

UC-Settings-01

Übersicht	
Name	Ruft Einstellungen auf
ID	UC-Settings-01
Zweck	Ruft im Client die Einstellungen auf.
Aktoren	Client
Vorbedingungen	1. Die Einstellungen im Client sind nicht offen.
Kurzbeschreibung	Der Client öffnet das Einstellungsmenü.
Nachbedingung	1. Die Einstellungen sind geöffnet.

Ablauf

Aktor	System
1. Client öffnet die Einstellungen.	

UC-Settings-02

Übersicht	
Name	Schließt Einstellungsmenü
ID	UC-Settings-02
Zweck	Schließt das Einstellungsmenü.
Aktoren	Client
Vorbedingungen	1. Das Einstellungsmenü ist offen.
Kurzbeschreibung	Der Client schließt das Einstellungsmenü.
Nachbedingung	1. Der Client hat das Einstellungsmenü geschlossen.

Ablauf

Aktor	System
1. Der Client schließt das geöffnete Einstellungsmenü.	

UC-Settings-03

Übersicht	
Name	Öffnet Audioeinstellungen
ID	UC-Settings-03
Zweck	Öffnet die Audioeinstellungen
Aktoren	Client
Vorbedingungen	1. Die Audioeinstellungen sind noch nicht geöffnet.
Kurzbeschreibung	Der Client öffnet die Audioeinstellungen.
Nachbedingung	1. Der Client hat die Audioeinstellungen geöffnet.
Ablauf	
Aktor	System
1. Der Client öffnet die Audioeinstellungen.	

UC-Settings-04

Übersicht	
Name	Öffnet Videoeinstellungen
ID	UC-Settings-04
Zweck	Der Client öffnet die Videoeinstellungen.
Aktoren	Client
Vorbedingungen	1. Die Videoeinstellungen sind geschlossen.
Kurzbeschreibung	Der Client öffnet die Videoeinstellungen.
Nachbedingung	1. Die Videoeinstellungen wurden geöffnet.
Ablauf	
Aktor	System
1. Der Client öffnet die Videoeinstellungen.	

UC-Settings-05

Übersicht	
Name	Bricht Verbindung ab
ID	UC-Settings-05
Zweck	Der Client bricht die Verbindung zum Server ab.
Aktoren	Client
Vorbedingungen	1. Der Client ist mit dem Server verbunden.
Kurzbeschreibung	Der Client bricht die Verbindung zum Server ab.
Nachbedingung	1. Der Client ist nicht mehr mit dem Server verbunden.

Ablauf

Aktor	System
1. Client bricht Verbindung mit Server ab.	2. System registriert Verbindungsabbruch.

UC-AudioSettings-01

Übersicht	
Name	Gesamtlautstärke wird angepasst
ID	UC-AudioSettings-01
Zweck	Lautstärke des gesamten Spiels anpassen
Aktoren	Spieler
Vorbedingungen	Spieler hat Einstellungen aufgerufen
Kurzbeschreibung	Die Lautstärke von allen Audios des Spiels werden um den gleichen Faktor erhöht oder verringert
Nachbedingung	Gesamtlautstärke wurde angepasst

Ablauf

Aktor	System
-------	--------

1. Der Spieler stellt die Gesamtlautstärke im Menü ein	2. Alle Sounds werden um den eingestellten Faktor entsprechend eingestellt
--	--

UC-AudioSettings-02

Übersicht

Name	Musiklautstärke wird angepasst
ID	UC-AudioSettings-02
Zweck	Lautstärke der Hintergrundmusik anpassen
Aktoren	Spieler
Vorbedingungen	Spieler hat die Einstellungen aufgerufen
Kurzbeschreibung	Die Lautstärke der Hintergrundmusik wird separat vom Rest der Spielsounds erhöht oder verringert
Nachbedingung	Musiklautstärke wurde angepasst

Ablauf

Aktor	System
1. Der Spieler stellt die Musiklautstärke im Menü ein	2. Die Lautstärke der Hintergrundmusik wird entsprechend angepasst

UC-AudioSettings-03

Übersicht

Name	Effektlautstärke wird angepasst
ID	UC-AudioSettings-03
Zweck	Lautstärke der Soundeffekte im Spiel anpassen
Aktoren	Spieler
Vorbedingungen	Spieler hat die Einstellungen aufgerufen
Kurzbeschreibung	Die Lautstärke der Soundeffekte wird unabhängig von anderen Audios erhöht oder verringert

