

ID	Name	Priorität	Impl.-Status	UC-Status
UC-Game-01	Spiel beginnt mit Startaufstellung	1	-	
UC-Game-02	Spiel endet	1	-	
UC-Game-03	Spieler hat alle Figuren im Haus	1	-	
UC-Game-04	Spieler hat alle Figuren im Wartebereich	1	-	
UC-Game-05	Spiel wird beendet	1	-	überarbeitet
UC-Game-06	Reihenfolge wird ausgewürfelt	1	-	
UC-Game-07	Spieler haben die gleiche Augenzahl	1	-	
UC-Game-08	Nächster Spieler	1	-	neu
UC-Game-09	Würfelaugen werden angepasst	1	-	neu
UC-Game-10	Würfelaugen werden nicht angepasst (Sonderfall 6)	1	-	neu
UC-Game-11	Siegerehrung	1	-	neu
UC-Game-12	Bonuskarten-Stapel leer	1	-	neu
UC-Player-01	Spieler würfelt 1-5 (kann bewegen)	1	-	
UC-Player-02	Spieler würfelt 6 (kann bewegen)	1	-	
UC-Player-03	Spieler würfelt 1-5 (kann nicht bewegen)	1	-	
UC-Player-04	Spieler würfelt 6 (kann nicht bewegen)	1	-	
UC-Player-05	Spieler wählt eigene Figur an (vor Würfeln)	1	-	
UC-Player-06	Spieler wählt eigene Figur an (nach Würfeln)	1	-	
UC-Player-07	Spieler wählt gegnerische Figur an	1	-	
UC-Player-08	Spieler wählt Figur ab	1	-	
UC-Player-09	Spieler wählt Bonuskarte an	1	-	
UC-Player-10	Spieler wählt Bonuskarte ab	1	-	
UC-Player-11	Spieler spielt Turbokarte	1	-	
UC-Player-12	Spieler spielt Schildkarte	1	-	
UC-Player-13	Spieler spielt Tauschkarte	1	-	
UC-Player-14	Spieler bestätigt (Karten oder Figur-Wahl)	1	-	

UC-Piece-01	Figur bewegt sich	1	-	
UC-Piece-02	Figur kann sich nicht bewegen	1	-	
UC-Piece-03	Figur schlägt andere Figur	1	-	
UC-Piece-04	Figur wird geschlagen	1	-	
UC-Piece-05	Figur verlässt Wartebereich	1	-	
UC-Piece-06	Figur muss Startfeld verlassen	1	-	
UC-Piece-07	Figur muss Startfeld nicht verlassen	1	-	
UC-Piece-08	Figur kann Startfeld nicht verlassen	1	-	
UC-Piece-09	Figur landet auf Bonusfeld	1	-	
UC-Piece-10	Figur geht ins Haus	1	-	
UC-Piece-11	Figur bewegt sich im Haus	1	-	
UC-Piece-12	Figur kann sich im Haus nicht bewegen	1	-	
UC-Piece-13	Figur mit Schild steht auf Startfeld	1	-	überarbeitet
UC-Piece-14	Figur mit Schild wird geschlagen	1	-	überarbeitet
UC-Piece-15	Figur wird getauscht	1		neu
UC-Piece-16	Figur wird durch Schild geschützt (Feld)	1		neu
UC-Piece-17	Figur verliert Schild	1		neu
UC-Piece-18	Figur befindet sich auf bester Position im Haus	1	-	neu
UC-Server-01	Server startet	1	-	überarbeitet
UC-Server-02	Server akzeptiert Beitrittsanfrage	1	-	neu
UC-Server-03	Server wird beendet	1	-	
UC-Server-04	Server beendet Spiel	1	-	
UC-Server-05	Server verweigert Wiedereinstieg	2	-	neu
UC-Server-06	Server kann maximal 4 Verbindungen aufbauen	1	-	neu
UC-Client-01	Client bricht Verbindung ab	1	-	

