude Modulation)
 - Man verwendet 16 verschiedene Kombinationen von Phasen und Amplituden für jedes Symbol
 - Jedes Symbol kodiert vier Bits ($2^4 = 16$)
 - Die Datenrate ist also viermal so groß wie die Symbolrate



Wiederholung: Komplexe Zahlen

$$e^{i\pi} + 1 = 0$$



- i: imaginäre Zahl mit

- $\underline{i^2 = -1}$

- Komplexe Zahl ist lineare Kombination aus Realteil a und Imaginärteil b

- $\underline{z = a + bi}$

- Rechenregeln:

- $(a+bi)+(c+di) = (a+c) + (b+d)i$

- $(a+bi)(c+di) = (ac - bd) + (ad + bc)i$

- $\underline{1/(a+bi)} = (a-bi)/(a^2+b^2)$

- Komplex konjugierte Zahl

- $(a+bi)^* = (a - bi)$

- $\underline{(a+bi)^* (a+bi)} = \underline{\overline{a^2+b^2}}$

$$\begin{aligned} & i\varphi_1 \quad i\varphi_2 \quad i(\varphi_1 + \varphi_2) \\ & r_1 e^{i\varphi_1} \cdot r_2 e^{i\varphi_2} = e^{i(\varphi_1 + \varphi_2)} \cdot r_1 \cdot r_2 \end{aligned}$$

$$\frac{d e^{ix}}{dx} = e^x$$

$$e^x = 1 + x + \frac{1}{2!}x^2 + \frac{1}{3!}x^3 + \frac{1}{4!}x^4 \dots$$

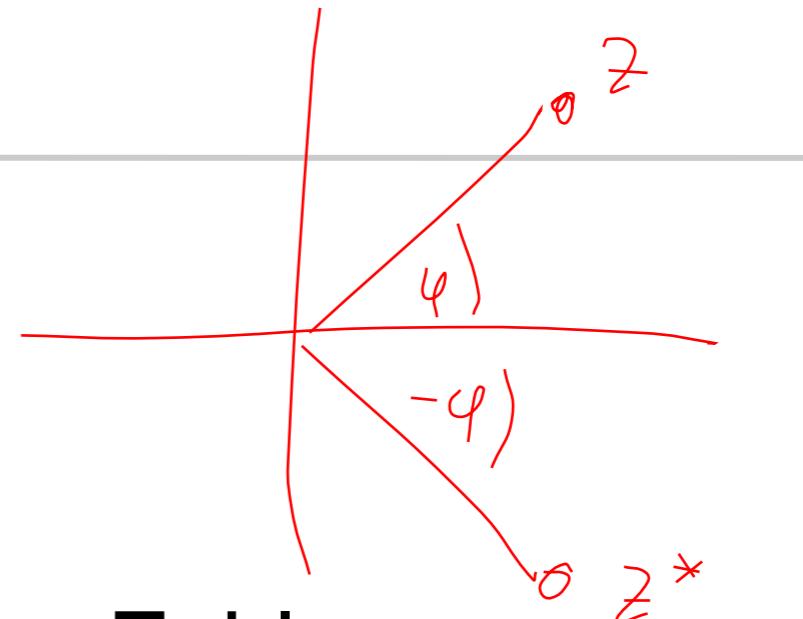
$$e^{ix} = 1 - \frac{1}{2!}x^2 + \frac{1}{4!}x^4 \dots \left. \right| = \cos x$$

$$+ ix - i \frac{1}{6}x^3 \dots \left. \right| = i \cdot \sin x$$

$$R_2(e^{ix}) = \cos x$$

Potenzierung komplexer Zahlen

$$e^{a+b} = e^a \cdot e^b$$



- Wichtige Gleichung:

