

### UC-Lobby-01 Spieler wählt TSK aus

|                  |   |
|------------------|---|
| Übersicht        |   |
| Name             | Spieler wählt TSK aus   |
| ID               | UC-Lobby-01   |
| Zweck            | Der Spieler wählt eine der 4 TSK als Spielfiguren aus   |
| Aktoren          | Spieler   |
| Vorbedingungen   | Der Spieler befindet sich in der Lobby & der Spieler hat noch keine TSK gewählt & mindestens eine TSK noch nicht belegt |
| Kurzbeschreibung | Der Spieler wählt eine wählbare TSK aus   |
| Nachbedingung    | Der Spieler hat eine TSK gewählt  |

#### Ablauf

|                               |  |
|-------------------------------|--|
| Aktor                         | System   |
| Der Spieler wählt die TSK aus | Das System speichert die Wahl und die TSK ist nicht mehr wählbar |

### UC-Lobby-02

|                  |  |
|------------------|--|
| Übersicht        |  |
| Name             | Spieler wählt gewählte TSK ab                        |
| ID               | UC-Lobby-02  |
| Zweck            | abwählen einer TSK                                   |
| Aktoren          | Spieler  |
| Vorbedingungen   | Der Spieler ist in der Lobby & hat eine TSK gewählt  |
| Kurzbeschreibung | Der Spieler wählt seine gewählte TSK ab              |
| Nachbedingung    | Der Spieler ist in der Lobby & hat keine TSK gewählt |

|  |  |
|--|--|
| Ablauf   |  |
| Aktor  | System   |
| Der Spieler wählt die TSK durch erneutes anwählen ab | Das System speichert das Abwählen und gibt die TSK wieder frei |

### UC-Lobby-03

|                  |   |
|------------------|---|
| Übersicht        |   |
| Name             | Spieler wechselt TSK  |
| ID               | UC-Lobby-03   |
| Zweck            | wechseln der TSK  |
| Aktoren          | Spieler   |
| Vorbedingungen   | Der Spieler ist in der Lobby & hat eine TSK gewählt & mindestens eine TSK noch nicht belegt |
| Kurzbeschreibung | der Spieler wechselt die TSK  |
| Nachbedingung    | Der Spieler hat eine andere TSK als vorher  |

|  |   |
|--|---|
| Ablauf   |   |
| Aktor  | System  |
| Durch Anwählen einer anderen noch nicht gewählten TSK wählt er eine andere TSK | System speichert Änderung und gibt alte TSK wieder frei |

### UC-Lobby-04

|           |                           |
|-----------|---------------------------|
| Übersicht |                           |
| Name      | Spieler ist bereit        |
| ID        | UC-Lobby-04               |
| Zweck     | der Spieler meldet bereit |
| Aktoren   | Spieler                   |

|  |   |
|--|---|
| Vorbedingungen                                   | der Spieler ist in der Lobby & hat TSK gewählt & ist nicht bereit                       |
| Kurzbeschreibung                                 | der Spieler meldet, dass er bereit ist  |
| Nachbedingung                                    | Der Spieler ist in der Lobby & Bereit gemeldet  |
| Ablauf   |   |
| Aktor  | System  |
| Der Spieler drückt auf den Button "Bereit"       | Das System speichert die Bereitmeldung und der Host bekommt die Bereitmeldung           |
| <b>UC-Lobby-05</b>                               |   |
| Übersicht  |   |
| Name   | Spieler ist nicht mehr bereit   |
| ID   | UC-Lobby-05   |
| Zweck  | den Spieler nicht mehr bereit melden  |
| Aktoren  | Spieler   |
| Vorbedingungen                                   | Spieler ist in der Lobby & ist bereit   |
| Kurzbeschreibung                                 | Der Spieler wird von dem Status Bereit in den Nicht Bereit gesetzt                      |
| Nachbedingung                                    | Spieler ist in de Lobby & ist nicht bereit  |
| Ablauf   |   |
| Aktor  | System  |
| Der Spieler drückt auf den Button "Nicht Bereit" | Das System speichert die Nicht-Bereitmeldung und der Host kommt die Nicht-Bereitmeldung |
| <b>UC-Lobby-06</b>                               |   |
| Übersicht  |   |

|                  |  |
|------------------|--|
| Name             | Spieler verlässt Lobby   |
| ID               | UC-Lobby-06  |
| Zweck            | der Spieler verlässt die Lobby                                     |
| Aktoren          | Spieler  |
| Vorbedingungen   | Der Spieler ist in der Lobby                                       |
| Kurzbeschreibung | Der Spieler verlässt die Lobby und kehrt in den Startdialog zurück |
| Nachbedingung    | Der Spieler ist im Start-Dialog                                    |

|   |  |
|---|--|
| Ablauf  |  |
| Aktor   | System   |
| Der Spieler drückt auf den Button "Verlassen" | Der Spieler kehrt von der Lobby zu dem Startdialog zurück und der Server registriert das verlassen |

