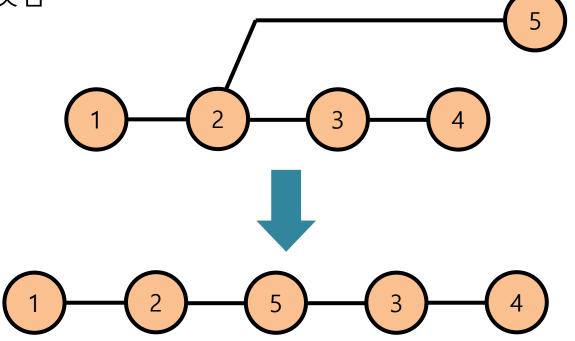
# GUI 환경에서의 rebase, amend

세종대학교 이은상

#### Rebase

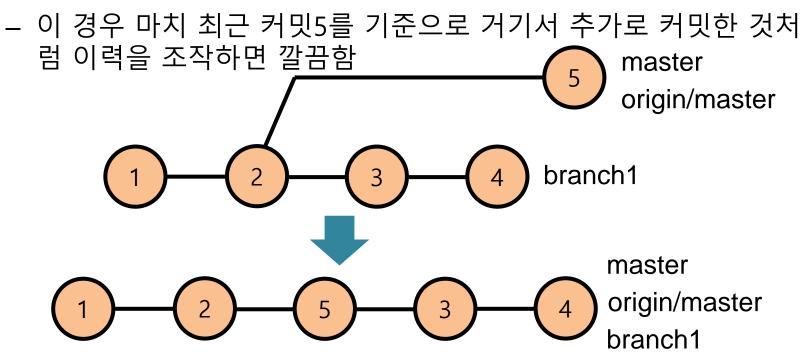
- rebase는 예전 커밋을 새 커밋으로 이력을 조작하는 것임
- 아래 그림에서 커밋3, 4는 원래 base가 2임. 이를 마치 base가 5인 것처럼 base를 바꾸는(rebase)것임

• 즉, 내가 작업한 커밋3, 4의 base를 가장 최신 커밋(커밋5)로 바꾸어 주는 것임



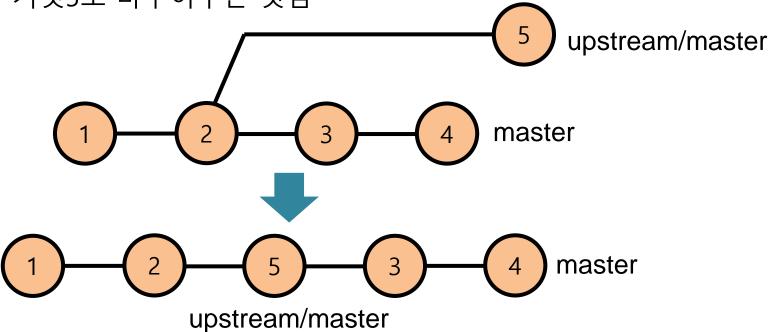
#### Rebase

- Rebase는 크게 두 가지 상황으로 나뉠 수 있음
- Case1) 한 원격저장소 내의 서로 다른 브랜치에서 작업 하는 경우
  - 아래 그림처럼 커밋2를 기준으로 branch1에서 2개의 커밋을 한 후 master에 합치려고 보니 master 브랜치에 최근 한 커밋이 추가된 것을 확인함



#### Rebase

- Case2) Fork를 하여 작업하는 상황
  - 아래 그림처럼 fork를 하여 master 브랜치에서 커밋 2개를 한 후 pull request를 하려고 보니 원본저장소 master 브랜치에 최근 한 커밋이 된 것을 확인함
  - 마치 최근 커밋5를 base로 거기부터 작업하여 커밋 2개(커밋3, 4)를 한 것처럼 이력을 조작하면 깔끔함. 즉, 커밋3, 4의 base를 커밋5로 바꾸어주는 것임



