





1 List 인터페이스와 호환가능한 배열기반 자료구조 설계 및 구현

# 학습<mark>목표</mark>

■ List 인터페이스와 호환가능한 배열기반 자료구조 설계 및 구현할 수 있다.







순서화된 중복을 허용하는 Collection 배열을 기반으로 List Interface구현

Capacity 동적 변화

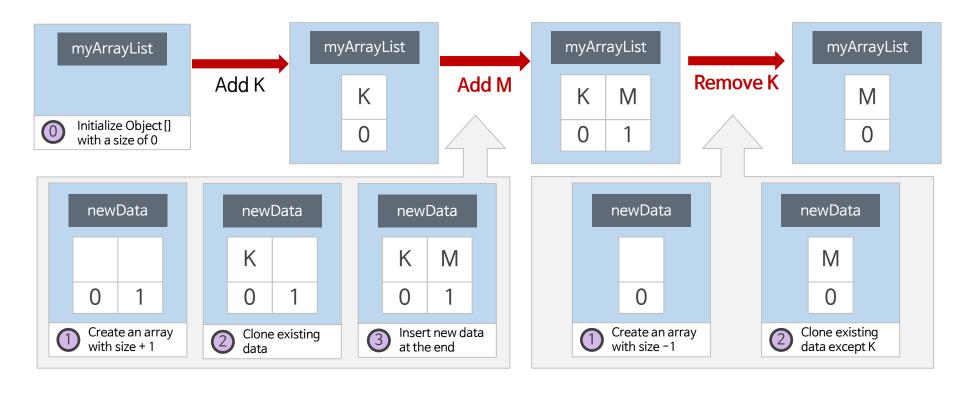


# ArrayList

	Return Type	Method	Description
META	boolean	isEmpty()	Collection이 비어 있는지 확인
IVILIA	int	size()	Collection의 크기를 반환
<b>C</b>	boolean	add(E e)	Collection에 새로운 instance를 삽입
C	void	add (int index, E element)	List의 특정 위치에 instance를 삽입
	boolean	contains(Object o)	Collection에 o라는 instance가 있는지 확인
<b>D</b>	E	get(int index)	List의 특정 위치에 있는 instance를 추출
R	int	indexOf(Object o)	List에서 instance o의 위치를 찾기 (앞에서부터)
	L int	lastIndexOf(Object o)	List에서 instance o의 위치를 찾기 (뒤에서부터)
U	Е	set (int index, E element)	List의 특정 위치의 instance 값을 element로 업데이트
<b>D</b>	— boolean	remove(Object o)	Collection에 o라는 instance가 있다면 삭제
D	E	remove(int index)	List의 특정 위치에 있는 instance를 삭제
<b>T</b> 1	lterator⟨E⟩	iterator()	Collection을 순회할 수 있는 iterator를 반환
	ListIterator(E)	listIterator(int index)	List를 순회할 수 있는 listIterator를 반환
	void	clear()	Collection을 비움
	⟨T⟩ T []	toArray(T[] a)	Collection을 T타입의 배열에 담음



# MyArrayList 설계 전략



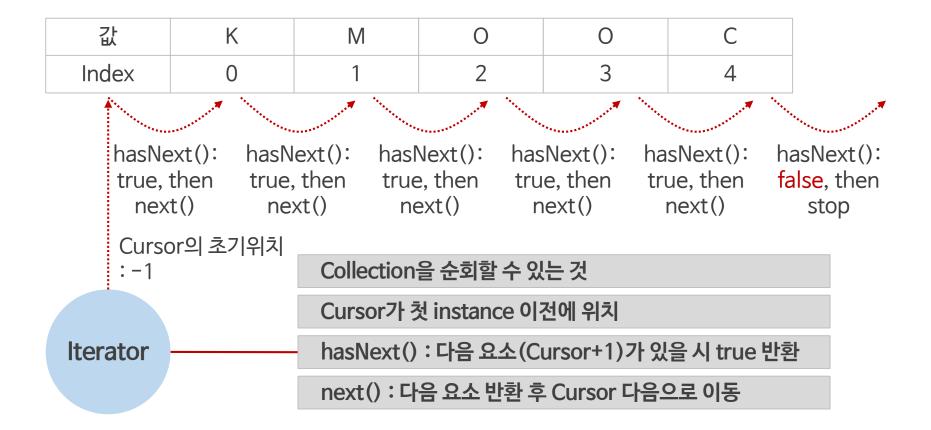


# **Iterator**

Return Type	Method	Description
lterator(E)	iterator()	Collection을 순회할 수 있는 iterator를 반환



#### Iterator





# listIterator

Return Type	Method	Description
ListIterator	listIterator	List를 순회할 수 있는
〈E〉	(int index)	listIterator를 반환



#### listIterator



false, then previous()

true, then previous()

true, then previous()

hasPrevious(): hasPrevious(): hasPrevious(): true, then previous()

hasPrevious(): hasPrevious(): true, then previous()

true, then previous()

Cursor의 초기위치 :4 (5-1)

생성자 ListIterator(int index)를 통해 초기 위치 설정가능

Iterator()는 ListIterator(0)과 동일

ListIterator(5) List의 size()

hasPrevious()

previous()

hasNext()

next()



# ArrayList CRUD 연산

Return Type	Method	Description
lterator(E)	iterator()	Collection을 순회할 수 있는 iterator를 반환
ListIterator(E)	listIterator(int index)	List를 순회할 수 있는 listIterator를 반환