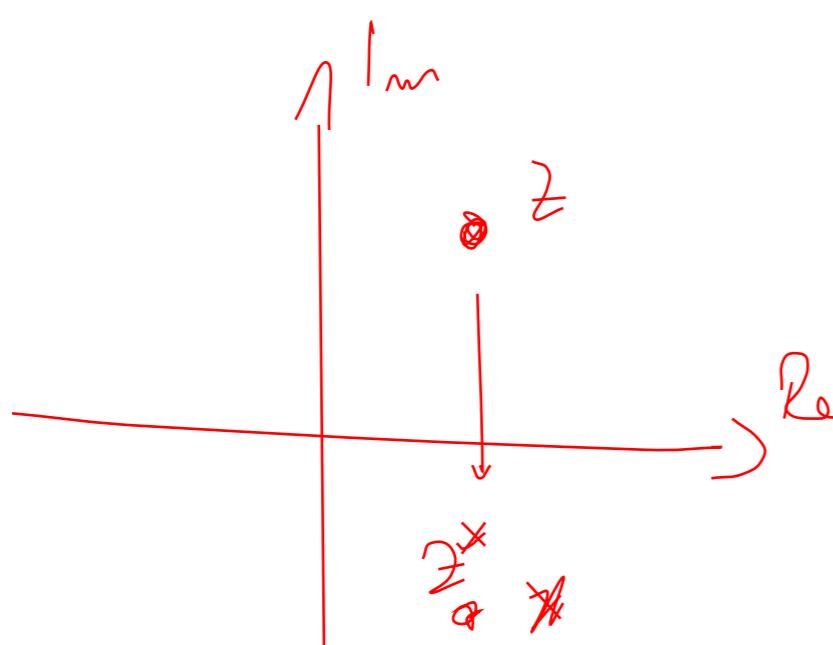
- $e^{i\pi} = -1$
- $e^{i\varphi} = \cos \varphi + i \sin \varphi$

- Exponentiation einer komplexen Zahl

- $e^{a+bi} = e^a e^{bi} = e^a (\cos b + i \sin b)$
- Realteil von $e^{i\varphi}$: $\text{Re}(e^{i\varphi}) = \cos \varphi$
- Imaginärteil von $e^{i\varphi}$: $\text{Im}(e^{i\varphi}) = \sin \varphi$

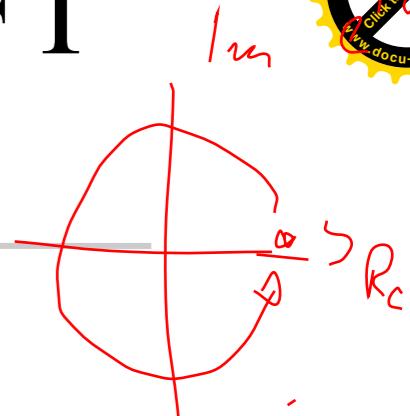
$$r \cdot e^{iy}, r \cdot e^{-iy} = r^2 e^{i(\varphi-\varphi)} = 1^2$$

$$(r \cdot e^{iy})^* = r \cdot e^{-iy}$$



$$e^{\frac{1}{z} + \frac{1}{z}i} = e^{\frac{1}{z}} \cdot e^{\frac{1}{z}i}$$

Äquivalente Darstellungen der FFT



- Realzahlendarstellung
 - Sinus und Cosinus-Funktionen der einzelnen Frequenzen

$$g(x) = \sum_{k=0}^{N-1} a_k \cos \frac{2\pi k t}{T} + b_k \sin \frac{2\pi k t}{T}$$

- Berechnung der Inversen durch Integralprodukt mit Cosinus/Sinus

$$a_k = \frac{2}{T} \int_0^T g(t) \cos(2\pi n f t) dt$$

$$b_k = \frac{2}{T} \int_0^T g(t) \sin(2\pi n f t) dt$$



- Komplexe Darstellung
 - Realteil der Exponentialfunktion der verschiedenen Frequenzen

$$f(x) = \sum_{k=0}^{N-1} z_k e^{i 2\pi k t / T}$$

- Berechnung der Inversen durch Integral des Produkts mit der komplex konjugierten Trägerwelle

