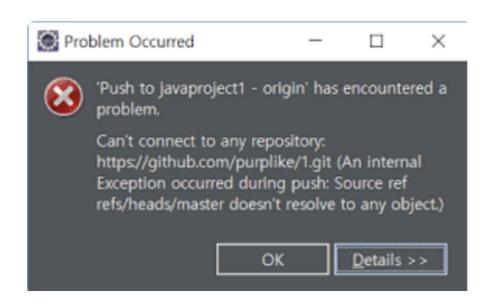
토큰, gitignore, GitHub desktop 등

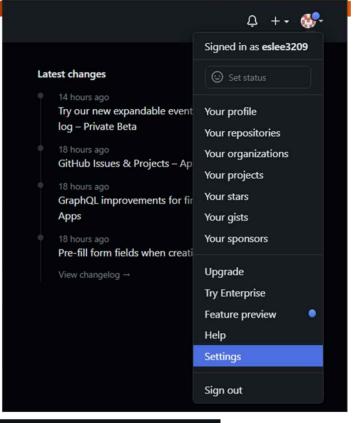
GitHub 토큰 인증

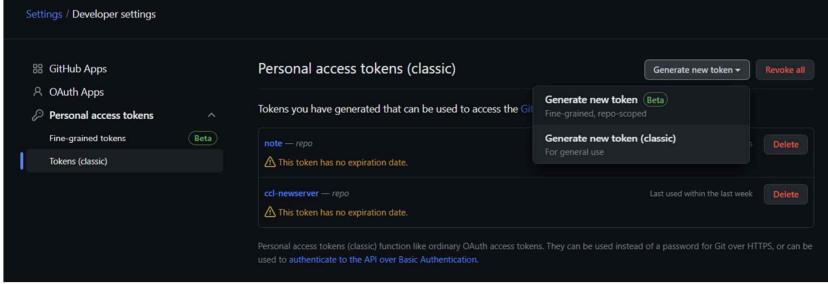
- 최근 GitHub에서는 ID/PW 기반의 basic authentication 인증을 금지하고, ID/Personal Access Token 방식의 Token Authentication 인증을 요구함
- 따라서 소스코드를 push/clone 시 오류가 뜨면서 작동하지 않는 상황 발생 가능 (ex. Linux)



GitHub 토큰 발급

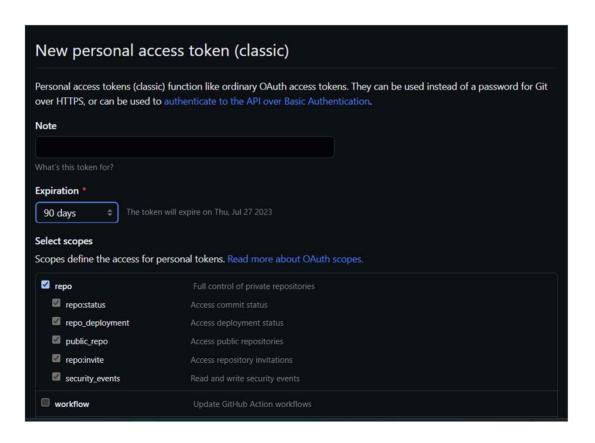
- GitHub 로그인
- Settings > Developer settings > Personal access tokens
- 일단 Tokens (classic) 탭 선택
- Generate new token (classic) 클릭





