

```
1 using System;
2 using System.Diagnostics;
3 using System.Windows.Forms;
4
5 namespace ShutdownLibrary
6 {
7     public class ShutdownManager
8     {
9         private System.Timers.Timer countdownTimer;
10        private int countdownSeconds;
11        private Label statusLabel;
12        private RadioButton shutdownRadioButton;
13        private RadioButton hibernateRadioButton;
14        private RadioButton netflixRadioButton;
15        private TextBox timeTextBox;
16        private Button startButton;
17        private Button stopButton;
18        private RadioButton formatRadioButton;
19        private RadioButton selectedHourRadioButton;
20        private bool countdownStarted = false;
21
22        public ShutdownManager(Label statusLabel, RadioButton shutdownRadioButton, RadioButton hibernateRadioButton,
                                RadioButton netflixRadioButton, TextBox timeTextBox, Button startButton, Button stopButton, RadioButton
                                formatRadioButton, RadioButton selectedHourRadioButton)
23        {
24            this.statusLabel = statusLabel;
25            this.shutdownRadioButton = shutdownRadioButton;
26            this.hibernateRadioButton = hibernateRadioButton;
27            this.netflixRadioButton = netflixRadioButton;
28            this.timeTextBox = timeTextBox;
29            this.startButton = startButton;
30            this.stopButton = stopButton;
31            this.formatRadioButton = formatRadioButton;
32            this.selectedHourRadioButton = selectedHourRadioButton;
33
34            InitializeCountdownTimer();
35            AttachEventHandlers();
36        }
37
38        private void InitializeCountdownTimer()
39        {
40            countdownTimer = new System.Timers.Timer(1000);
41            countdownTimer.Elapsed += CountdownTimer_Tick;
42        }
43
44        private void AttachEventHandlers()
45        {
46            startButton.Click += StartButton_Click;
47            stopButton.Click += StopButton_Click;
48        }
49
```

```

50 private void StartButton_Click(object sender, EventArgs e)
51 {
52     try
53     {
54         // Sprawdzenie, czy jakaś opcja została wybrana
55         if (!shutdownRadioButton.Checked && !hibernateRadioButton.Checked && !netflixRadioButton.Checked)
56         {
57             ShowErrorMessage("Proszę wybrać jedną z opcji: Shutdown, Hibernate lub Netflix.");
58             return; // Przerwij działanie metody, jeśli żadna opcja nie została wybrana
59         }
60
61         if (selectedHourRadioButton.Checked)
62         {
63             string[] timeParts = timeTextBox.Text.Split(':');
64
65             if (timeParts.Length != 2)
66             {
67                 ShowErrorMessage("Nieprawidłowy format czasu. Wprowadź czas w formacie hh:mm.");
68                 return;
69             }
70
71             int targetHour, targetMinute;
72
73             if (!int.TryParse(timeParts[0], out targetHour) || !int.TryParse(timeParts[1], out targetMinute))
74             {
75                 ShowErrorMessage("Nieprawidłowy format czasu. Wprowadź czas w formacie hh:mm.");
76                 return;
77             }
78
79             // Sprawdzenie poprawności wprowadzonej godziny i minuty
80             if (targetHour < 0 || targetHour > 23 || targetMinute < 0 || targetMinute > 59)
81             {
82                 ShowErrorMessage("Nieprawidłowa godzina lub minuta.");
83                 return;
84             }
85
86             DateTime now = DateTime.Now;
87             DateTime targetTime = new DateTime(now.Year, now.Month, now.Day, targetHour, targetMinute, 0);
88
89             if (targetTime <= now)
90             {
91                 targetTime = targetTime.AddDays(1);

```

```
92         }
93
94         countdownSeconds = (int)(targetTime -
