

Data Engineering

데이터엔지니어링

[Stream을 통한 데이터 엔지니어링]



Stream에서 활용하는 Functional Interface

학습내용

- 1 Stream에서 활용하는 Functional Interface 소개
- 2 Stream에서 활용하는 Functional Interface 실습

학습목표

- Stream에서 활용하는 Functional Interface의 개념을 설명할 수 있다.
- 학습한 Functional Interface를 이용하여 Stream method 일부를 활용할 수 있다.

Stream의 Functional Interface

Functional Interface	활용 Method	Description	Stream method 예시
Consumer<E>	void accept(E e)	입력 e를 받아 활용하고 반환하지 않음	forEach
Predicate<E>	boolean test(E e)	입력 e에 대한 테스트를 수행하고 true/false를 반환	filter
Function<T, R>	R apply(T t)	입력 t를 받아 R타입의 값을 반환	map
IntFunction<R>	R apply(int value)	int 입력 value를 받아 R타입의 값을 반환	toArray
Comparator<T>	int compare (T o1, T o2)	o1과 o2의 크기를 비교하여 반환 (양수, 0, 음수)	sort
ToIntFunction<T>	int applyAsInt (T value)	입력 t를 받아 int 로 반환	mapToInt
BiConsumer<T, U>	void accept(T t, U u)	입력 t와 u를 받아 활용하고 반환 값은 없음	collect
Supplier<E>	E get()	E타입의 값을 반환	collect
BinaryOperator<E>	E apply (E e1, E e2)	같은 타입 E의 입력 e1, e2를 받아 E타입의 값을 반환	reduce

Consumer

Functional Interface	활용 Method	Description	Stream method 예시
Consumer<E>	void accept(E e)	입력 e를 받아 활용하고 반환하지 않음	forEach

terminal method

Stream의 각 instance를 소비함

```
Stream<Integer> s = Stream.of(1, 2, 3, 4, 5);
```

```
s.forEach(new Consumer<Integer>() {  
    @Override  
    public void accept(Integer t) {  
        System.out.println(t);  
    }  
});
```

Predicate

Functional Interface	활용 Method	Description	Stream method 예시
Predicate<E>	boolean test (E e)	입력 e에 대한 테스트를 수행하고 true/false를 반환	filter

intermediate method Stream의 각 instance를 test하여
true를 반환해야 유지함

```
Stream<Integer> s = Stream.of(1, 2, 3, 4, 5);
```

```
s.filter(new Predicate<Integer>() {  
    @Override  
    public boolean test(Integer t) {  
        if (t % 2 == 0)  
            return true;  
        else  
            return false;  
    }  
}).forEach(e -> System.out.println(e));
```

Function

Functional Interface	활용 Method	Description	Stream method 예시
Function ⟨T, R⟩	R apply(T t)	입력 t를 받아 R타입의 값을 반환	map

intermediate method

Stream의 각 instance를 이용하여
다른 값으로 매핑하여 반환

```
Stream<Integer> s = Stream.of(1, 2, 3, 4, 5);

s.map(new Function<Integer, Integer>() {
    @Override
    public Integer apply(Integer t) {
        return t + 3;
    }
}).forEach(e -> System.out.println(e));
```

Comparator

Functional Interface	활용 Method	Description	Stream method 예시
Comparator ⟨T⟩	int compare (T o1, T o2)	o1과 o2의 크기를 비교하여 반환 (양수, 0, 음수)	sorted

intermediate method

Stream의 instance들을
정렬함

```
s.sorted(new Comparator<Integer>() {  
    @Override  
    public int compare(Integer o1, Integer o2) {  
        if (o1 < o2)  
            return -1;  
        else if (o1 == o2)  
            return 0;  
        else  
            return +1;  
    }  
}).forEach(System.out::println);
```


ToIntFunction

Functional Interface	활용 Method	Description	Stream method 예시
ToIntFunction<T>	int applyAsInt (T value)	입력 t를 받아 int 로 반환	mapToInt

intermediate method

```
Stream<Integer> s = Stream.of(1, 2, 3, 4, 5);
```

```
int sum = s.mapToInt(new ToIntFunction<Integer>() {  
    @Override  
    public int applyAsInt(Integer value) {  
        return value;  
    }  
}).sum();  
System.out.println(sum);
```

각 인스턴스가 integer로 보장되므로,
추가적인 기능성 제공

Supplier, BiConsumer

Functional Interface	활용 Method	Description	Stream method 예시
BiConsumer ⟨T, U⟩	void accept (T t, U u)	입력 t와 u를 받아 활용하고 반환 값은 없음	collect
Supplier⟨E⟩	E get()	E타입의 값을 반환	collect

collect

- prev = last;
- item = e;
- next = null;

