

NumpyEquations_4

August 17, 2021

Résoudre une équation algébrique

Ingénierie numérique

On s'intéresse à l'utilisation de la bibliothèque Numpy pour répondre à des problèmes très courants de l'ingénierie ou la recherche en général. Pour mettre en oeuvre de ces **méthodes numériques**, nous avons besoin d'importer la bibliothèque Numpy et Matplotlib.pyplot.

```
[ ]: import matplotlib.pyplot as plt # import des modules
import numpy as np
```

1 Objectif : résolution une équation non linéaire à une inconnue

Nous souhaitons résoudre une équation dans laquelle l'inconnue est un nombre réel x dont la solution est supposée exister et être unique sur un intervalle $I \subset \mathbb{R}$.

Remarque préliminaire

2 Objectif : résolution une équation non linéaire à une inconnue

Nous souhaitons résoudre une équation dans laquelle l'inconnue est un nombre réel x dont la solution est supposée exister et être unique sur un intervalle $I \subset \mathbb{R}$.

Remarque préliminaire

Toute équation de la forme

$$\text{left}(x) = \text{right}(x)$$

peut se ramener à la **recherche du zéro** de la fonction $f : x \mapsto \text{left}(x) - \text{right}(x)$.

3 Recherche des zéros d'une fonction

Problématique :

Soit f une fonction numérique ($\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$) **continue** et **strictement monotone** sur l'intervalle $I = [a \ b]$ et telle que $f(a)$ et $f(b)$ soient non nuls et de signes opposés, c'est-à-dire tels que :

$$f(a) \times f(b) < 0$$

alors l'équation

$$f(x) = 0$$

admet une unique solution sur l'intervalle $I = [a, b]$.

La valeur de x est appelée *le zéro de f* sur $[a, b]$.

Résolution approchée :

Nous allons décrire deux algorithmes itératifs permettant d'obtenir, de la solution x , un encadrement *aussi précis que l'on veut*, c'est-à-dire une valeur approchée de la solution.

Chaque algorithme construit ainsi une suite finie de réels $x_0, x_1, x_2, \dots, x_k$ qui tend vers x .

En pratique, la **précision du zéro** est limitée par la représentation des réels en tant qu'objet `float` et les arrondis lors des calculs successifs. Généralement, l'erreur relative sur la valeur du zéro est ainsi, au mieux, de l'ordre de 10^{-15} à 10^{-16} .

Ne pas confondre :

- la valeur approchée du zéro, c'est-à-dire sa valeur x_k lors la k -ième itération avec k "grand",
- avec la valeur $f(x_k)$ que prend la fonction en ce point (que l'on souhaiterait nulle, mais qui ne l'est pas rigoureusement).

Selon les cas, la précision de la méthode sera quantifiée par ϵ_x ou bien la distance entre x_k et x , on s'impose dans ce cas que $|x_k - x| < \epsilon_x$ ou bien par la valeur que prend la fonction f au point x_k , on s'impose dans ce cas que $|f(x_k)| < \epsilon_f$.

Le premier critère, en ϵ_x , est défini dans l'espace des x , c'est-à-dire l'*espace de départ*.

Le second critère, en ϵ_f , est défini dans l'espace des $f(x)$, c'est-à-dire l'*espace des images*.

Exemple physique : x peut être une position (en mètres), $f(x)$ un effort mécanique (en Newton).

4 Méthode de la dichotomie

Principe :

- On découpe successivement l'intervalle $[a, b]$ de recherche en deux.
- On regarde le signe de f au point milieu puis on poursuit la recherche :
 - ou bien dans $[a, m]$
 - ou bien dans $[m, b]$.
- On s'arrête lorsque la largeur de l'intervalle de recherche est inférieure à une précision ϵ_x donnée.

```
[1]: def getZeroDicho(f,a,b,epsilon=1e-8):  
    while abs(b-a) > epsilon:  
        m = (a+b) / 2 # point milieu  
        if f(m)*f(a) < 0 : # f(m) et f(a) sont-ils de signes opposés?  
            b = m # dans ce cas, on poursuit dans l'intervalle [a m]  
        else:
```

```

    a = m # dans ce cas, on poursuit la recherche dans [m b]
    return (a + b)/2 # ne pas oublier de retourner le résultat