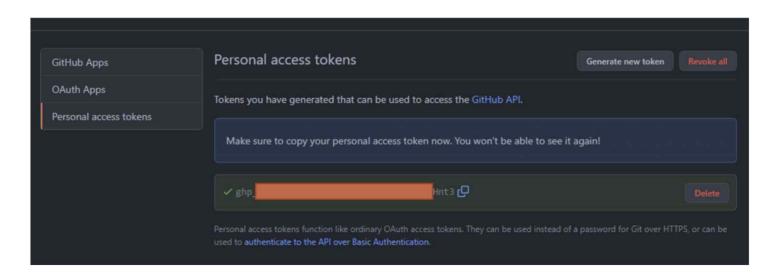
GitHub 토큰 발급

- 비밀번호 입력
- Expiration date 선택
- repo, gist 체크박스 선택하고 "Generate token" 버튼 클 릭



GitHub 토큰 발급

- 그러면 토큰이 발급됨
- 발급된 토큰은 메모장 등 어딘가에 저장해놓아야함. 새로고침하면 토큰을 볼 수 없기 때문
- 만약 토큰을 잃어버렸으면 다시 생성해야함
- 발급 받았으면, 이제 push 등의 작업을 수행할 때, PW 입력하라고 하는 경우 방금 생성한 token을 입력하면 됨



GitHub 토큰 등록

• 아래와 같이 user name과 user email을 설정함

```
BASH

1  $ git config --global user.name "aaaa"
2  $ git config --global user.email "aaaa@bbb.com"
```

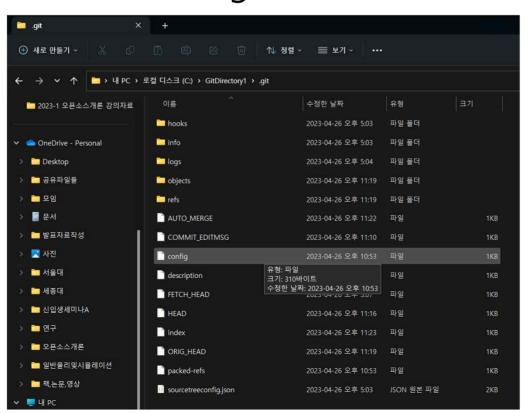
- 그리고 github.com에서 clone, pull 할 때 이메일과 pw를 물어보는데 이제 기존 pw가 아닌 방금 만든 token을 사 용하면 됨
- 그렇지만 토큰은 외우기 힘들기 때문에 매번 복사해서 붙여넣기하는 것이 번거로울 수 있음

GitHub 토큰 등록

- 따라서 cache 설정을 이용하여 자신의 토큰을 해당 git repository에 저장할 수 있는데, 아래 명령어를 입력하면 다음번에 넣는 user email과 pw(토큰)을 캐싱하게 됨
 - git config --global credential.helper cache
- 한번 위와 같이 캐싱하게 되면 더 이상 패스워드(토큰)을 물어보는 일은 없을 것
- 만일 캐시를 지우고자 하면 다음 명령어를 입력
 - git config --global --unset credential.helper

GitHub 저장소에 토큰 영구 적용

- 만든 토큰을 기존에 있던 git repository에 아예 저장하여 영구 적용하고자 함
- 먼저 본인의 로컬 저장소 폴더에 들어감. 그러면 .git이라 는 폴더가 있음
- .git에 들어가보면 config 파일이 있음



GitHub 저장소에 토큰 영구 적용

• 이 config 파일을 편집기로 오픈함

- 필요한 것은 [remote "origin"] 부분에 있는 url 부분임
- url을 다음과 같은 형식으로 바꾸면 됨
 - url = https://<userid>:<token>@github.com/eslee3209/GitRepository1.git
- 그러면 git push 명령어 사용 시 github에 push가 잘 될 것임

.gitignore

- .gitignore 파일
 - 프로젝트에서 원하지 않는 백업 파일이나 로그파일, 컴파일된 파일 등을 git 버전관리에서 제외시키도록 하는 설정 파일
 - 파일을 제외시킴으로서 업로드 용량을 줄일 수 있음
 - 또한, 보안이 중요한 파일이 잘못 업로드 되지 않도록 할 수 있음
- .gitignore 사용법
 - 단순히 로컬저장소에 .gitignore 파일을 만들어놓기만 하면 이후 스테이징할 때 알아서 무시해야할 파일은 스테이징에서 제외함

