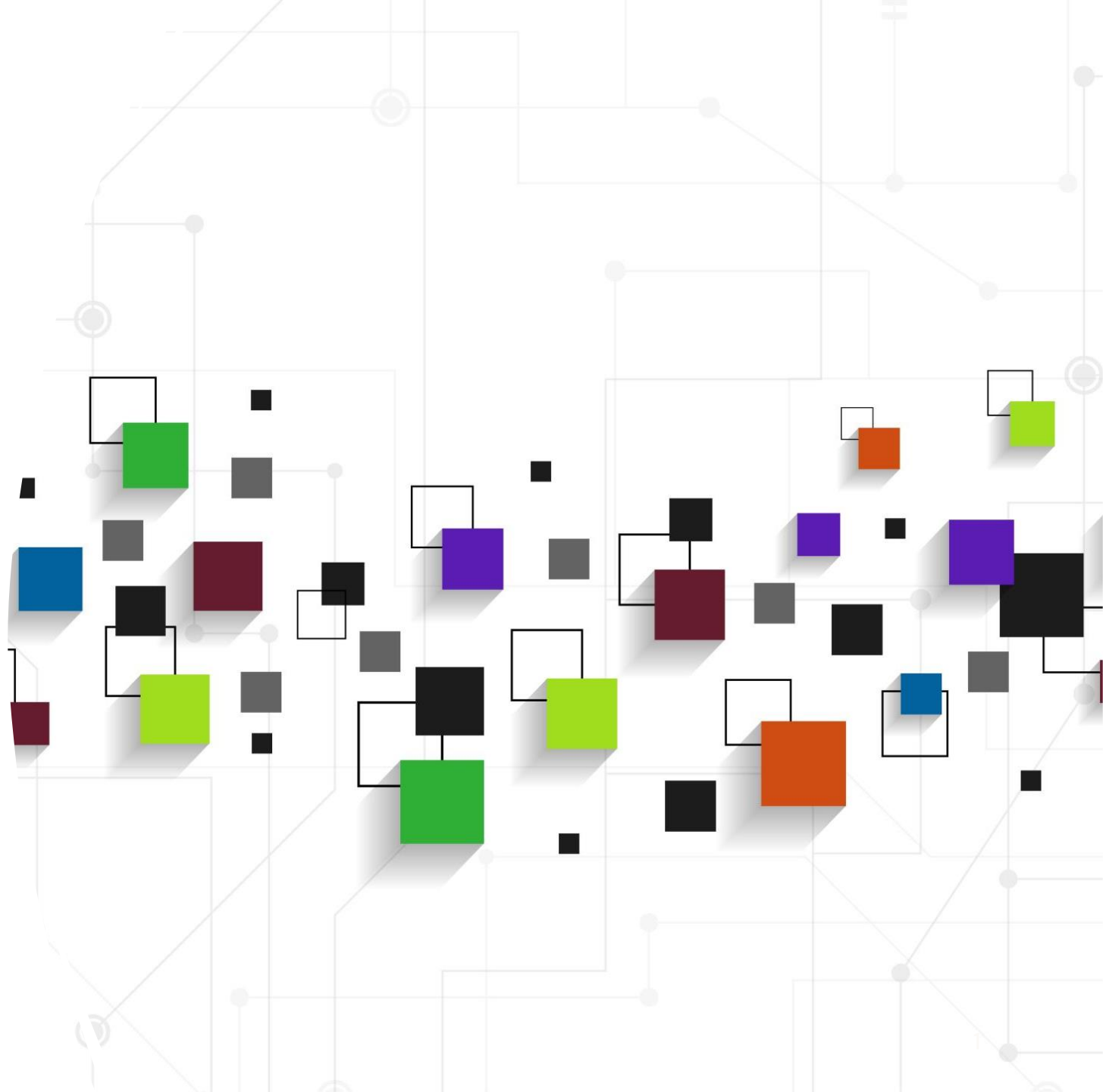


증강현실

(2023. 9. 4.)

이 종 원
(jwlee@sejong.ac.kr)



담당교수

- ✓ 소프트웨어학과 이종원교수
- ✓연구실: 대양AI센터 619호 / 3408-3798
- ✓이메일: jwlee@sejong.ac.kr

수업정보

- ✓증강현실 (Augmented Reality)
- ✓4학년 전공선택
- ✓강의시간: 월, 수 15:00 – 16:30
- ✓강의실: 대양AI센터 B114
- ✓강의자료: 집현캠퍼스

교과목표

- ✓증강현실에 대한 기본적인 이론 공부
- ✓증강현실은 무엇에 적합한가?
- ✓프로젝트 진행을 통한 증강현실 활용 방법 이해

수업방식

- ✓강의
- ✓그룹토의 및 발표
- ✓소그룹 중심 프로젝트 진행

과제(안)

- ✓증강현실 어플리케이션 소개 및 분석
- ✓증강현실 체험 후 분석
- ✓증강현실 어플리케이션 기획
- ✓최종 프로젝트 중간보고서 및 발표
- ✓최종 프로젝트 최종보고서 및 발표

성적

✓중간고사: 30%

✓기말고사: 30%

- 최종 프로젝트의 수준에 따라 기말고사의 일부 비율 변경 가능

✓수시평가 및 과제: 30%

✓출석: 10% (1회 결석: -1점, 1회 지각: -0.5점)

공지사항

- ✓ 팀 프로젝트 중심으로 과제가 부여될 예정
- ✓ 최종 프로젝트 발표는 학생들과 논의하여 일정을 조정할 수 있음
 - 일정 조정이 어려우면 수업시간 발표
- ✓ 강의자료는 영어로 작성
- ✓ 9월 6일 수업
 - 휴강
 - 질문은 이메일(jwlee@sejong.ac.kr)로 해 주세요

수업일정

- ① Introduction to Augmented Reality
- ② Understanding AR Technologies
- ③ Understanding AR Technologies
- ④ AR Development Tools and Platforms
- ⑤ AR Development Tools and Platforms
- ⑥ AR Development Tools and Platforms

수업일정

- ⑦ Designing AR Experiences
- ⑧ Midterm
- ⑨ Designing AR Experiences
- ⑩ Designing AR Experiences
- ⑪ AR Applications
- ⑫ AR Applications

수업일정

⑬ AR Applications

⑭ Computer Vision for AR

⑮ Project Presentation

⑯ Final

* 수업 내용은 강의 진행상황에 따라 변경될 예정

Q/A

jwlee@sejong.ac.kr