

### UC-Player-01 Spieler würfelt 1-5 (kann bewegen)

|                  |  |
|------------------|--|
| Übersicht        |  |
| Name             | Spieler würfelt 1-5 (kann bewegen)   |
| ID               | UC-Player-01   |
| Zweck            | Spieler bewegt Figur und der Zug endet   |
| Aktoren          | Spieler  |
| Vorbedingungen   | Spieler hat 1-5 gewürfelt und kann eine Figur bewegen                                  |
| Kurzbeschreibung | Der Spieler wählt eine Figur, die laufen soll und der nächste Spieler ist an der Reihe |
| Nachbedingung    | 1. Eine Figur wurde bewegt<br>2. Nächster Spieler ist an der Reihe                     |

### Ablauf

|   |   |
|---|---|
| Aktor   | System  |
| 1. Spieler Würfelt<br>3. Spieler bewegt Figur | 2. System stellt fest, dass der Spieler ziehen kann |

### UC-Player-02 Spieler würfelt 6 (kann bewegen)

|                  |   |
|------------------|---|
| Übersicht        |   |
| Name             | Spieler würfelt 6 (kann bewegen)  |
| ID               | UC-Player-02  |
| Zweck            | Spieler bewegt Figur und ist erneut am Zug  |
| Aktoren          | Spieler   |
| Vorbedingungen   | Spieler hat 6 gewürfelt und kann eine Figur bewegen                                       |
| Kurzbeschreibung | Der Spieler wählt eine Figur, die laufen soll und der Spieler ist erneut dran mit Würfeln |

|   |  |
|---|--|
| Nachbedingung   | 1. Eine Figur wurde bewegt<br>2. Nächster Spieler ist an der Reihe   |
| Ablauf  |  |
| Aktor   | System   |
| 1. Spieler Würfelt<br>3. Spieler bewegt Figur<br>4. Spieler ist erneut an der Reihe | 2. System stellt fest, dass der Spieler ziehen kann  |
| UC-Player-03 Spieler würfelt 1-5 (kann nicht bewegen)                               |  |
| Übersicht   |  |
| Name  | Spieler würfelt 1-5 (kann nicht bewegen)   |
| ID  | UC-Player-03   |
| Zweck   | Der Zug des Spielers endet   |
| Aktoren   | Spieler  |
| Vorbedingungen  | Spieler hat 1-5 gewürfelt und kann keine Figur bewegen   |
| Kurzbeschreibung  | Da der Spieler mit der gewürfelten Augenzahl und mit keiner seiner Figuren eine valide Bewegung machen kann endet sein Zug |
| Nachbedingung   | 1. Keine Figur wurde bewegt<br>2. Nächster Spieler ist an der Reihe  |
| Ablauf  |  |
| Aktor   | System   |

|                    |  |
|--------------------|--|
| 1. Spieler Würfelt | 2. System stellt fest, dass der Spieler nicht ziehen kann<br>3. System beendet Zug |
|--------------------|--|

#### UC-Player-04 Spieler würfelt 6 (kann nicht bewegen)

##### Übersicht

|                  |  |
|------------------|--|
| Name             | Spieler würfelt 6 (kann nicht bewegen)   |
| ID               | UC-Player-04   |
| Zweck            | Der Spieler ist erneut an der Reihe  |
| Aktoren          | Spieler  |
| Vorbedingungen   | Spieler hat 6 gewürfelt und kann keine Figur bewegen   |
| Kurzbeschreibung | Da der Spieler mit der gewürfelten Augenzahl und mit keiner seiner Figuren eine valide Bewegung machen kann verfällt das Ergebniss. Auf Grund der geworfenen 6 ist der Spieler jedoch erneut an der Reihe. |
| Nachbedingung    |  |

##### Ablauf

|                              |   |
|------------------------------|---|
| Aktor                        | System  |
| 1. Spieler Würfelt           | 2. System stellt fest, dass der Spieler nicht ziehen kann |
| 1. Spieler ist erneut am Zug |   |

#### UC-Player-05 Spieler wählt eigene Figur an (vor Würfeln)

##### Übersicht

|       |  |
|-------|--|
| Name  | Spieler wählt eigene Figur an (vor Würfeln)              |
| ID    | UC-Player-05   |
| Zweck | Figur auswählen die für Bonuskarte verwendet werden soll |

|  |   |
|--|---|
| Aktoren  | Spieler   |
| Vorbedingungen   | 1. Spieler ist am Zug<br>2. Eine gegnerische Figur ist aktiv  |
| Kurzbeschreibung   | Der Spieler kann durch einfaches Klicken auf eine Figur diese anwählen. Dies wird ihm kenntlich gemacht. Hat der Spieler eine Figur angewählt und klickt eine andere an, so wird diese neu angewählt und die vorherige abgewählt. |
| Nachbedingung  | Spieler hat eine Figur angewählt  |
| Ablauf   |   |
| Aktor  | System  |
| 2. Spieler wählt Figur an  | 1. System macht deutlich welche Figuren gewählt werden können<br>3. System hebt angewählte Figur optisch hervor   |
| <b>UC-Player-06 Spieler wählt eigene Figur an (nach Würfeln)</b> |   |
| Übersicht  |   |
| Name   | Spieler wählt eigene Figur an (nach Würfeln)  |
| ID   | UC-Player-06  |
| Zweck  | Figur auswählen die gehen soll  |
| Aktoren  | Spieler   |
| Vorbedingungen   | 1. Spieler ist am Zug<br>2. Spieler hat eine aktive Figur auf dem Feld  |