.gitignore

- .gitignore 자동생성 사이트
 - https://www.toptal.com/developers/gitignore
 - 검색창에 운영체제, 개발환경(IDE), 프로그래밍 언어를 검색하면.gitignore 파일을 자동으로 생성함
 - github에 생략되어할 파일들이 운영체제, IDE, 프로그래밍언어별로 생성이 되며, 그대로 .gitignore 파일에 복사붙여넣기 하면 됨

.gitignore 작성 규칙

- 커밋 대상에서 제외시킬 파일들
 - (1) IDE 관련 설정파일
 - (2) 언어의 빌드 결과물, 로그, 패키지 관련 파일
 - (3) 그 외 프로젝트에서 사용자가 제외하기 원하는 파일 등

https://github.com/github/gitignore

.gitignore 파일 규칙

- #, 빈라인
 - #은 주석을 의미하며, 빈라인은 아무런 영향을 주지 않음
- file_name
 - 특정 파일(file_name) 무시
- /file_name
 - 현재 폴더에서 특정 파일(file_name) 무시
- folder_name/file_name
 - 특정 경로의 특정 파일 제외
- *.ext
 - 확장자가 .ext인 모든 파일을 무시
- /*.ext
 - 현재 폴더에서 확장자가 .ext인 모든 파일을 무시

.gitignore 파일 규칙

- folder_name/
 - 해당 폴더의 모든 파일을 무시
- folder_name/*.ext
 - 해당 폴더의 확장자가 .ext인 모든 파일을 무시
- folder_name/**/*.ext
 - 해당 폴더 포함한 하위 모든 폴더에서 확장자가 .ext인 모든 파일을 무시
- !file name
 - 예외 만들기
 - 특정 파일(file_name)은 무시 대상에서 제외

/: 현재 폴더 내에서만의 영역 의미 /**/: 현재 폴더 포함한 모든 하위 폴더 영역 의미

.gitignore 파일 예제

```
# 모든 확장자 .a 파일을 무시
*.a
# 무시하는 모든 확장자 .a 파일들 중에서 lib.a 파일은 무시하지 않음
!lib.a
# Project/
# ∟.gitignore
# LA/
# La.txt
  ∟ TODO/
  ∟tt.txt
# L TODO/
  ∟t.txt
# 현재 폴더 중에서 TODO 폴더에 있는 모든 파일을 무시
# (즉, t.txt 파일만 무시되고 tt.txt 파일은 무시되지 않음)
/TODO
```