$$z_k = \frac{1}{T} \int_0^T \left(e^{i 2\pi k t / T} \right)^* f(x) dt$$

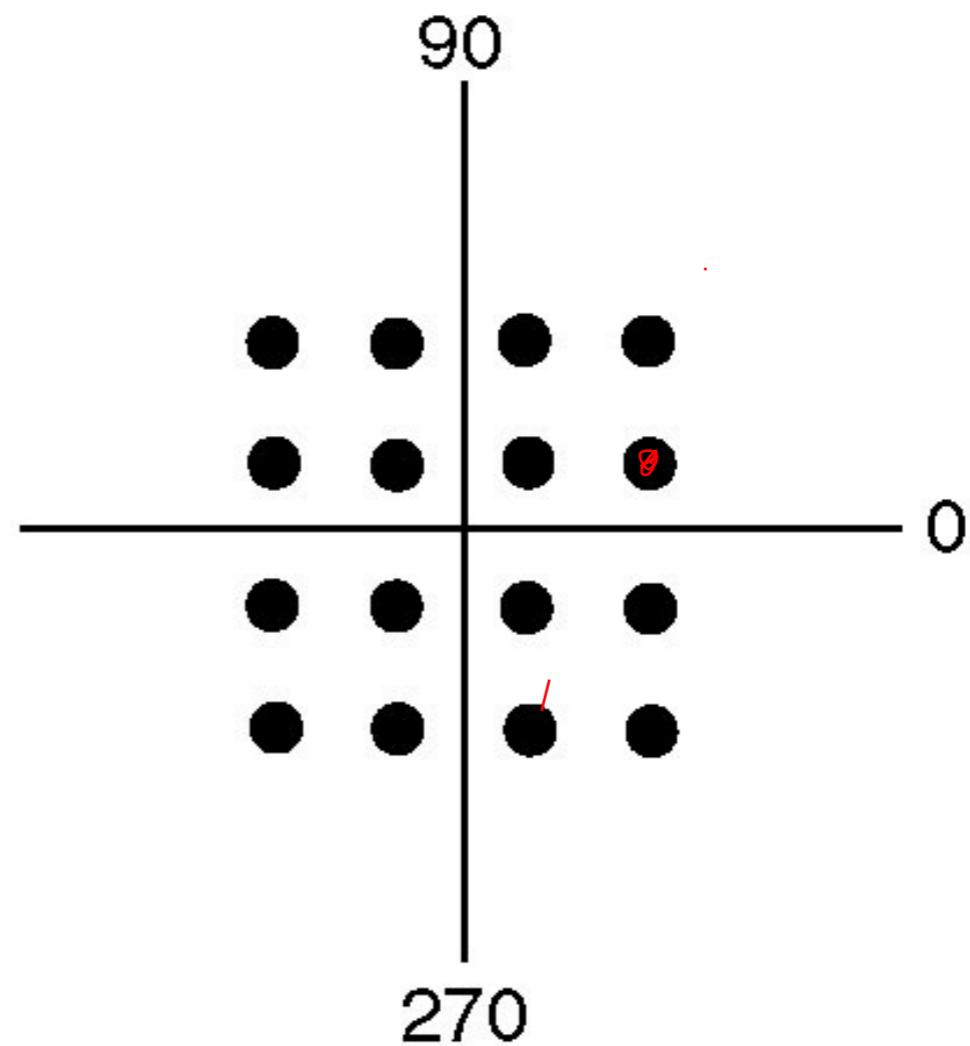
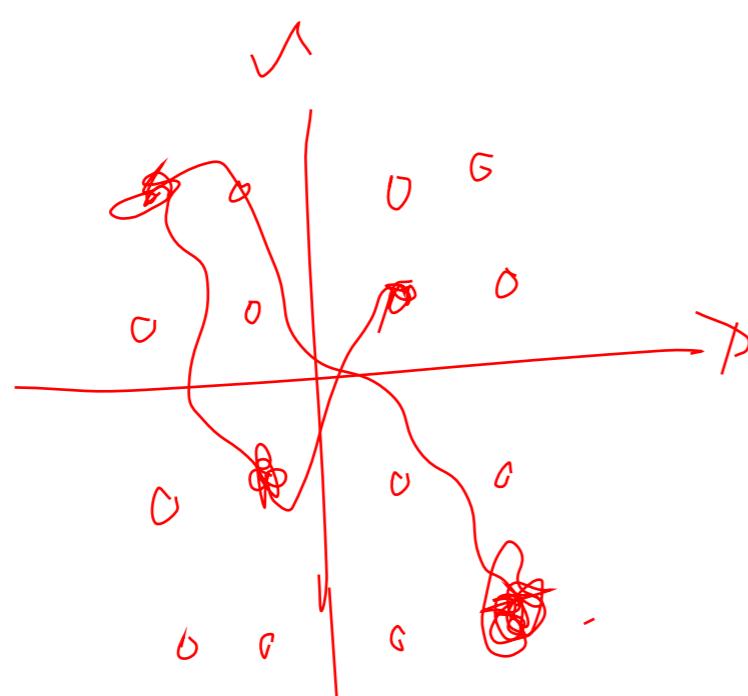
$$e^{-i 2\pi \frac{k t}{T}} \cdot f(x)$$

