

2. Équations algébriques

Résolution d'une équation algébrique ou d'une équation transcendante : méthode dichotomique.

Déterminer, en s'appuyant sur une représentation graphique, un intervalle adapté à la recherche numérique d'une racine par une méthode dichotomique.

Mettre en œuvre une méthode dichotomique afin de résoudre une équation avec une précision donnée.

Utiliser la fonction **bisect** de la bibliothèque **scipy.optimize** (sa spécification étant fournie).

Ingénierie numérique

On s'intéresse à l'utilisation de la bibliothèque Numpy pour répondre à des problèmes très courants de l'ingénierie ou de la recherche en général. Pour mettre en œuvre ces **méthodes numériques**, nous avons besoin d'importer la bibliothèque Numpy et Matplotlib.pyplot.

```
[ ]: import matplotlib.pyplot as plt # import des modules
import numpy as np
```

1 Objectif : résolution une équation non linéaire à une inconnue

Nous souhaitons résoudre une équation dans laquelle l'inconnue est un nombre réel x dont la solution est supposée exister et être unique sur un intervalle $I \subset \mathbb{R}$.

Remarque préliminaire

Toute équation de la forme

$$\text{left}(x) = \text{right}(x)$$

peut se ramener à la **recherche du zéro** de la fonction $f : x \mapsto \text{left}(x) - \text{right}(x)$.

2 Recherche des zéros d'une fonction

Problématique :

Soit f une fonction numérique ($\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$) **continue** et **strictement monotone** sur l'intervalle $I = [a, b]$ et telle que $f(a)$ et $f(b)$ soient non nuls et de signes opposés, c'est-à-dire tels que :

$$f(a) \times f(b) < 0$$

alors l'équation

$$f(x) = 0$$

admet une unique solution sur l'intervalle $I = [a, b]$.

La valeur de x est appelée *le zéro de f* sur $[a, b]$.

Résolution approchée :

Nous allons décrire deux algorithmes itératifs permettant d'obtenir, de la solution x , un encadrement *aussi précis que l'on veut*, c'est-à-dire une valeur approchée de la solution.

Chaque algorithme construit ainsi une suite finie de réels $x_0, x_1, x_2, \dots, x_k$ qui tend vers x .

En pratique, la **précision du zéro** est limitée par la représentation des réels en tant qu'objet float et les arrondis lors des calculs successifs. Généralement, l'erreur relative sur la valeur du zéro est ainsi, au mieux, de l'ordre de 10^{-15} à 10^{-16} .

Ne pas confondre :

- la valeur approchée du zéro, c'est-à-dire sa valeur x_k lors la k-ième itération avec k "grand",
- avec la valeur $f(x_k)$ que prend la fonction en ce point (que l'on souhaiterait nulle, mais qui ne l'est pas rigoureusement).

Selon les cas, la précision de la méthode sera quantifiée par + ou bien la distance entre x_k et x , on s'impose dans ce cas que $|x_k - x| < \epsilon_x$ + ou bien par la valeur que prend la fonction f au point x_k , on s'impose dans ce cas que $|f(x_k)| < \epsilon_f$.

Le premier critère, en ϵ_x , est défini dans l'espace des x , c'est-à-dire l'espace de départ.

Le second critère, en ϵ_f , est défini dans l'espace des $f(x)$, c'est-à-dire l'espace des images.

Exemple physique : x peut être une position (en mètres), $f(x)$ un effort mécanique (en Newton).

3 Méthode de la dichotomie

Principe :