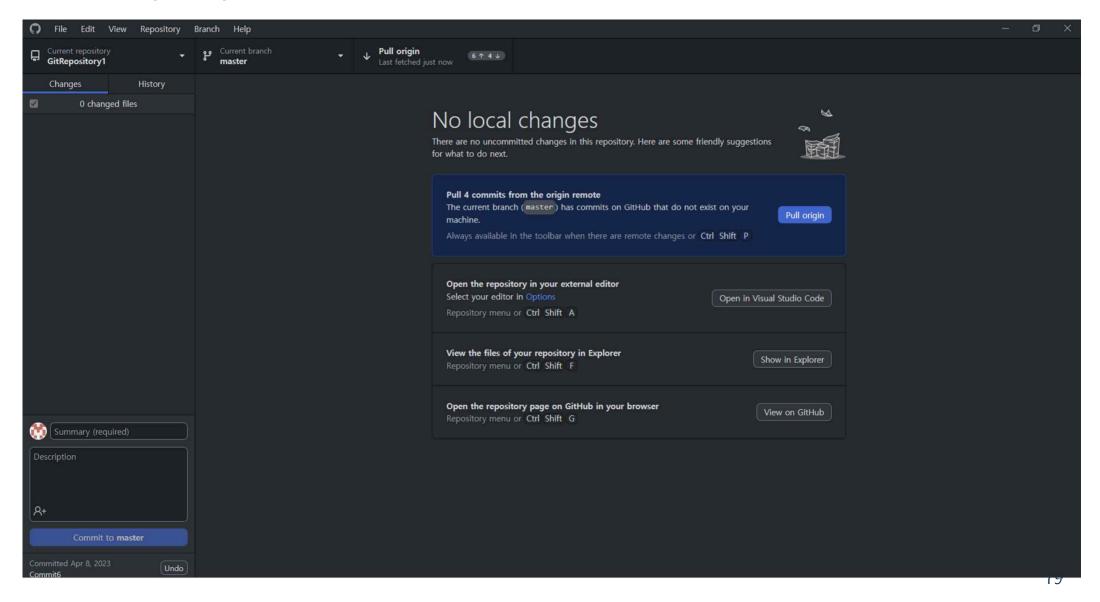
.gitignore 파일 예제

```
# 프로젝트 전체 폴더 중 TODO라는 폴더명을 사용하는 TODO 폴더의 하위 파일은 모두 무시
# (즉, t.txt 파일과 tt.txt 파일 모두 무시됨)
TODO/
# Proiect/
# ∟.gitignore
# L doc/
# Ld.txt
 ∟p.pdf
# L server/
   ∟ss.txt
    ∟pp.pdf
# 현재 폴더 중에서 doc 폴더 바로 밑에 있는 .txt 확장자 파일만 모두 무시
# 단, doc/server/ss.txt 와 같은 형식에서는 .txt 확장자 파일이 무시되지 않음
doc/*.txt
# 현재 폴더 중에서 doc 폴더 하위에 있는 .pdf 확장자 파일은
# doc 폴더 하위 어떤 폴더에 들어 있더라도 모두 무시
# (즉, p.pdf 파일과 pp.pdf 파일 모두 무시됨)
doc/**/*.pdf
```

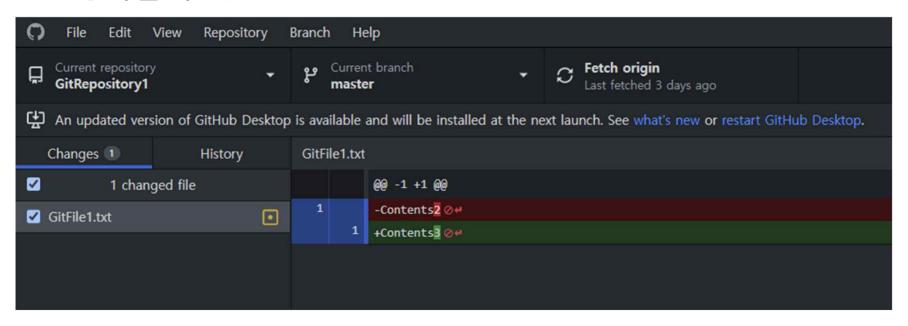
- GitHub desktop이란?
 - GitHub가 직접 개발한 공식 git 프로그램
 - Windows에서도 git 소스를 GUI로 편리하게 관리할 수 있는 툴
 - pull, push, commit 등을 도와줌