```

Exemple, avec la fonction $f_1 : x \rightarrow f_1(x) = x^3/6 - x + 1/2$ dont on cherche le zéro sur $[1 \ 3]$.

```

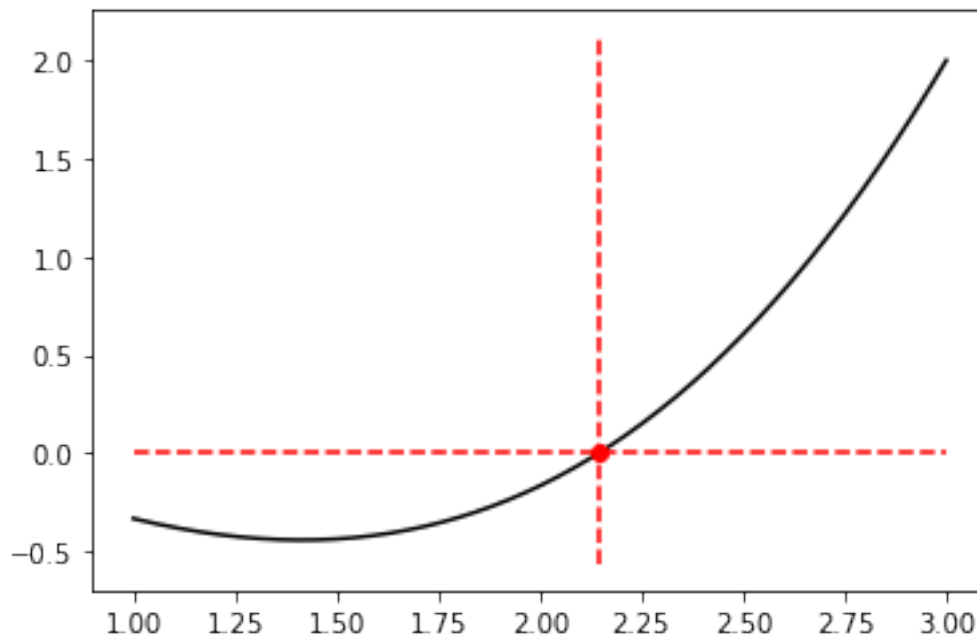
[8]: ## Définition de la fonction
def f1(x):
    return x**3/6-x+1/2 # définition de la fonction

## Tracé de la fonction
xi = np.linspace(1, 3, 10**6) # valeurs sur l'intervalle [1;3]
plt.plot(xi,f1(xi),'-k')      # tracé en trait noir

## Détermination du zéro grâce à la fonction dichotomie
x0 = getZeroDicho(f1, 1, 3)   # appel de la fonction de recherche dichotomique

## Affichage graphique de la solution
plt.plot(x0,f1(x0),'or')      # 'o' = cercle, 'r' = rouge
plt.plot([1,3],[0,0],'--r') #
ylo=plt.ylim() # récupère les limites [ymin, ymax] de l'axe y
plt.plot([x0,x0],ylo,'--r') #
plt.show()
print('Le zéro de la fonction est : ',x0, ' à 1e-8 près')

```



Le zéro de la fonction est : 2.1451026909053326 à 1e-8 près

Remarque :

A chaque itération, on divise par deux la largeur de l'intervalle de recherche.

Le nombre n d'itérations pour obtenir un encadrement de x_0 à ε_x près en partant d'un intervalle de largeur initiale $(b - a)$ est donc de l'ordre de:

$$\frac{b - a}{2^n} \sim \varepsilon_x$$

Soit

$$n \sim \log_2 \left(\frac{b - a}{\varepsilon_x} \right)$$

Dans notre exemple, $b - a = 3 - 1 = 2$ et $\varepsilon_x = 10^{-8}$, donc $n \sim \log_2(2/10^{-8}) = \ln(2/10^{-8})/\ln(2) \approx 27,57$

La méthode converge donc en 28 itérations environ.

5 Méthode de Newton (complément hors programme)

Remarque : la méthode de Newton permet la recherche du zéro d'une fonction $f : x \rightarrow f(x)$ mais suppose que l'on ait accès aux valeurs numériques de sa dérivée :

$$\frac{df}{dx} \quad \text{doit être connue numériquement}$$

Principe :

Soit x_n une valeur approchée du zéro de f à l'itération n :

- on approxime la fonction f à une fonction linéaire en utilisant la valeur de $f(x_n)$ et de sa dérivée au point x_n , $\left. \frac{df}{dx} \right|_{x_n}$
- on calcule ensuite l'abscisse du point d'intersection de l'axe des abscisses avec cette approximation linéaire (c'est-à-dire avec la tangente à la courbe au point x_n , en rouge sur la figure précédente).
- le point d'intersection x_{n+1} est la valeur approchée à l'itération $n + 1$.

On en déduit l'expression de x_{n+1} en fonction de x_n et des prises par f et sa dérivée au point x_n :

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{\frac{df}{dx}(x_n)}$$

Condition d'arrêt :

En général, la convergence de la méthode n'est pas garantie. Voici les critères d'arrêt possibles :

- $|x_{n+1} - x_n| < \varepsilon_x$, l'écart entre deux termes successifs est suffisamment faible, c'est la plus commune.
- $|x_{n+1} - x_n|/|x_{n+1}| < \varepsilon_x$, l'écart relatif entre deux termes successifs est suffisamment faible.
- $|f(x_{n+1})| < \varepsilon_f$, la valeur de f est suffisamment proche de zéro.
- $n > n_{\text{MAX}}$, le nombre d'itérations dépasse une valeur limite (c'est le cas où la méthode ne converge pas).

```
[10]: def getZeroNewton(f,df,x0,epsilon=1e-8,nMax=100): # la fonction f et sa
    ↪ dérivée df sont fournies en argument
    n=0 # nombre d'itérations
    x1=x0-f(x0)/df(x0)
    while (abs(x1-x0)>epsilon) and (n<nMax) : # ATTENTION à la condition
    ↪ d'arrêt !
        x0=x1 # on décale le point n -> n+1
        n+=1 # comptage des iterations pour la condition d'arret relative à
    ↪ nMax
        x1=x0-f(x0)/df(x0)
    return (x1,n) # renvoie la valeur approchée du zéro et le nombre
    ↪ d'itérations
```

