

Systeme II

7. Sicherheit

Christian Schindelhauer
Technische Fakultät
Rechnernetze und Telematik
Albert-Ludwigs-Universität Freiburg
(Version 19.07.2017)

- Folien und Inhalte aus
 - Computer Networking: A Top Down Approach
5th edition.
Jim Kurose, Keith Ross
Addison-Wesley, April
2009.
 - Copyright liegt bei den Autoren Kurose und Ross

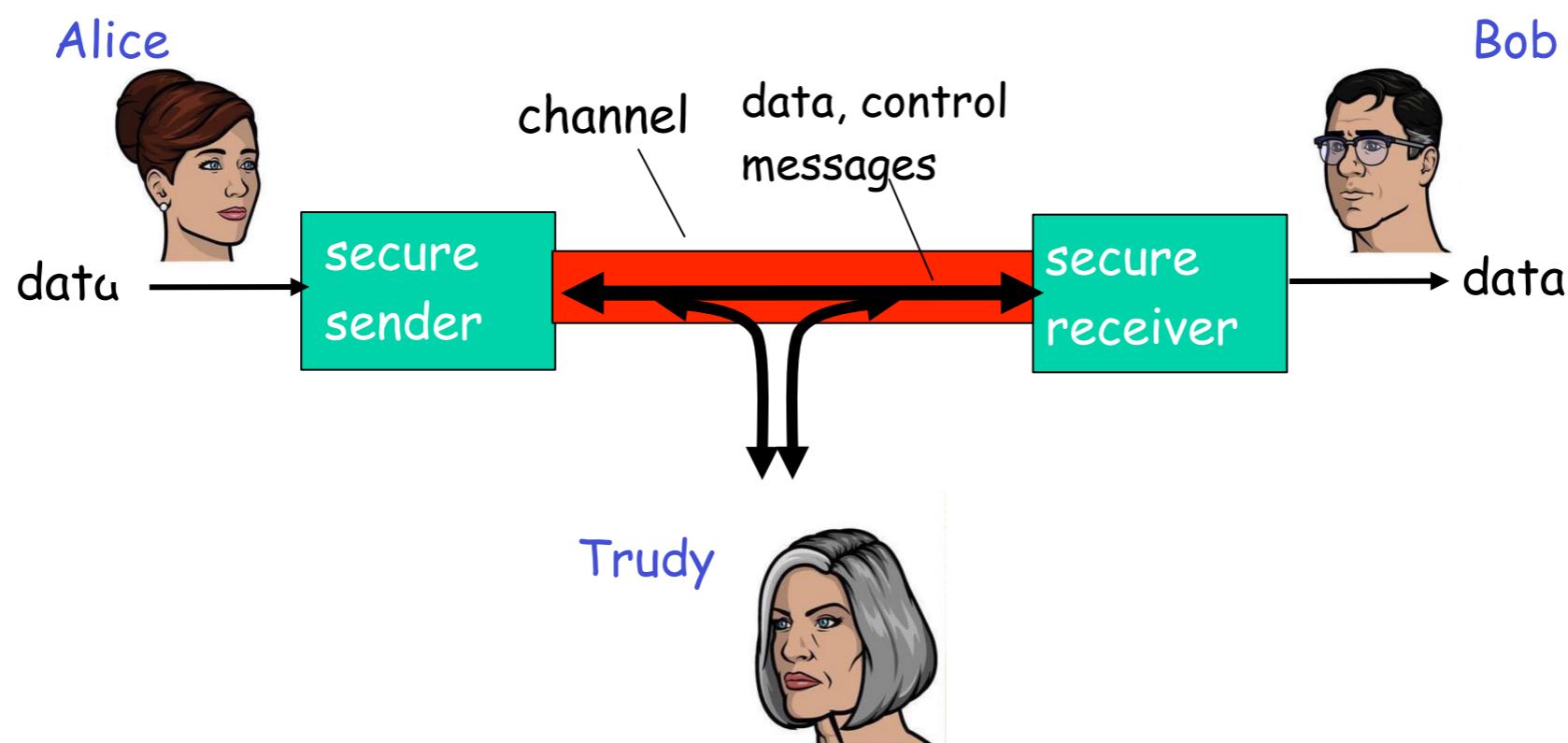
- Grundlagen von Netzwerksicherheit
 - Kryptographie und deren vielfältige Einsatzmöglichkeiten
 - Authentifizierung
 - Message Integrity
- Sicherheit in der Praxis
 - Firewalls und Intrusion Detection
 - Sicherheit in Anwendungs-, Transport-, Vermittlungs- und Sicherungsschicht

Was ist Netzwerk-Sicherheit

- Vertraulichkeit (Confidentiality)
 - Nur der Sender, gewünschter Empfänger sollte den Nachrichteninhalt „verstehen“
- Authentifizierung
 - Sender und Empfänger möchten sich ihrer Identität versichern
- Integrität (message integrity)
 - Sender und Empfänger wollen, dass eine Nachricht nicht unbemerkt verändert werden
 - bei der Übertragung oder später
- Zugriff und Verfügbarkeit
 - von Diensten

Freunde und Feinde: Alice, Bob und Trudy

- Standardnamen im Sicherheitsbereich
- Alice und Bob möchten „sicher“ kommunizieren
- Trude (In-Trude-r) möchte mithören, löschen, hinzufügen, verändern



Wer steckt hinter Alice und Bob

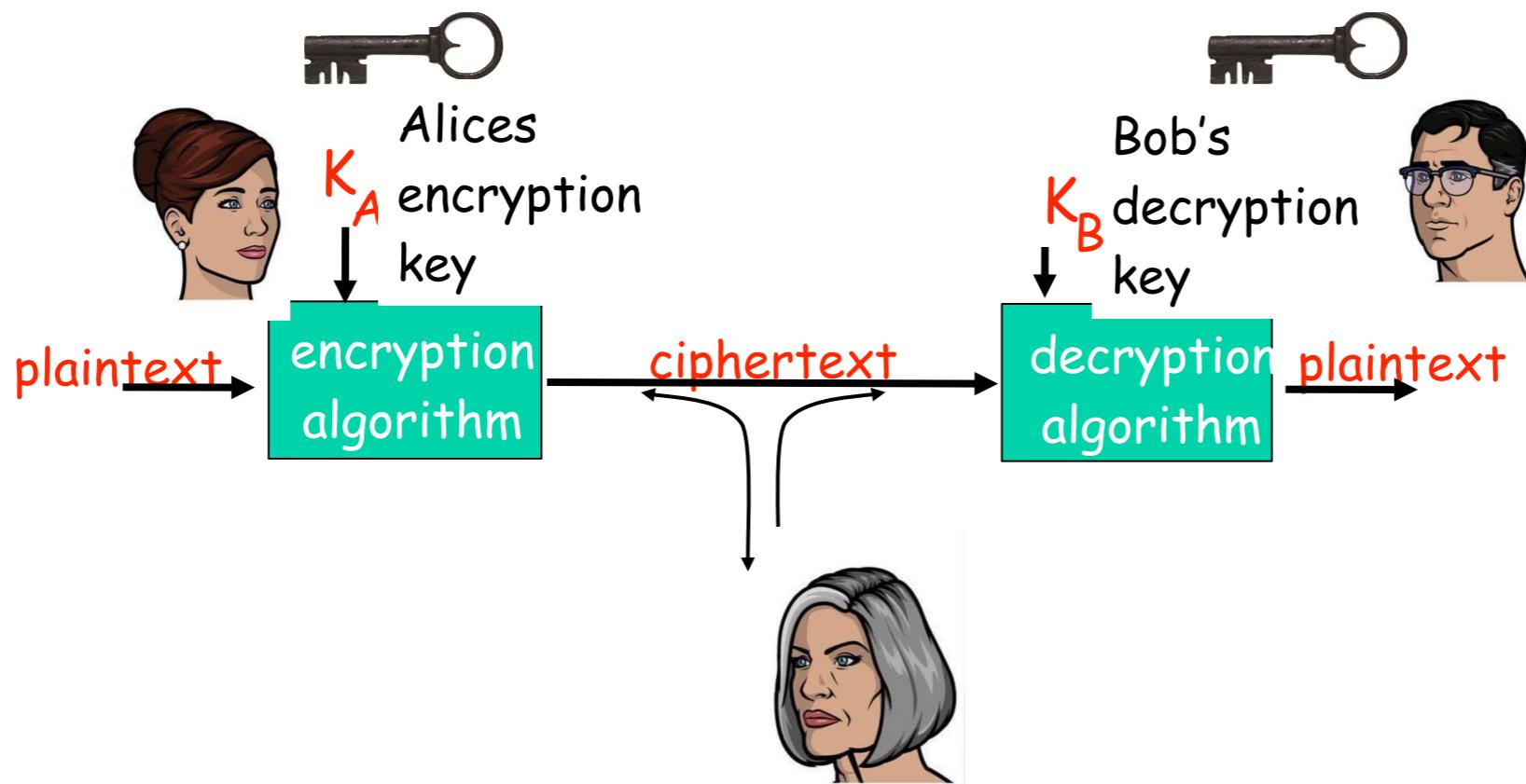
- Echte Menschen
- Web-Browser
- Online-Banking-Clients und Servers
- DNS-Servers
- Routers, die Routing-Tabellen austauschen
- etc.

Was kann ein böser Mensch so tun?

- Abhören (eavesdrop)
 - Nachrichten abfangen und lesen
- Einfügen von Nachrichten
 - Nachrichten werden in die bestehende Verbindung eingefügt
- Sich als jemand anders ausgeben (impersonation)
 - Quell-Adresse kann in einem Paket gefälscht werden
- Hijacking
 - Übernahme einer bestehenden Verbindung durch Ersetzen des Empfängers oder Senders
- Denial of Service
 - Dienst abschalten
 - durch Überlast oder direkten Angriff

Ein kurzer Rundgang durch die Kryptographie

- m : Originalnachricht (message)
- $K_A(m)$: mit Schlüssel K_A verschlüsselte Nachricht
- $m = K_B(K_A(m))$



Einfache Verschlüsselung

- Monoalphabetischer Schlüssel
 - ersetze jeden Buchstaben durch einen anderen
- Beispiel: Edgar Allen Poe „The Gold Bug“
 - 53305))6*;4826)4)4;806*;488¶60))85;1-(;:8-83(88)5*
 - ;46(;88*96*?;8)*(;485);5*2:*(;4956*2(5*-4)8¶8*;40692
 - 85);)68)4;1(9;48081;8:81;4885;4)485528806*81(9;48;
 - (88;4(?34;48)4;161::188;?;
- Jedes Symbol steht für einen Buchstaben:
 - 8 = e
 - ; = h
 - ...

Einfache Verschlüsselung

- Monoalphabetischer Schlüssel
 - ersetze jeden Buchstaben durch einen anderen

plaintext: abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

ciphertext: mnbvcxzasdfghjklpoiuytrewq



E.g.: Plaintext: bob. i love you. alice
ciphertext: nkn. s gktc wky. mgsbc

- n monoalphabetische Schlüssel, M_1, M_2, \dots, M_n
- Zyklus-Muster
 - e.g., n=4, $M_1, M_3, M_4, M_3, M_2; M_1, M_3, M_4, M_3, M_2;$
- Für jeden neuen Buchstaben aus den monoalphabetischen Schlüsseln einer ausgewählt
 - „aus“: a from M_1 , u from M_3 , s from M_4
 - Schlüssel: n Schlüsselverfahren und der Zyklus

Bruch einer Kodierung

- Cipher-text only Attack
 - nur mit verschlüsselten Text
 - Zwei Ansätze:
 - Durchsuche alle Schlüssel und teste ob sie einen vernünftigen Text produzieren
 - Statistische Analyse des Schlüssels
- Known-Plaintext-Attack
 - mit der Originalnachricht und dem verschlüsselten Text
- Chosen Plaintext Attack
 - Trudy wählt den Text und lässt Alice ihn verschlüsseln
 - Trudy erhält den verschlüsselten Text

Methoden der Kryptographie

- Geheime Schlüssel sind die Sicherheitsgrundlage
 - Der Algorithmus ist bekannt
 - außer bei „security by obscurity“
- Public-Key-Cryptography
 - verwendet zwei Schlüssel
 - ein geheimer und ein öffentlicher Schlüssel
- Symmetrische Kryptographie
 - beide Seiten verwenden den selben geheimen Schlüssel
- Hash-Funktion
 - Ohne Schlüssel und ohne Geheimnis

Chiffrierungstypen

- Stromchiffrierer (stream cipher)
 - verschlüsselt bitweise
- Blockchiffre, Blockverschlüsselung (block ciphers)
 - Originaltext wird in gleichgroße Blöcke unterteilt
 - Jeder Block wird einzeln kodiert

Stream Ciphers

- Kombiniere jedes Bit eines Schlüsselstroms (key stream) mit dem Original bit
 - $m(i)$ = i-tes Bit der Nachricht
 - $ks(i)$ = i-tes Bit des Key Streams
 - $c(i)$ = i-tes bit des verschlüsselten Texts
- Verschlüsselung
 - $c(i) = ks(i) + m(i) \pmod{2}$
 $= ks(i) \oplus m(i)$
- Entschlüsselung
 - $m(i) = ks(i) \oplus c(i)$

RC4 Stream Cipher

- RC4 ist ein populärer Streamchiffrierer
 - ausführlich analysiert und als sicher angesehen
 - Schlüssellänge: von 1 bis 256 Bytes
 - wird in WEP für 802.11 verwendet
 - kann in SSL verwendet werden

Quell-Code RC4

```
k[]: gegebene Schlüssel-Zeichenfolge der Länge 5 bis 256 Byte
L := Länge des Schlüssels in Byte
s[]: Byte-Vektor der Länge 256
Für i = 0 bis 255
    s[i] := i
j := 0
Für i = 0 bis 255
    j := (j + s[i] + k[i mod L]) mod 256
vertausche s[i] mit s[j]
```

```
klar[]: gegebene Klartext-Zeichenfolge der Länge X
schl[]: Vektor zum Abspeichern des Schlüsseltextes
i := 0
j := 0
Für n = 0 bis X-1
    i := (i + 1) mod 256
    j := (j + s[i]) mod 256
    vertausche s[i] mit s[j]
    zufallszahl := s[(s[i] + s[j]) mod 256]
    schl[n] := zufallszahl XOR klar[n]
```