$$\text{as } z \cdot z^* = \|z\|^2$$

Vorteil der komplexen Darstellung

- Jedes Symbol des QAM kann direkt als komplexe Zahl dargestellt werden

$$f(x) = \sum_{k=0}^{N-1} z_k e^{i2\pi kt/T}$$

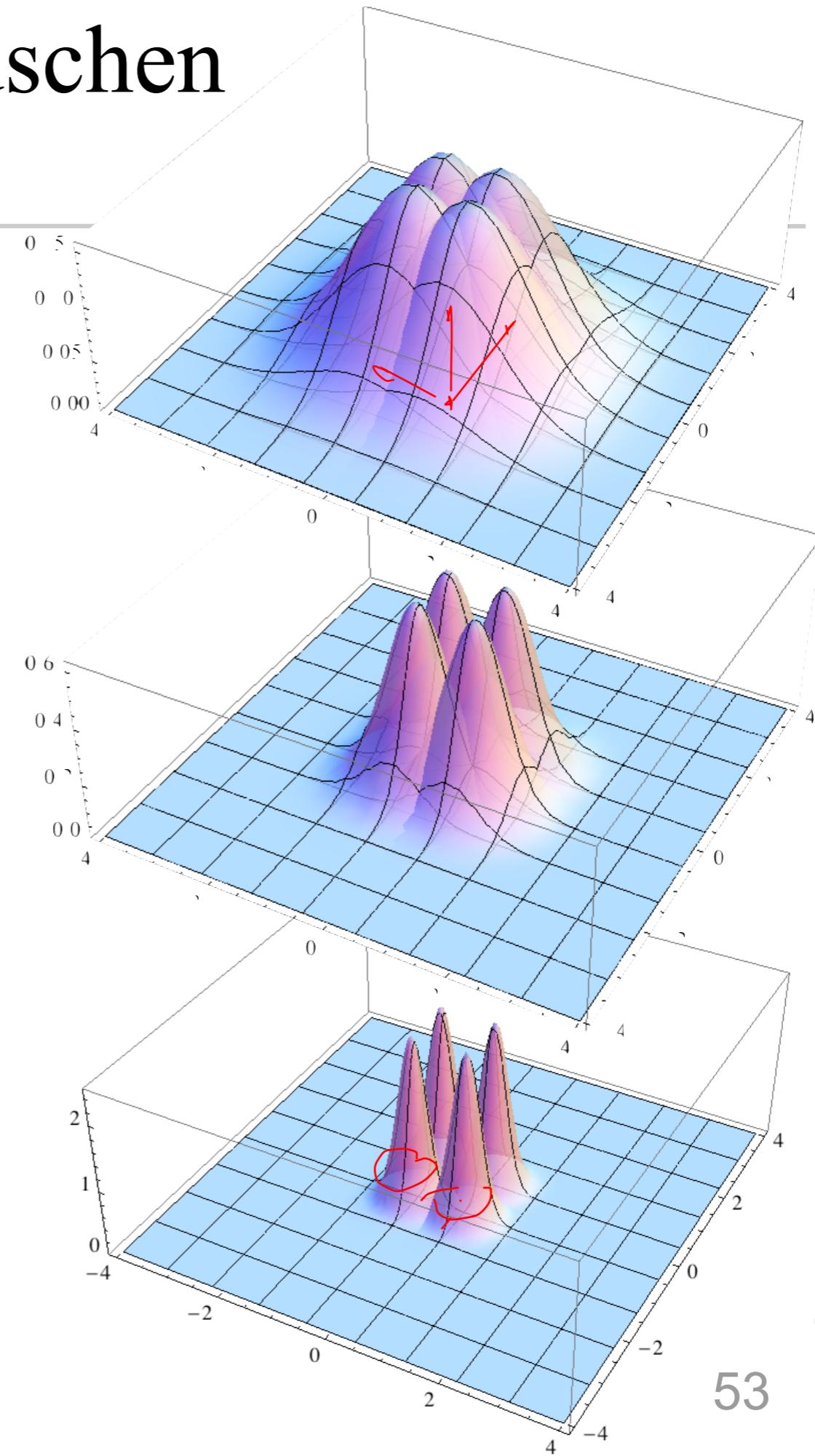


QAM und Rauschen

- Rauschen wird mit der Normalverteilung beschrieben

