1. 编写 RPC 接口定义文件

```
创建一个.x 文件,例如 date.x,用于定义 RPC 接口。以下是一个简单的示例,实现一个获取当前日期的服务:
/* date.x */
struct Date {
int year;
int month;
int day;
program DATE PROG {
version DATE_VER {
struct Date GET_DATE(void) = 1; //过程号为 1, 用于在版本 DATE_VER 中唯一标识该过程
}=1;//版本号设为1,以便在接口升级时保持向后兼容
} = 0x200000002; //程序号为 0x20000002, 这是一个唯一标识符, 用于区分不同的 RPC 程序
2. 使用 rpcgen 生成代码
运行以下命令生成 RPC 相关代码:
rpcgen -C -a date.x
这将生成以下文件:
  • date.h: 头文件,包含 RPC 接口定义。
  • date clnt.c: 客户端存根代码。
  • date_svc.c: 服务端存根代码。
  • date xdr.c: XDR(外部数据表示)代码,用于数据序列化。
  • date client.c: 客户端示例代码。
  • date server.c: 服务端示例代码。
3. 修改客户端和服务端代码
修改服务端代码 date_server.c
在 date server.c 中,添加服务端逻辑,用于获取当前日期并返回:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include "date.h"
struct Date *get_date_1_svc(void *argp, struct svc_req *rqstp) {
static struct Date result;
time_t now = time(NULL);
struct tm *local time = localtime(&now);
result.year = local time->tm year + 1900; // tm year 是从 1900 开始的
result.month = local_time->tm_mon + 1; // tm_mon 是从 0 开始的
result.day = local_time->tm_mday;
return &result;
```

修改客户端代码 date_client.c

在 date client.c 中,添加客户端调用逻辑,用于请求服务端获取日期并打印结果:

```
#include <stdlib.h>
#include "date.h"
int main(int argc, char *argv[]) {
if (argc != 2) {
fprintf(stderr, "Usage: %s <hostname>\n", argv[0]);
exit(1);
CLIENT *clnt;
struct Date *result;
clnt = clnt_create(argv[1], DATE_PROG, DATE_VER, "udp");
if(clnt == NULL) {
clnt_pcreateerror(argv[1]);
exit(1);
result = get_date_1(NULL, clnt);
if(result == NULL) {
clnt_perror(clnt, "call failed");
} else {
printf("Current Date: %d-%02d-%02d\n", result->year, result->month, result->day);
clnt destroy(clnt);
return 0;
4. 编译和运行
编译代码
使用以下命令编译客户端和服务端代码:
gcc -o date_server date_server.c date_svc.c date_xdr.c
gcc -o date_client date_client.c date_clnt.c date_xdr.c
运行服务端
在终端中运行服务端程序:
./date server
运行客户端
在另一个终端中运行客户端程序,指定服务端的主机名或 IP 地址:
./date client 127.0.0.1
5. 测试
客户端会向服务端发送请求,服务端返回当前日期。客户端会打印出类似以下的结果:
```

Current Date: 2025-03-11

#include <stdio.h>