Exemple : pour la fonction $f_1 : x \rightarrow f_1(x) = x^3/6 - x + 1/2$ de dérivée $df_1 : x \rightarrow x^2/3 - 1$

```
[12]: f1 = lambda x:x**3/6-x+0.5 # mot clé "lambda" = compact pour définir les
    ↪ fonctions
df1 = lambda x:x**2/2-1 # fonction dérivée
print(getZeroNewton(f1,df1,3)) # x0=3
```

(2.1451026912004223, 5)

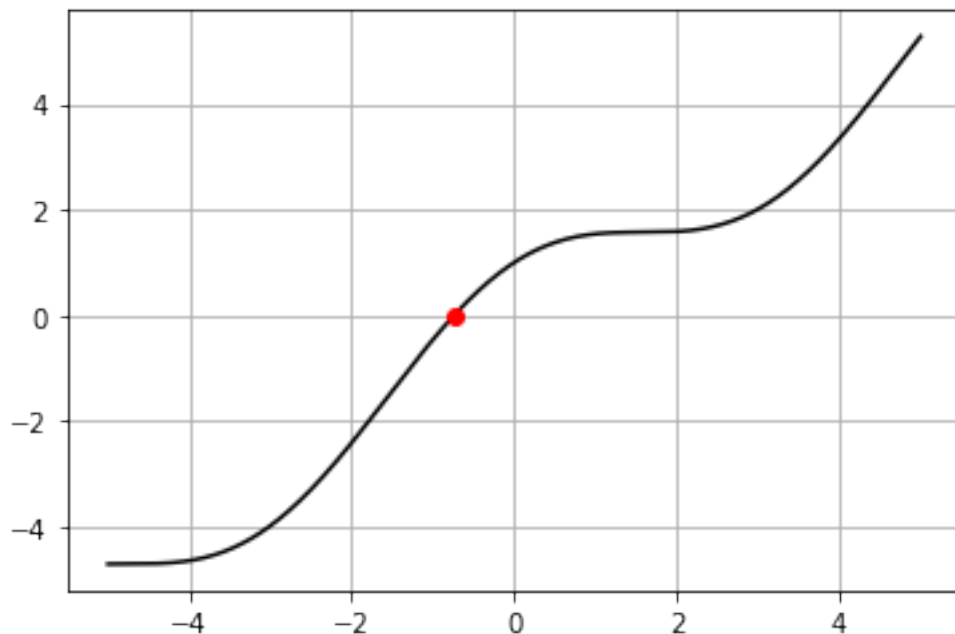
La méthode converge en seulement 5 itérations (contre 28 pour la méthode de dichotomie). Au niveau des performances, de manière générale :

DICHOTOMIE << NEWTON

Attention, dans certains cas, si le point de départ est mal choisi la méthode ne converge pas.

```
[14]: f2 = lambda x:x+np.cos(x)
df2 = lambda x:1-np.sin(x)
xi = np.linspace(-5,5,1000)
plt.plot(xi,f2(xi),'-k') #
plt.grid(True)
xA,nA=getZeroNewton(f2,df2,.5,1e-12) # on part de 1
plt.plot(xA,f2(xA),'or') # affiche du zero
print(' Pour x0 = 0.5, la méthode converge en ', nA, ' itérations')
xB,nB=getZeroNewton(f2,df2,1.,1e-12) # on part de 1
print(' Pour x0 = 1. , la méthode converge en ', nB, ' itérations')
xC,nC=getZeroNewton(f2,df2,3.,1e-12) # on part de 1
print(' Pour x0 = 3., au bout de n = ',nC, ' itérations, la méthode renvoie ',xC)
```

Pour $x_0 = 0.5$, la méthode converge en 5 itérations
 Pour $x_0 = 1.$, la méthode converge en 8 itérations
 Pour $x_0 = 3.$, au bout de $n = 100$ itérations, la méthode renvoie
 9.498636739889094e+24



Remarque 1:

Si la dérivée n'est pas connue, on peut l'estimer numérique par un schéma de différences finies (voir précédemment).

Remarque 2:

On peut adapter la méthode de Newton au recherche du minimum d'une fonction suffisamment régulière car chercher le minimum d'une fonction f revient à chercher l'annulation de sa dérivée. En effet,

si x_0 est un minimum de f , alors $g = \frac{df}{dx}$ est nul en x_0 . Cela revient à appliquer la méthode de Newton à la fonction g .

Remarque 3:

La méthode de Newton possède de nombreuses généralisations dans le cas où f est un champ scalaire en dimension n (*i.e.*, une fonction de $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$), mais leur étude est hors programme.

6 Dichotomie : utilisation de bisect de scipy.optimize

Le sous module `optimize` du module `scipy` possède une fonction qui implémente la recherche du zéro par dichotomie.

```
[17]: # import du sous module
import scipy.optimize as opt # opt est un alias sur le sous-module optimize

help(opt.bisect) # aide sur la fonction bisect
```

Help on function bisect in module scipy.optimize.zeros:

```
bisect(f, a, b, args=(), xtol=2e-12, rtol=8.881784197001252e-16, maxiter=100,
full_output=False, disp=True)
```

Find root of a function within an interval using bisection.

Basic bisection routine to find a zero of the function `f` between the arguments `a` and `b`. `f(a)` and `f(b)` cannot have the same signs. Slow but sure.