- Aus Wikipedia

- <http://de.wikipedia.org/wiki/Rc4>

Block-Chiffre

- Nachrichten werden in Blöcken von k bits verschlüsselt
 - z.B. 64-bit Blöcke
- Injektive Abbildung um den Quelltext in den k-bit verschlüsselten Text umzuwandeln
- Beispiel k=3:

<u>input</u>	<u>output</u>	<u>input</u>	<u>output</u>
000	110	100	011
001	111	101	010
010	101	110	000
011	100	111	001

Block-Chiffre

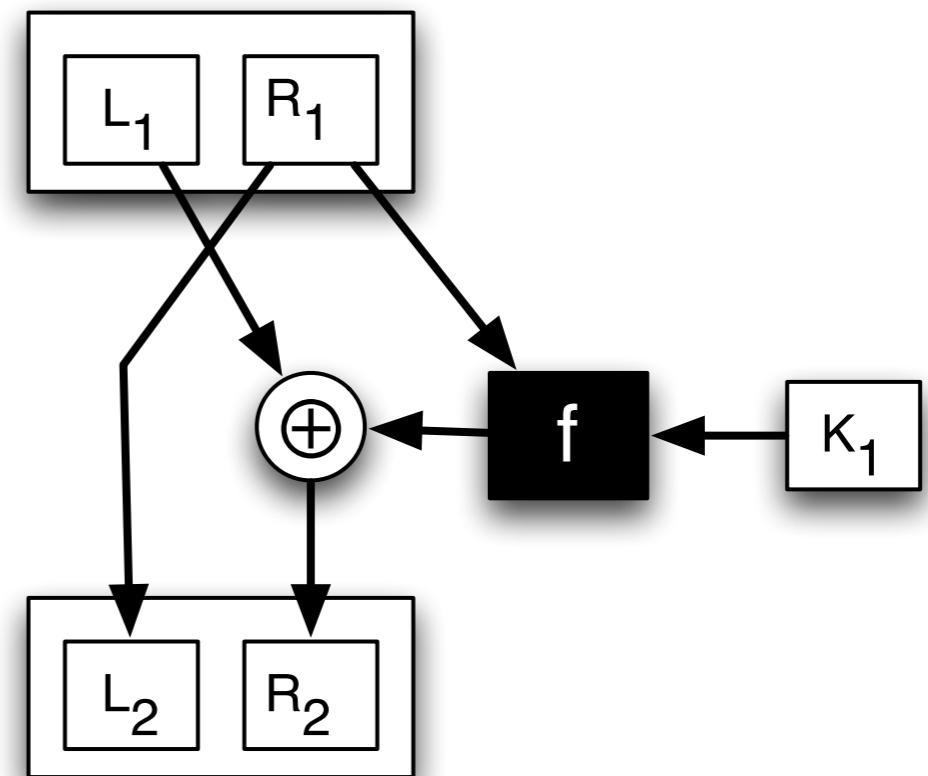
- Wie viele mögliche Abbildungen gibt es für k-Bit Block-Chiffre?

Block-Chiffre

- Wie viele mögliche Abbildungen gibt es für k-Bit Block-Chiffre?
 - Im allgemeinen: $2^k!$
 - riesig für $k=64$
 - und absolut sicher, wenn man sie zufällig auswählt
- Problem:
 - Die meisten dieser Abbildungen benötigen große Tabellen um sie zu berechnen
- Lösung
 - Statt einer Tabelle, verwendet man eine Funktion, die diese Tabelle simuliert
 - Dadurch verliert man möglicherweise wieder die Sicherheit

Feistel-Chiffre

- Aufteilung der Nachricht in zwei Hälften L_1, R_1
 - Schlüssel K_1, K_2, \dots
 - Mehrere Runden: resultierender Code: L_n, R_n
- Verschlüsselung
 - $L_i = R_{i-1}$
 - $R_i = L_{i-1} \oplus f(R_{i-1}, K_i)$
- Entschlüsselung
 - $R_{i-1} = L_i$
 - $L_{i-1} = R_i \oplus f(L_i, K_i)$
- f : beliebige, komplexe Funktion

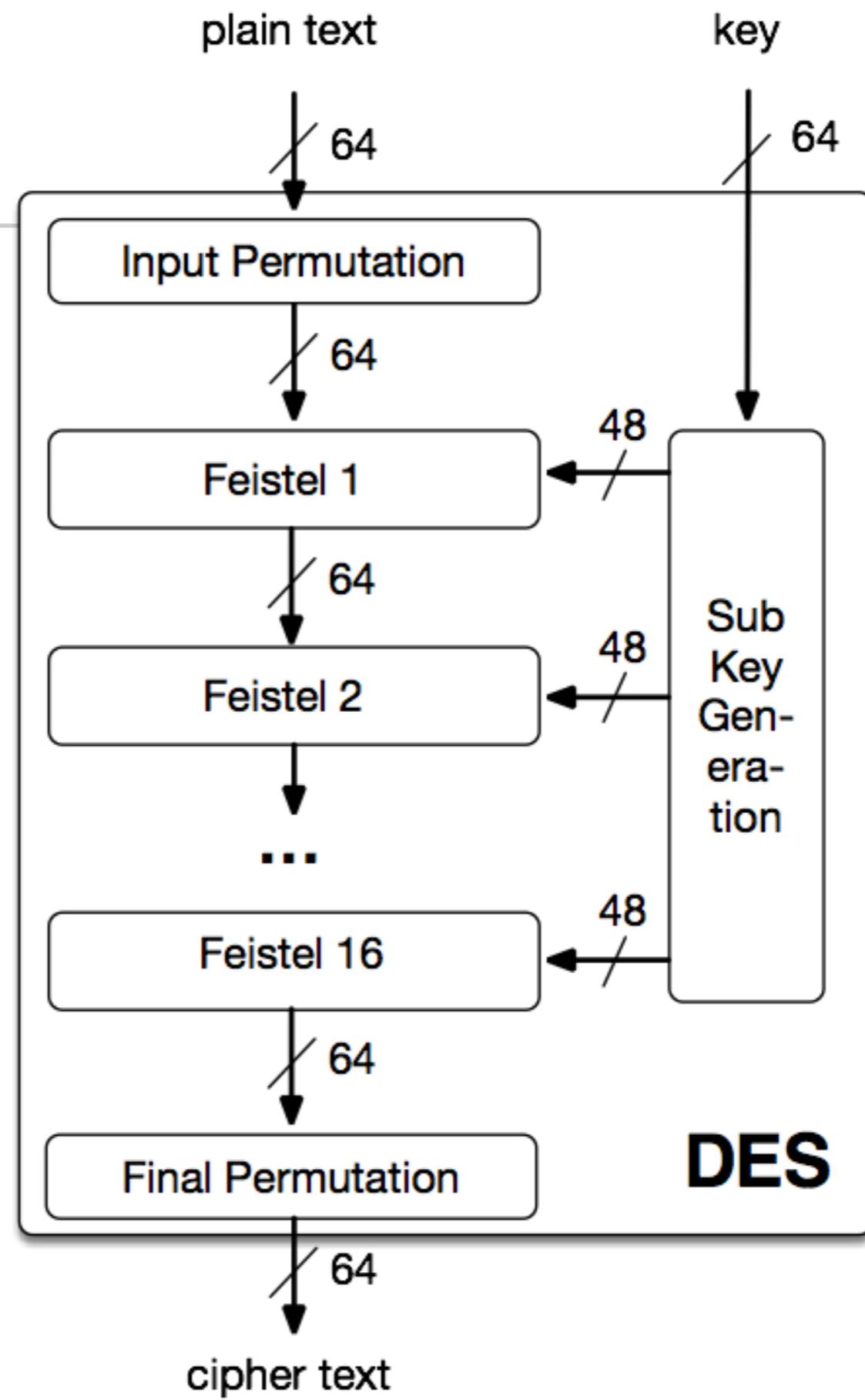


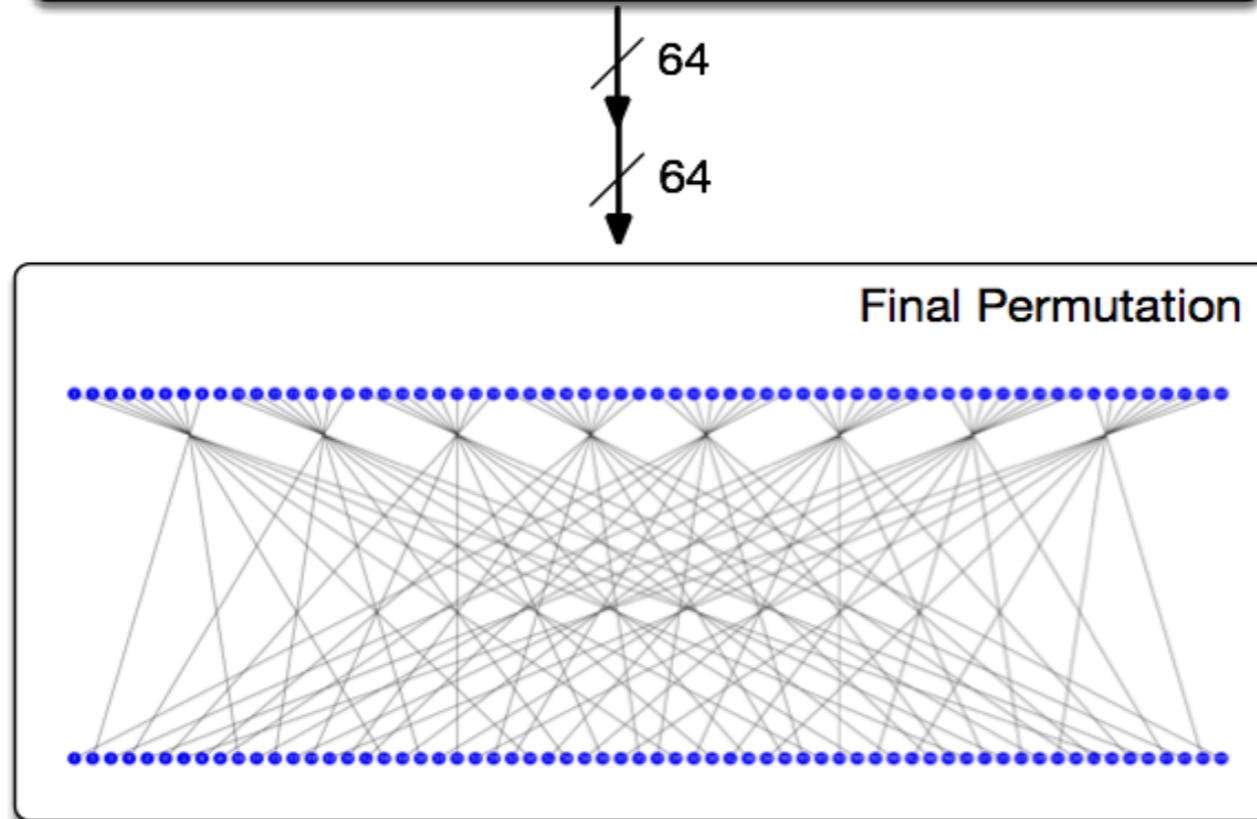
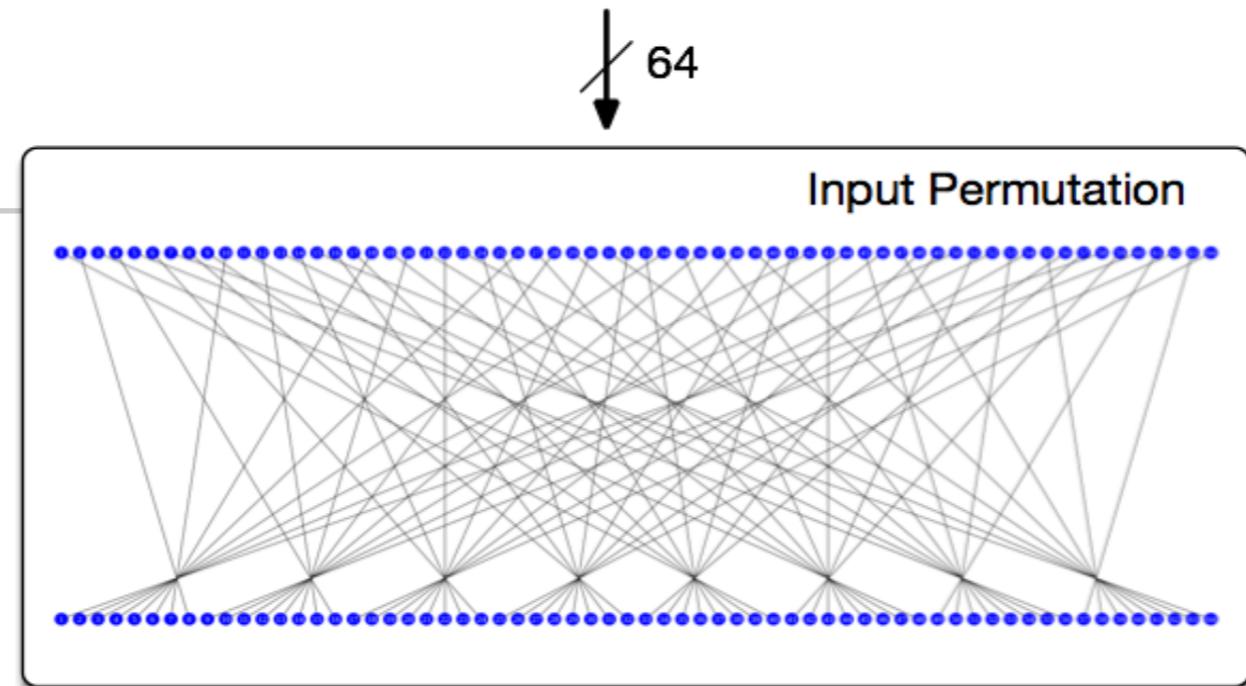
- Skipjack
 - 80-Bit symmetrischer Code
 - baut auf Feistel-Chiffre auf
 - wenig sicher
- RC5
 - Schlüssellänge 1-2048 Bits
 - Rivest Code 5 (1994)
 - Mehrere Runden der Feistel-Chiffre