|  |  |
|--|--|
| Kurzbeschreibung                                       | Dem Spieler werden die gegnerischen Figuren markiert. Der Spieler kann durch einfaches Klicken auf eine gegnerische Figur diese anwählen. Dies wird ihm kenntlich gemacht.<br>Hat der Spieler eine Figur angewählt und klickt eine andere an, so wird diese neu angewählt und die vorherige abgewählt. |
| Nachbedingung  | Spieler hat eine Figur angewählt   |
| Ablauf   |  |
| Aktor  | System   |
| 2. Spieler wählt Figur an                              | 1. System macht deutlich welche Figuren gewählt werden können<br><br>3. System hebt angewählte Figur optisch hervor  |
| <b>UC-Player-07 Spieler wählt gegnerische Figur an</b> |  |
| Übersicht  |  |
| Name   | Spieler wählt gegnerische Figur an   |
| ID   | UC-Player-07   |
| Zweck  | Figur auswählen mit der getauscht werden soll  |
| Aktoren  | Spieler  |
| Vorbedingungen   | 1. Spieler ist am Zug<br><br>2. Gegnerische aktive Figur auf dem Spielfeld   |

|  |   |
|--|---|
| Kurzbeschreibung                           | Der Spieler kann durch einfaches Klicken auf eine Figur diese anwählen. Dies wird ihm kenntlich gemacht. Hat der Spieler eine Figur angewählt und klickt eine andere an, so wird diese neu angewählt und die vorherige abgewählt. Ist eine Figur angewählt, sieht der Spieler auf welchem Feld die Bewegung dieser Figur enden würde. |
| Nachbedingung                              | Spieler hat eine Figur angewählt  |
| Ablauf                                     |   |
| Aktor                                      | System  |
| 2. Spieler wählt Figur an                  | 1. System macht deutlich welche Figuren gewählt werden können<br><br>3. System hebt angewählte Figur optisch hervor   |
| <b>UC-Player-08 Spieler wählt Figur ab</b> |   |
| Übersicht                                  |   |
| Name                                       | Spieler wählt Figur ab  |
| ID   | UC-Player-08  |
| Zweck                                      | Figur abwählen  |
| Aktoren                                    | Spieler   |
| Vorbedingungen                             | 1. Spieler hat eine Figur angewählt   |
| Kurzbeschreibung                           | Der Spieler klickt auf die angewählte Figur und diese wird abgewählt.   |
| Nachbedingung                              | Keine Figur ist angewählt   |
| Ablauf                                     |   |
| Aktor                                      | System  |

|   |  |
|---|--|
| 1. Spieler klickt auf angewählte Figur          | 2. Figur wird nicht mehr als ausgewählt dargestellt<br>3. Figur wird als auswählbar dargestellt  |
| <b>UC-Player-09 Spieler wählt Bonuskarte an</b> |  |
| Übersicht                                       |  |
| Name  | Spieler wählt Bonuskarte an  |
| ID  | UC-Player-09   |
| Zweck   | Karte anwählen   |
| Aktoren   | Spieler  |
| Vorbedingungen                                  | 1. Spieler hat eine Bonuskarte die gespielt werden kann<br>2. Spieler ist am Zug   |
| Kurzbeschreibung                                | Der Spieler kann durch einfaches Klicken auf eine Bonuskarte anwählen. Dies wird ihm kenntlich gemacht. Hat der Spieler eine Karte angewählt und klickt eine andere an, so wird diese neu angewählt und die vorherige abgewählt. |
| Nachbedingung                                   | Eine Bonuskarte ist angewählt  |
| Ablauf  |  |
| Aktor   | System   |
| 2. Spieler klickt Karte an                      | 1. System macht deutlich welche Karten gewählt werden können<br>2. Gewählte Karte wird als solche markiert   |
| <b>UC-Player-10 Spieler wählt Bonuskarte ab</b> |  |
| Übersicht                                       |  |
| Name  | Spieler wählt Bonuskarte ab  |