- 설치
 - https://desktop.github.com/
 - 위 사이트에서 다운로드하여 설치 진행

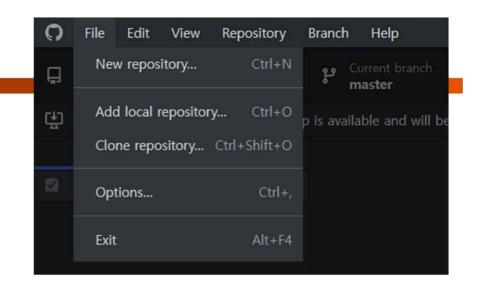
• 메인화면

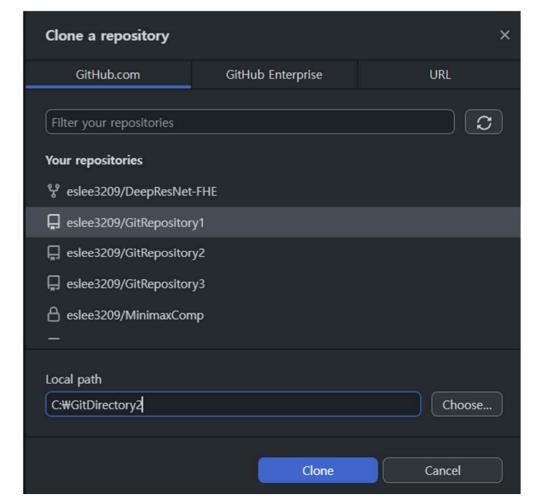


- 수정사항
 - 왼쪽 Changes 탭을 보면 수정사항이 뜸
 - 아직 커밋하지는 않은 변경사항들
 - 체크박스에 체크를 한 것이 마치 스테이징을 한 것에 해당된다
 생각할 수 있음

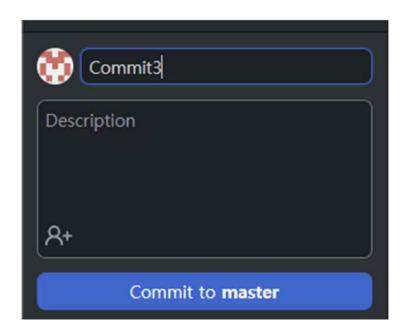


- Clone
 - File>Clone repository... 선택
 - 클론할 원격저장소와 local folder(빈 폴더)를 선택해주 고 [Clone] 버튼을 클릭하면 됨

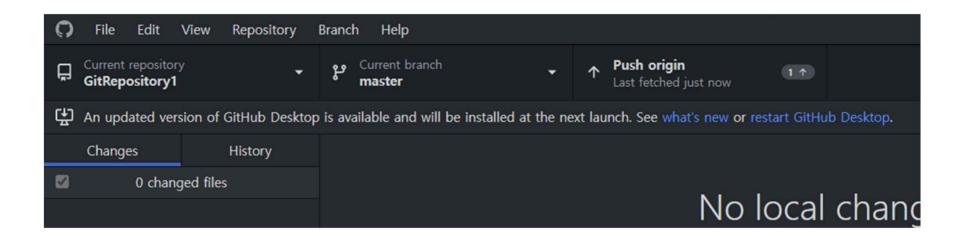




- Commit
 - 왼쪽 아래에서 커밋 메시지를 쓴 후 [Commit to master] 버튼을 클릭함



- Push
 - 외쪽에 [Push origin] 버튼을 클릭하면 됨



- 타인 원격저장소에 대한 커밋 push
 - 타인의 원격저장소에 대한 커밋을 한 후 push하는 경우?
 - 자동적으로 fork를 하도록 요청함
 - fork한 후 commit 및 pull request를 수행할 수 있음

GitHub desktop v.s. Source tree

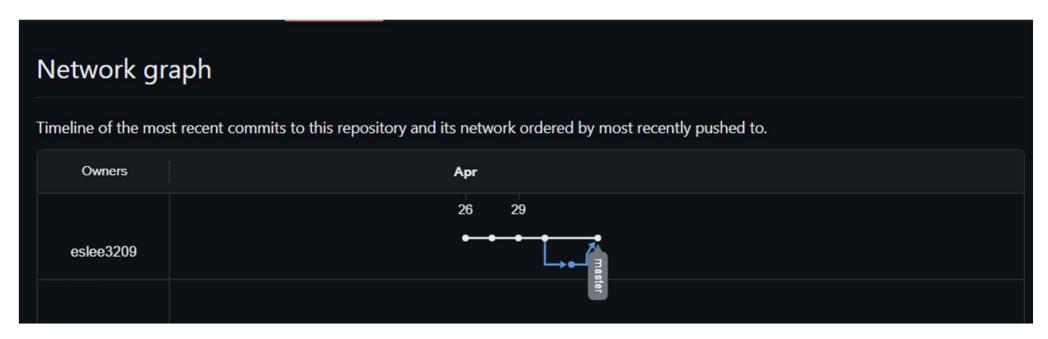
- GitHub desktop 장점
 - 소스트리는 자꾸 인증을 물어보고 어느새 인증이 풀리는 등 인증 관련하여 문제 일으키는 경우 많음
 - GitHub desktop은 GitHub 사용 한하여 인증문제로 고생할일이 없고 오류가 적음
 - GitHub에서 다운로드한 프로젝트의 소유자 별로 자동으로 분류 해줌
 - 타인의 원격저장소에 대해 커밋하는 경우 자동으로 fork한 뒤 커 밋하도록 함
 - 소스트리에 비해 빠름