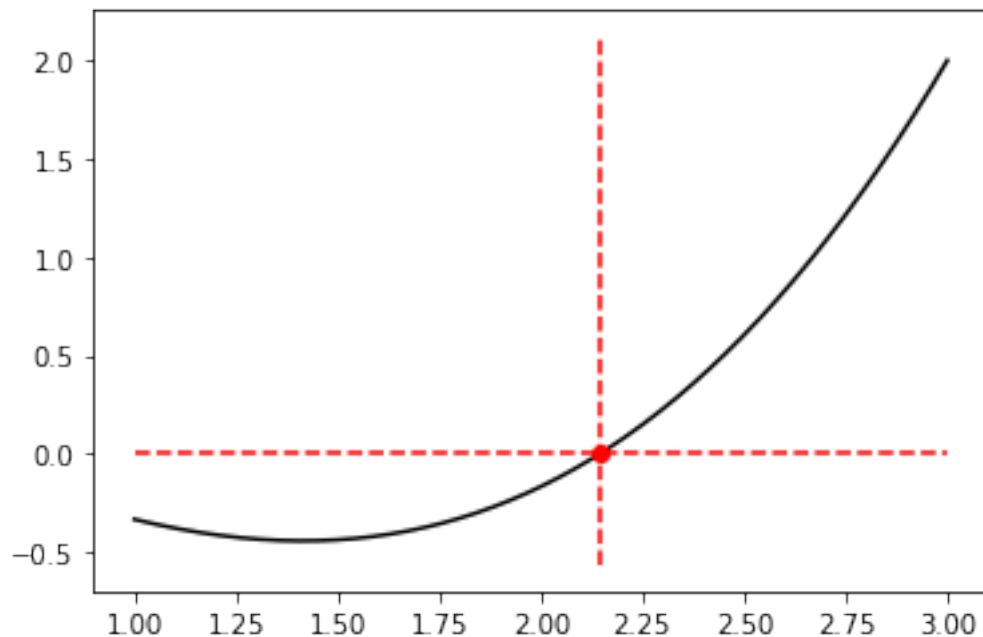
- On découpe successivement l'intervalle $[a \ b]$ de recherche en deux.
- On regarde le signe de f au point milieu puis on poursuit la recherche :
 - ou bien dans $[a \ m]$
 - ou bien dans $[m \ b]$.
- On s'arrête lorsque la largeur de l'intervalle de recherche est inférieure à une précision ϵ_x donnée.

```
[1]: def getZeroDicho(f,a,b,epsilon=1e-8):  
    while abs(b-a) > epsilon:  
        m = (a+b) / 2          # point milieu  
        if f(m)*f(a) < 0 : # f(m) et f(a) sont-ils de signes opposés?  
            b = m # dans ce cas, on poursuit dans l'intervalle [a m]  
        else:  
            a = m # dans ce cas, on poursuit la recherche dans [m b]  
    return (a + b)/2 # ne pas oublier de retourner le résultat
```

Exemple, avec la fonction $f_1 : x \rightarrow f_1(x) = x^3/6 - x + 1/2$ dont on cherche le zéro sur $[1 \ 3]$.

```
[8]: ## Définition de la fonction  
def f1(x):  
    return x**3/6-x+1/2 # définition de la fonction  
  
## Tracé de la fonction  
xi = np.linspace(1, 3, 10**6) # valeurs sur l'intervalle [1;3]  
plt.plot(xi,f1(xi),'-k')      # tracé en trait noir  
  
## Détermination du zéro grâce à la fonction dichotomie  
x0 = getZeroDicho(f1, 1, 3)   # appel de la fonction de recherche dichotomique  
  
## Affichage graphique de la solution  
plt.plot(x0,f1(x0),'or')      # 'o' = cercle, 'r' = rouge
```

```
plt.plot([1,3],[0,0], '--r') #
yl0=plt.ylim() # récupère les limites [ymin, ymax] de l'axe y
plt.plot([x0,x0],yl0, '--r') #
plt.show()
print('Le zéro de la fonction est : ',x0, ' à 1e-8 près')
```



Le zéro de la fonction est : 2.1451026909053326 à $1e-8$ près

Remarque :

A chaque itération, on divise par deux la largeur de l'intervalle de recherche.

Le nombre n d'itérations pour obtenir un encadrement de x_0 à ε_x près en partant d'un intervalle de largeur initiale $(b - a)$ est donc de l'ordre de:

$$\frac{b - a}{2^n} \sim \varepsilon_x$$

Soit

$$n \sim \log_2 \left(\frac{b - a}{\varepsilon_x} \right)$$

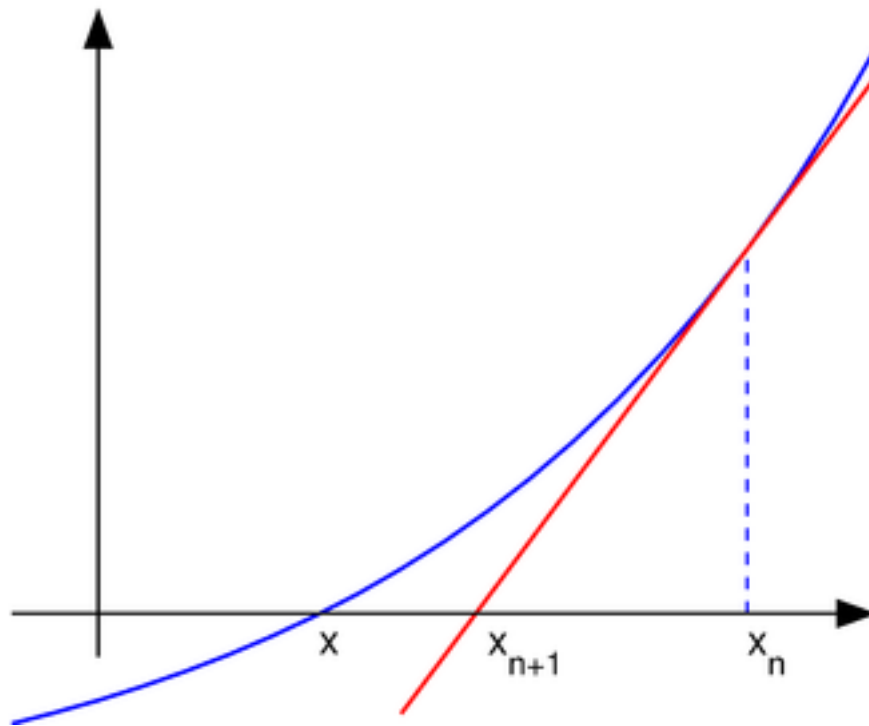
Dans notre exemple, $b - a = 3 - 1 = 2$ et $\varepsilon_x = 10^{-8}$, donc $n \sim \log_2(2/10^{-8}) = \ln(2/10^{-8}) / \ln(2) \approx 27,57$