Parameters

`f` : function

Python function returning a number. `f` must be continuous, and `f(a)` and `f(b)` must have opposite signs.

`a` : scalar

One end of the bracketing interval `[a,b]`.

`b` : scalar

The other end of the bracketing interval `[a,b]`.

`xtol` : number, optional

The computed root `x0` will satisfy `np.allclose(x, x0, atol=xtol, rtol=rtol)`, where `x` is the exact root. The parameter must be nonnegative.

`rtol` : number, optional

The computed root `x0` will satisfy `np.allclose(x, x0, atol=xtol, rtol=rtol)`, where `x` is the exact root. The parameter cannot be smaller than its default value of `4*np.finfo(float).eps`.

`maxiter` : int, optional

if convergence is not achieved in `maxiter` iterations, an error is raised. Must be `>= 0`.

`args` : tuple, optional

containing extra arguments for the function `f`.
`f` is called by `apply(f, (x)+args)`.

`full_output` : bool, optional

If `full_output` is False, the root is returned. If `full_output` is True, the return value is `(x, r)`, where `x` is the root, and `r` is a `RootResults` object.

`disp` : bool, optional

If True, raise `RuntimeError` if the algorithm didn't converge. Otherwise the convergence status is recorded in a `RootResults` return object.

Returns

`x0` : float

Zero of `f` between `a` and `b`.

`r` : `RootResults` (present if `full_output = True`)

Object containing information about the convergence. In particular, ``r.converged`` is True if the routine converged.

Examples

```
>>> def f(x):
...     return (x**2 - 1)

>>> from scipy import optimize

>>> root = optimize.bisect(f, 0, 2)
>>> root
1.0

>>> root = optimize.bisect(f, -2, 0)
>>> root
-1.0
```

See Also

brentq, brenth, bisect, newton
fixed_point : scalar fixed-point finder
fsolve : n-dimensional root-finding

6.1 Exemple d'utilisation de la fonction bisect

Soit la fonction $f_1 : x \rightarrow f_1(x) = x^3/6 - x + 1/2$ dont on cherche le zéro sur l'intervalle $[1; 3]$.

```
[23]: ## Définition de la fonction dont on cherche le zéro
def f1(x):
    return x**3/6-x+1/2 # définition de la fonction
```

```
[27]: ## Appel de la fonction bisect le résultat étant stockée dans x0
x0 = opt.bisect(f1, 1, 3)# fonction, bornes min et max de l'intervalle,
      # les autres paramètres sont optionnels
print('x0 = ',x0) # valeur approché du zéro
```

```
x0 = 2.145102691201828
```

Exercices d'entraînement

7 N4 n°1 Point de fonctionnement de deux dipôles (à chercher)

On cherche à déterminer, par le calcul, les coordonnées (U_F, I_F) du point de fonctionnement du circuit ci-dessous constitué d'un générateur connecté à une diode.

La caractéristique du générateur (association d'une source idéale de tension et d'une résistance) est celle d'un dipôle linéaire.

Elle est donnée par la relation

$$U(I) = E - RI$$

La caractéristique de la diode est celle d'un dipôle non linéaire.

On suppose qu'elle est donnée par la relation

$$I(U) = I_s \left(\exp \left(\frac{e(U)}{\eta k_B T} \right) - 1 \right)$$

avec

- $k_B = 1,380649 \cdot 10^{-23} \text{ J.K}^{-1}$ la constante de Boltzmann,
- $e = 1,602176634 \cdot 10^{-19} \text{ C}$ la charge élémentaire,
- T la température thermodynamique de la diode (en kelvins),
- $I_s = 2 \cdot 10^{-12} \text{ A}$ le courant de saturation qui dépend des dimensions internes au composant,
- $\eta \approx 1,2$ le facteur d'idéalité pour la diode considérée.

Questions

- Définir la fonction Python `Idiode(U)` qui, à partir de la tension U (en volts), renvoie l'intensité I du courant dans la diode (en ampères). On prendra une température $T = 35 \text{ °C}$
- Tracer la caractéristique $I = f(U)$ de la diode pour U variant -1 V à $+0,8 \text{ V}$.
- Tracer sur le même graphe la caractéristique $I = g(U)$ du générateur pour $E = 1,5 \text{ V}$ et $R = 20 \Omega$.
- Déterminer la valeur approchée des coordonnées I_F, U_F du point de fonctionnement du circuit en résolvant l'équation non-linéaire suivante

$$g(U) = f(U)$$

à l'aide de la fonction `bisect(f,a,b)` du module `scipy.optimize`.

- En déduire la valeur numérique de la puissance $P = UI$ dissipée par la diode lorsqu'elle est connectée à ce générateur.