GitHub desktop v.s. Source tree

- GitHub desktop 단점
 - 소스트리보다 브랜치의 내용 파악이 어려움 (그래프x)
 - 여러 개의 체크아웃을 직접 보고 선택하기 불편함
 - 소스트리를 완전히 대체하지는 않음

커밋 history 그래프

- GitHub desktop에서 커밋 history 그래프를 예쁘게 보여 주지는 못함
- 커밋 history 그래프를 위해서는 다음 방법들을 사용할 수 있음
 - (1) 원격저장소 insights 탭
 - 원격저장소 insights 탭 > Network



커밋 history 그래프

- (2) Sourcetree 사용
- (3) 터미널에서 git log 와 함께 --graph 옵션 사용
 - ex) git log --oneline --graph --decorate --all

• README.md란?

- "README.md"라는 파일은 프로젝트 디렉토리의 최상단에 위치 해 있으며, 프로젝트의 개요, 설정 방법, 사용 방법 등을 설명하 는 문서임
- 이는 프로젝트에 참여하거나 해당 프로젝트를 사용하려는 사람들이 처음으로 볼 수 있는 화면이며 주로 오픈 소스 프로젝트에 사용됨

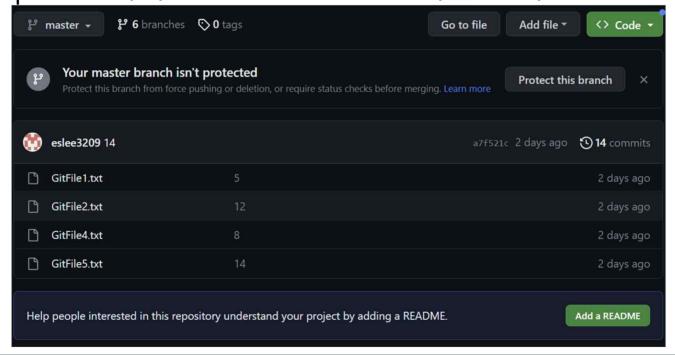
• md란?

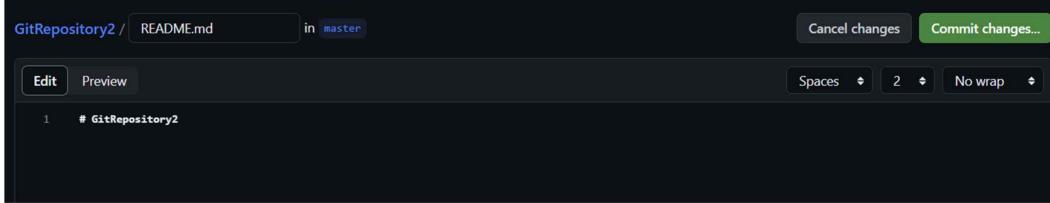
- "md" 확장자는 "마크다운(Markdown)"을 나타냄
- 마크다운은 간단한 구문을 사용하여 텍스트를 구조화하는 방법으로, 웹에서 쉽게 읽고 쓸 수 있음
- 단, 마크다운을 지원하는 프로그램이나 사이트에서만 사용이 가능하다. ex) 벨로그, 티스토리 등등