### UC-Lobby-07

|                  |   |
|------------------|---|
| Übersicht        |   |
| Name             | Host startet Spiel  |
| ID               | UC-Lobby-07   |
| Zweck            | Host startet Spiel  |
| Aktoren          | Host  |
| Vorbedingungen   | Alle Spieler sind in der Lobby & haben sich bereit gemeldet |
| Kurzbeschreibung | der Host startet das Spiel                                  |
| Nachbedingung    | das Spiel ist gestartet & alle Spieler sind im Spiel        |
| Ablauf           |   |
| Aktor            | System  |

|  |   |
|--|---|
| Der Host drückt auf dem Button "Spiel starten"               | Spiel startet und alle Spieler sind im Spiel  |
| <b>UC-Lobby-08</b>   |   |
| Übersicht  |   |
| Name   | Status der Spieler anzeigen (Bereit-Status)   |
| ID   | UC-Lobby-08   |
| Zweck  | Status der Spieler anzeigen   |
| Aktoren  | System  |
| Vorbedingungen   | Das Spiel befindet sich in der Lobby  |
| Kurzbeschreibung   | Der Bereitschaftsstatus eines jeden Spielers soll für alle in der UI angezeigt werden |
| Nachbedingung  | Der Bereitschaftsstatus wird für jeden Spieler angezeigt                              |
| Ablauf   |   |
| Aktor  | System  |
| Das System zeigt für alle Spieler den Bereitschaftsstatus an |   |
| <b>UC-Lobby-09</b>   |   |
| Übersicht  |   |
| Name   | Namen werden angezeigt  |
| ID   | UC-Lobby-09   |
| Zweck  | Namen werden angezeigt  |
| Aktoren  | System  |
| Vorbedingungen   | Spieler sind in der Lobby & haben Namen   |
| Kurzbeschreibung   | Alle Namen aller Spieler werden in der GUI angezeigt                                  |

|               |   |
|---------------|---|
| Nachbedingung | Die Namen aller Spieler werden angezeigt in der UI eines jeden Spielers |
|---------------|---|

|        |  |
|--------|--|
| Ablauf |  |
|--------|--|

|  |        |
|--|--------|
| Aktor  | System |
| Das System zeigt alle Namen aller Spieler in der UI aller Spieler an |        |

|                    |  |
|--------------------|--|
| <b>UC-Lobby-10</b> |  |
|--------------------|--|

|           |  |
|-----------|--|
| Übersicht |  |
|-----------|--|

|                  |   |
|------------------|---|
| Name             | Verfügbare TSK anzeigen   |
| ID               | UC-Lobby-10   |
| Zweck            | Die noch nicht gewählten TSK anzeigen im UI                       |
| Aktoren          | System  |
| Vorbedingungen   | Es existieren nicht vergebene TSK &<br>Das Spiel ist in der Lobby |
| Kurzbeschreibung | Die noch nicht gewählten TSK werden allen Spielern angezeigt      |
| Nachbedingung    | Die nicht gewählten TSK werden angezeigt                          |

|        |  |
|--------|--|
| Ablauf |  |
|--------|--|

|  |        |
|--|--------|
| Aktor  | System |
| das System zeigt jedem Spieler immer alle verfügbaren TSK an |        |

|                    |  |
|--------------------|--|
| <b>UC-Lobby-11</b> |  |
|--------------------|--|

|           |  |
|-----------|--|
| Übersicht |  |
|-----------|--|

|      |                        |
|------|------------------------|
| Name | Vergebene TSK anzeigen |
| ID   | UC-Lobby-11            |

|  |   |
|--|---|
| Zweck  | Die vergebene TSK anzeigen im UI                                  |
| Aktoren  | System  |
| Vorbedingungen   | das Spiel ist in der Lobby & es gibt vergebene TSK                |
| Kurzbeschreibung   | Die vergebene TSK werden in der UI eines jeden Spielers angezeigt |
| Nachbedingung  | die vergebenen TSK wurden angezeigt                               |
|  |   |
| Ablauf   |   |
| Aktor  | System  |
| Das System zeigt jedem Spieler immer die vergebenen TSK an |   |