#### **Upstream**

- 외부계정에서 원본저장소를 fork하면서 새로운 원격저장소를 만든 상황임
- Fork한 시점까지의 모든 히스토리는 외부계정에서 알 수 있지만 그다음에 원본저장소에 무슨 일이 일어났는지 모름. 원본저장소와 fork 한 원격저장소는 이미 주소까지 바뀌어 서로 다른 원격저장소이기 때문
- 따라서, 내 원격저장소에서 다른 원본저장소의 히스토리도 보는 것이 필요함
- 외부계정이 원본저장소의 커밋 히스토리를 받을 때 원본저장소에 대해 "upstream"이라는 닉네임을 사용함

• 실습의 목표는 다음 rebase를 수행하는 것임

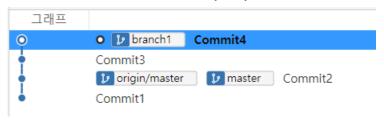
1 2 3 4 branch1

master
origin/master
branch1

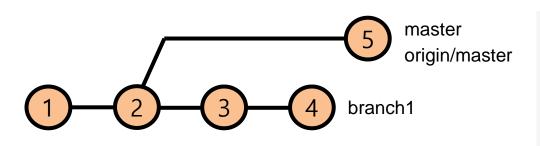
- 먼저, 원격저장소와 연결된 빈 로컬저장소를 생성함
  - 폴더명: GitDirectory1
  - 원격저장소명: GitRepository1
- master 브랜치에서 새 파일을 만들어 커밋 2개를 하고 push함
  - 새 파일명: GitFile1.txt
  - 커밋1: Commit1, 파일 내용 Contents1 작성
  - 커밋2: Commit2, 파일 내용을 Contents2으로 수정

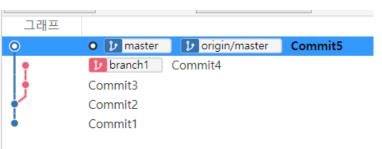


- 그 후 branch1 브랜치를 만들어 거기서 커밋 2개를 추가로 함. 아직 push를 하지는 않음
  - 커밋3: 커밋명은 Commit3. GitFile1.txt의 내용을 Contents3로 수정
  - 커밋4: 커밋명은 Commit4. GitFile1.txt의 내용을 Contents4로 수정

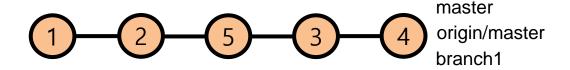


- 이제 master 브랜치로 체크아웃해서 커밋을 하나 작성함. 그 후 push를 하면 아래와 같은 상황이 생김
  - 커밋5: 커밋명은 Commit5. GitFile2.txt를 생성함. 내용은 Contents1.

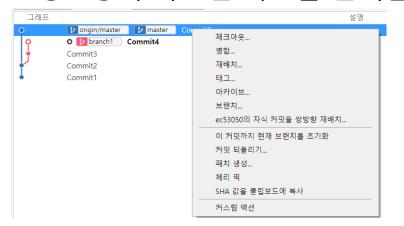


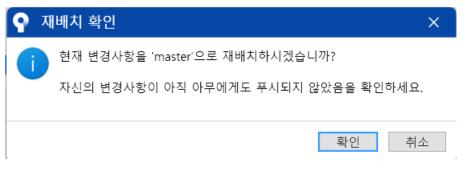


- branch1의 내용을 master에 반영하려면 병합을 해야하는데 병합 시 커밋 이력이 예쁘지 않음
- 따라서, 아래와 같이 rebase를 한 후 push를 하고자 함

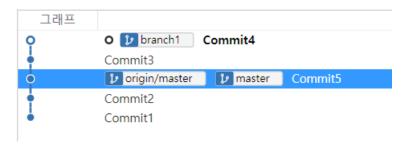


- 일단 branch1으로 체크아웃함. 새로운 베이스로 삼고 싶은 커밋 (master)에서 마우스 오른쪽 버튼 눌러 [재배치]를 클릭함. 재배치는 rebase의 한글 번역임
- 경고창이 나오면 확인을 클릭함