On s'aidera de la **trame ci-dessous**.

```
[ ]: ## import des modules
      # à compléter # pour les fonctions mathématiques (exp)
      # à compléter # pour les fonctions graphiques

      ## a) Définition de la fonction Idiode
```

```

def Idiode(U):
    # constantes physiques
    kB = 1.380649e-23 # J/K constante de Boltzmann
    e = 1.602176634e-19 # C charge élémentaire
    T = 273.15 + 35 # 35°C converti en kelvins
    Is = 2e-12 # ampères
    eta = 1.2 # facteur d'idéalité (sans dimension)
    return # à compléter

## b) Tracé de la caractéristique pour U variant entre -1V et +0,8 V
Ui = # à compléter # tableau numpy des valeurs en abscisses
plt.plot( # à compléter # caractéristique de la diode en trait bleu
plt.xlabel('U (V)') # titre de l'axe horizontal
plt.ylabel('I (A)') # titre de l'axe vertical
plt.title('Caractéristique I-U de la diode')
plt.grid()

```

```

[ ]: ## c) Superposition de la caractéristique du générateur
E, R = 1.5, 20. # volts, ohms
Ig = # à compléter # valeurs des tensions du générateur
plt.plot( ... ,label='diode') # à compléter # caractéristique du
    ↳ générateur en trait rouge
plt.plot(... ,'-b',label='générateur') # à compléter # caractéristique de la
    ↳ diode en trait bleu
plt.xlabel('U (V)') # titre de l'axe horizontal
plt.ylabel('I (A)')
plt.title('Caractéristique I-U de la diode')
plt.legend()
plt.grid()

```

```

[ ]: ## Définition de la fonction f à annuler
def f(U):
    return # à compléter # fonction U -> "différence des intensités des
    ↳ courants dans les dipôles"

## Appel de la fonction bisect
# à compléter # import du module optimize de scipy
Uf = # à compléter # l'intersection est cherchée dans l'intervalle des tensions
    ↳ U comprises entre 0 et 0,8V

## Affichage du résultat
If = Idiode(Uf) # calcul de la valeur du courant
print("Les coordonnées du point F de fonctionnement sont Uf = ",...) # à
    ↳ compléter # affichage de Uf et If

```

```
[ ]: ## e) Puissance dissipée la diode
print('Puissance dissipée P = Uf x If = ',...) # à compléter # puissance avec Uf
↳ l'unité correcte.
```

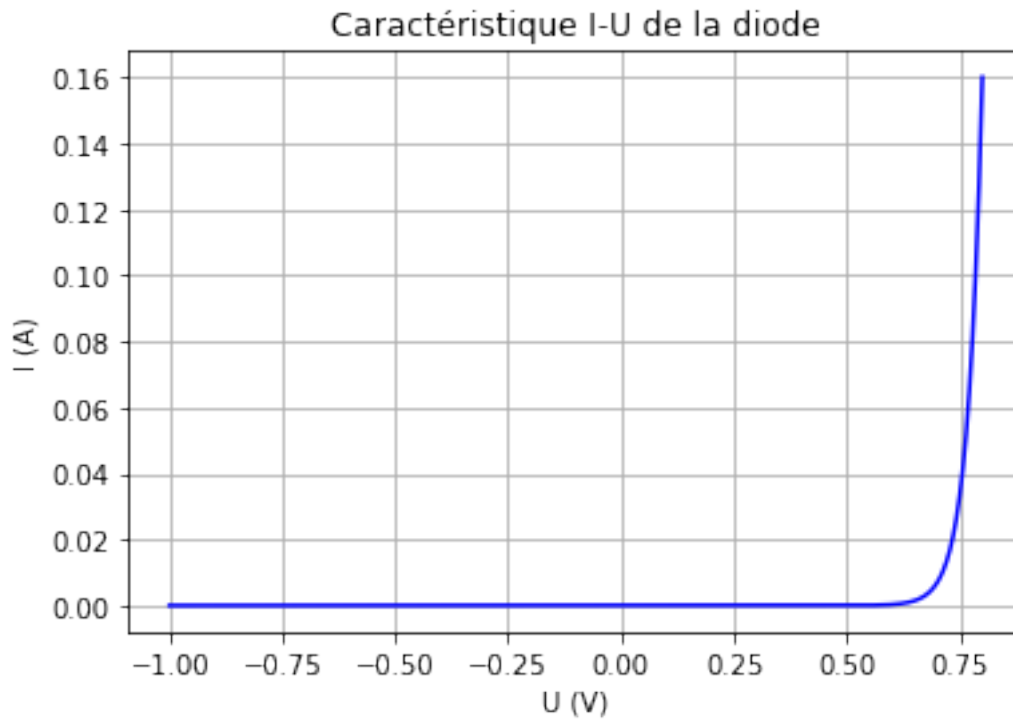
Correction N4 n°1 : point de fonctionnement

```
[30]: ## import des modules
import numpy as np # pour les fonctions mathématiques (exp)
import matplotlib.pyplot as plt # pour les graphiques

## a) Définition de la fonction Idiode

def Idiode(U):
    # constantes physiques
    kB = 1.380649e-23 # J/K constante de Boltzmann
    e = 1.602176634e-19 # C charge élémentaire
    T = 273.15 + 35 # 35°C converti en kelvins
    Is = 2e-12 # ampères
    eta = 1.2 # facteur d'idéalité (sans dimension)
    return Is*(np.exp((e*U)/(eta*kB*T))-1)

## b) Tracé de la caractéristique pour U variant entre -1V et +0,8 V
Ui=np.linspace(-1, 0.8, 10**3) # tableau numpy des valeurs en abscisses
plt.plot(Ui,Idiode(Ui),'-b') # caractéristique de la diode en trait bleu
plt.xlabel('U (V)') # titre de l'axe horizontal
plt.ylabel('I (A)')
plt.title('Caractéristique I-U de la diode')
plt.grid()
```