Digital Encryption Standard

- Geschickt gewählte Kombination von
 - Xor-Operationen
 - Feistel-Chiffre
 - Permutationen
 - Table-Lookups
 - verwendet 56-Bit Schlüssel
- 1975 entwickelt von Wissenschaftlern von IBM
 - Mittlerweile nicht mehr sicher
 - leistungsfähigere Rechner
 - Erkenntnisse in Kryptologie
- Nachfolger: AES (2001)

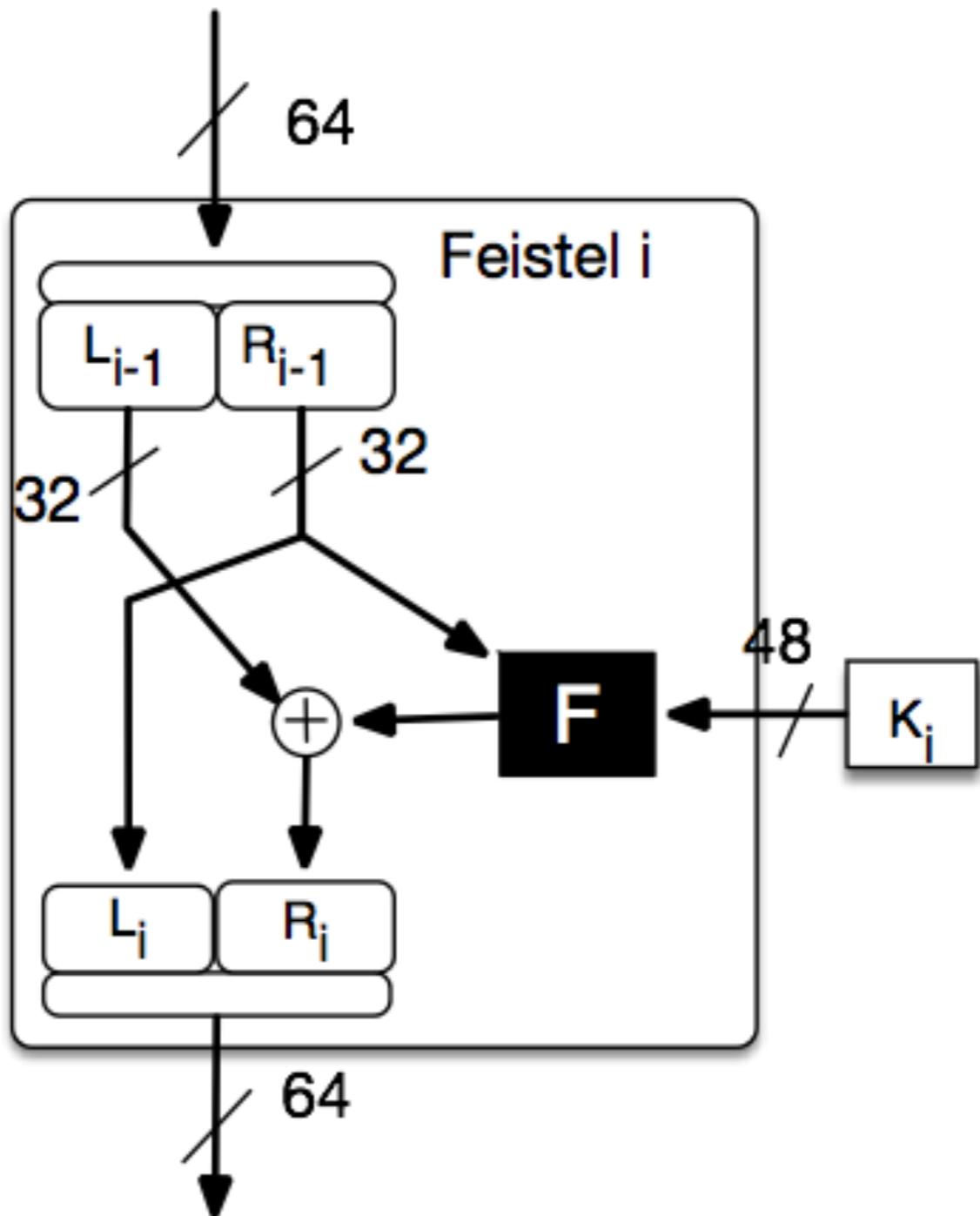
DES



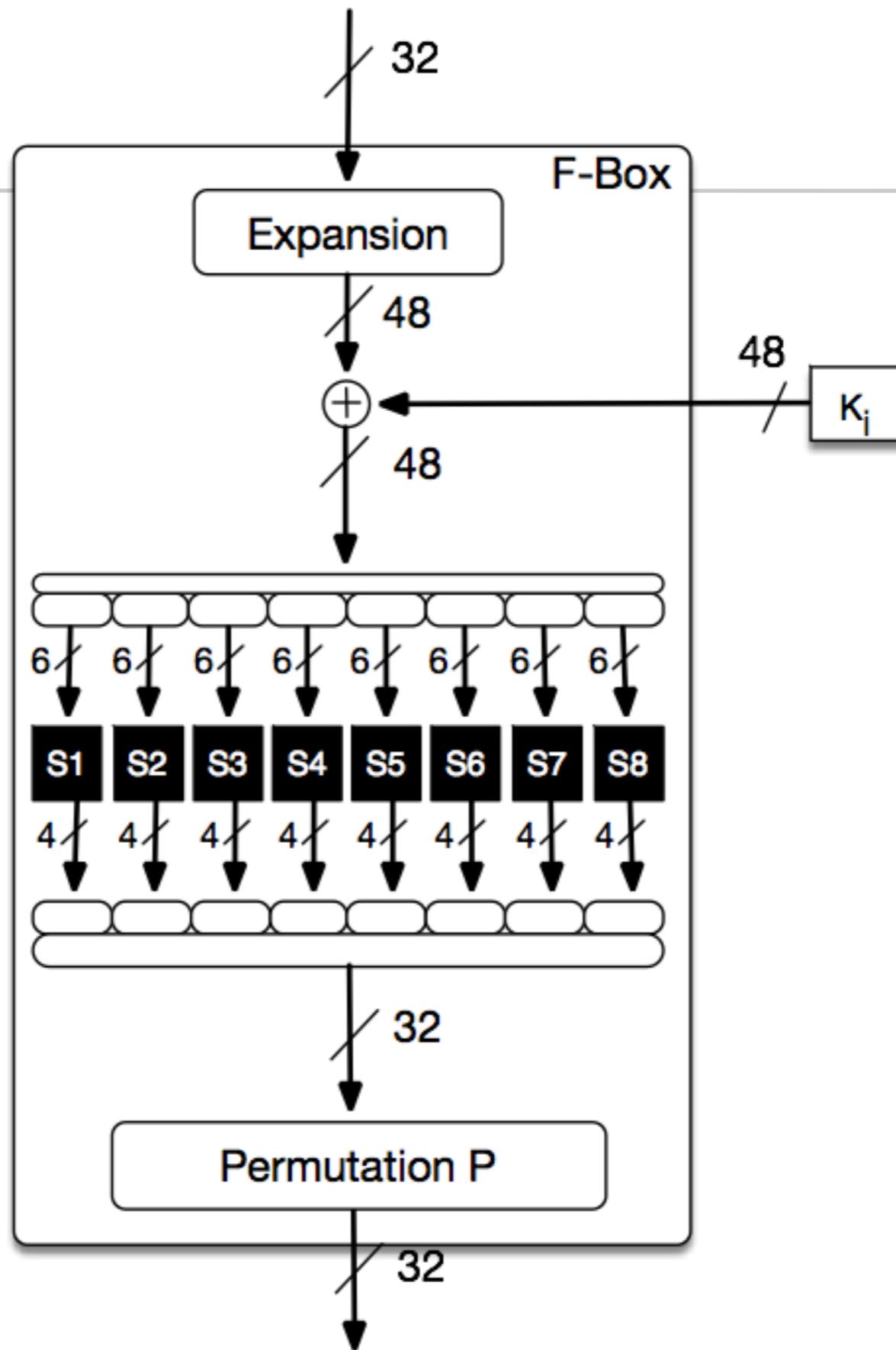


64
64
64

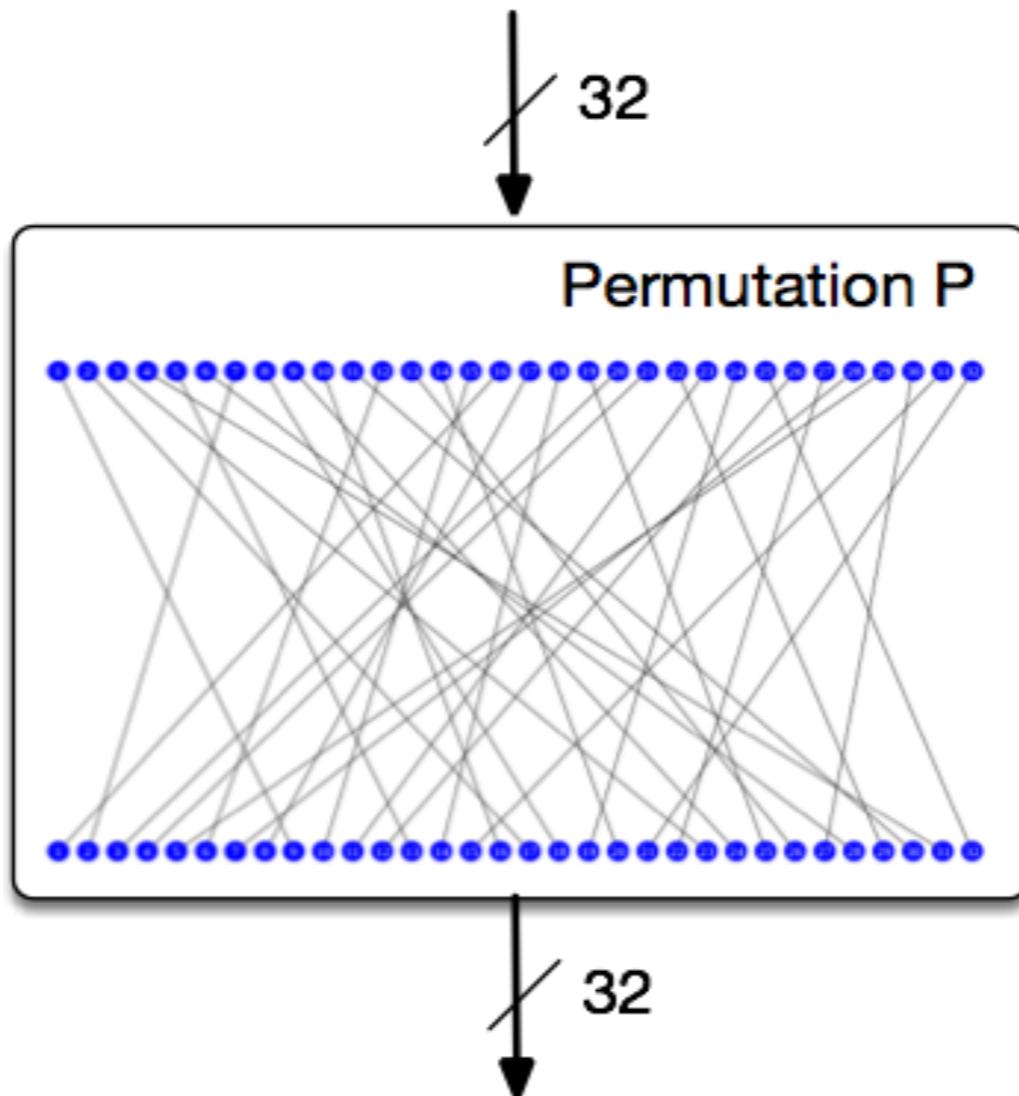
Feistel



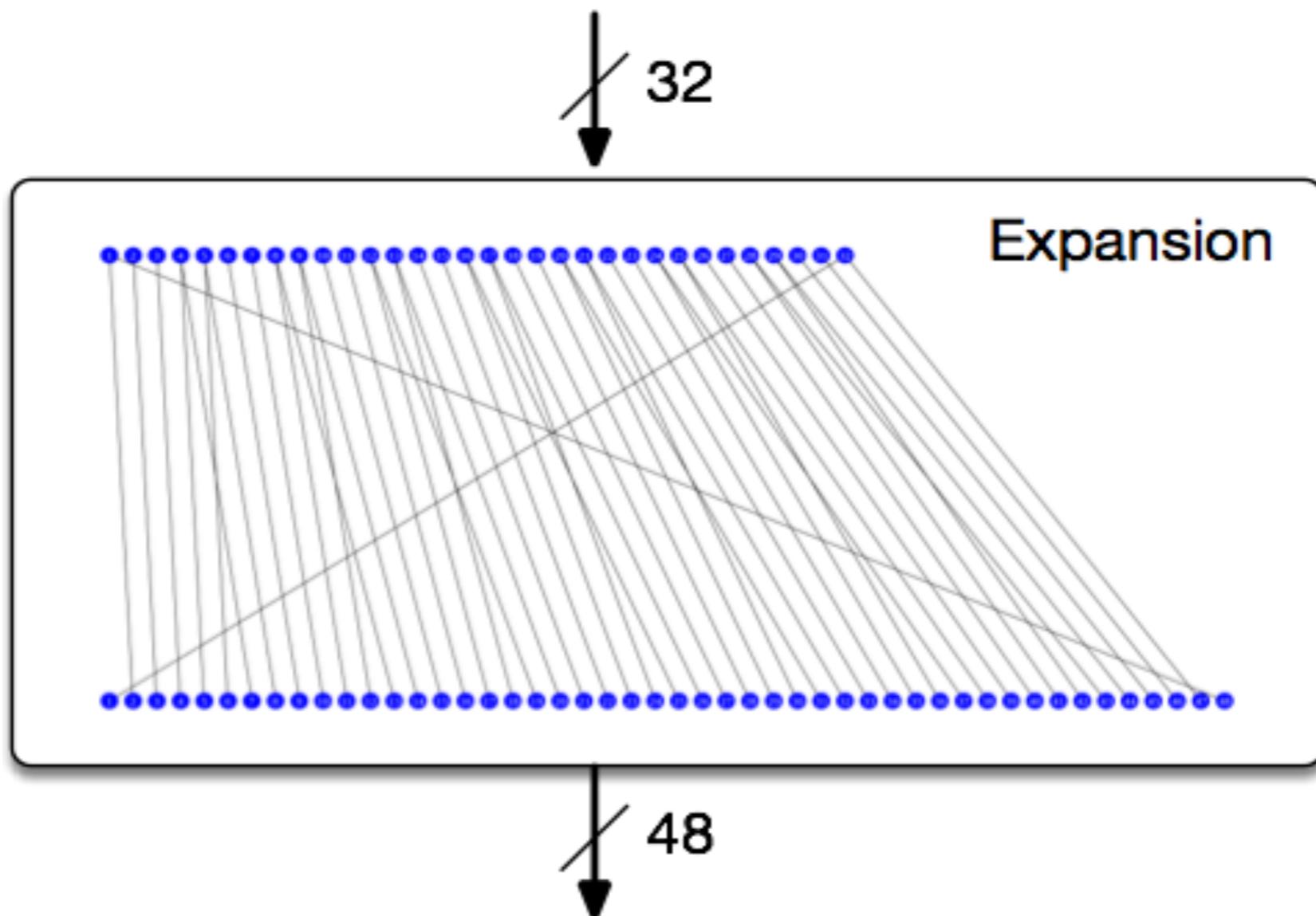
F-Box



Permutation



Expansion



S-Box

S-boxes																
S₁	x0000x	x0001x	x0010x	x0011x	x0100x	x0101x	x0110x	x0111x	x1000x	x1001x	x1010x	x1011x	x1100x	x1101x	x1110x	x1111x
0yyyy0	14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
0yyyy1	0	15	7	4	14	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
1yyyy0	4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
1yyyy1	15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13
S₂	x0000x	x0001x	x0010x	x0011x	x0100x	x0101x	x0110x	x0111x	x1000x	x1001x	x1010x	x1011x	x1100x	x1101x	x1110x	x1111x
0yyyy0	15	1	8	14	6	11	3	4	9	7	2	13	12	0	5	10
0yyyy1	3	13	4	7	15	2	8	14	12	0	1	10	6	9	11	5
1yyyy0	0	14	7	11	10	4	13	1	5	8	12	6	9	3	2	15
1yyyy1	13	8	10	1	3	15	4	2	11	6	7	12	0	5	14	9
S₃	x0000x	x0001x	x0010x	x0011x	x0100x	x0101x	x0110x	x0111x	x1000x	x1001x	x1010x	x1011x	x1100x	x1101x	x1110x	x1111x
0yyyy0	10	0	9	14	6	3	15	5	1	13	12	7	11	4	2	8
0yyyy1	13	7	0	9	3	4	6	10	2	8	5	14	12	11	15	1
1yyyy0	13	6	4	9	8	15	3	0	11	1	2	12	5	10	14	7
1yyyy1	1	10	13	0	6	9	8	7	4	15	14	3	11	5	2	12
S₄	x0000x	x0001x	x0010x	x0011x	x0100x	x0101x	x0110x	x0111x	x1000x	x1001x	x1010x	x1011x	x1100x	x1101x	x1110x	x1111x
0yyyy0	7	13	14	3	0	6	9	10	1	2	8	5	11	12	4	15
0yyyy1	13	8	11	5	6	15	0	3	4	7	2	12	1	10	14	9
1yyyy0	10	6	9	0	12	11	7	13	15	1	3	14	5	2	8	4