- README.md에는 보통 다음 내용들이 포함됨
 - 프로젝트의 명칭 및 로고
 - 프로젝트의 간단한 설명
 - 필요한 소프트웨어 및 하드웨어 요구 사항
 - 설치 및 설정 방법
 - 사용 방법 및 예시
 - 테스트 방법
 - 기여 방법
 - 라이선스 정보
 - 저자 및 연락처 정보
 - 참고 문헌
- 이 정보들은 다른 사람들이 프로젝트를 이해하고, 이를 올바르게 설치 및 사용하는 데 도움이 됨

• README.md 생성

- Git repositor에서 "Add a README" 버튼 클릭



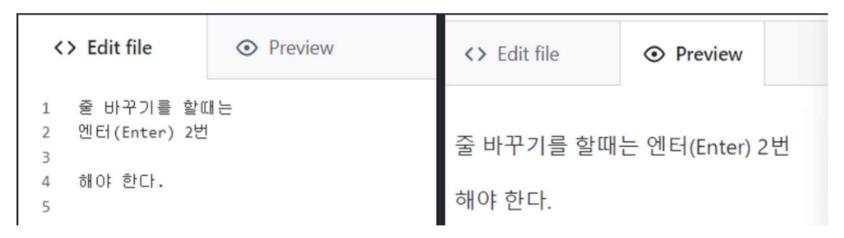


• 헤더

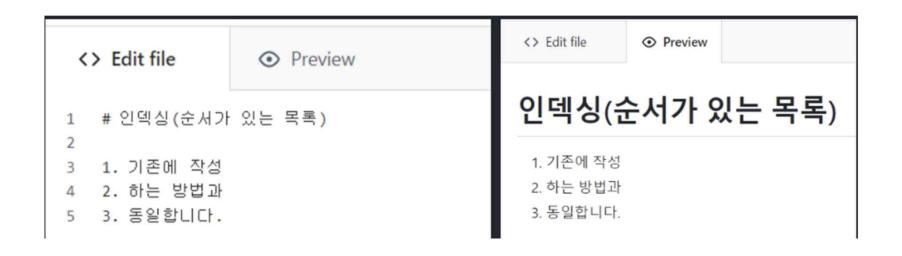
- 헤더(Header)를 입력할 때는, 텍스트 앞에 #을 붙이면 됨 (단, # 과 텍스트 사이에 한 칸을 띄워야 함)
- #을 1개부터 6개까지 개수를 조절하면 위의 화면처럼 헤더 글자의 크기를 키울 수 있음



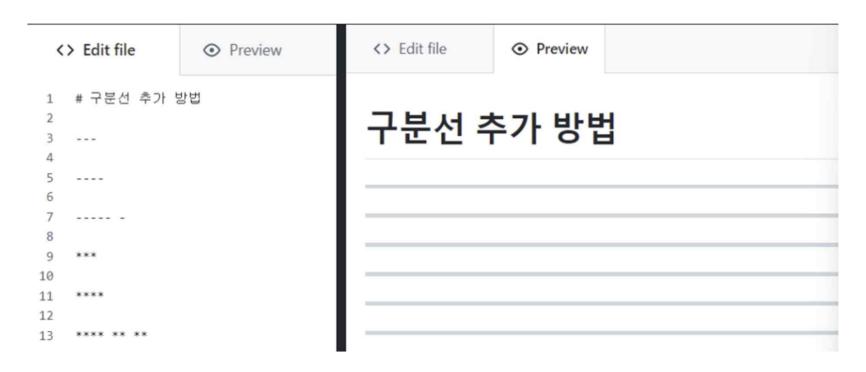
- 줄바꿈
 - 줄 바꾸기(LF, Line Feed)는 엔터(Enter)를 2번 눌러서 빈 줄 (Blank)을 추가하면 됨