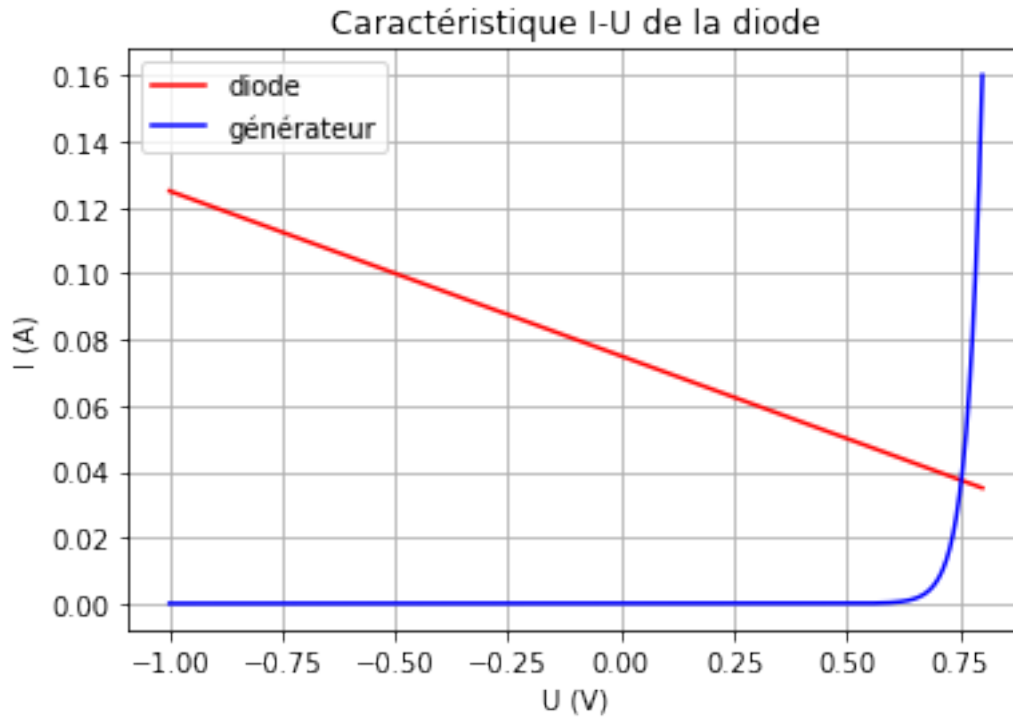
Pour tracer la caractéristique du générateur en fonction de la tension, on peut “inverser” la relation

$$U(I) = E - RI$$

qui s’écrit également

$$I(U) = \frac{E - U}{R}$$

```
[31]: ## c) Superposition de la caractéristique du générateur
E, R = 1.5, 20. # volts, ohms
Ig = (E-Ui)/R # valeurs des tensions du générateur
plt.plot(Ui, Ig, '-r', label='diode') # caractéristique du générateur en
    ↪ trait rouge
plt.plot(Ui, Idiode(Ui), '-b', label='générateur') # caractéristique de la diode
    ↪ en trait bleu
plt.xlabel('U (V)') # titre de l'axe horizontal
plt.ylabel('I (A)')
plt.title('Caractéristique I-U de la diode')
plt.legend()
plt.grid()
```



- d) Pour déterminer les coordonnées du point de fonctionnement, il est nécessaire de définir la **fonction à annuler**.

Le point de fonctionnement se situe à l'intersection des deux courbes. Ses coordonnées U_F, I_F vérifient donc l'équation

$$I_F = I_{\text{diode}}(U_F) = I_g(U_F)$$

On peut donc choisir pour fonction à annuler la fonction f suivante

$$f : U \mapsto I_{\text{diode}}(U) - I_g(U)$$

Il ne reste plus qu'à définir cette fonction en Python et à appeler la méthode de recherche *bisect*(f, a, b) du module `scipy.optimize`.

```
[36]: ## Définition de la fonction f à annuler
def f(U):
    return Idiode(U)-(E-U)/R # fonction U -> "différence des intensités des
    ↪ courants dans les dipôles"

## Appel de la fonction bisect
import scipy.optimize as opt # import du module optimize de scipy
Uf = opt.bisect(f, 0, 0.8) # l'intersection est cherchée dans l'intervalle des
    ↪ tensions U comprises entre 0 et 0,8V
```

```
## Affichage du résultat
If = Idiode(Uf) # calcul de la valeur du courant
print("Les coordonnées du point F de fonctionnement sont Uf = ",Uf," V ; If = ",
      ↪",If," A")
```

Les coordonnées du point F de fonctionnement sont Uf = 0.7536001647138618 V ;
If = 0.03731999176424508 A

Conclusion :

$$U_f \approx 754 \text{ mV} \quad \text{et} \quad I_f = 37,3 \text{ mA}$$

```
[37]: ## e) Puissance dissipée la diode
print('Puissance dissipée P = Uf x If = ',Uf*If,' W')
```

Puissance dissipée P = Uf x If = 0.02812435194065506 W

La puissance dissipée la diode vaut $P = 28,1 \text{ mW}$.

8 N4 n°2 Détermination d'un avancement à l'équilibre (exercice corrigé)

On considère la transformation du bromure de nitrosyle (NOBr (g)) en monoxyde d'azote (NO (g)) et dibrome (Br₂ (g)) qui est effectuée dans un contenant sous la pression $p = 4,58 \text{ bar}$ maintenue fixe. Le bilan réactionnel est le suivant :



La constante d'équilibre $K^0(T)$ de ce bilan réactionnel est donnée en fonction de la température T dans le tableau ci-dessous.