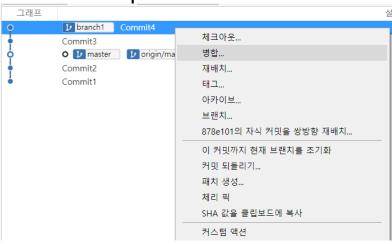




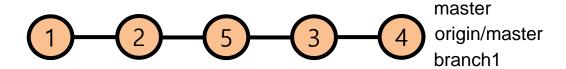
• 그러면 그래프가 깔끔해진 것을 볼 수 있음

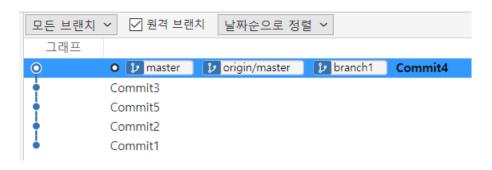


- 이제, master 브랜치를 기준으로 branch1을 master 브랜치에 병합 하고자 함.
- 먼저, master 브랜치로 체크아웃함. 그 후 branch1에 오른쪽 마우스 클릭하고 병합 클릭함. 그 후 push까지 진행함

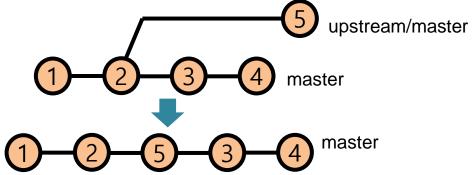


• 그러면 커밋 이력이 깔끔하게 됨





• 실습의 목표는 다음 rebase를 수행하는 것임

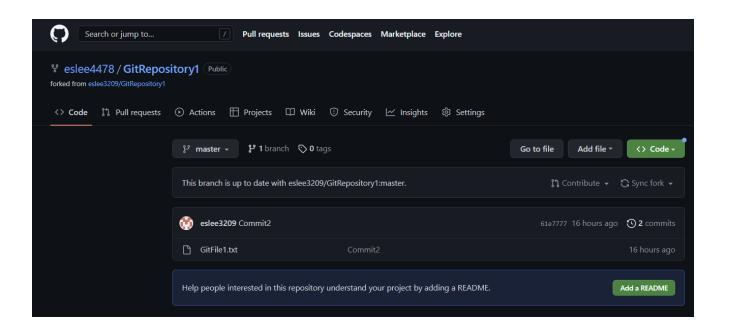


upstream/master

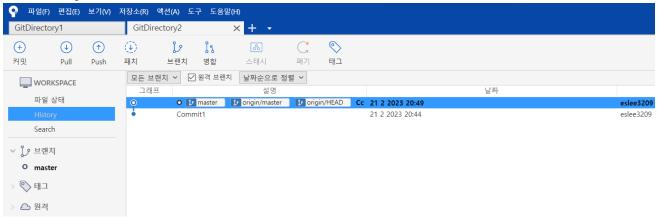
- 먼저, 주 계정으로 원격저장소와 연결된 로컬저장소를 새로 만들고 다음과 같이 커밋 2개를 생성함
  - 계정: eslee3209
  - 원격저장소 이름: GitRepository1
  - 로컬폴더 이름: GitDirectory1
  - GitFile1.txt을 생성하고 각 내용을 Contents1, Contents2로 하여 순서대로 커밋함
  - 커밋메시지: Commit1, Commit2



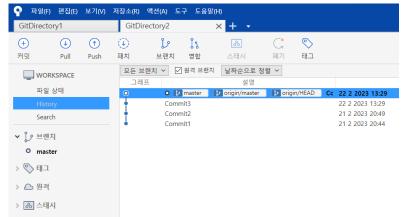
- 이제 부계정(eslee4478)으로 GitHub에 로그인하여 원본저장소를 fork함
- fork한 원격저장소 이름은 동일하게 GitRepository1로 함



소스트리에서 fork한 원격저장소를 로컬에서 보기 위해 clone함. 이때, 로컬저장소 폴더명은 GitDirectory2로 함(주계정이 사용하는 GitDirectory1 폴더와 구분 위해)



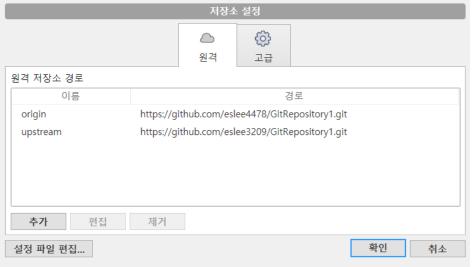
• 이제, 부계정으로 master 브랜치에 커밋 2개를 추가한 후 push함



