



# Lambda Expression 학습

## 학습내용

- 1 Lambda Expression의 개념
- 2 Lambda Expression의 활용

## 학습목표

- Lambda Expression의 개념을 설명할 수 있다.
- Lambda Expression의 기본적인 활용을 할 수 있다.

# Lambda Expression

Java 8 이후의 **함수형 프로그래밍** 지원

수학적 함수를 표현하는 방법



기존과 다른 프로그래밍 패러다임을 지향

# Lambda Expression

## 명령형 프로그래밍

연산 과정을 통해 프로그램  
상태를 변경시키는 과정에 집중

## 함수형 프로그래밍

연산을 함수로 정의,  
조합하는 것에 집중

# Lambda Expression

## 명령형 프로그래밍 예시

```
if (!occurrence.containsKey(from)) {  
    occurrence.put(from, 1);  
} else {  
    int previousValue = occurrence.get(from);  
    occurrence.put(from, previousValue + 1);  
}
```



from Key의 기존의 값을 가져와  
1을 추가하여 삽입

# Lambda Expression

## 함수형 프로그래밍 예시

```
occurrence.compute(from, (key,value) -> {  
    if (value == null)  
        return 1;  
    else {  
        return value + 1;  
    }  
});
```

간결성

가독성

코드 재사용

occurrence update란 key에 대한  
value를 1 증가시키는 것

# Lambda Expression 구문



매개변수 화살표 함수 구현의 세 가지 구문으로 이뤄짐

# Lambda Expression 구문

## 함수 1: 3개의 수 더한 결과 반환

```
(int x, int y, int z) -> {  
    return x + y + z;  
};
```

## 함수 2: 3개의 수 콘솔 출력

```
(int x, int y, int z) -> {  
    System.out.println(x+y+z);  
};
```



## Lambda Expression 사용법

```
(int x, int y, int z) -> {  
    return x + y + z;  
} (3,4,5);
```



[유사 LISP 구문]

# Lambda Expression 사용법

## 함수형 인터페이스(Functional Interface)의 구현 1

```
ComputeThreeIntegers sum = (int x, int y, int z) -> {  
    return x + y + z;  
};
```

인터페이스 타입의  
변수로 할당

## 함수형 인터페이스(Functional Interface)의 구현 2

```
public void print(ComputeThreeIntegers sum, int x, int y, int z) {  
    sum.compute(x,y,z);  
}
```

```
print((x, y, z) -> x + y + z, 3, 4, 5);
```

Method의 매개변  
수로 전달

# [실습 1]

## 기존 방법

ComputeThreeIntegers Interface 설계

Interface를 구현한 Class 설계

Class의 instance 생성

Instance 활용

[실습 2]

## Lambda Expression 활용 방법

ComputeThreeIntegers Functional  
Interface 설계

Lambda Expression으로 Interface 구현

# Lambda Expression 사용법

다양한 축약이 가능

```
ComputeThreeIntegers sum = (int x, int y, int z) -> {  
    return x + y + z;  
};
```

매개변수 타입 생략(추론 가능)

```
ComputeThreeIntegers sum = (x, y, z) -> {  
    return x + y + z;  
};
```

단일 라인일 때 { } 생략 가능(반환 값)

```
ComputeThreeIntegers sum = (x, y, z) -> x + y + z;
```

# Lambda Expression 사용법

다양한 축약이 가능

```
ConsumeThreeIntegers print = (int x, int y, int z) -> {  
    System.out.println(x+y+z);  
};
```

매개변수 타입 생략(추론 가능)

```
ConsumeThreeIntegers print = (x, y, z) -> {  
    System.out.println(x+y+z);  
};
```

단일 라인일 때 { } 생략 가능(수행 됨)

```
ConsumeThreeIntegers print = (x, y, z) -> System.out.println(x+y+z);
```

# Lambda Expression 사용법

다양한 축약이 가능

```
(int r) -> {  
    return 3.14f * r * r;  
};
```

매개변수 타입 생략(추론 가능)

```
(r) -> {  
    return 3.14f * r * r;  
};
```

단일 라인일 때 { } 생략 가능(반환 됨)

```
(r) -> 3.14f * r * r;
```

단일 매개변수일 때 ( ) 생략 가능

```
r -> 3.14f * r * r;
```

# Lambda Expression 사용법

빈 매개변수에는 () 필요

```
() -> //DO or RETURN SOMETHING;
```



# Lambda Expression

**축약형**

# Remind

---

Lambda Expression