La méthode converge donc en 28 itérations environ.

4 Méthode de Newton (complément hors programme)

Remarque : la méthode de Newton permet la recherche du zéro d'une fonction $f : x \rightarrow f(x)$ mais suppose que l'on ait accès aux valeurs numériques de sa dérivée :

$\frac{df}{dx}$ doit être connue numériquement



Principe :

Soit x_n une valeur approchée du zéro de f à l'itération n :

- on approxime la fonction f à une fonction linéaire en utilisant la valeur de $f(x_n)$ et de sa dérivée au point x_n , $\left. \frac{df}{dx} \right|_{x_n}$
- on calcule ensuite l'abscisse du point d'intersection de l'axe des abscisses avec cette approximation linéaire (c'est-à-dire avec la tangente à la courbe au point x_n , en rouge sur la figure précédente).
- le point d'intersection x_{n+1} est la valeur approchée à l'itération $n + 1$.

On en déduit l'expression de x_{n+1} en fonction de x_n et des prises par f et sa dérivée au point x_n :

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{\left. \frac{df}{dx} \right|_{x_n}}$$

Condition d'arrêt :

En général, la convergence de la méthode n'est pas garantie. Voici les critères d'arrêt possibles :

- $|x_{n+1} - x_n| < \varepsilon_x$, l'écart entre deux termes successifs est suffisamment faible, c'est la plus commune.
- $|x_{n+1} - x_n| / |x_{n+1}| < \varepsilon_x$, l'écart relatif entre deux termes successifs est suffisamment faible.
- $|f(x_{n+1})| < \varepsilon_f$, la valeur de f est suffisamment proche de zéro.
- $n > n_{\text{MAX}}$, le nombre d'itérations dépasse une valeur limite (c'est le cas où la méthode ne converge pas).

```
[10]: def getZeroNewton(f,df,x0,epsilon=1e-8,nMax=100): # la fonction f et sa dérivée
    ↪ df sont fournies en argument
    n=0 # nombre d'itérations
    x1=x0-f(x0)/df(x0)
    while (abs(x1-x0)>epsilon) and (n<nMax) : # ATTENTION à la condition d'arrêt !
        x0=x1 # on décale le point n -> n+1
        n+=1 # comptage des itérations pour la condition d'arrêt relative à nMax
        x1=x0-f(x0)/df(x0)
    return (x1,n) # renvoie la valeur approchée du zéro et le nombre d'itérations
```

Exemple : pour la fonction $f_1 : x \rightarrow f_1(x) = x^3/6 - x + 1/2$ de dérivée $df_1 : x \rightarrow x^2/2 - 1$

```
[12]: f1 = lambda x:x**3/6-x+0.5 # mot clé "lambda" = compact pour définir les fonctions
df1 = lambda x:x**2/2-1      # fonction dérivée
print(getZeroNewton(f1,df1,3)) # x0=3
```

(2.1451026912004223, 5)

La méthode converge en seulement 5 itérations (contre 28 pour la méthode de dichotomie). Au niveau des performances, de manière générale :