T (°C)	25	50	100	700
$K^0(T)$	0,0095	0,030	0,111	34

On souhaite déterminer la valeur de l'avancement à l'équilibre ξ_q à 100°C lorsque le réactif NOBr est initialement seul dans le réacteur à pression constante.

Le nombre de moles initiales est $n_0(\text{NOBr}) = 2 \text{ mol}$.

Pour cela, nous définissons la fonction qui, à l'avancement ξ , associe la valeur du quotient réactionnel Q_r pour : - un nombre de moles initial n_0 en NOBr introduit initialement seul, - et pour une pression totale p du mélange réactionnel.

Remarques: en Python, nous choisissons d'exprimer p en bar et n_0 , ξ en moles.

Nous avons donc

$$Q_r(\xi) = \frac{4\xi^3}{(2-2\xi)^2(2+\xi)} \left(\frac{p}{p^0} \right)$$

- Sachant qu'à l'équilibre le quotient réactionnel $Q_r(\xi)$ est égal à la constante $K^0(T)$ de réaction, proposer une fonction numérique $f : \xi \mapsto f(\xi)$ dont on doit chercher l'annulation afin de déterminer la valeur $\xi = \xi_q$.
- Ecrire le code Python qui définit cette fonction. Calculer $Q_r(\xi = 0.5)$. Que peut-on conclure de ce résultat?
- Déterminer le zéro de cette fonction. On utilisera pour cela fonction `bisect(f,a,b)` renvoyant un zéro de f sur l'intervalle $[a; b]$.
- Déterminer la nouvelle valeur d'avancement d'équilibre $\xi_{q,2}$ si on porte le même mélange réactionnel à 700°C.
- Conclure : quel est l'effet d'une augmentation de la température sur l'équilibre ?

[]:

Correction de N4 n°1

- L'équation

$$Q_r(\xi) = K^0(T)$$

s'écrit également

$$Q_r(\xi) - K^0(T) = 0$$

On se ramène donc à chercher l'annulation de la fonction $f : \xi \mapsto Q_r(\xi) - K^0(T)$.

- On définit la fonction en Python.

Notons qu'il est toujours judicieux de travailler avec des valeurs littérales préalablement définies. Cela permet de s'adapter rapidement à des éventuelles modifications des valeurs.

```
[38]: ## Définition de la fonction
n0 = 2.    # (mol)
p, p0 = 4.58, 1 # (bar)
def Qr(x):
    return (p/p0)*(4*x**3)/((n0 - 2*x)**2 * (n0 + x))
def f(x):
    return Qr(x)-0.111 # Qr(x)-K
```

```
[39]: ## Définition de la fonction (avec les lambdas fonctions)
n0 = 2.    # (mol)
p, p0 = 4.58, 1 # (bar)
Qr = lambda x : (p/p0)*(4*x**3)/((n0 - 2*x)**2 * (n0 + x))
f = lambda x: Qr(x)-0.111 # Qr(x)-K
```

```
[40]: Qr(0.5) # Comme Qr > 0, on en déduit que xi_éq est inférieur à 0.8. Donc que
→xi_éq est compris entre 0 et 0.8.
```

[40]: 0.916

- Détermination du zéro

Il se pose le problème du choix des bornes de l'intervalle.

Deux possibilités:

1. On raisonne à partir de nos connaissances sur “la chimie” :
 - On sait que l'avancement ξ va être positif car la réaction va se faire.
 - On sait de plus la valeur maximale de l'avancement ne pourra pas dépasser la valeur qui conduit à la disparition du réactif limitant donc $2\xi < n_0 = 2 \text{ mol}$.
 - ainsi la recherche peut se faire dans l'intervalle $[0; 1]$.
2. On ne sait rien du résultat *a priori* et on va s'appuyer sur une représentation graphique de la fonction de manière à “**visualiser graphiquement le zéro**” de la fonction.

Enfin, on peut utiliser le sens d'évolution d'un équilibre chimique:

- si $Q_r(\xi) < K^0(T)$ alors la réaction fait augmenter ξ (sens 1 \rightarrow)
- si $Q_r(\xi) > K^0(T)$ alors la réaction fait diminuer ξ (sens 2 \leftarrow)

```
[48]: f(0.5) # Qr - K
```