- 소스트리에서 다시 주계정으로 로그인함. GitDirectory1에서 커밋 하나를 추가하여 커밋한 후 push까지 함
  - GitFile2.txt 파일 생성. 내용은 Contents1
  - 커밋 메시지: Commit5
- 그 후 다시 소스트리에서 부계정으로 로그인함. 원본저장소에 변경 사항은 없는지 확인 위해 원본저장소를 로컬로 불러옴
  - [저장소]>[원격 저장소 추가]를 클릭함
  - 좌측에 [추가] 버튼을 클릭함
  - 원격 이름에는 'upstream'이라고 넣음. 이것은 원본저장소를 지칭하는 관용적 닉네임임
  - URL/경로에는 원본저장소 주소를 복사해서 적어줌. 그 후 확인을 눌러줌
  - 예) 원본저장소 주소: <a href="https://github.com/eslee3209/GitRepository1.git">https://github.com/eslee3209/GitRepository1.git</a>

- 그러면 upstream 원본저장소가 추가됨
- [확인]을 눌러 저장함

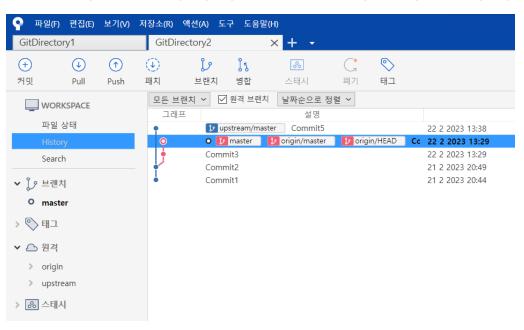




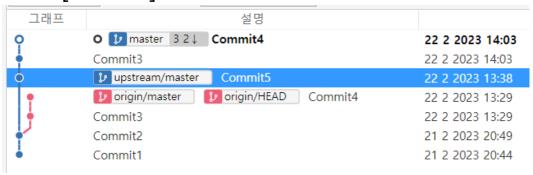
• 그러면 [원격] 세션에 upstream이 추가됨



• 이제, upstream에서 마우스 우측 클릭하고 [upstream]에서 가져오기] 메뉴를 선택함. [upstream] 원본 저장소에 있는 커밋 히스토리를 가져오는 것임. 이것을 패치라고 함. 그래프가 업데이트 됨

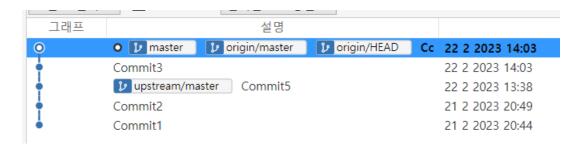


- 이 상태에서 병합을 하면 병합 커밋이 생겨서 예쁘지 않음. 따라서 rebase를 수행함
- 먼저, master 브랜치로 체크아웃함. upstream/master에서 마우스 오른쪽 클릭한 후 [재배치]를 클릭함

