Observable
observers_
+ ~Observable()   + add_observer()   + remove_observer()   # Observable()   # notify_all()

Element
+ Element()   + ~Element()   + type()

Nuke
+ Nuke()   + position()   + radius()   + lighted_up()   + set_lighted_up()   + set_pos()   + set_radius()   + to_ellipse()   + translate()   + operator==()