





- 1 ArrayList CRUD 연산 소개(1)
- 2 ArrayList CRUD 연산 실습(1)

학습<mark>목표</mark>

- ArrayList CRUD 연산의 개념을 설명할 수 있다.
- ArrayList CRUD 연산을 활용할 수 있다.



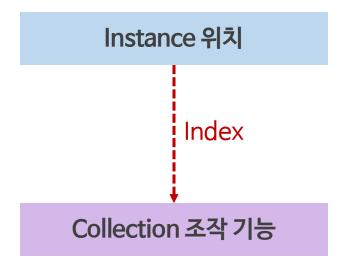
ArrayList

List ArrayList

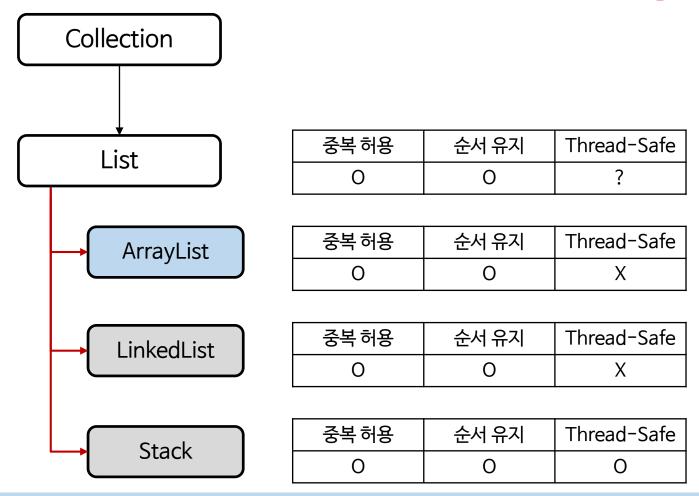
순서화된 중복을 허용하는 Collection 배열을 기반으로 List 구현



ArrayList







구현에 따라 제공하는 연산의 효율이 다름



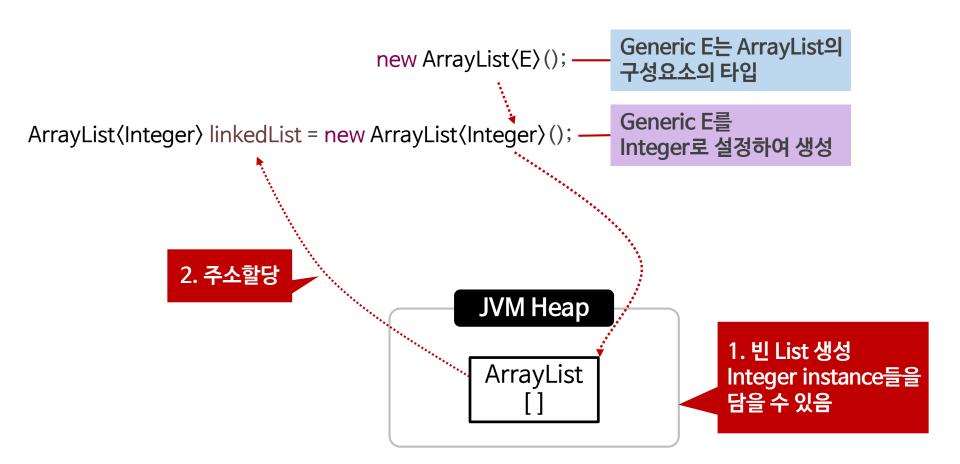
	Return Type	Method	Description
META [boolean	isEmpty()	Collection이 비어 있는지 확인
	_ int	size()	Collection의 크기를 반환
C	boolean	add (E e)	Collection에 새로운 instance를 삽입
C	_ void	add (int index, E element)	List의 특정 위치에 instance를 삽입
ſ	_ boolean	contains(Object o)	Collection에 o라는 instance가 있는지 확인
R	Е	get(int index)	List의 특정 위치에 있는 instance를 추출
ĸ	int	indexOf(Object o)	List에서 instance o의 위치를 찾기 (앞에서부터)
	_ int	lastIndexOf(Object o)	List에서 instance o의 위치를 찾기 (뒤에서부터)
U	Е	set(int index, E element)	List의 특정 위치의 instance 값을 element로 업데이트
D	b oolean	remove(Object o)	Collection에 o라는 instance가 있다면 삭제
ן	_ E	remove(int index)	List의 특정 위치에 있는 instance를 삭제
тſ	− Iterator⟨E⟩	iterator()	Collection을 순회할 수 있는 iterator를 반환
' (ListIterator⟨E⟩	listIterator (int index)	List를 순회할 수 있는 listIterator를 반환
	void	clear()	Collection을 비움
	Object[]	toArray()	Collection을 T타입의 배열에 담음
	void	sort(Comparator(? super E) comparator)	List를 특정 비교방법에 의해 정렬함
	List(E)	subList (int from, int to)	List의 부분을 가져온다
	Stream(E)	stream()	Collection에 대한 Stream을 반환



생성자

Return Type	Method	Description
생성자	ArrayList()	빈 ArrayList 를 생성

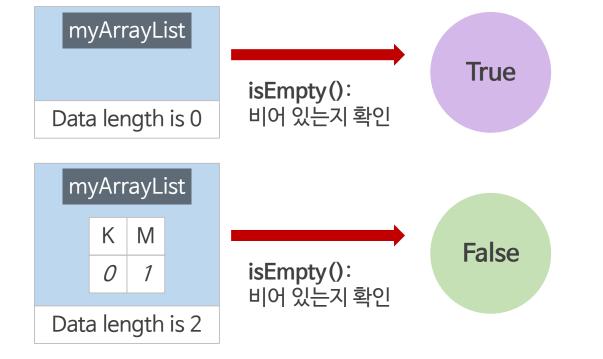






isEmpty()

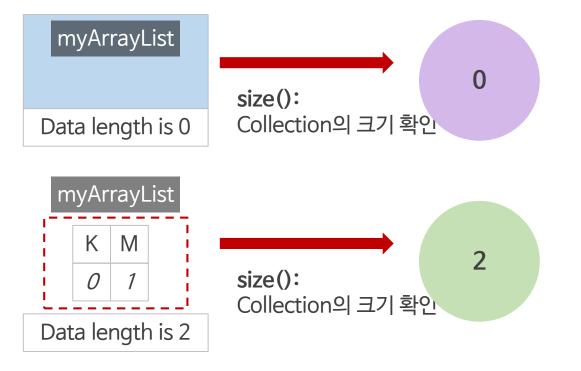
Return Type	Method	Description
boolean	isEmpty()	Collection이 비어 있는지 확인





size()

Return Type	Method	Description
int	size()	Collection의 크기를 반환





add(E e)

Return Type	Method	Description
boolean	add (E e)	Collection에 새로운 instance를 삽입



add(Ee)





add(int index, E element)

Return Type	Method	Description
void	add (int index, E element)	List의 특정 위치에 instance를 삽입



add(int index, E element)



add(2,"O"): Index 2위치에 O추가 (Index 2 이후의 요소는 뒤로 밀림)



Description



Return Type

ArrayList CRUD 연산

Method

boolean	isEmpty()	Collection이 비어 있는지 확인
int	size()	Collection의 크기를 반환
boolean	add (E e)	Collection에 새로운 instance를 삽입
void	add (int index, E element)	List의 특정 위치에 instance를 삽입