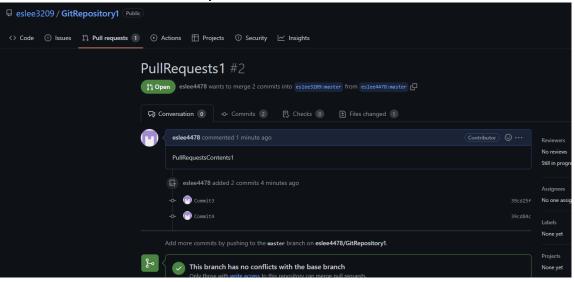


• 위와 같이 upstream/master를 기준으로 rebase가 성공적으로 된 것을 알 수 있음

- 아직 origin/master에 반영이 되지 않았으므로 push를 하되 강제 푸시를 해줌
- 그러면 다음과 같이 그래프가 깔끔해짐

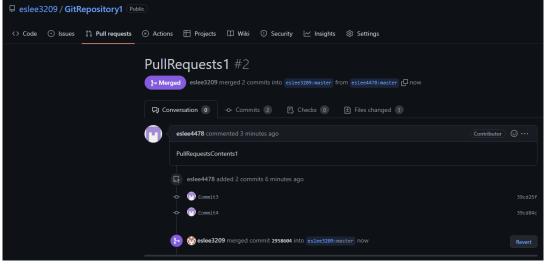


- 이제, pull request만 하면 됨
- 부계정으로 GitHub fork한 원격저장소(eslee4478/GitRepository1)로 들어가 pull request를 누름
  - pull request 이름: PullRequests1
  - pull request 상세내용: PullRequestsContents1

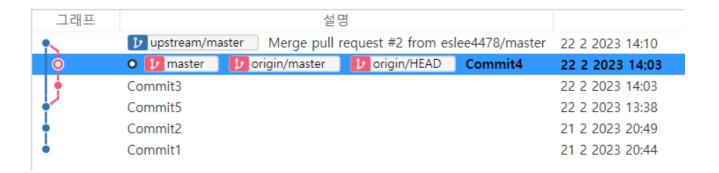


• 주계정으로 다시 GitHub 로그인하여 원본저장소에 들어가 승인을

함



• 소스트리에서 부계정으로 로그인하여 패치를 하여 그래프 업데이트 하면 다음과 같이 됨

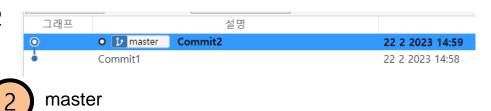


#### **Amend**

- 커밋을 하나 만들었는데 추가할 파일이 있다는 것을 뒤 늦게 알게 되었다고 함
- 이 때, 커밋을 새로 추가하지 않고, 방금했던 커밋을 수정 할 수 있음
- 이미 원격저장소에까지 push했더라도 가능함
- 파일 뿐 아니라 커밋 메시지 수정하는 것도 가능함

### Amend 실습 (로컬저장소에만 올린 커밋)

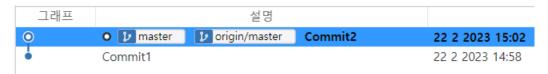
- 아래와 같이 커밋 두 개를 한 상황이라고 함
  - 로컬 폴더명: GitDirectory1
  - GitFile1.txt 파일을 생성함. 내용은 Contents1, Contents2
  - 커밋 메시지: Commit1, Commit2



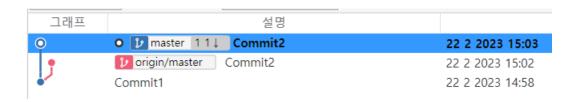
- 이 때, 사실은 Contents2가 아니라 Contents3라고 쓰고 싶었다고 함 . GitFile1.txt의 내용을 Contents3으로 수정함
- 이제 커밋을 하되 바로 커밋 버튼을 누르지 않고 우측 하단의 [커밋 옵션] 드롭다운 버튼을 누르고 [마지막 커밋 정정] 버튼을 누른다. 영 어로는 Amend last commit이다. 이는 마지막 커밋을 수정한다는 의 미이다. 그 후 커밋을 누름
- 그러면 그래프 모양은 동일하되 Commit2가 내용을 Contents3으로 수정한 것이 됨

## Amend 실습 (push까지 한 커밋)

- 아래와 같이 커밋 두 개를 한 상황이라고 함. 여기에 push까지 함
  - 로컬 폴더명: GitDirectory1
  - GitFile1.txt 파일을 생성함. 내용은 Contents1, Contents2
  - 커밋 메시지: Commit1, Commit2
  - 원격저장소 이름: GitRepository1



• 원격저장소에까지 push한 커밋을 수정하기 위해 GitFile1.txt의 내용을 Contents3으로 바꾸고 커밋을 하되 아까처럼 amend를 함. 그러면 아래와 같이 갈래가 생김



## Amend 실습 (push까지 한 커밋)

 이제 push를 하되 [강제 푸시]를 체크해야함. 원격저장소에 강제로 덮어씌우는 푸시임



• 그러면 그래프가 깔끔해짐