                                now).TotalSeconds;
95     }
96     else if (formatRadioButton.Checked)
97     {
98         countdownSeconds = ParseTimeInSeconds();
99     }
100    countdownStarted = true; // Ustawiamy flagę na true,
    aby oznaczyć rozpoczęcie odliczania
101    DisableRadioButtons(); // Wyłączamy przyciski radiowe
102
103    countdownTimer.Start();
104 }
105 catch (FormatException)
106 {
107     ShowErrorMessage("Nieprawidłowy format czasu. Wprowadź
    czas w formacie hh:mm.");
108 }
109 }
110
111
112
113 private void StopButton_Click(object sender, EventArgs e)
114 {
115     countdownTimer.Stop();
116     UpdateStatusLabel("Odliczanie zatrzymane.");
117
118     countdownStarted = false; // Po zatrzymaniu odliczania
    ustawiamy flagę z powrotem na false
119     EnableRadioButtons(); // Odblokowujemy przyciski radiowe
120 }
121
122 private int ParseTimeInSeconds()
123 {
124     string timeText = timeTextBox.Text;
125     int hours = 0, minutes = 0, seconds = 0;
126
127     // Sprawdź, czy tekst zawiera dwukropki
128     if (timeText.Contains(":"))
129     {
130         // Podziel tekst na części przed i po dwukropku
131         string[] timeParts = timeText.Split(':');
132
133         // Sprawdź, czy podano odpowiednią liczbę części czasu
134         if (timeParts.Length == 2 || timeParts.Length == 3)
135         {
136             // Obsługa formatu mm:ss
137             if (timeParts.Length == 2)
138             {
139                 if (!int.TryParse(timeParts[0], out minutes)
                    || !int.TryParse(timeParts[1], out seconds))
                    return 0;
            }
            else
            {
                if (!int.TryParse(timeParts[0], out hours)
                    || !int.TryParse(timeParts[1], out minutes)
                    || !int.TryParse(timeParts[2], out seconds))
                    return 0;
            }
        }
    }
    return hours * 3600 + minutes * 60 + seconds;
}
```

```
140         {
141             ShowErrorMessage("Nieprawidłowy format czasu. Wprowadź czas w formacie hh:mm:ss lub mm:ss lub ss.");
142             return 0;
143         }
144     }
145     // Obsługa formatu hh:mm:ss
146     else if (timeParts.Length == 3)
147     {
148         if (!int.TryParse(timeParts[0], out hours) || !int.TryParse(timeParts[1], out minutes) || !int.TryParse(timeParts[2], out seconds))
149         {
150             ShowErrorMessage("Nieprawidłowy format czasu. Wprowadź czas w formacie hh:mm:ss lub mm:ss lub ss.");
151             return 0;
152         }
153     }
154 }
155 else
156 {
157     ShowErrorMessage("Nieprawidłowy format czasu. Wprowadź czas w formacie hh:mm:ss lub mm:ss lub ss.");
158     return 0;
159 }
160 }
161 // Jeśli nie ma dwukropków
162 else
163 {
164     // Obsługa formatu ss
165     if (!int.TryParse(timeText, out seconds))
166     {
167         ShowErrorMessage("Nieprawidłowy format czasu. Wprowadź czas w formacie hh:mm:ss lub mm:ss lub ss.");
168         return 0;
169     }
170 }
171
172 // Sprawdź poprawność wartości
173 if (hours < 0 || minutes < 0 || seconds < 0 || minutes >= 60 || seconds >= 60)
174 {
175     ShowErrorMessage("Nieprawidłowy czas. Wprowadź czas w formacie hh:mm:ss lub mm:ss, gdzie mm i ss to liczby od 0 do 59.");
176     return 0;
177 }
178
179 // Zwróć czas w sekundach
```

```
180         return hours * 3600 + minutes * 60 + seconds;
181     }
182
183     private void CountdownTimer_Tick(object sender, EventArgs e)
184     {
185         if (countdownSeconds > 0)
186         {
187             UpdateRemainingTimeStatusLabel();
188             countdownSeconds--;
189         }
190         else
191         {
192             ExecuteAction();
193         }
194     }
195
196     private void UpdateRemainingTimeStatusLabel()
197     {
198         string mode = GetSelectedMode();