DICHOTOMIE << NEWTON

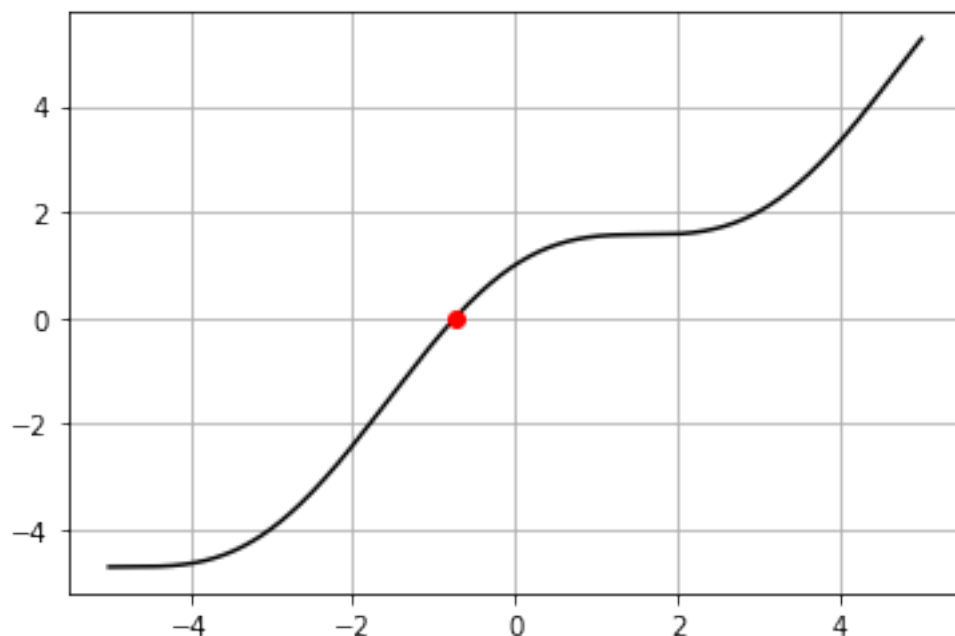
Attention, dans certains cas, si le point de départ est mal choisi la méthode ne converge pas.

```
[14]: f2 = lambda x:x+np.cos(x)
df2 = lambda x:1-np.sin(x)
xi = np.linspace(-5,5,1000)
plt.plot(xi,f2(xi),'-k') #
plt.grid(True)
xA,nA=getZeroNewton(f2,df2,.5,1e-12) # on part de 0,5
plt.plot(xA,f2(xA),'or') # affiche du zero
print(' Pour x0 = 0.5, la méthode converge en ', nA, ' itérations')
xB,nB=getZeroNewton(f2,df2,1.,1e-12) # on part de 1.
print(' Pour x0 = 1. , la méthode converge en ', nB, ' itérations')
xC,nC=getZeroNewton(f2,df2,3.,1e-12) # on part de 3.
print(' Pour x0 = 3., au bout de n = ',nC,' itérations, la méthode renvoie ',xC)
```

Pour $x_0 = 0.5$, la méthode converge en 5 itérations

Pour $x_0 = 1.$, la méthode converge en 8 itérations

Pour $x_0 = 3.$, au bout de $n = 100$ itérations, la méthode renvoie
9.498636739889094e+24



Remarque 1:

Si la dérivée n'est pas connue, on peut l'estimer numériquement par un schéma de différences finies (voir précédemment).

Remarque 2:

On peut adapter la méthode de Newton à la recherche du minimum d'une fonction suffisamment régulière car chercher le minimum d'une fonction f revient à chercher l'annulation de sa dérivée. En effet,

si x_0 est un minimum de f , alors $g = \frac{df}{dx}$ est nul en x_0 . Cela revient à appliquer la méthode de Newton à la fonction g .

Remarque 3:

La méthode de Newton possède de nombreuses généralisations dans le cas où f est un champ scalaire en dimension n (*i.e.*, une fonction de $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$), mais leur étude est hors programme.

5 Dichotomie : utilisation de bisect de scipy.optimize

Le sous module optimize du module scipy possède une fonction qui implémente la recherche du zéro par dichotomie.

```
[17]: # import du sous module
import scipy.optimize as opt # opt est un alias sur le sous-module optimize

help(opt.bisect) # aide sur la fonction bisect
```

Help on function bisect in module scipy.optimize.zeros:

```
bisect(f, a, b, args=(), xtol=2e-12, rtol=8.881784197001252e-16, maxiter=100,
full_output=False, disp=True)
```

Find root of a function within an interval using bisection.

Basic bisection routine to find a zero of the function `f` between the arguments `a` and `b`. `f(a)` and `f(b)` cannot have the same signs. Slow but sure.

Parameters

`f` : function

Python function returning a number. `f` must be continuous, and `f(a)` and `f(b)` must have opposite signs.

`a` : scalar

One end of the bracketing interval `[a,b]`.

`b` : scalar

The other end of the bracketing interval `[a,b]`.

`xtol` : number, optional

The computed root `x0` will satisfy `np.allclose(x, x0, atol=xtol, rtol=rtol)`, where `x` is the exact root. The parameter must be nonnegative.

`rtol` : number, optional

The computed root `x0` will satisfy `np.allclose(x, x0, atol=xtol, rtol=rtol)`, where `x` is the exact root. The parameter cannot be smaller than its default value of `4*np.finfo(float).eps`.

`maxiter` : int, optional
 if convergence is not achieved in ``maxiter`` iterations, an error is raised. Must be ≥ 0 .
`args` : tuple, optional
 containing extra arguments for the function ``f``.
``f`` is called by ``apply(f, (x)+args)``.
`full_output` : bool, optional
 If ``full_output`` is False, the root is returned. If ``full_output`` is True, the return value is ``(x, r)``, where `x` is the root, and `r` is a ``RootResults`` object.
`disp` : bool, optional
 If True, raise `RuntimeError` if the algorithm didn't converge. Otherwise the convergence status is recorded in a ``RootResults`` return object.