1yyyy1	3	15	0	6	10	1	13	8	9	4	5	11	12	7	2	14
S₅	x0000x	x0001x	x0010x	x0011x	x0100x	x0101x	x0110x	x0111x	x1000x	x1001x	x1010x	x1011x	x1100x	x1101x	x1110x	x1111x
0yyyy0	2	12	4	1	7	10	11	6	8	5	3	15	13	0	14	9
0yyyy1	14	11	2	12	4	7	13	1	5	0	15	10	3	9	8	6
1yyyy0	4	2	1	11	10	13	7	8	15	9	12	5	6	3	0	14
1yyyy1	11	8	12	7	1	14	2	13	6	15	0	9	10	4	5	3
S₆	x0000x	x0001x	x0010x	x0011x	x0100x	x0101x	x0110x	x0111x	x1000x	x1001x	x1010x	x1011x	x1100x	x1101x	x1110x	x1111x
0yyyy0	12	1	10	15	9	2	6	8	0	13	3	4	14	7	5	11
0yyyy1	10	15	4	2	7	12	9	5	6	1	13	14	0	11	3	8
1yyyy0	9	14	15	5	2	8	12	3	7	0	4	10	1	13	11	6
1yyyy1	4	3	2	12	9	5	15	10	11	14	1	7	6	0	8	13
S₇	x0000x	x0001x	x0010x	x0011x	x0100x	x0101x	x0110x	x0111x	x1000x	x1001x	x1010x	x1011x	x1100x	x1101x	x1110x	x1111x
0yyyy0	4	11	2	14	15	0	8	13	3	12	9	7	5	10	6	1
0yyyy1	13	0	11	7	4	9	1	10	14	3	5	12	2	15	8	6
1yyyy0	1	4	11	13	12	3	7	14	10	15	6	8	0	5	9	2
1yyyy1	6	11	13	8	1	4	10	7	9	5	0	15	14	2	3	12
S₈	x0000x	x0001x	x0010x	x0011x	x0100x	x0101x	x0110x	x0111x	x1000x	x1001x	x1010x	x1011x	x1100x	x1101x	x1110x	x1111x
0yyyy0	13	2	8	4	6	15	11	1	10	9	3	14	5	0	12	7
0yyyy1	1	15	13	8	10	3	7	4	12	5	6	11	0	14	9	2
1yyyy0	7	11	4	1	9	12	14	2	0	6	10	13	15	3	5	8
1yyyy1	2	1	14	7	4	10	8	13	15	12	9	0	3	5	6	11

Advanced Encryption Standard

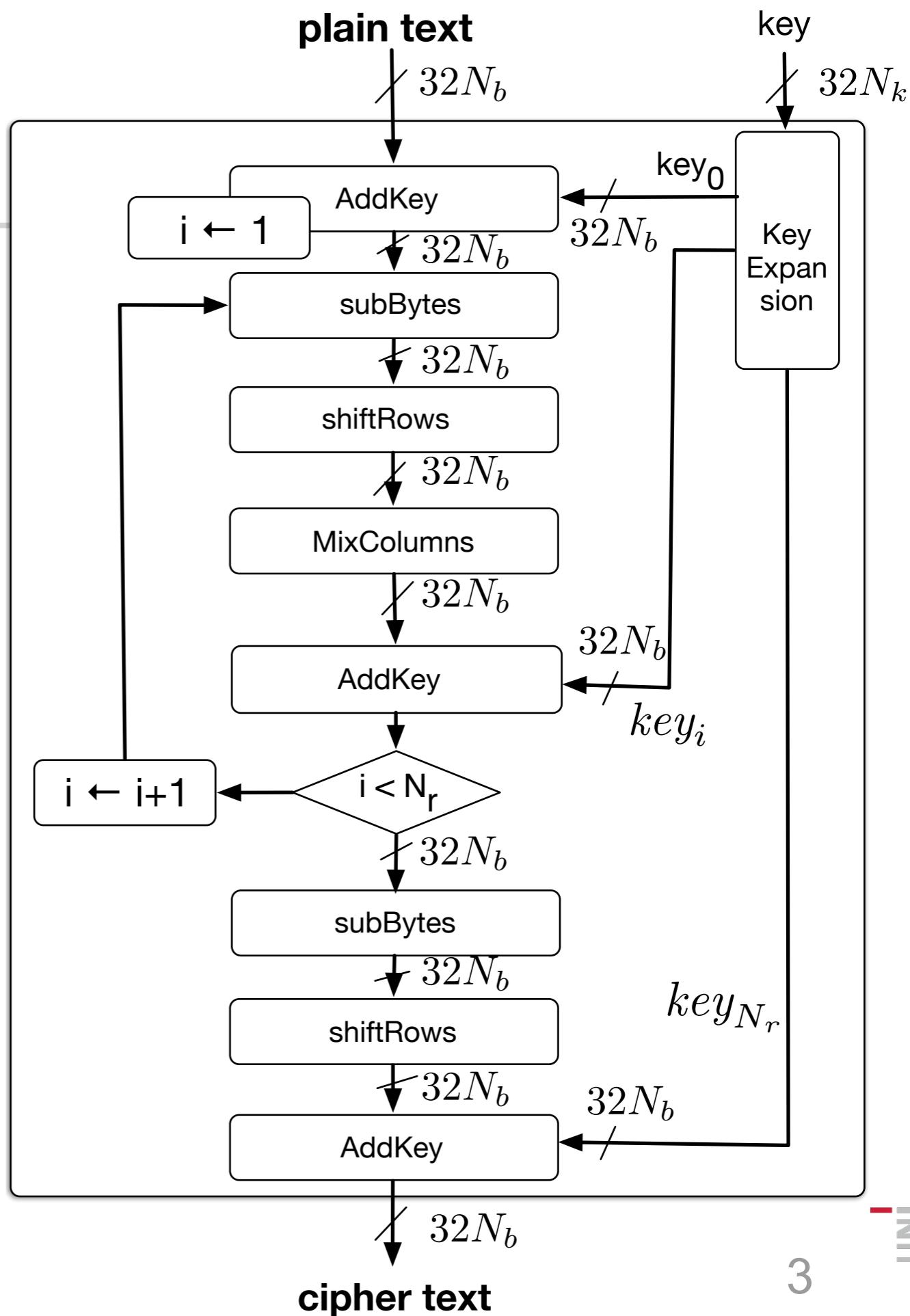
- Geschickt gewählte Kombination von
 - Xor-Operationen
 - Permutationen
 - Multiplikation in $GF[2^8]$
 - symmetrische 128,192 oder 256-Bit Schlüssel
- Joan Daemen und Vincent Rijmen
 - 2001 als AES unter vielen ausgewählt worden
 - bis heute als sicher erachtet

Zustände

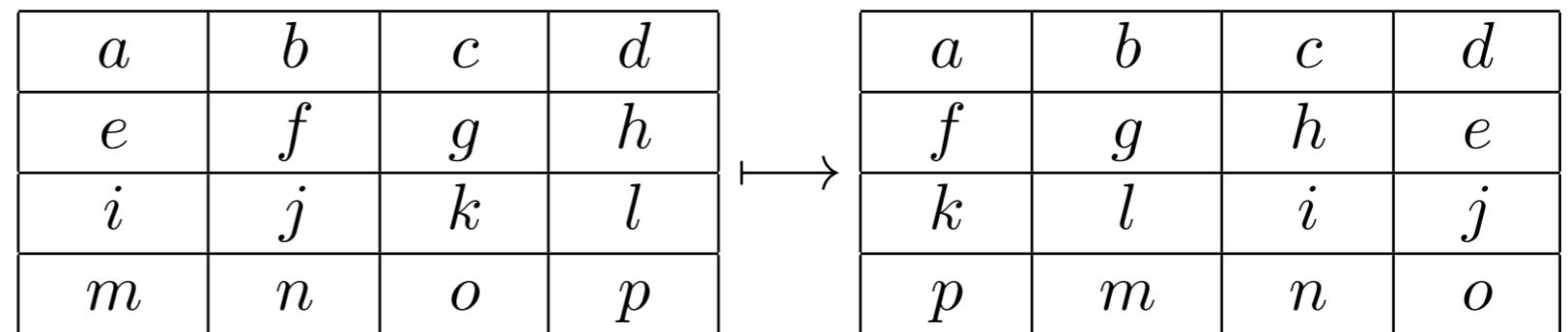
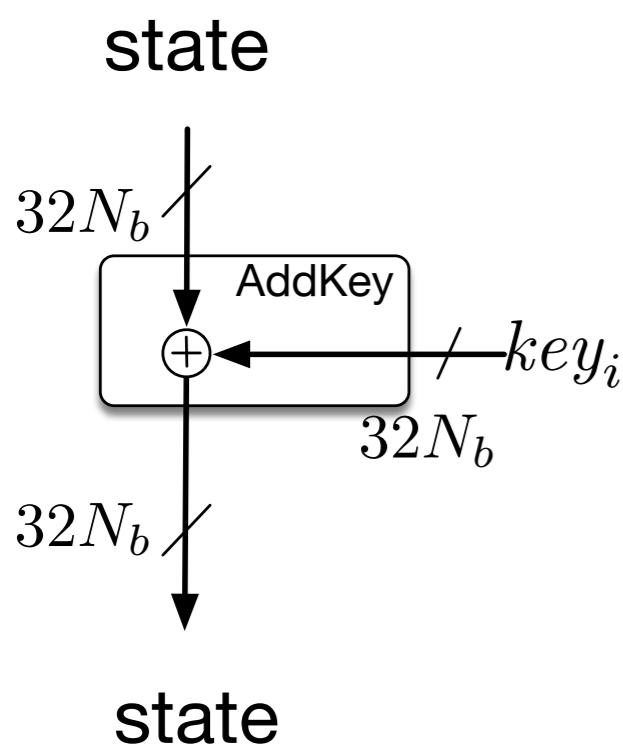
$$\begin{pmatrix} a_{0,0} & a_{0,1} & \dots & a_{0,N_b-1} \\ a_{1,0} & a_{1,1} & \dots & a_{1,N_b-1} \\ a_{2,0} & a_{2,1} & \dots & a_{2,N_b-1} \\ a_{3,0} & a_{3,1} & \dots & a_{3,N_b-1} \end{pmatrix}$$