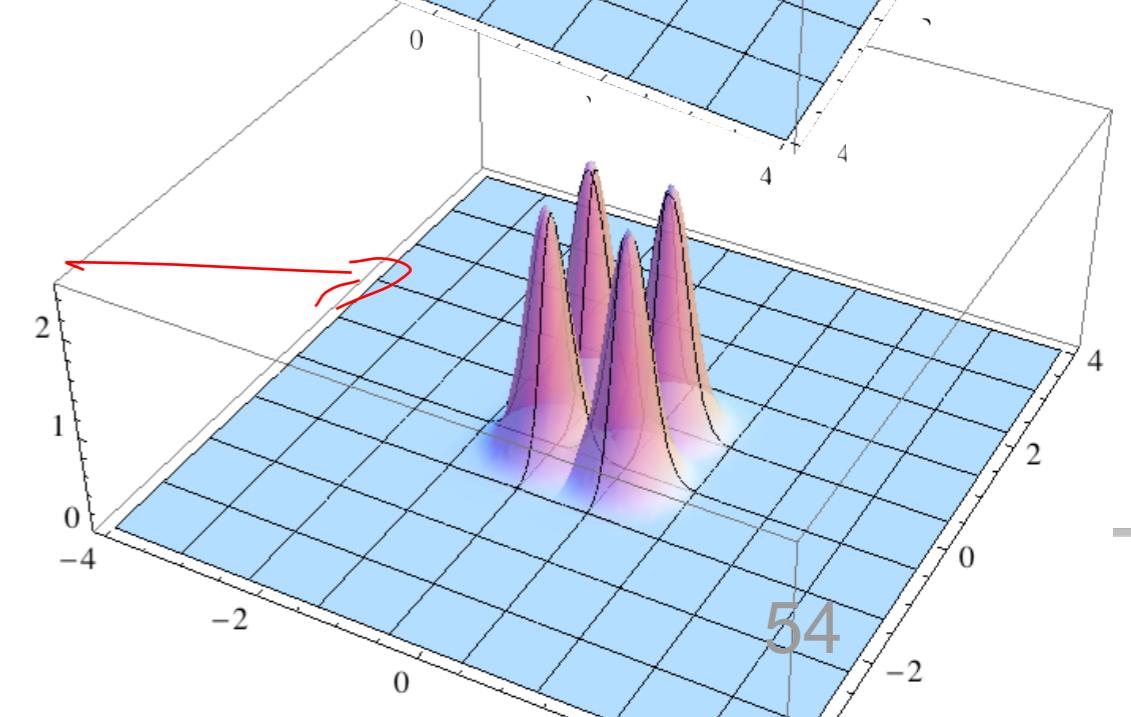
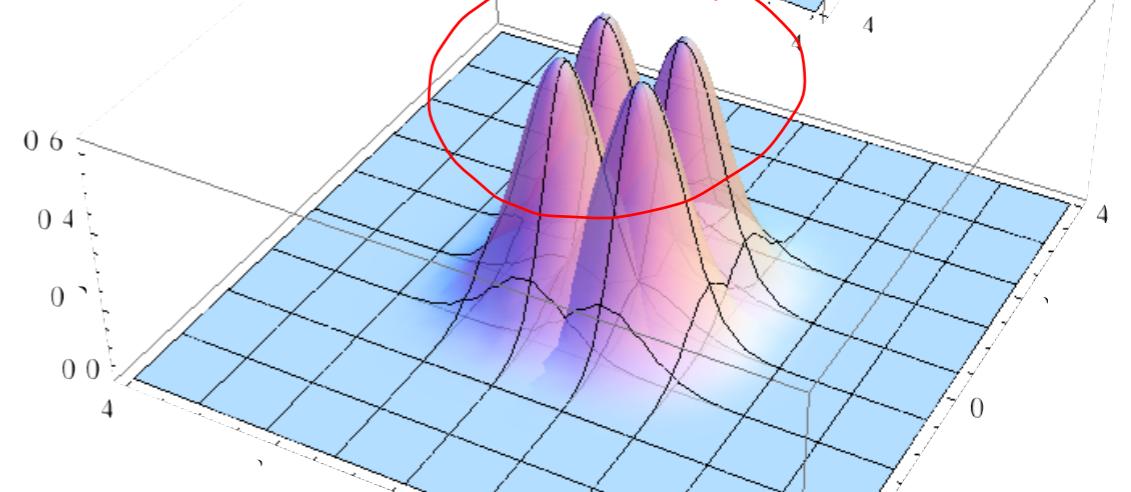
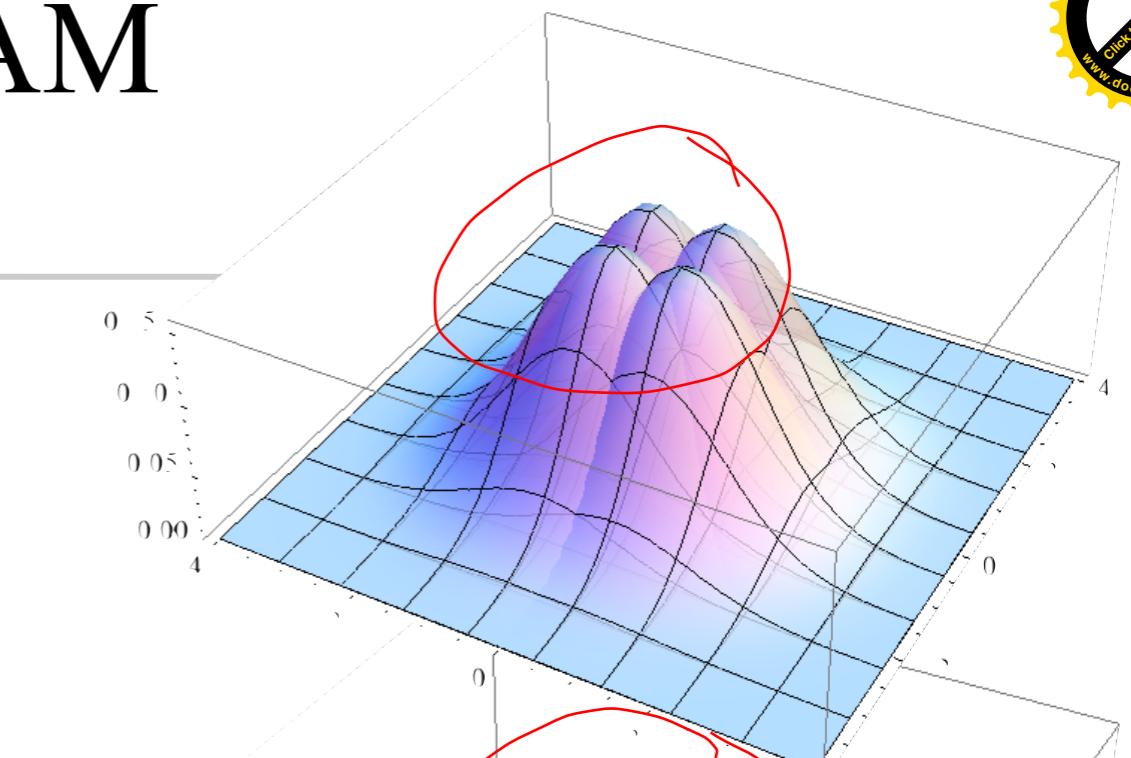