Returns

`x0` : float
 Zero of ``f`` between ``a`` and ``b``.
`r` : ``RootResults`` (present if ``full_output = True``)
 Object containing information about the convergence. In particular, ``r.converged`` is True if the routine converged.

Examples

```
>>> def f(x):
...     return (x**2 - 1)

>>> from scipy import optimize

>>> root = optimize.bisect(f, 0, 2)
>>> root
1.0

>>> root = optimize.bisect(f, -2, 0)
>>> root
-1.0
```

See Also

`brentq`, `brenth`, `bisect`, `newton`
`fixed_point` : scalar fixed-point finder
`fsolve` : n-dimensional root-finding

5.1 Exemple d'utilisation de la fonction bisect

Soit la fonction $f_1 : x \rightarrow f_1(x) = x^3/6 - x + 1/2$ dont on cherche le zéro sur l'intervalle $[1;3]$.

```
[23]: ## Définition de la fonction dont on cherche le zéro
def f1(x):
    return x**3/6-x+1/2 # définition de la fonction
```

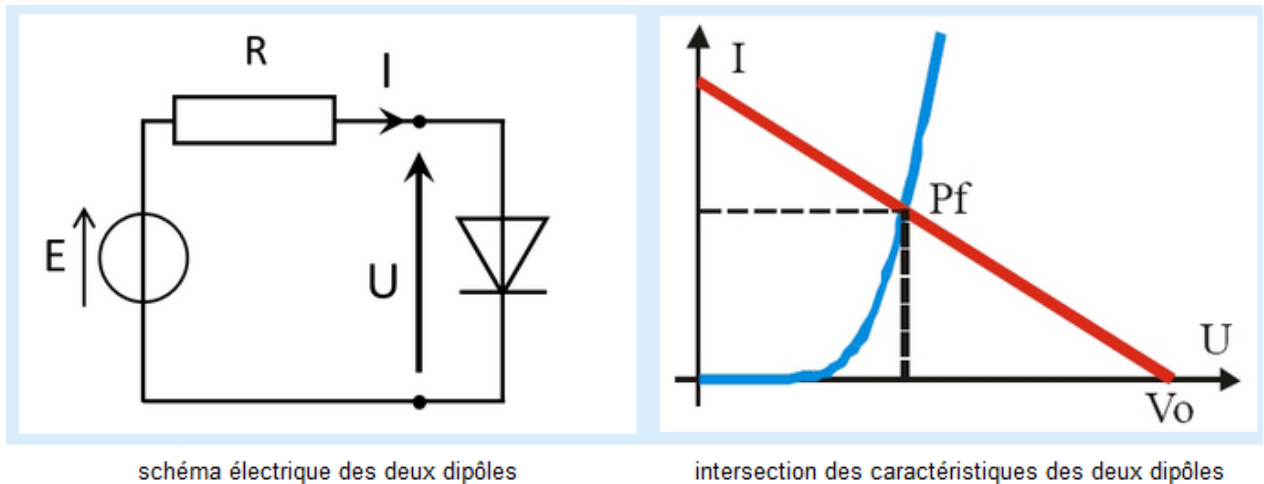
```
[27]: ## Appel de la fonction bisect le résultat étant stockée dans x0
x0 = opt.bisect(f1, 1, 3) # fonction, bornes min et max de l'intervalle,
                           # les autres paramètres sont optionnels
print('x0 = ', x0) # valeur approché du zéro
```

x0 = 2.145102691201828

Exercices d'entraînement

6 N4 n°1 Point de fonctionnement de deux dipôles (à chercher)

On cherche à déterminer, par le calcul, les coordonnées (U_F, I_F) du point de fonctionnement du circuit ci-dessous constitué d'un générateur connecté à une diode.



La caractéristique du générateur (association d'une source idéale de tension et d'une résistance) est celle d'un dipôle linéaire.

Elle est donnée par la relation

$$U(I) = E - RI$$

La caractéristique de la diode est celle d'un dipôle non linéaire.

On suppose qu'elle est donnée par la relation

$$I(U) = I_s \left(\exp \left(\frac{e(U)}{\eta k_B T} \right) - 1 \right)$$

avec

- $k_B = 1,380649 \cdot 10^{-23} \text{ J.K}^{-1}$ la constante de Boltzmann,
- $e = 1,602176634 \cdot 10^{-19} \text{ C}$ la charge élémentaire,
- T la température thermodynamique de la diode (en kelvins),
- $I_s = 2 \cdot 10^{-12} \text{ A}$ le courant de saturation qui dépend des dimensions internes au composant,
- $\eta \approx 1,2$ le facteur d'idéalité pour la diode considérée.