N_r

N_k	N_b				
	4	5	6	7	8
4	10	11	12	13	14
5	11	11	12	13	14
6	12	12	12	13	14
7	13	13	13	13	14
8	14	14	14	14	14



AddKey & ShiftRows



SubBytes

$$S_{RD}(x) = g \circ f(x) = g(f(x))$$

$$f : \mathbb{F}_{2^8} \longrightarrow \mathbb{F}_{2^8}, \quad x \longmapsto \begin{cases} x^{-1} & \text{if } x \neq 0, \\ 0 & \text{if } x = 0. \end{cases}$$

$$g : \mathbb{F}_2^8 \longrightarrow \mathbb{F}_2^8, \quad x \longmapsto Ax + b,$$

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad b := \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a_{0,0} & a_{0,1} & \dots & a_{0,N_b-1} \\ a_{1,0} & a_{1,1} & \dots & a_{1,N_b-1} \\ a_{2,0} & a_{2,1} & \dots & a_{2,N_b-1} \\ a_{3,0} & a_{3,1} & \dots & a_{3,N_b-1} \end{pmatrix}$$

$$\mapsto \begin{pmatrix} S_{RD}(a_{0,0}) & S_{RD}(a_{0,1}) & \dots & S_{RD}(a_{0,N_b-1}) \\ S_{RD}(a_{1,0}) & S_{RD}(a_{1,1}) & \dots & S_{RD}(a_{1,N_b-1}) \\ S_{RD}(a_{2,0}) & S_{RD}(a_{2,1}) & \dots & S_{RD}(a_{2,N_b-1}) \\ S_{RD}(a_{3,0}) & S_{RD}(a_{3,1}) & \dots & S_{RD}(a_{3,N_b-1}) \end{pmatrix}$$

MixColumns

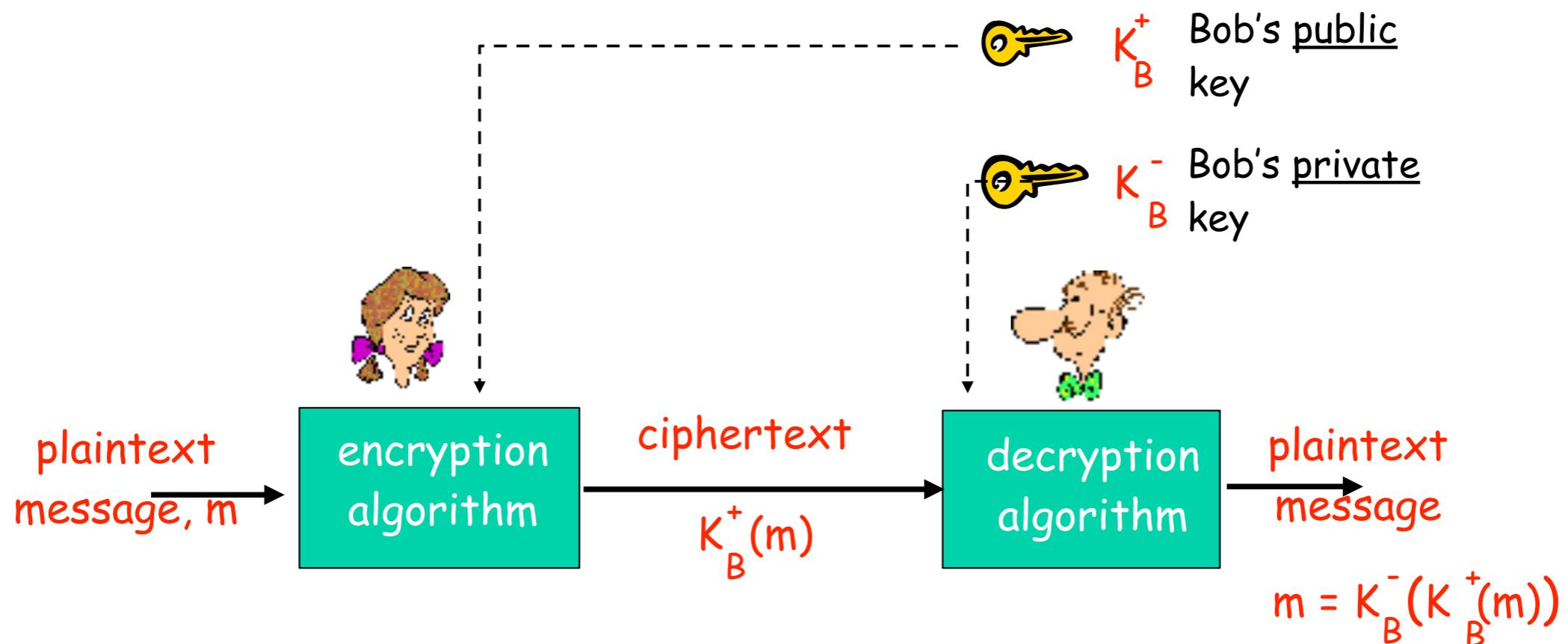
- Interprete a column of the status as a vector with four elements over GF[256]

$$\begin{pmatrix} b_{0,j} \\ b_{1,j} \\ b_{2,j} \\ b_{3,j} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 02 & 03 & 01 & 01 \\ 01 & 02 & 03 & 01 \\ 01 & 01 & 02 & 03 \\ 03 & 01 & 01 & 02 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_{0,j} \\ a_{1,j} \\ a_{2,j} \\ a_{3,j} \end{pmatrix}, \quad j = 0, 1, 2, 3.$$

- Inverse matrix:

$$\begin{pmatrix} 14 & 11 & 13 & 9 \\ 9 & 14 & 11 & 13 \\ 13 & 9 & 14 & 11 \\ 11 & 13 & 9 & 14 \end{pmatrix}$$

Public key cryptography



Asymmetrische Verschlüsselungsmethoden

- z.B. RSA, Ronald Rivest, Adi Shamir, Lenard Adleman, 1977
 - Diffie-Hellman, PGP
- Geheimer Schlüssel privat: kennt nur der Empfänger der Nachricht
- Öffentlichen Schlüssel offen: Ist allen Teilnehmern bekannt
- Wird erzeugt durch Funktion
 - keygen(privat) = offen
- Verschlüsselungsfunktion f und Entschlüsselungsfunktion g
 - sind auch allen bekannt
- Verschlüsselung
 - $f(\text{offen}, \text{text}) = \text{code}$
 - kann jeder berechnen
- Entschlüsselung
 - $g(\text{privat}, \text{code}) = \text{text}$
 - nur vom Empfänger

- R. Rivest, A. Shamir, L. Adleman
 - On Digital Signatures and Public Key Cryptosystems,
Communication of the ACM
- Verfahren beruht auf der Schwierigkeit der
Primfaktorzerlegung
- 1. Beispiel:
 - $15 = ? * ?$
 - $15 = 3 * 5$
- 2. Beispiel:
 - $3865818645841127319129567277348359557444790410289933586483552047443 = 1234567890123456789012345678900209 * 3131313131313131313131313131300227$

- Bis heute ist kein effizientes Verfahren zur Primfaktorzerlegung bekannt
 - Aber das Produkt von Primzahlen kann effizient bestimmt werden
 - Primzahlen können effizient bestimmt werden
 - Primzahlen sehr häufig

■ Erzeugung der Schlüssel

- Wähle zufällig zwei Primzahlen p und q mit k bits ($k \geq 500$).
 - $n = p \cdot q$
 - e ist Zahl, die teilerfremd ist mit $(p - 1) \cdot (q - 1)$.
 - $d = e^{-1} = 1/e \bmod (p - 1)(q - 1)$
 - es gilt $d \cdot e \equiv 1 \bmod (p - 1)(q - 1)$
- Public Key $P = (e, n)$
 - Secret Key $S = (d, n)$

- Kodierung
 - Teile Nachricht in Blöcke der Größe 2^{2k} auf
 - Interpretiere Block M als Zahl $0 \leq M < 2^{2k}$
 - Chiffre: $P(M) = M^e \text{ mod } n$
- Dekodierung
 - $S(C) = C^d \text{ mod } n$
- Korrektheit gilt nach dem kleinen Satz von Fermat
 - Für Primzahl p und von p teilerfremde Zahl a gilt:
$$a^p \equiv a \pmod{p}$$

RSA Beispiel

- Bob wählt $p=5$, $q=7$
 - $n=35$, $\varphi(n)=24$
 - $e = 5$
 - $d= 29$
 - $e d = 1 \bmod 24$
- Verschlüsselung von 8-Bit-Nachrichten

Bit pattern	m	m	$c=m^e \bmod n$
00001000	12	248 832	17

- Entschlüsselung

$$\begin{array}{ll} c & c^d = 17^{29} \\ 17 & 481968572106750915091411825223071697 \end{array} \quad \begin{array}{l} m=c^d \bmod n \\ 12 \end{array}$$

RSA Beispiel

- Berechnung von $17^{29} \bmod 35$
- $29 = 11101_2$
 - $17^{29} = 17 \cdot (17^{14})^2 \bmod 35$
 - $17^{14} = (17^7)^2 \bmod 35$
 - $17^7 = 17 \cdot (17^3)^2 \bmod 35$
 - $17^3 = 17 \cdot (17)^2 \bmod 35$
- Einsetzen:
 - $17^3 = 4913 = 13 \bmod 35$
 - $17^7 = 17 \cdot 13^2 = 2873 = 3 \bmod 35$
 - $17^{14} = 3^2 = 9 \bmod 35$
 - $17^{29} = 17 \cdot 9^2 = 1377 = 12 \bmod 35$

Nachrichtenintegrität

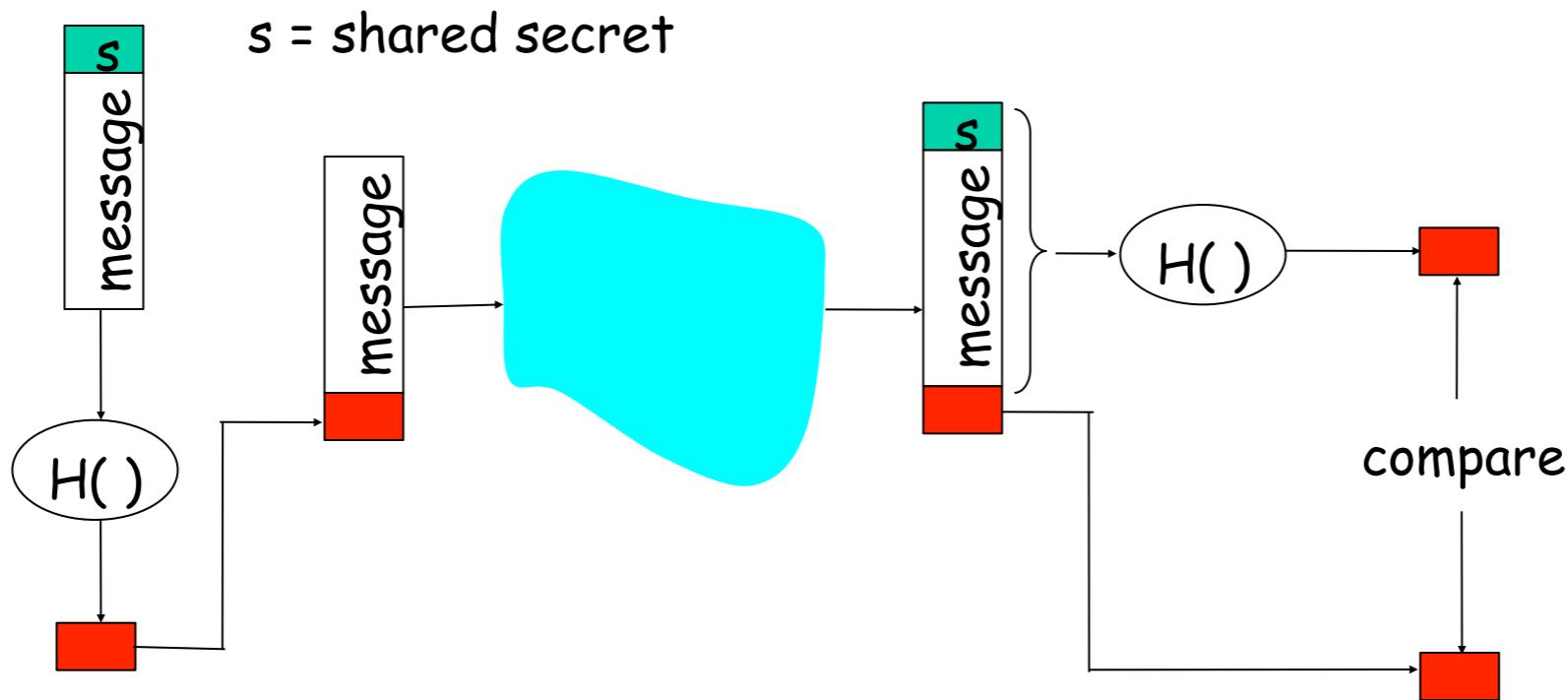
- Erlaubt den Kommunikationspartnern die Korrektheit und Authentizität der Nachricht zu überprüfen
 - Inhalt ist unverändert
 - Urheber ist korrekt
 - Nachricht ist keine Wiederholung
 - Reihenfolge der Nachrichten ist korrekt
- Message Digests

Kryptographische Hash-Funktion

- z.B. SHA-1, SHA-2, MD5
- Ein kryptographische Hash-Funktion h bildet einen Text auf einen Code fester Länge ab, so dass
 - $h(\text{text}) = \text{code}$
 - es unmöglich ist einen anderen Text zu finden mit:
 - $h(\text{text}') = h(\text{text})$ und $\text{text} \neq \text{text}'$
- Mögliche Lösung:
 - Verwendung einer symmetrischen Kodierung