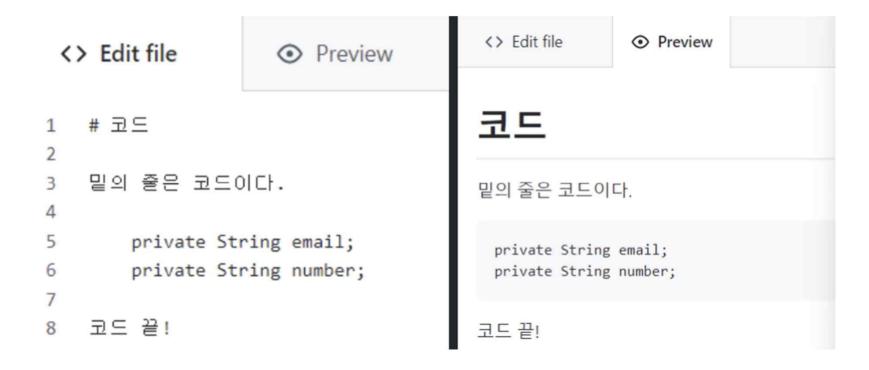
- 인덱싱
- 인덱싱(Indexing)은 순서를 매기는 것임
- 평소에 쓰는 방법과 동일 (들여 쓰기는 안 됨)



- 구분선
- 구분선(Division Line)을 추가하는 방법은 여러 가지임
- - 와 * 모두 사용이 가능하고, 3개 이상을 사용하면 됨
- 위의 화면처럼 중간에 띄어쓰기를 해도 되고, 6개 이상을 적어도 인식함



- 코드 블럭
 - 코드 앞부분에 4칸을 띄어줌
 - 그리고 위아래로 한 줄씩 띄워줘야 함 (안 띄워주면 적용 안됨)



• 코드 블럭

- ` 를 사용하여 코드 블록 작성하는 것도 가능
- `(백틱)는 작은따옴표가 아니라 물결(~) 표시 키가 있는 버튼의 기호
- 인라인 코드, 즉, 작은 코드 조각의 경우 단일 백틱을 사용할 수 있음
- 예를 들어 print("Hello, World!")를 렌더링하려면 마크다운에 `print("Hello, World!")`로 작성해야 함

- 코드 블럭
 - 더 큰 코드 블록의 경우 삼중 백틱을 사용
 - 예시

```
# GitRepository1

def hello_world():
    print("Hello World!")

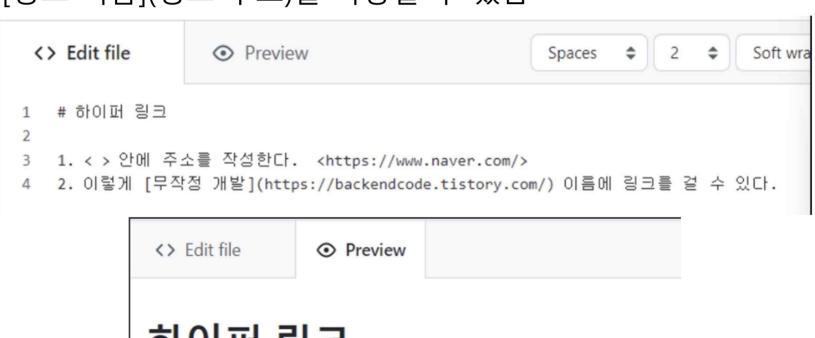
def hello_world():
    print("Hello World!")

print("Hello World!")
```

```
def hello_world():
    print("Hello World!")

def hello_world():
    print("Hello World!")
```

- 하이퍼링크
 - 하이퍼링크(Hyperlink)의 경우 2가지 방법이 있음
 - 그림처럼 꺽쇠 < > 안에 http로 시작하는 웹 주소를 넣거나,
 - [링크 이름](링크 주소)를 사용할 수 있음



하이퍼 링크

- 1. < > 안에 주소를 작성한다. https://www.naver.com/
- 2. 이렇게 무작정 개발 이름에 링크를 걸 수 있다.

- 다른 사람 README.md 소스 복사
 - 다른 사람 repository에서 README.md 파일을 클릭
 - 오른쪽에 연필 아이콘을 클릭하면 코드 복사 가능