다음 3가지 방법을 정의해야 함

Supplier

정보를 담은 문자열 생성기
StringBuilder의 생성

Accumulator

단일 값을 StringBuilder에 담는 방법 정의

Combiner

StringBuilder들을 병합하는 방법 정의
(병렬처리 시 활용)

Supplier

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

StringBuilder

StringBuilder 생성
(Immutable한 String으로 처리 불가)

append로 문자열을 추가가능
toString으로 생성된 문자열 반환

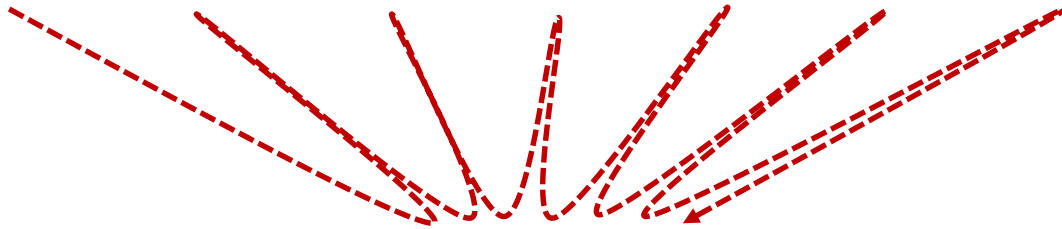
```
() -> {  
    return new StringBuilder();  
}
```

혹은

```
StringBuilder::new
```

Accumulator

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---



StringBuilder

StringBuilder에 각 instance를 추가

append로 문자열을 추가가능
toString으로 생성된 문자열 반환

```
new BiConsumer<StringBuilder, Integer>() {  
    @Override  
    public void accept(StringBuilder b, Integer e) {  
        b.append(e);  
    }  
};1
```

혹은

```
(StringBuilder b, Integer e) ->  
b.append(String.valueOf(e))
```

Combiner

Supplier

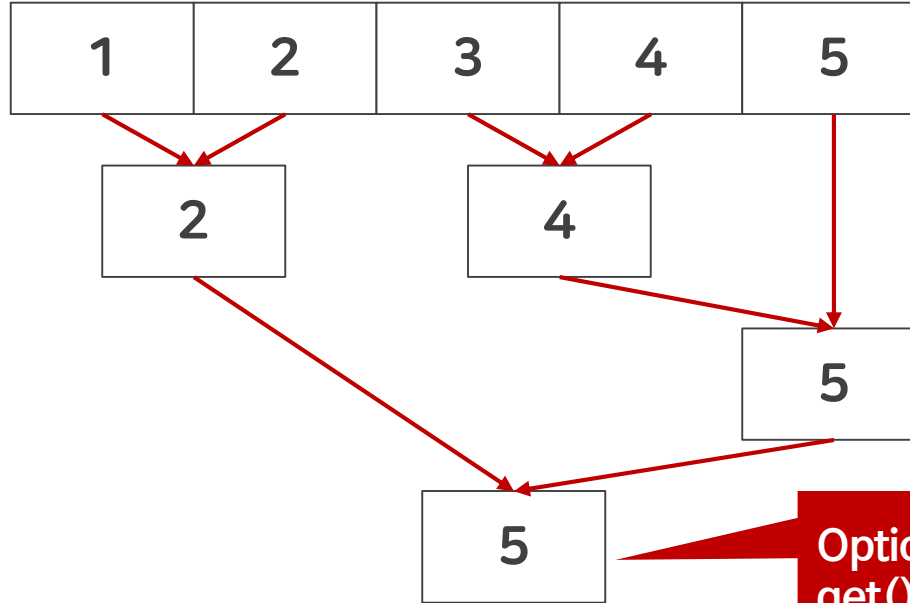
```
String result = Stream.of(1, 2, 3, 4, 5).collect(  
    () -> new StringBuilder(),  
    (StringBuilder b, Integer e) -> b.append(String.valueOf(e)),  
    (StringBuilder b1, StringBuilder b2) -> {}  
).toString();  
System.out.println(result);
```

Accumulator

BinaryOperator

Functional Interface	활용 Method	Description	Stream method 예시
BinaryOperator	R apply (T t, U u)	같은 타입 E의 입력 e1, e2를 받아 E타입의 값을 반환	reduce

최대값 찾기



Optional<Integer> 생성
get()으로 최대값 5 획득 가능

BinaryOperator

accumulator는 둘 중 큰 값을 반환

최대값 찾기

```
Integer max = Stream.of(1, 2, 3, 4, 5).reduce(new BinaryOperator<Integer>() {  
    @Override  
    public Integer apply(Integer t, Integer u) {  
        if (t > u) return t;  
        else    return u;  
    }  
}).get();  
System.out.println(max);
```

Remind

Stream의 Functional Interface
소개 및 실습