- MD5 ist sehr verbreitet (RFC 1321)
 - berechnet 128-bit Nachricht
 - unsicher
- SHA-1 auch gebräuchlich
 - US standard [NIST, FIPS PUB 180-1]
 - 160-bit Message Digest
 - nicht mehr als sicher angesehen
- SHA-2
 - SHA-256/224
 - SHA-512/384
 - bis jetzt (2012) als sicher angesehen
- SHA-3
 - 2011 veröffentlicht

Message Authentication Code (MAC)



- Authentifiziert Absender
- Überprüft Nachrichtenintegrität
- Keine Verschlüsselung
- “keyed hash”
- Notation: $\text{MD}_m = H(s \parallel m)$; sende $m \parallel \text{MD}_m$

HMAC (Keyed-Hash Message Authentication Code)

- Populärer MAC-Standard
- Sicher gegen Anhängen von Nachrichten

$$HMAC_K(N) = H\left((K \oplus opad) \parallel H\left((K \oplus ipad) \parallel N\right)\right)$$

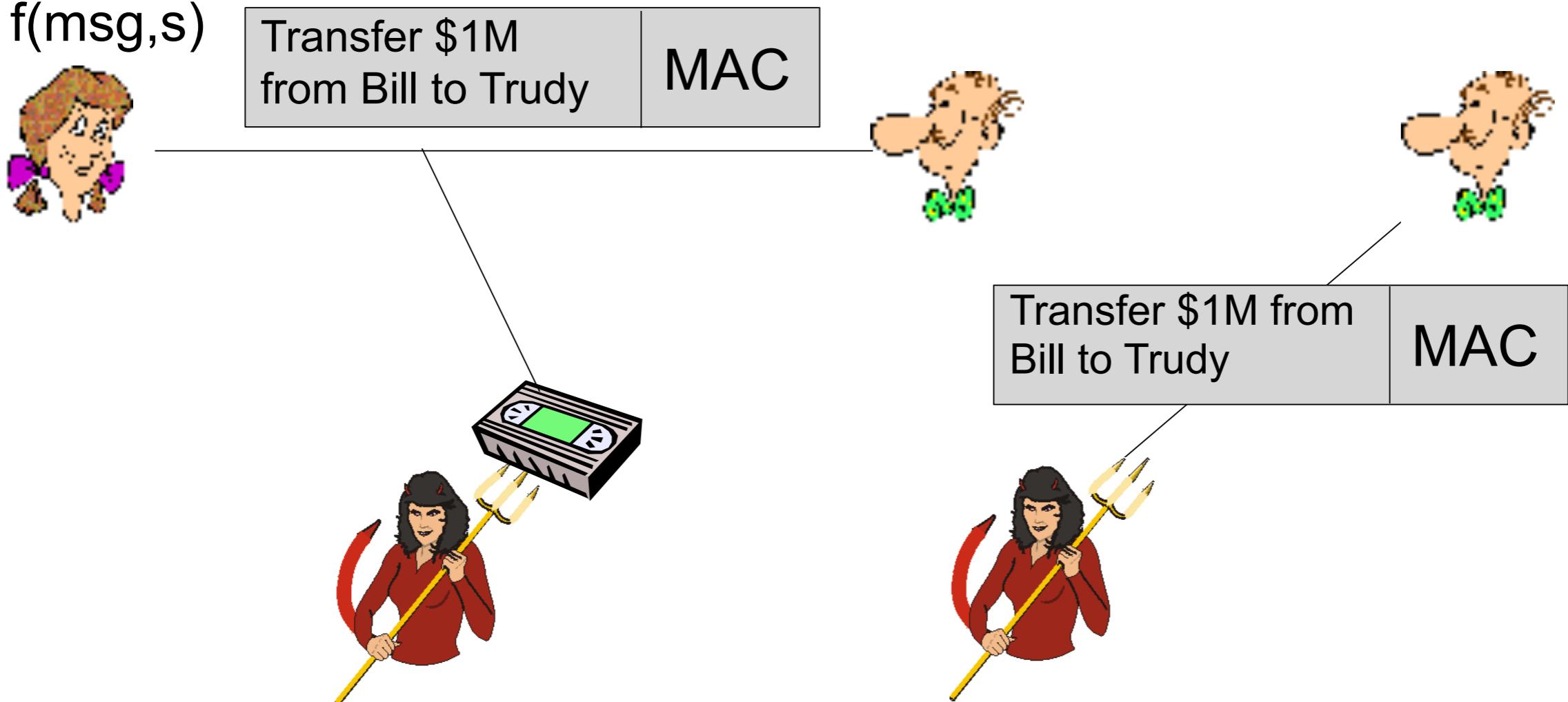
- Nachricht N
- geheimer Schlüssel K
- Konstante opad und ipad
- Erhöht Sicherheit gegen angreifbare Hash-Codes
 - wird in TLS und IPsec verwendet

Authentifizierung der Endpunkte

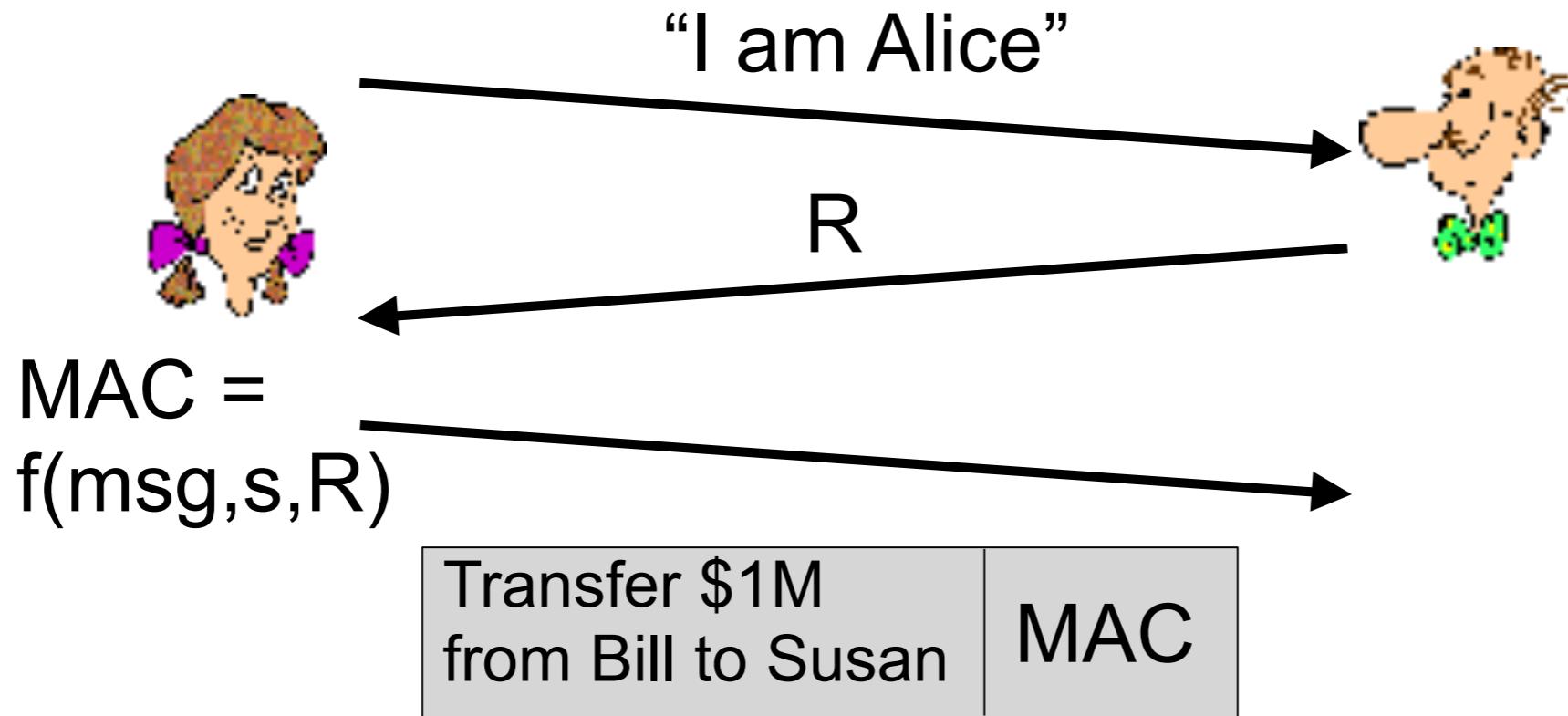
- Versicherung, dass der Kommunikationspartner korrekt ist
- Angenommen Alice und Bob haben ein gemeinsames Geheimnis, dann gibt MAC eine Authentifizierung der Endpunkte
 - (end-point authentication)
 - Wir wissen, dass Alice die Nachricht erzeugt hat
 - Aber hat sie sie auch abgesendet?

Playback-Attacke

MAC =
 $f(\text{msg}, s)$



Verteidigung gegen die Playback-Attacke: nonce (use only once)

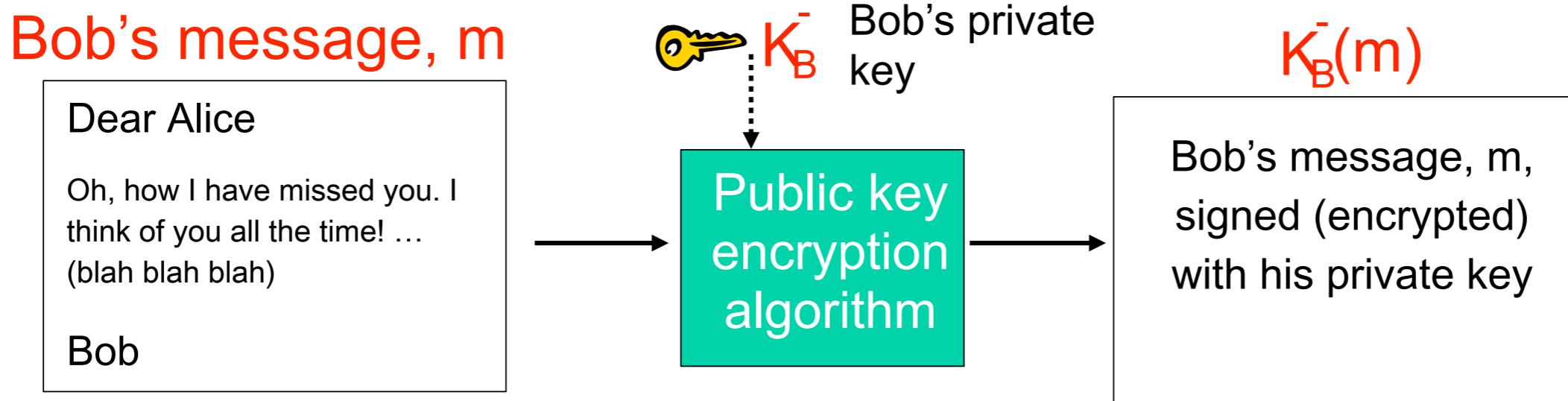


Digitale Unterschriften

- Kryptographischer Algorithmus analog zu handgeschriebenen Unterschriften
 - nur sicherer
- Absender (Bob) unterschreibt digital das Dokument
 - bestätigt seine Urheberschaft
- Ziel ist ähnlich wie MAC
 - aber mit Hilfe von Public-Key-Kryptographie
 - verifizierbar, nicht fälschbar:
 - Empfänger (Alice) kann anderen beweisen, dass Bob und sonst niemand das Dokument unterschrieben hat

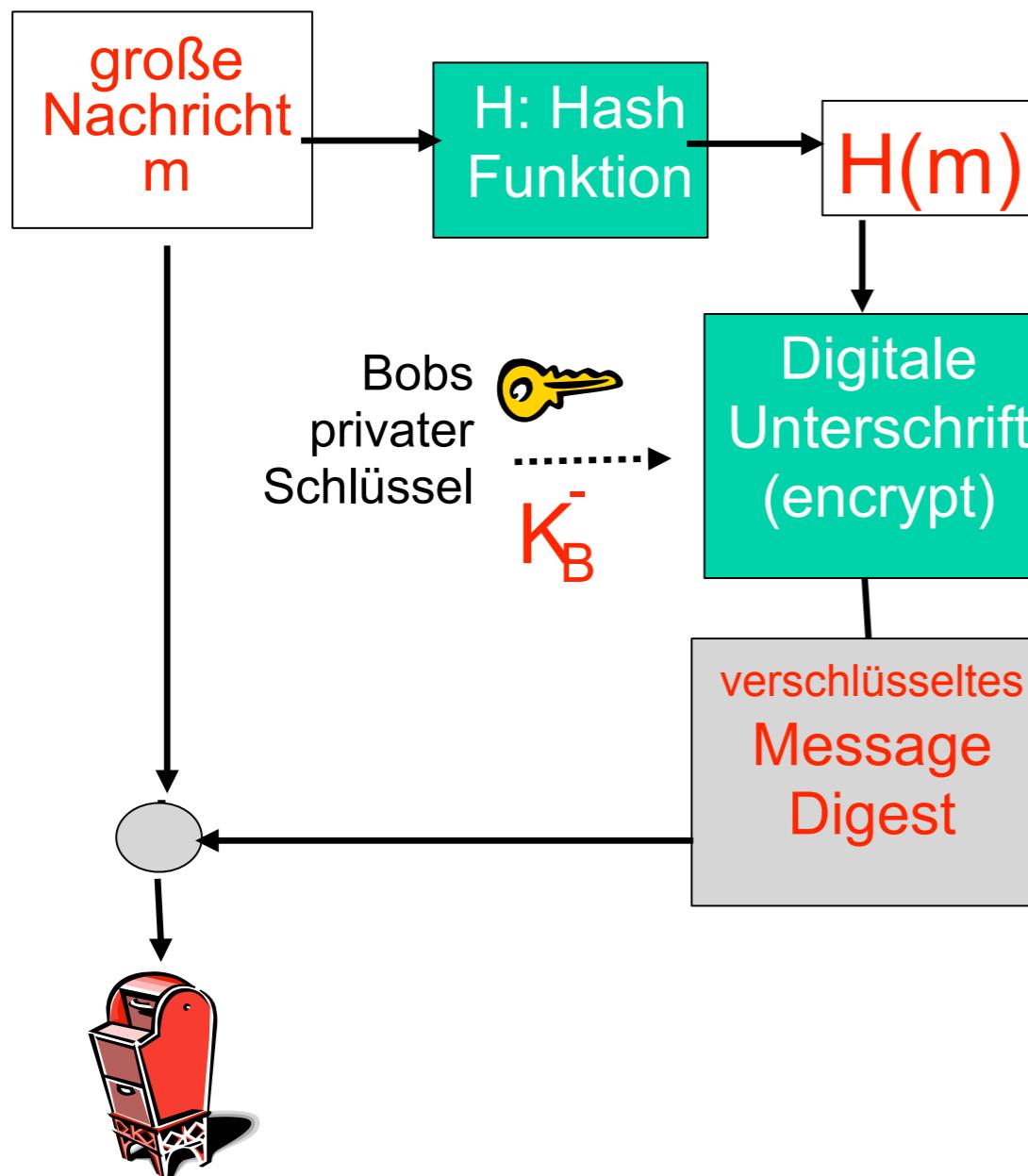
- Digitale Signaturen
 - Unterzeichner besitzt einen geheimen Schlüssel
 - Dokument wird mit geheimen Schlüssel unterschrieben
 - und kann mit einem öffentlichen Schlüssel verifiziert werden
 - Öffentlicher Schlüssel ist allen bekannt
- Beispiel eines Signaturschemas
 - m: Nachricht
 - Unterzeichner
 - berechnet $h(\text{text})$ mit kryptographischer Hashfunktion
 - und veröffentlicht m und
signatur = $g(\text{privat}, h(\text{text}))$, für die Entschlüsselungsfunktion g
 - Kontrolleur
 - berechnet $h(\text{text})$
 - und überprüft $f(\text{offen}, \text{signatur}) = h(\text{text})$, für die asymmetrische Verschlüsselungsfunktion g