UC-Client-02	Client baut Verbindung auf	1	-	überarbeitet
UC-Client-03	Client kann Verbindung nicht aufbauen	1	-	
UC-Client-04	Client verbindet sich nach Verbindungsverlust	2	-	
UC-Client-05	Client verliert Verbindung	1	-	
UC-Bonus-01	Figur wird durch Schild geschützt	1	-	entfernt
UC-Bonus-02	Figur wird getauscht	1	-	entfernt
UC-Bonus-03	Würfelaugen werden verdoppelt	1	-	entfernt
-----Use-Cases DIALOG-----				
UC-StartDialog-01	Spieler gibt Name ein	2	-	
UC-StartDialog-02	Spieler will Server beitreten	1	-	
UC-StartDialog-03	Spieler will Server hosten	1	-	
UC-StartDialog-04	Spieler beendet Spiel	1	-	
UC-NetworkDialogHost-01	Host spezifiziert Port	3	-	
UC-NetworkDialogHost-02	Host erstellt Server	1	-	
UC-NetworkDialogHost-03	Host bricht Erstellung ab	1	-	
UC-NetworkDialogClient-01	Client gibt Adresse an	1	-	
UC-NetworkDialogClient-02	Client gibt Port an	3	-	
UC-NetworkDialogClient-03	Client verbindet sich zum Server	1	-	
UC-NetworkDialogClient-04	Client bricht Verbindung ab	1	-	
-----Use-Cases LOBBY-----				
UC-Lobby-01	Spieler wählt TSK aus	3	-	

UC-Lobby-02	Spieler wählt gewählte TSK ab	3	-	
UC-Lobby-03	Spieler wechselt TSK	2	-	
UC-Lobby-04	Spieler ist bereit	1	-	
UC-Lobby-05	Spieler ist nicht mehr bereit	2	-	
UC-Lobby-06	Spieler verlässt Lobby	1	-	
UC-Lobby-07	Host startet Spiel	1	-	
UC-Lobby-08	Status der Spieler anzeigen (Bereit-Status)	2	-	
UC-Lobby-09	Namen werden angezeigt	1	-	
UC-Lobby-10	Verfügbare TSKs werden angezeigt	3	-	
UC-Lobby-11	Vergebene TSKs werden angezeigt	3	-	
UC-Lobby-12	Spieler ist bereit (ohne gewählte TSK)	3	-	
UC-Lobby-13	Spiel kann nur mit 2-4 Spielern gestartet werden	1	-	neu
-----Use-Cases SETTINGS-----				
UC-Settings-01	Ruft Einstellungen auf	2	-	
UC-Settings-02	Schließt Einstellungsmenü	2	-	
UC-Settings-03	Öffnet Audioeinstellungen	2	-	
UC-Settings-04	Öffnet Videoeinstellungen	2	-	
UC-Settings-05	Bricht Verbindung ab	1	-	
UC-AudioSettings-01	Gesamtlautstärke wird angepasst	2	-	
UC-AudioSettings-02	Musiklautstärke wird angepasst	2	-	
UC-AudioSettings-03	Effektlautstärke wird angepasst	2	-	
UC-AudioSettings-04	Audioeinstellungen schließen	2	-	
UC-VideoSettings-01	Vollbild/Fenster wechseln	3	-	
UC-VideoSettings-02	VSync an/aus	3	-	

UC-VideoSettings-03	Auflösung anpassen	3	-	
UC-VideoSettings-04	Videoeinstellungen schließen	2		
-----Use-Cases MEDIA-----				
UC-ClientView-01	Anzeigen Figur im Wartebereich	1	-	überarbeitet
UC-ClientView-02	Anzeigen Figur im Spiel	1	-	überarbeitet
UC-ClientView-03	Anzeigen Figur im Haus	1	-	überarbeitet
UC-ClientView-04	Anzeigen Spielerzug	2	-	überarbeitet
UC-ClientView-05	Anzeigen Spielerfortschritt	3	-	
UC-ClientView-06	Bonuskarten-Stapel	1	-	neu
UC-ClientView-07	Bonuskarten-Ablagestapel	1	-	neu
UC-ClientSound-01	Hintergrundmusik spielt	2	-	
UC-ClientSound-02	Effektsounds spielen	2	-	überarbeitet
UC-Camera-01	Rotation links	3	-	
UC-Camera-02	Rotation rechts	3		
UC-Camera-03	Heranzoomen	3	-	
UC-Camera-04	Herauszoomen	3	-	
UC-Camera-05	Wechsel strategische Ansicht	optional	-	
UC-Camera-06	Wechsel normale Ansicht	optional	-	
UC-Reaction-01	Spieler öffnet Emote-Menü	optional	-	
UC-Reaction-02	Spieler schließt Emote-Menü	optional	-	
UC-Reaction-03	Spieler sendet Emote	optional	-	