Questions

- Définir la fonction Python `Idiode(U)` qui, à partir de la tension U (en volts), renvoie l'intensité I du courant dans la diode (en ampères). On prendra une température $T = 35^\circ \text{C}$
- Tracer la caractéristique $I = f(U)$ de la diode pour U variant -1 V à $+0,8 \text{ V}$.
- Tracer sur le même graphe la caractéristique $I = g(U)$ du générateur pour $E = 1,5 \text{ V}$ et $R = 20 \Omega$.

- d) Déterminer la valeur approchée des coordonnées I_F, U_F du point de fonctionnement du circuit en résolvant l'équation non-linéaire suivante

$$g(U) = f(U)$$

à l'aide de la fonction `bisect(f,a,b)` du module `scipy.optimize`.

- e) En déduire la valeur numérique de la puissance $P = UI$ dissipée par la diode lorsqu'elle est connectée à ce générateur.

On s'aidera de la **trame ci-dessous**.

```
[ ]: ## import des modules
      # à compléter # pour les fonctions mathématiques (exp)
      # à compléter # pour les fonctions graphiques

## a) Définition de la fonction Idiode
def Idiode(U):
    # constantes physiques
    kB = 1.380649e-23 # J/K constante de Boltzmann
    e = 1.602176634e-19 # C charge élémentaire
    T = 273.15 + 35 # 35°C converti en kelvins
    Is = 2e-12 # ampères
    eta = 1.2 # facteur d'idéalité (sans dimension)
    return # à compléter

## b) Tracé de la caractéristique pour U variant entre -1V et +0,8 V
Ui = # à compléter # tableau numpy des valeurs en abscisses
plt.plot( # à compléter # caractéristique de la diode en trait bleu
plt.xlabel('U (V)') # titre de l'axe horizontal
plt.ylabel('I (A)') # titre de l'axe vertical
plt.title('Caractéristique I-U de la diode')
plt.grid()
```

```
[ ]: ## c) Superposition de la caractéristique du générateur
E, R = 1.5, 20. # volts, ohms
Ig = # à compléter # valeurs des tensions du générateur
plt.plot( ..., label='diode') # à compléter # caractéristique du générateur
    → en trait rouge
plt.plot(..., '-b', label='générateur') # à compléter # caractéristique de la diode
    → en trait bleu
plt.xlabel('U (V)') # titre de l'axe horizontal
plt.ylabel('I (A)')
plt.title('Caractéristique I-U de la diode')
plt.legend()
plt.grid()
```

```
[ ]: ## Définition de la fonction f à annuler
def f(U):
    return # à compléter # fonction U -> "différence des intensités des courants
    → dans les dipôles"

## Appel de la fonction bisect
# à compléter # import du module optimize de scipy
```

```
Uf = # à compléter # l'intersection est cherchée dans l'intervalle des tensions Ul
    ↪ comprises entre 0 et 0,8V
```

```
## Affichage du résultat
```

```
If = Idiode(Uf) # calcul de la valeur du courant
```

```
print("Les coordonnées du point F de fonctionnement sont Uf = ",...) # à compléterl
    ↪ # affichage de Uf et If
```

```
[ ]: ## e) Puissance dissipée la diode
```

```
print('Puissance dissipée P = Uf x If = ',...) # à compléter # puissance avecl
    ↪ l'unité correcte.
```

7 N4 n°2 Détermination d'un avancement à l'équilibre (exercice corrigé)

On considère la transformation du bromure de nitrosyle (NOBr (g)) en monoxyde d'azote (NO (g)) et dibrome (Br₂ (g)) qui est effectuée dans un contenant sous la pression $p = 4,58$ bar maintenue fixe. Le bilan réactionnel est le suivant :



La constante d'équilibre $K^0(T)$ de ce bilan réactionnel est donnée en fonction de la température T dans le tableau ci-dessous.

T (°C)	25	50	100	700
$K^0(T)$	0,0095	0,030	0,111	34

On souhaite déterminer la valeur de l'avancement à l'équilibre ξ_q à 100°C lorsque le réactif NOBr est initialement seul dans le réacteur à pression constante.

Le nombre de moles initiales est $n_0(\text{NOBr}) = 2$ mol.

Pour cela, nous définissons la fonction qui, à l'avancement ξ , associe la valeur du quotient réactionnel Q_r pour : - un nombre de moles initial n_0 en NOBr introduit initialement seul, - et pour une pression totale p du mélange réactionnel.

Remarques: en Python, nous choisissons d'exprimer p en bar et n_0, ξ en moles.