|   |  |
|---|--|
| ID  | UC-Player-10   |
| Zweck   | Karte abwählen   |
| Aktoren                                       | Spieler  |
| Vorbedingungen                                | 1. Spieler hat eine Bonuskarte angewählt   |
| Kurzbeschreibung                              | Der Spieler kann durch einfaches Klicken auf eine Bonuskarte anwählen. Dies wird ihm kenntlich gemacht. Hat der Spieler eine Karte angewählt und klickt eine andere an, so wird diese neu angewählt und die vorherige abgewählt. |
| Nachbedingung                                 | Keine Bonuskarte ist angewählt   |
| Ablauf  |  |
| Aktor   | System   |
| 1. Spieler klickt angewählte Karte an         | 2. Karte wird nicht mehr als angewählt markiert<br>3. Karte wird als auswählbar markiert   |
| <b>UC-Player-11 Spieler spielt Turbokarte</b> |  |
| Übersicht                                     |  |
| Name  | Spieler spielt Turbokarte  |
| ID  | UC-Player-11   |
| Zweck   | Würfelaugenanzahl beim nächsten Würfeln verändert  |
| Aktoren                                       | Spieler  |
| Vorbedingungen                                | 1. Spieler ist am Zug<br>2. Spieler hat Turbokarte   |



|  |  |
|--|--|
| Kurzbeschreibung                               | <p>Der Spieler wählt eine Turbokarte. Beim in dieser Runde folgenden Würfeln verändert sich dadurch die gewürfelte Augenzahl. Die mögliche Veränderungen sind die folgenden:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Zu 60% wird die Augenzahl verdoppelt</li> <li>2. Zu 20% wird die Augenzahl einfach genommen</li> <li>3. Zu 20% bewegt sich die Figur nicht</li> </ol> |
| Nachbedingung                                  | Turbokarte kommt zurück auf den Stapel   |
| Ablauf   |  |
| Aktor  | System   |
| 1. Spieler spielt Turbokarte                   | 2. System merkt sich und macht deutlich das beim nächsten Würfeln die Augen verändert werden.  |
| <b>UC-Player-12 Spieler spielt Schildkarte</b> |  |
| Übersicht                                      |  |
| Name   | Spieler spielt Schildkarte   |
| ID   | UC-Player-12   |
| Zweck  | Figur mit Schild 1 Runde lang schützen   |
| Aktoren  | Spieler  |
| Vorbedingungen                                 | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Spieler ist am Zug</li> <li>2. Spieler hat Schildkarte</li> <li>3. Spieler hat eine Figur auf dem Feld</li> </ol>  |

|  |   |
|--|---|
| Kurzbeschreibung                               | Der Spieler spielt die Schildkarte und wählt eine eigene Figur aus, die den Schild erhalten soll. Steht diese Figur auf einem Start-Feld wird die Karte zwar verbraucht, jedoch die Figur nicht durch den Schild geschützt. |
| Nachbedingung                                  | Schildkarte kommt zurück auf den Stapel   |
| Ablauf   |   |
| Aktor  | System  |
| 1. Spieler wählt und bestätigt Schildkarte     | 2. Karte kommt zurück auf den Stapel  |
| 3. Spieler wählt eigene Figur                  | 4. Schild wird für die Figur eine Runde lang aktiviert  |
| <b>UC-Player-13 Spieler spielt Tauschkarte</b> |   |
| Übersicht                                      |   |
| Name   | Spieler spielt Tauschkarte  |
| ID   | UC-Player-13  |
| Zweck  | Eigene Figur mit einer gegnerischen Tauschen  |
| Aktoren  | Spieler   |
| Vorbedingungen                                 | 1. Spieler ist am Zug<br>2. Spieler hat Tauschkarte<br>3. Gegnerische aktive Figur vorhanden  |
| Kurzbeschreibung                               | Der Spieler spielt die Tauschkarte. Dann wählt er die eigene Figur, die er tauschen möchte und dannach die gegnerische, mit der die eigene tauschen soll.   |
| Nachbedingung                                  | 1. Tauschkarte kommt zurück auf den Stapel<br>2. Figuren haben getauscht  |
|  |   |

|   |  |
|---|--|
| Ablauf  |  |
| Aktor   | System   |
| 1. Spieler wählt und bestätigt Tauschkarte<br>3. Spieler wählt eigene Figur<br>4. Spieler wählt gegnerische Figur | 2. Karte kommt zurück auf den Stapel<br>5. System tauscht die Figuren  |
| <b>UC-Player-14 Spieler bestätigt (Karten oder Figur-Wahl)</b>  |  |
| Übersicht   |  |
| Name  | Spieler bestätigt (Karten oder Figur-Wahl)   |
| ID  | UC-Player-14   |
| Zweck   | Spieler bestätigt Wahl   |
| Aktoren   | Spieler  |
| Vorbedingungen  | 1. Spieler ist an der Reihe<br>2. Spieler klickt eine Karte oder Figur an  |
| Kurzbeschreibung  | Der Spieler hat eine Wahl getroffen welche Sonderkarte er spielen möchte/ welche Figur er bewegen möchte/ mit welcher Figur er tauschen möchte und bestätigt diese per "Bestätigen"-Button |
| Nachbedingung   | Wahl wird vom System verarbeitet   |
| Ablauf  |  |
| Aktor   | System   |
| 1. Spieler wählt Sonderkarte/Figur an<br>2. Spieler klickt auf "Bestätigen"-Button                                | 3. Sytem verarbeitet die Auswahl   |