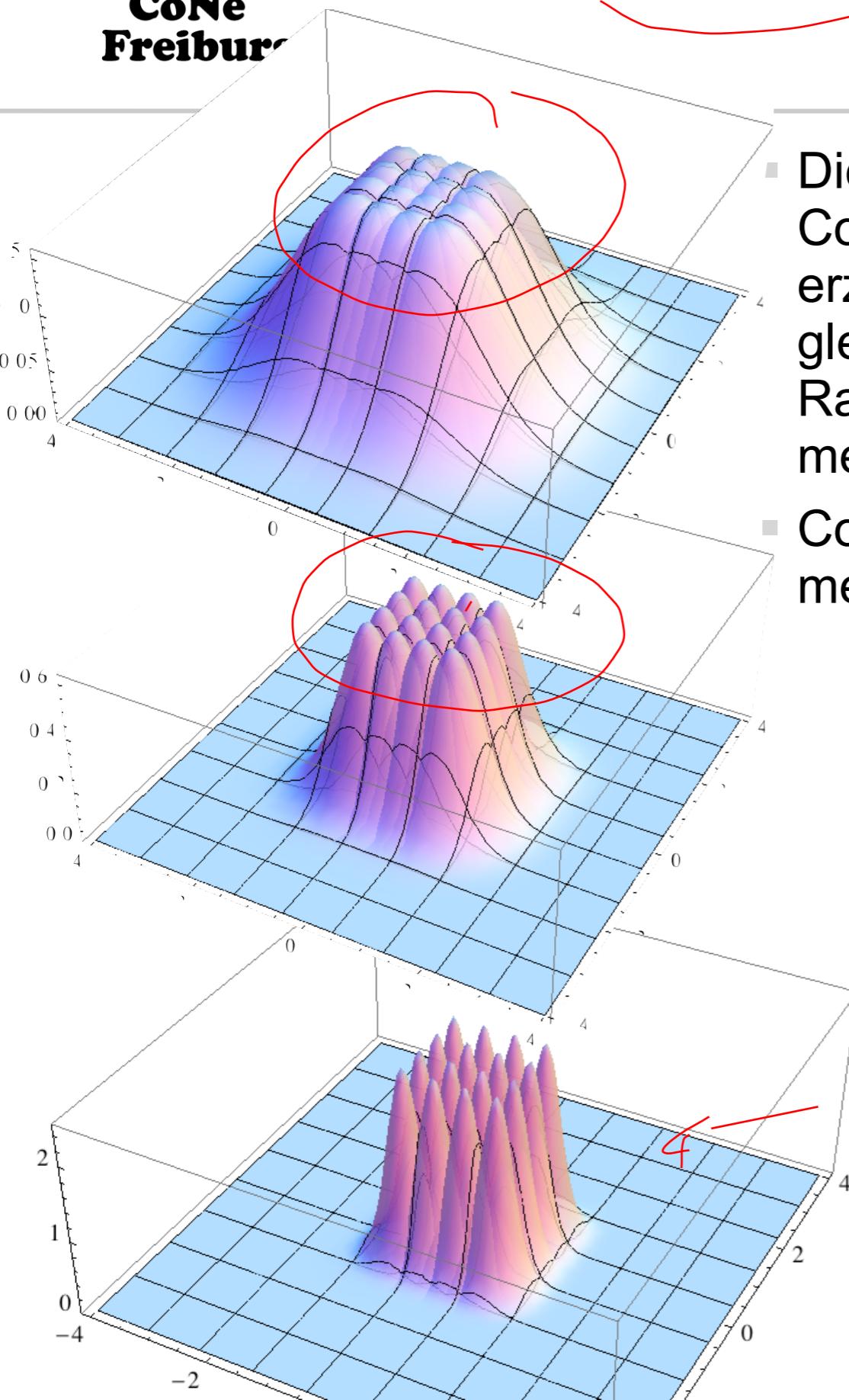
$$f(x) = \frac{1}{\sigma \cdot \sqrt{2\pi}} \cdot e^{-\frac{1}{2} \left(\frac{x - \mu}{\sigma} \right)^2}$$