Digitale Unterschrift

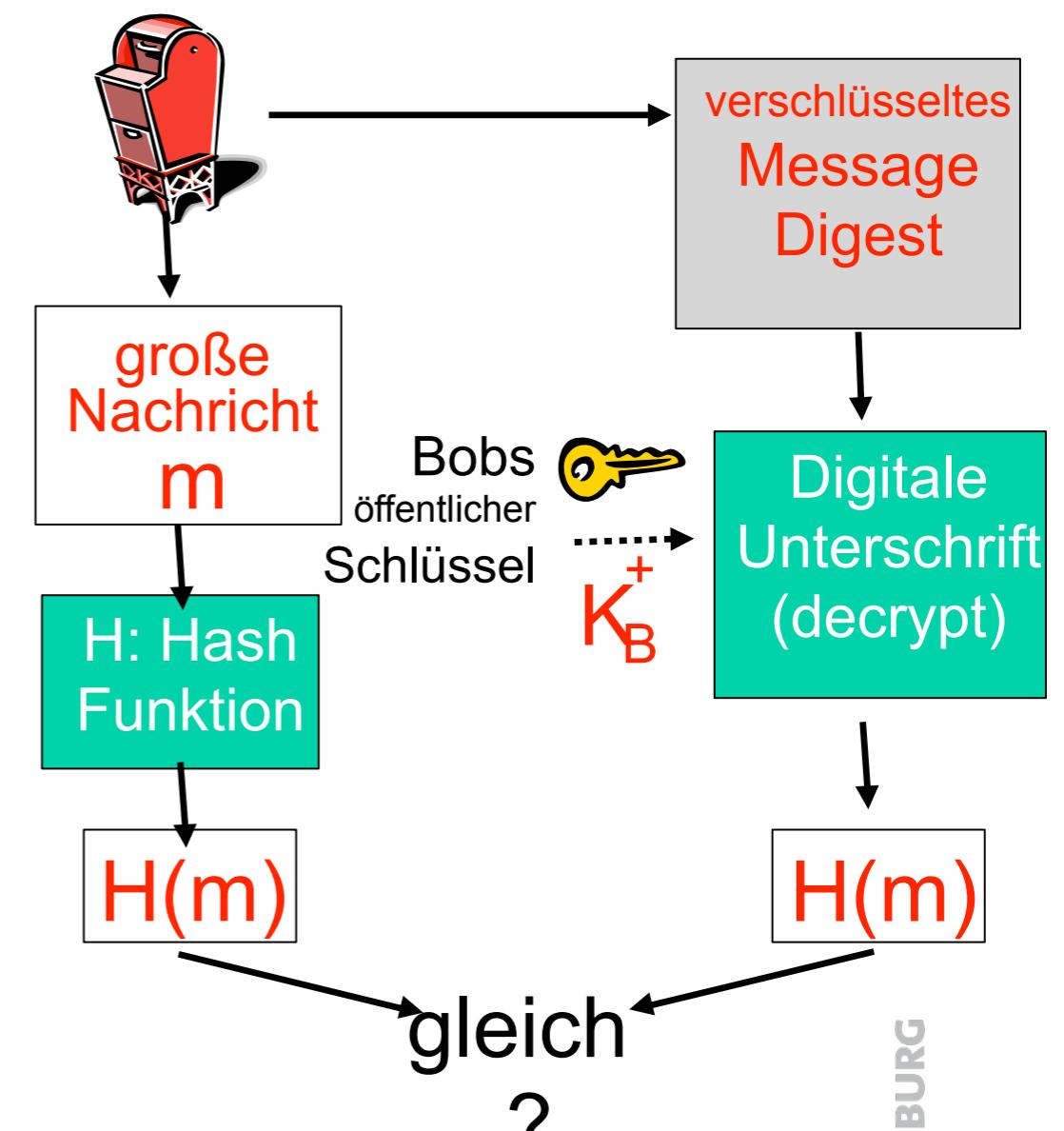


Digitale signature = signiertes Message Digest

Bob sendet eine digital unterschriebene Nachricht



Alice überprüft die Unterschrift und die Korrektheit der Nachricht



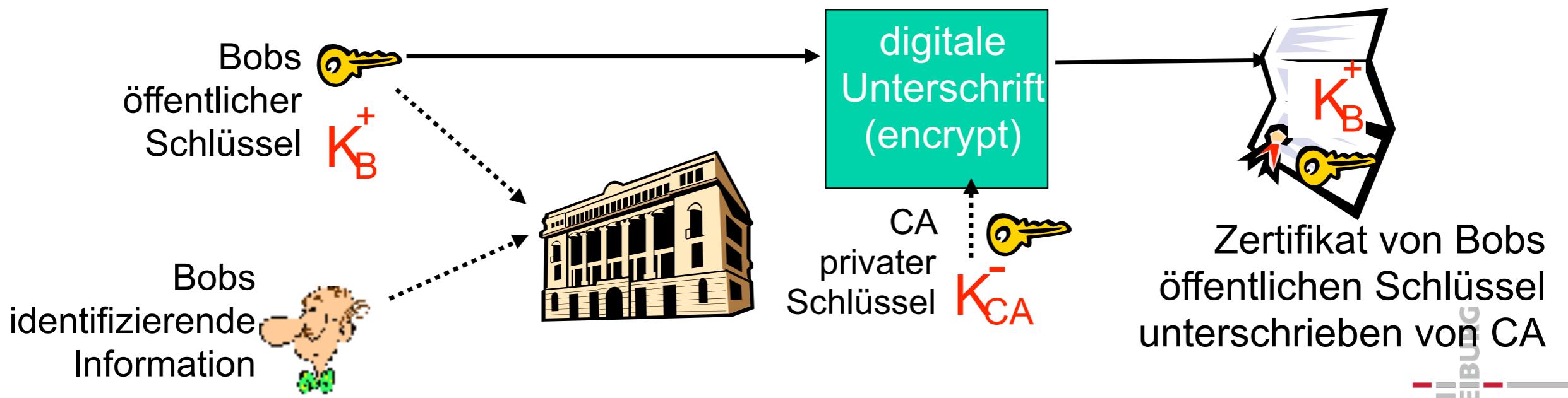
- Angenommen Alice erhält
 - die Nachricht m
 - mit digitaler Unterschrift $K_B^-(m)$
- Alice überprüft m
 - mit den öffentlichen Schlüssel von Bob
 - Ist $K_B^+(K_B^-(m)) = m$?
- Falls $K_B^+(K_B^-(m)) = m$
 - dann hat jemand Bobs geheimen Schlüssel
- Alice verifiziert daher, dass
 - Bob hat m unterschrieben
 - Niemand anders hat m unterschrieben
 - Bob hat m und nicht $m' \neq m$ unterschrieben
- Unleugbarkeit
 - Alice kann mit m und der Unterschrift vor Gericht gehen und beweisen, dass Bob m unterschrieben hat

Public-key Zertifizierung

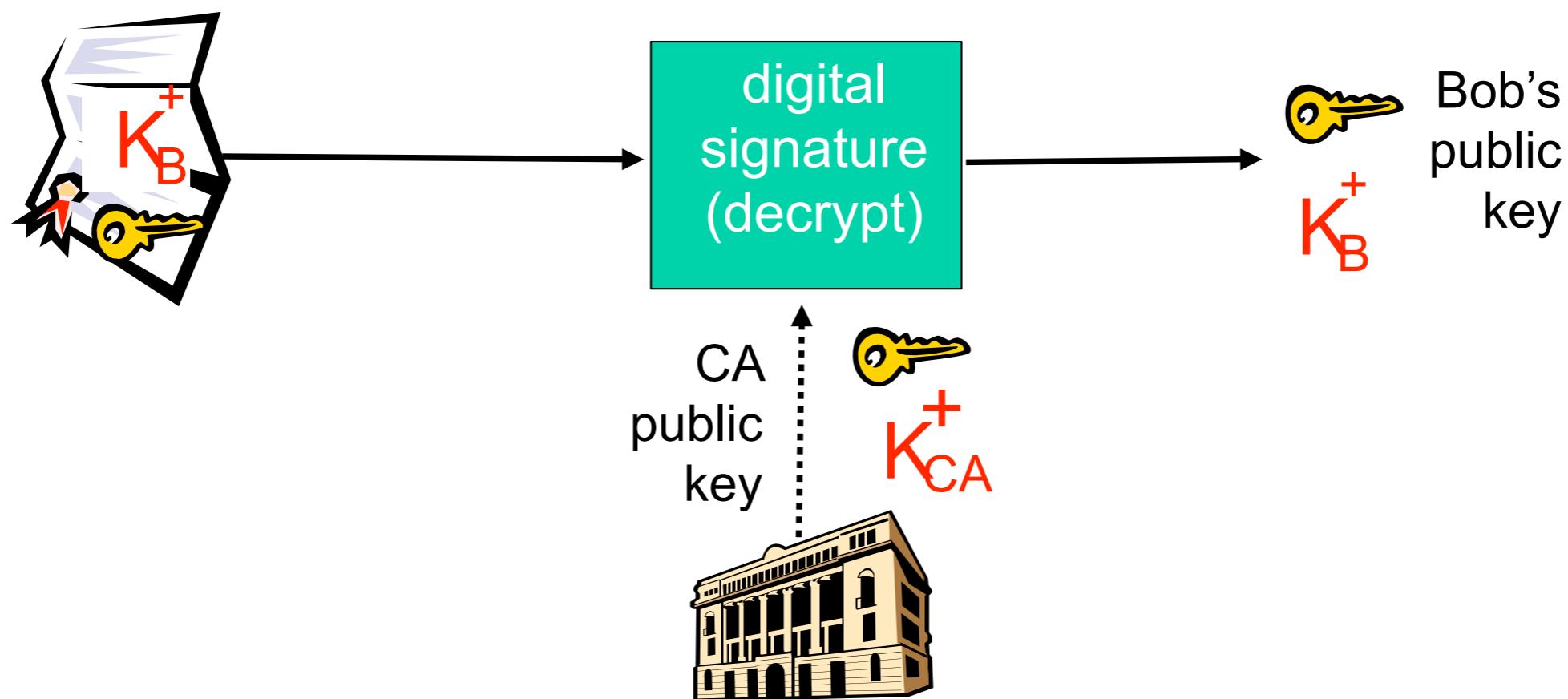
- Motivation: Trudy spielt Bob einen Pizza-Streich
- Trudy bestellt per e-mail order:
 - „Liebe Pizzeria, schick mir bitte vier Pepperoni-Pizza.
vielen Dank Bob“
- Trudy unterschreibt mit ihrem privaten Schlüssel
- Trudy sendet die Bestellung zur Pizzeria
- Trudy sendet der Pizzeria ihren öffentlichen Schlüssel
 - behauptet aber er gehöre Bob
- Die Pizzeria überprüft die Unterschrift
 - Bob mag gar keine Pepperoni

Zertifizierungsstelle Certification Authorities (CA)

- Zertifizierungsstelle (Certification authority – CA): verknüpft öffentlichen Schlüssel mit der Entität (Person, Service, Router) E
- E registriert seinen öffentlichen Schlüssel mit CA
 - E „beweist seine Identität“ der Zertifizierungsstelle
 - CA erzeugt eine Zertifizierungsverknüpfung von E mit seinem öffentlichen Schlüssel
 - Zertifikat mit E's öffentlichen Schlüssel wird von der CA digital unterschrieben:
 - „Das ist der öffentliche Schlüssel von E“



- Wenn Alice Bobs öffentlichen Schlüssel möchte
 - erhält Bobs Zertifikat
 - wendet CA's öffentlichen Schlüssel auf Bobs Zertifikat an
 - Alice erhält Bobs öffentlichen Schlüssel



Zertifikate

- Hauptstandard X.509 (RFC 2459)
- Zertifikat enthält
 - Name des Ausstellers (Issuer name)
 - Name der Entität, Adresse, Domain-Name, etc.
 - Öffentlicher Schlüssel der Entität
 - Digitale Unterschrift (unterschrieben mit dem geheimen Schlüssel des Ausstellers)
- Public-Key Infrastruktur (PKI)
 - Zertifikate und Zertifizierungsstellen