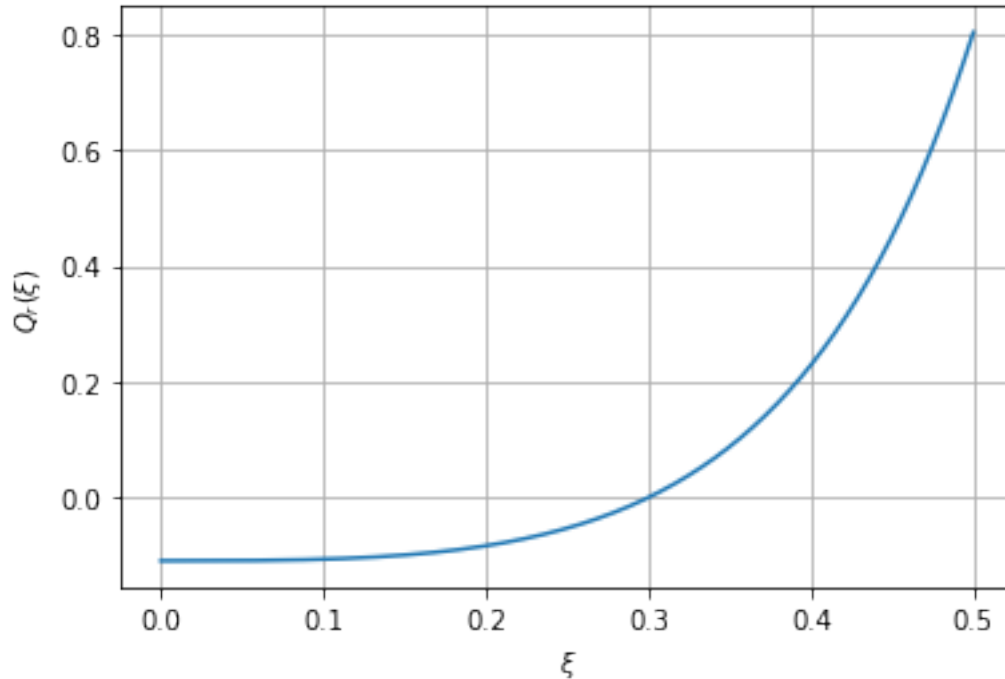
```
[48]: 0.805
```

On en déduit que $Q_r(\xi) > K^0(T)$ donc la valeur d'équilibre de ξ est nécessairement inférieure à $\xi = 0,5$.

On peut donc effectuer la recherche dans l'intervalle $[0; 0,5]$.

```
[49]: xi = np.linspace(0,0.5,10**3)
plt.plot(xi,f(xi))
plt.grid()
plt.xlabel(r'$\xi$') # texte formaté pour "LaTeX"
plt.ylabel(r'$Q_r(\xi)$') #
```

```
[49]: Text(0, 0.5, '$Q_r(\xi)$')
```

```
[52]: # import du sous module optimize de scipy
import scipy.optimize as opt # opt est un alias sur le sous-module optimize

x0 = opt.bisect(f,0,0.8)
print("à 100°C, Valeur de xi à l'équilibre xi = ", x0)
```

à 100°C, Valeur de xi à l'équilibre xi = 0.30093107411375974

```
[56]: ## d) Etude à 700°C
# la fonction f est modifiée car K(700°C) = 34
f = lambda x: Qr(x)-34. # Qr(x)-K
x0 = opt.bisect(f,0,0.999) # intervalle de recherche augmenté
print("A 700°C, valeur de xi à l'équilibre xi = ", x0)
```

A 700°C, valeur de xi à l'équilibre xi = 0.8339595395564958

- e) **Conclusion** : on constate qu'une augmentation de la température favorise la réaction (l'avancement est augmentée).

8.1 N4 n°3 Portée d'un tir parabolique (à chercher)

La trajectoire d'un point M du plan est décrite par l'équation paramétrique suivante:

$$\begin{cases} x(t) &= V_0 \cos(\alpha) \times t \\ y(t) &= V_0 \sin(\alpha) \times t - \frac{1}{2}g \times t^2 + Y_0 \end{cases}$$

On donne $g = 9,81 \text{ m.s}^{-2}$, $V_0 = 10,0 \text{ m.s}^{-1}$, $\alpha = 35^\circ$ et $Y_0 = 5,0 \text{ m}$.

On s'intéresse à la **portée du tir**, c'est-à-dire la distance parcourue horizontalement lorsque le projectile retombe au sol (plan d'équation $y = 0$).

- Déterminer la date t_1 pour laquelle l'ordonnée y s'annule. (On utilisera la fonction *bisect*).
- En déduire la portée du tir.

On complétera le script Python ci-dessous.

```
[67]: import numpy as np          # import de Numpy
import scipy.optimize as opt    # import de optimize
import matplotlib.pyplot as plt # import de pyplot

g, v0, Y0, alpha = ... # à compléter # valeurs des constantes

def x(t):
    return v0*np.cos(alpha)*t # expression de x(t)

def y(t):
    return # à compléter # expression de y(t)

## à compléter
## Tracé de la fonction

## Recherche du zéro

## Affiche des résultats
```

Correction N4 n°3

```
[70]: import numpy as np # import de Numpy
import scipy.optimize as opt # import de optimize
import matplotlib.pyplot as plt

g, v0, Y0, alpha = 9.81, 10., 5., 30*np.pi/180 # constantes

def x(t):
    return v0*np.cos(alpha)*t # expression de x(t)

def y(t):
    return v0*np.sin(alpha)*t - g*t**2/2 + Y0 # expression de y(t)

## Tracé de la fonction
ti = np.linspace(0, 2., 10**3) # intervalle de temps jusqu'à 2 secondes
plt.plot(ti, y(ti)) # tracé de l'évolution temporelle de l'ordonnée y(t)
```

```
## Recherche du zéro
t1 = opt.bisect(y,0,2.) # la fonction y : t-> y(t) s'annule entre 0 et 2s

## Affiche des résultats
print("data t1 = ",t1, " s portée = ",x(t1)," m") # portée = x(t1)
```

data t1 = 1.6406772618374816 s portée = 14.208681881627523 m