Nous avons donc

$$Q_r(\xi) = \frac{4\xi^3}{(2-2\xi)^2(2+\xi)} \left(\frac{p}{p^0} \right)$$

- Sachant qu'à l'équilibre le quotient réactionnel $Q_r(\xi)$ est égal à la constante $K^0(T)$ de réaction, proposer une fonction numérique $f : \xi \mapsto f(\xi)$ dont on doit chercher l'annulation afin de déterminer la valeur $\xi = \xi_q$.
- Ecrire le code Python qui définit cette fonction. Calculer $Q_r(\xi = 0.5)$. Que peut-on conclure de ce résultat?
- Déterminer le zéro de cette fonction. On utilisera pour cela fonction `bisect(f, a, b)` renvoyant un zéro de f sur l'intervalle $[a; b]$.
- Déterminer la nouvelle valeur d'avancement d'équilibre $\xi_{q,2}$ si on porte le même mélange réactionnel à 700°C.

e) Conclure : quel est l'effet d'une augmentation de la température sur l'équilibre ?

[]:

Correction de N4 n°2

a) L'équation

$$Q_r(\xi) = K^0(T)$$

s'écrit également

$$Q_r(\xi) - K^0(T) = 0$$

On se ramène donc à chercher l'annulation de la fonction $f : \xi \mapsto Q_r(\xi) - K^0(T)$.

b) On définit la fonction en Python.

Notons qu'il est toujours judicieux de travailler avec des valeurs littérales préalablement définies. Cela permet de s'adapter rapidement à des éventuelles modifications des valeurs.

```
[38]: ## Définition de la fonction
n0 = 2. # (mol)
p, p0 = 4.58, 1 # (bar)
def Qr(x):
    return (p/p0)*(4*x**3)/((n0 - 2*x)**2 * (n0 + x))
def f(x):
    return Qr(x)-0.111 # Qr(x)-K
```

```
[39]: ## Définition de la fonction (avec les lambdas fonctions)
n0 = 2. # (mol)
p, p0 = 4.58, 1 # (bar)
Qr = lambda x : (p/p0)*(4*x**3)/((n0 - 2*x)**2 * (n0 + x))
f = lambda x: Qr(x)-0.111 # Qr(x)-K
```

```
[40]: Qr(0.5) # Comme Qr > 0, on en déduit que xi_eq est inférieur à 0.8. Donc que xi_eq
      ↪ est compris entre 0 et 0.8.
```

[40]: 0.916

c) Détermination du zéro

Il se pose le problème du choix des bornes de l'intervalle.

Trois possibilités:

1. On raisonne à partir de nos connaissances sur "la chimie" :
 - On sait que l'avancement ξ va être positif car la réaction va se faire.
 - On sait de plus la valeur maximale de l'avancement ne pourra pas dépasser la valeur qui conduit à la disparition du réactif limitant donc $2\xi < n_0 = 2 \text{ mol}$.
 - ainsi la recherche peut se faire dans l'intervalle $[0;1]$.
2. On ne sait rien du résultat *a priori* et on va s'appuyer sur une représentation graphique de la fonction de manière à "**visualiser graphiquement le zéro**" de la fonction.
3. On peut utiliser le sens d'évolution d'un équilibre chimique:
 - si $Q_r(\xi) < K^0(T)$ alors la réaction fait augmenter ξ (sens 1 ->)
 - si $Q_r(\xi) > K^0(T)$ alors la réaction fait diminuer ξ (sens 2 <-)

```
[48]: f(0.5) # Qr - K
```

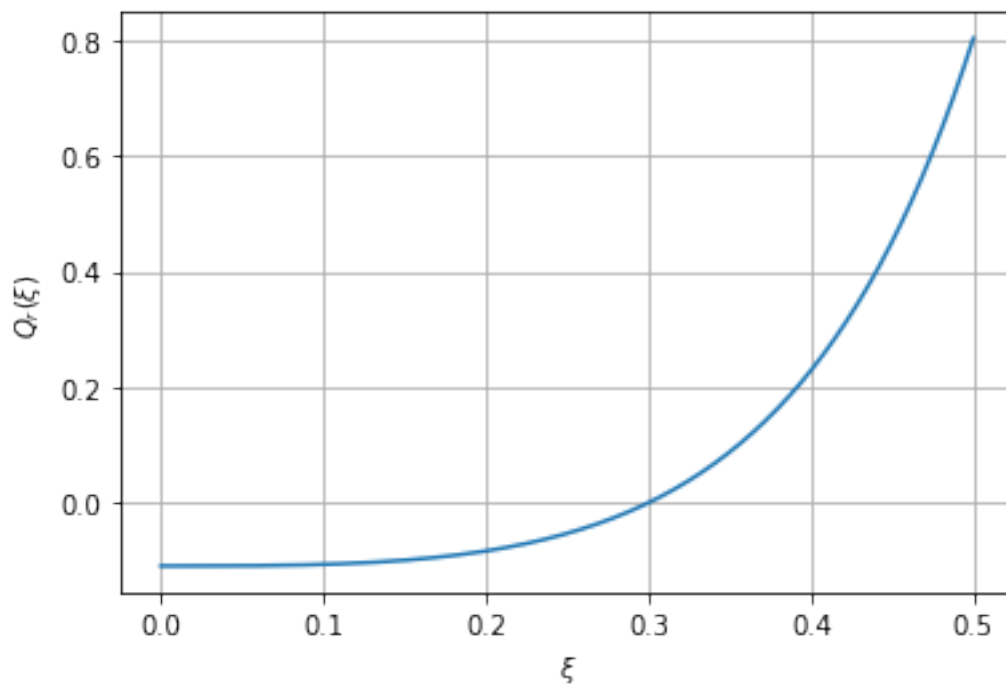
[48]: 0.805

On en déduit que $Q_r(\xi) > K^0(T)$ donc la valeur d'équilibre de ξ est nécessairement inférieure à $\xi = 0,5$.