Nachbedingung	Effektlautstärke wurde angepasst
Ablauf	
Aktor	System
1. Der Spieler stellt die Effektlautstärke im Menü ein	2. Die Lautstärke der Soundeffekte wird entsprechend angepasst
UC-AudioSettings-04	
Übersicht	
Name	Audioeinstellungen schließen
ID	UC-AudioSettings-04
Zweck	Um in das vorherige Menü zu gelangen
Aktoren	Spieler
Vorbedingungen	Spieler hat die Audioeinstellungen aufgerufen
Kurzbeschreibung	Die Audioeinstellungen werden geschlossen und der Spieler kehrt in das vorherige Menü zurück
Nachbedingung	Die Audioeinstellungen sind geschlossen
Ablauf	
Aktor	System
1. Der Spieler betätigt die Funktion zum Schließen der Audioeinstellungen	2. Die Audioeinstellungen werden ausgeblendet und das vorherige Menü wird aufgerufen
UC-VideoSettings-01	
Übersicht	
Name	Vollbild/Fenster wechseln
ID	UC-Video-Settings-01

Zweck	Umschalten zwischen Vollbildmodus und Fenstermodus für die Anzeige
Aktoren	Spieler
Vorbedingungen	Spieler hat die Videoeinstellungen aufgerufen
Kurzbeschreibung	er Spieler kann zwischen Vollbildmodus und Fenstermodus hin- und herschalten
Nachbedingung	Die Anzeige wurde auf den gewünschten Modus geändert

Ablauf	
Aktor	System
1. Der Spieler wählt in den Videoeinstellungen "Vollbildmodus"/ "Fenstermodus" aus	2. Die Anzeige wird entsprechend auf Vollbild oder Fenster umgeschaltet

UC-Video-Settings-02

Übersicht	
Name	VSynC an/aus
ID	UC-VideoSettings-02
Zweck	Vertikale Synchronisation (VSynC) aktivieren oder deaktivieren, um Bildschirm-Tearing zu reduzieren
Aktoren	Spieler
Vorbedingungen	Spieler hat die Videoeinstellungen aufgerufen
Kurzbeschreibung	Der Spieler kann die VSynC-Funktion ein- oder ausschalten, um die Bildwiederholrate mit der Monitorfrequenz zu synchronisieren
Nachbedingung	VSynC wurde je nach Auswahl aktiviert oder deaktiviert

Ablauf	
Aktor	System

1. Der Spieler aktiviert/deaktiviert in den Videoeinstellungen die Option "Vsync"	2. Das System aktiviert oder deaktiviert Vsync entsprechend der Auswahl
---	---

UC-Video-Settings-03

Übersicht	
Name	Auflösung anpassen
ID	UC-VideoSettings-03
Zweck	Die Bildschirmauflösung des Spiels ändern, um die Anzeigequalität anzupassen
Aktoren	Spieler
Vorbedingungen	Spieler hat die Videoeinstellungen aufgerufen
Kurzbeschreibung	Der Spieler kann die Bildschirmauflösung des Spiels auswählen
Nachbedingung	Die Größe des Fensters oder die Auflösung des Vollbildmodus wurden auf die ausgewählte Einstellung geändert

Ablauf	
Aktor	System
1. Der Spieler wählt eine Auflösung in den Videoeinstellungen aus	2. Das System ändert die Bildschirmauflösung entsprechend der Auswahl

UC-Video-Settings-04

Übersicht	
Name	Videoeinstellungen schließen
ID	UC-VideoSettings-04
Zweck	Um in das vorherige Menü zu gelangen
Aktoren	Spieler
Vorbedingungen	Spieler hat die Videoeinstellungen aufgerufen

Kurzbeschreibung	Die Videoeinstellungen werden geschlossen und der Spieler kehrt in das vorherige Menü zurück
Nachbedingung	Die Videoeinstellungen sind geschlossen
Ablauf	
Aktor	System
1. Der Spieler betätigt die Funktion zum Schließen der Videoeinstellungen	2. Die Videoeinstellungen werden ausgeblendet und das vorherige Menü wird aufgerufen