- Bitfehler entstehen, wenn das dekodierte Signal zu stark abweicht
- Das Signal/Rauschverhältnis korreliert mit der Standardabweichung σ



QAM versus 16QAM

- Dichtere Codes erzeugen bei gleichem Rauschen mehr Fehler
- Codieren aber mehr Bits



Die Bitfehlerhäufigkeit und das Signalrauschverhältnis

- Je höher das Signal-Rausch-Verhältnis, desto geringer ist der auftretende Fehler
- Bitfehlerhäufigkeit (bit error rate - BER)
 - Bezeichnet den Anteil fehlerhaft empfangener Bits
- Abhängig von
 - Signalstärke,
 - Rauschen,
 - Übertragungsgeschwindigkeit
 - Verwendetem Verfahren
- Abhängigkeit der Bitfehlerhäufigkeit (BER) vom Signal-Rausch-Verhältnis
 - Beispiel:
 - 4 QAM, 16 QAM, 64 QAM, 256 QAM

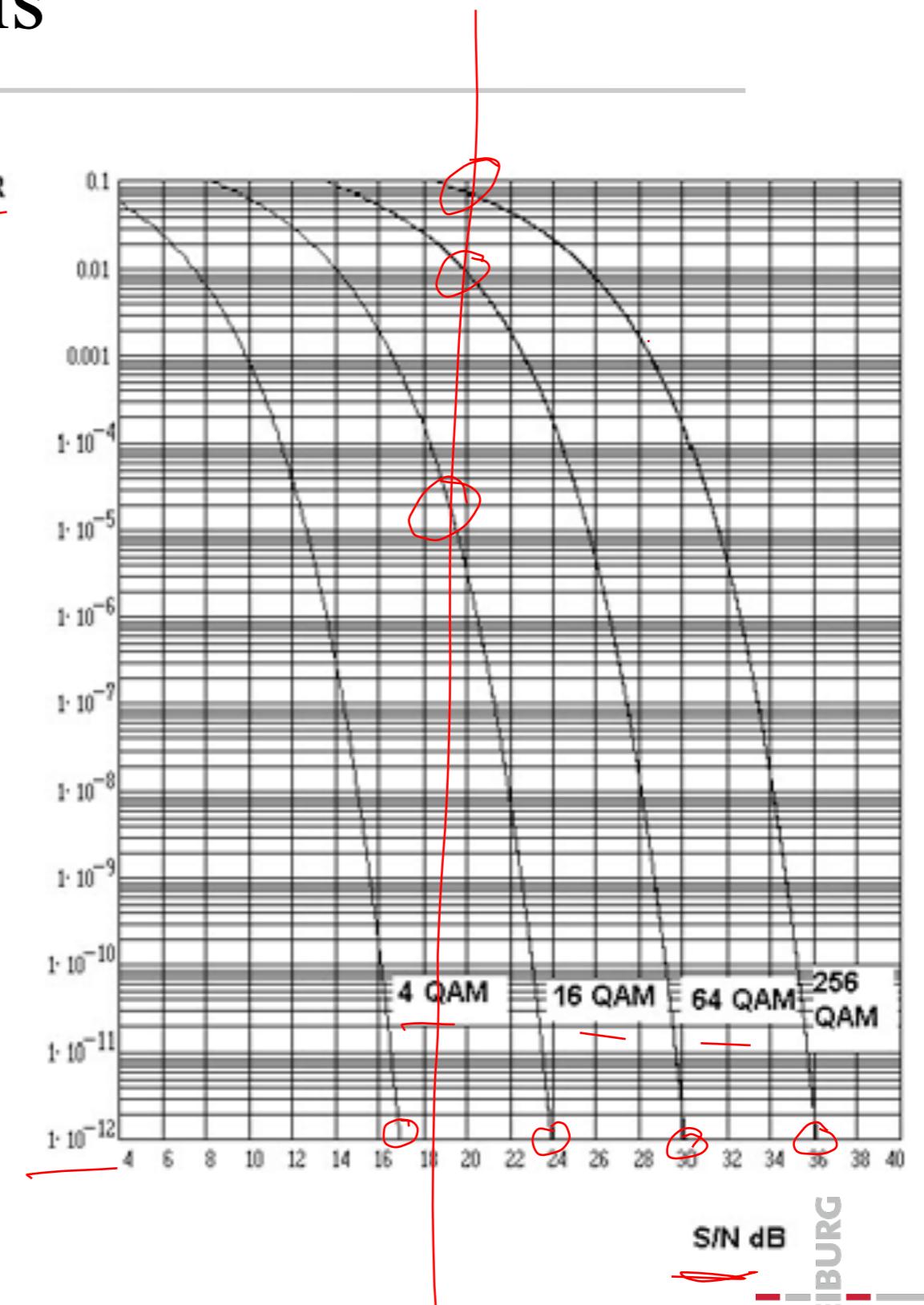


Abb. aus http://www.blondertongue.com/QAM-Transmodulator/Digital_Signal_Analysis.php