SSL: Secure Sockets Layer

- Weit verbreitetes Sicherheitsprotokoll
 - Unterstützt durch alle Browser und Web-Server
 - https
 - Jährlich Transaktionen im Wert von Zigmilliarden Euro über SSL
- 1993 entworfen von Netscape
- Aktueller Name
 - TLS: transport layer security, RFC 2246
- Gewährleistet
 - Vertraulichkeit (Confidentiality)
 - Nachrichtenintegrität (Integrity)
 - Authentifizierung

SSL: Secure Sockets Layer

- Ursprüngliche Motivation
 - Web E-Commerce Transaktionen
 - Verschlüsselung (Credit-Karte)
- Web-server Authentifizierung
 - Optional Client Authentifizierung
- Kleinstmöglicher Aufwand für Einsteiger
- In allen TCP Anwendungen verfügbar
 - Secure socket interface

- DES – Data Encryption Standard: Block
- 3DES – Triple strength: Block
- RC2 – Rivest Cipher 2: Block
- RC4 – Rivest Cipher 4: Stream

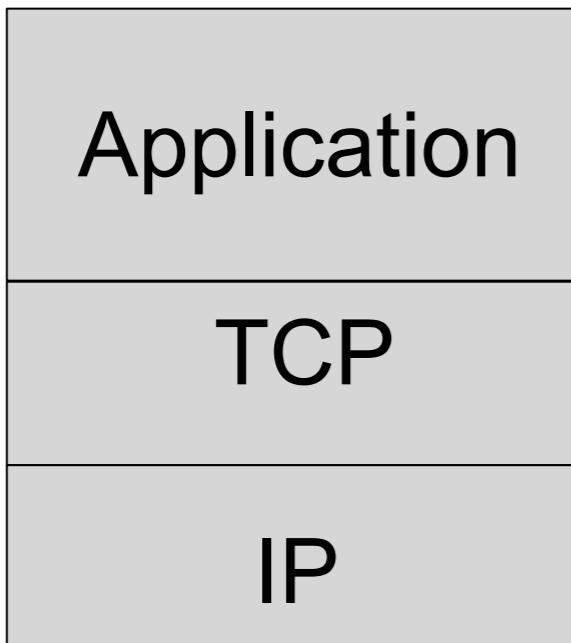
- Auch Public-Key-Verschlüsselung
 - RSA

SSL Cipher Suite

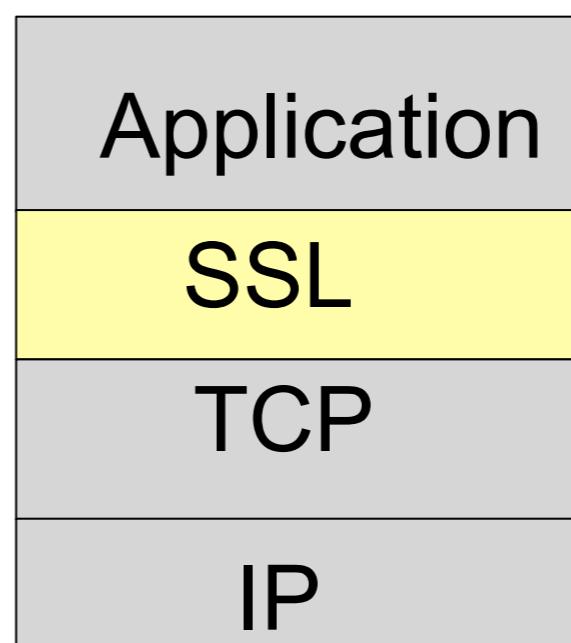
- **Cipher Suite**
 - Public-key Algorithmus
 - Symmetrische Verschlüsselungsalgorithmus
 - MAC Algorithmus
- **SSL unterstützt mehrere Kodierungsverfahren**
- **Verbindungsvereinbarung (Negotiation)**
 - Client und Server einigen sich auf ein Kodierungsverfahren
- **Client bietet eine Auswahl an**
 - Server wählt davon eines

SSL and TCP/IP

- SSL stellt eine Programm-Interface für Anwendungen zur Verfügung
- C and Java SSL Bibliotheken/Klassen verfügbar



Normale Anwendung



Anwendung
mit SSL

- Ziel
 - Server Authentifizierung
 - Verbindungsvereinbarung:
 - Einigung auf gemeinsames kryptographische Verfahren
 - Schlüsselaustausch
 - Client Authentifizierung (optional)

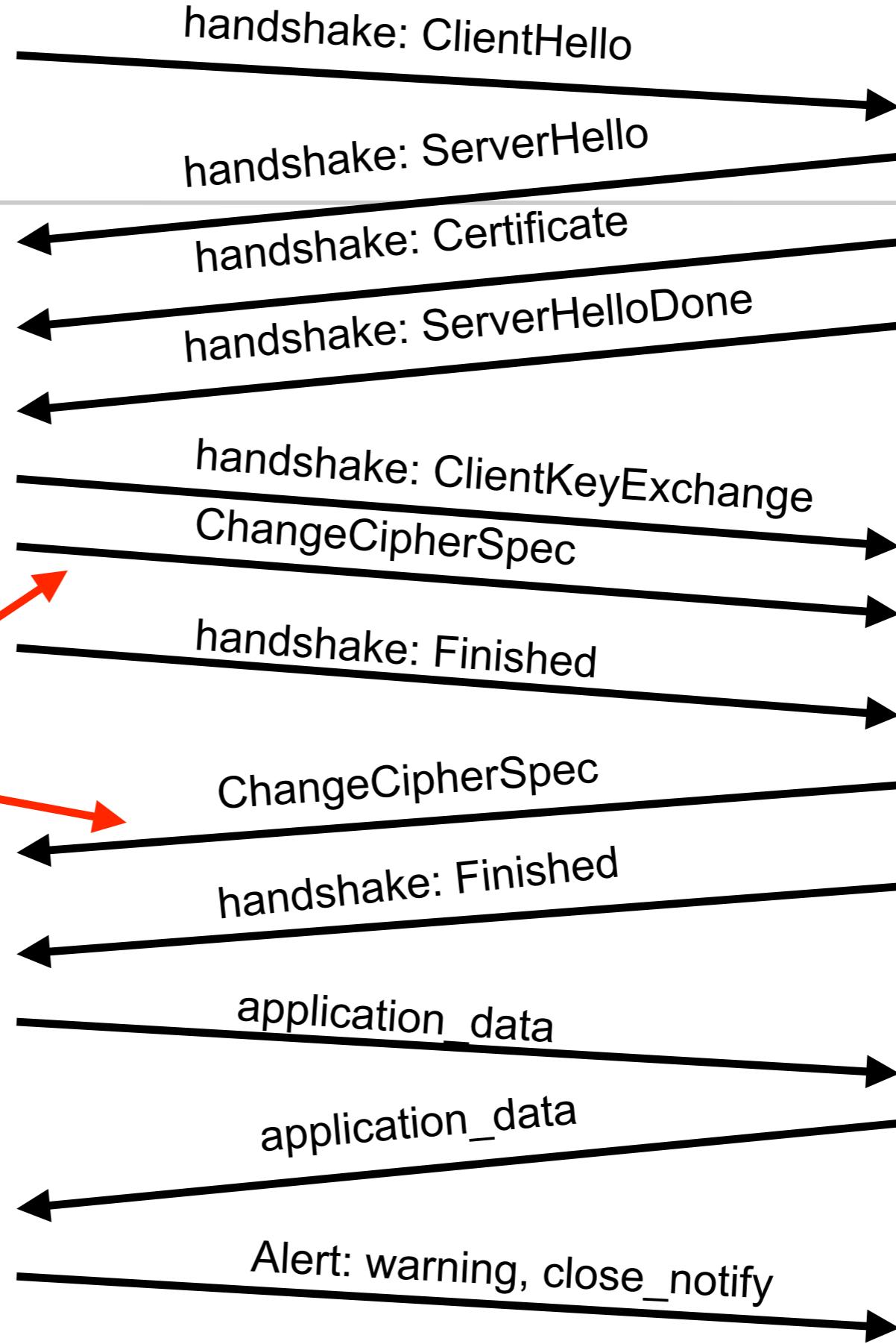
SSL: Handshake (2)

- Client sendet
 - Liste unterstützter Krypto-Algorithmen
 - Client nonce (salt)
- Server
 - wählt Algorithmen von der Liste
 - sendet zurück: Wahl + Zertifikat + Server Nonce
- Client
 - verifiziert Zertifikat
 - extrahiert Servers öffentlichen Schlüssel
 - erzeugt pre_master_secret verschlüsselt mit Servers öffentlichen Schlüssel
 - sendet pre_master_secret zum Server
- Client und Server
 - berechnen unabhängig die Verschlüsselungs- und MAC-Schlüssel aus pre_master_secret und Nonces
- Client sendet ein MAC von allen Handshake-Nachrichten
- Server sendet ein MAC von allen Handshake-Nachrichten



Ab hier ist
alles verschlüsselt

TCP Fin folgt



Schlüsselherstellung

- Client Nonce, Server Nonce und pre-master secret werden in Pseudozufallsgenerator gegeben
 - Ausgabe: Master Secret
- Master Secret und neue Nonces werden in anderen Pseudozufallsgenerator mit Ausgabe: “key block”
- Key block:
 - Client MAC key
 - Server MAC key
 - Client encryption key
 - Server encryption key
 - Client initialization vector (IV)
 - Server initialization vector (IV)

- Spielt eine Rolle in den Schichten
 - Bitübertragungsschicht
 - Sicherungsschicht
 - Vermittlungsschicht
 - Transportschicht
 - Anwendungsschicht
- Was ist eine Bedrohung (oder ein Angriff)?
- Welche Methoden gibt es?
 - Kryptographie
- Wie wehrt man Angriffe ab?
 - Beispiel: Firewalls

Was ist eine Bedrohung?

- **Definition:**
 - Eine Bedrohung eines Rechnernetzwerks ist jedes mögliche Ereignis oder eine Folge von Aktionen, die zu einer Verletzung von Sicherheitszielen führen kann
 - Die Realisierung einer Bedrohung ist ein Angriff
- **Beispiel:**
 - Ein Hacker erhält Zugang zu einem geschlossenen Netzwerk
 - Veröffentlichung von durchlaufenden E-Mails
 - Fremder Zugriff zu einem Online-Bankkonto
 - Ein Hacker bringt ein System zum Absturz
 - Jemand agiert unautorisiert im Namen anderer (Identity Theft)

Sicherheitsziele

- **Vertraulichkeit:**
 - Übertragene oder gespeicherte Daten können nur vom vorbestimmten Publikum gelesen oder geschrieben werden
 - Vertraulichkeit der Identität der Teilnehmer: Anonymität
- **Datenintegrität**
 - Veränderungen von Daten sollten entdeckt werden
 - Der Autor von Daten sollte erkennbar sein
- **Verantwortlichkeit**
 - Jedem Kommunikationsereignis muss ein Verursacher zugeordnet werden können
- **Verfügbarkeit**
 - Dienste sollten verfügbar sein und korrekt arbeiten
- **Zugriffskontrolle**
 - Dienste und Informationen sollten nur autorisierten Benutzern zugänglich sein

Angriffe

- Maskierung (Masquerade)
 - Jemand gibt sich als ein anderer aus
- Abhören (Eavesdropping)
 - Jemand liest Informationen, die nicht für ihn bestimmt sind
- Zugriffsverletzung (Authorization Violation)
 - Jemand benutzt einen Dienst oder eine Resource, die nicht für ihn bestimmt ist
- Verlust oder Veränderung (übertragener) Information
 - Daten werden verändert oder zerstört
- Verleugnung der Kommunikation
 - Jemand behauptet (fälschlicherweise) nicht der Verursacher von Kommunikation zu sein
- Fälschen von Information
 - Jemand erzeugt (verändert) Nachrichten im Namen anderer
- Sabotage
 - Jede Aktion, die die Verfügbarkeit oder das korrekte Funktionieren der Dienste oder des Systems reduziert

Bedrohungen und Sicherheitsziele

Sicherheits- ziele	Bedrohungen						
	Mas- kierung	Abhören	Zugriffs- ver- letzung	Verlust oder Verän- derung (über- tragener) information	Verleug- nung der Kommuni- kation	Fäl- schen von Infor- mation	Sabotage (z.B. Überlast)
Vertraulichkeit	x	x	x				
Datenintegrität	x		x	x		x	
Verantwort- lichkeit	x		x		x	x	
Verfügbarkeit	x		x	x			x
Zugriffs- kontrolle	x		x			x	

- **Sicherheitsdienst**
 - Ein abstrakter Dienst, der eine Sicherheitseigenschaft zu erreichen sucht
 - Kann mit (oder ohne) Hilfe kryptografischer Algorithmen und Protokolle realisiert werden, z.B.
 - Verschlüsselung von Daten auf einer Festplatte
 - CD im Safe
- **Kryptografischer Algorithmus**
 - Mathematische Transformationen
 - werden in kryptografischen Protokollen verwendet
- **Kryptografisches Protokoll**
 - Folge von Schritten und auszutauschenden Nachrichten um ein Sicherheitsziel zu erreichen

- Authentisierung
 - Digitale Unterschrift: Das Datum ist nachweislich vom Verursacher
- Integrität
 - Sichert ab, dass ein Datum nicht unbemerkt verändert wird
- Vertraulichkeit
 - Das Datum kann nur vom Empfänger verstanden werden
- Zugriffskontrolle
 - kontrolliert, dass nur Berechtigte Zugang zu Diensten und Information besitzen
- Unleugbarkeit
 - beweist, dass die Nachricht unleugbar vom Verursacher ist

Systeme II

7. Sicherheit

Christian Schindelhauer
Technische Fakultät
Rechnernetze und Telematik
Albert-Ludwigs-Universität Freiburg