199         TimeSpan remainingTime = TimeSpan.FromSeconds
200             (countdownSeconds);
201         UpdateStatusLabel($"{mode} nastąpi za: \n {FormatTime
202             (remainingTime)}");
203     }
204
205     private void ExecuteAction()
206     {
207         string mode = GetSelectedMode();
208         if (shutdownRadioButton.Checked)
209         {
210             ShutdownComputer();
211             UpdateStatusLabel($"Akcja wykonana. \n Komputer
212                 zostanie wyłączony");
213         }
214         else if (hibernateRadioButton.Checked)
215         {
216             HibernateComputer();
217             UpdateStatusLabel($"Akcja wykonana. \n Komputer
218                 zostanie zahibernowany");
219         }
220         else if (netflixRadioButton.Checked)
221         {
222             ShutdownNetflix();
223             UpdateStatusLabel($"Akcja wykonana. \n Aplikacja
224                 Netflix zostanie zamknięta.");
225         }
226         else
227         {
228             UpdateStatusLabel("Żadna akcja nie została wybrana.");
229         }
230
231         countdownTimer.Stop();
232     }
```

```
228
229     private string GetSelectedMode()
230     {
231         if (shutdownRadioButton.Checked)
232         {
233             return "Zamknięcie systemu";
234         }
235         else if (hibernateRadioButton.Checked)
236         {
237             return "Hibernacja systemu";
238         }
239         else if (netflixRadioButton.Checked)
240         {
241             return "Zamknięcie aplikacji Netflix";
242         }
243         else
244         {
245             return "Nieznana akcja";
246         }
247     }
248
249     private string FormatTime(TimeSpan timeSpan)
250     {
251         if (timeSpan.Hours > 0)
252         {
253             return $"{timeSpan.Hours} godzin {timeSpan.Minutes} minut {timeSpan.Seconds} sekund";
254         }
255         else if (timeSpan.Minutes > 0)
256         {
257             return $"{timeSpan.Minutes} minut {timeSpan.Seconds} sekund";
258         }
259         else
260         {
261             return $"{timeSpan.Seconds} sekund";
262         }
263     }
264
265     private void ShutdownComputer()
266     {
267         Process.Start("shutdown", "/s /f /t 1");
268     }
269
270     private void HibernateComputer()
271     {
272         Process.Start("shutdown", "/h");
273     }
274
275     private void ShutdownNetflix()
276     {
277         Process.Start("taskkill", "/IM ApplicationFrameHost.exe");
278     }
```

```
279
280     private void UpdateStatusLabel(string message)
281     {
282         if (statusLabel.InvokeRequired)
283         {
284             statusLabel.Invoke(new Action<string>
285                                     (UpdateStatusLabel), message);
286         }
287         else
288         {
289             statusLabel.Text = message;
290         }
291     }
292     // Metoda do blokowania przycisków radiowych
293     private void DisableRadioButtons()
294     {
295         shutdownRadioButton.Enabled = false;
296         hibernateRadioButton.Enabled = false;
297         netflixRadioButton.Enabled = false;
298         selectedHourRadioButton.Enabled = false;
299         formatRadioButton.Enabled = false;
300     }
301
302     // Metoda do odblokowywania przycisków radiowych
303     private void EnableRadioButtons()
304     {
305         shutdownRadioButton.Enabled = true;
306         hibernateRadioButton.Enabled = true;
307         netflixRadioButton.Enabled = true;
308         selectedHourRadioButton.Enabled = true;
309         formatRadioButton.Enabled = true;
310     }
311
312     private void ShowErrorMessage(string message)
313     {
314         MessageBox.Show(message, "Błąd", MessageBoxButtons.OK,
315                             MessageBoxIcon.Warning);
316     }
317 }
318
319
```