



## Lista de Exercícios – Vetores e Structs

1. Criar um tipo de dados "struct" com a seguinte estrutura:
  - int id;
  - char produto[50];
  - float qtd\_estoque;
  - float val\_unit;

Definir um vetor de produtos com 10 posições.

Em um loop de entrada, o usuário informará a descrição do produto, a quantidade em estoque e o valor unitário de cada produto. Caso a descrição do produto não seja informada (ENTER), não deve se pedir a quantidade em estoque nem o valor unitário E o loop de entrada deve ser interrompido.

Deve-se atribuir um ID de forma automática, conforme a quantidade de registros existentes no vetor;

No final, deseja-se saber o valor total do estoque existente no depósito.

Entrada	Saída
Parafuso 50 0.35 Porca 20 0.50 Arruela 100 0.10 <ENTER>	Parafuso ID 1 Porca ID 2 Arruela ID 3 Valor Total Estoque: 37.50