On peut donc effectuer la recherche dans l'intervalle $[0; 0,5]$.

```
[49]: xi = np.linspace(0,0.5,10**3)
plt.plot(xi,f(xi))
plt.grid()
plt.xlabel(r'$\xi$') # texte formaté pour "LaTeX"
plt.ylabel(r'$Q_r(\xi)$') #
```

```
[49]: Text(0, 0.5, '$Q_r(\xi)$')
```



```
[52]: # import du sous module optimize de scipy
import scipy.optimize as opt # opt est un alias sur le sous-module optimize

x0 = opt.bisect(f,0,0.8)
print("à 100°C, Valeur de xi à l'équilibre xi = ", x0)
```

à 100°C, Valeur de xi à l'équilibre xi = 0.30093107411375974

```
[56]: ## d) Etude à 700°C
# la fonction f est modifiée car K(700°C) = 34
f = lambda x: Qr(x)-34. # Qr(x)-K
x0 = opt.bisect(f,0,0.999) # intervalle de recherche augmenté
print("A 700°C, valeur de xi à l'équilibre xi = ", x0)
```

A 700°C, valeur de xi à l'équilibre xi = 0.8339595395564958

e) **Conclusion** : on constate qu'une augmentation de la température favorise la réaction (l'avancement est augmenté).

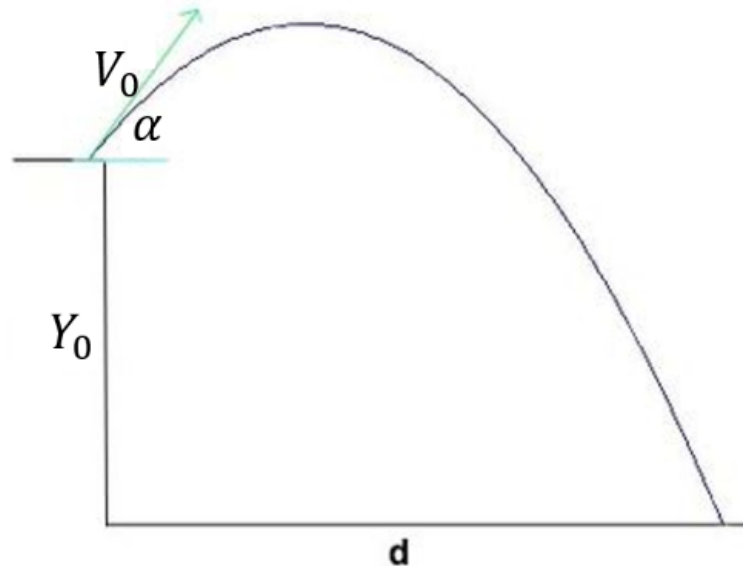
7.1 N4 n°3 Portée d'un tir parabolique (à chercher)

La trajectoire d'un point M du plan est décrite par l'équation paramétrique suivante:

$$\begin{cases} x(t) = V_0 \cos(\alpha) \times t \\ y(t) = V_0 \sin(\alpha) \times t - \frac{1}{2}g \times t^2 + Y_0 \end{cases}$$

On donne $g = 9,81 \text{ m.s}^{-2}$, $V_0 = 10,0 \text{ m.s}^{-1}$, $\alpha = 35$ et $Y_0 = 5,0 \text{ m}$.

On s'intéresse à la **portée du tir**, c'est-à-dire la distance parcourue horizontalement lorsque le projectile retombe au sol (plan d'équation $y = 0$).



- Déterminer la date t_1 pour laquelle l'ordonnée y s'annule. (On utilisera la fonction *bisect*).
- En déduire la portée du tir.

On complétera le script Python ci-dessous.

```
[67]: import numpy as np          # import de Numpy
import scipy.optimize as opt    # import de optimize
import matplotlib.pyplot as plt # import de pyplot

g, v0, Y0, alpha = ... # à compléter # valeurs des constantes

def x(t):
    return v0*np.cos(alpha)*t # expression de x(t)

def y(t):
    return # à compléter # expression de y(t)

## à compléter
## Tracé de la fonction

## Recherche du zéro

## Affiche des résultats
```