## CK0031/CK0248: AP-01 (13 de outubro de 2017)

Questão 01 (30%). For each of the following activities, give a PEAS description of the task environment and characterise it in terms of the usual properties<sup>1</sup>. Motivate your answers.

- a) Intrusion detection system [Sistema de detecção de intrusos];
- b) Air conditioning [Condicionamento de ar].

[Para cada uma das atividades listadas em cima, forneça a descrição PEAS do task environment e a caracterize em termos de suas propriedades<sup>1</sup>. Justifique suas repostas.]

Questão 02 (30%). Trace the operation of greedy best-first search applied to the problem of getting from Lugoj to Bucharest using the straight-line distance heuristic  $h_{SLD}$  (see Figure 1). Specifically, show the sequence of nodes that this search will consider and the f, g, and h score for each node.

[Simule o algoritmo de busca greedy best-first aplicado ao problema a seguir: Deve-se chegar à Bucharest a partir de Lugoj. Utilize a heurística de distancia em linha reta  $h_{SLD}$  (veja a Figura 1). Mostre a sequência de nós em que a busca irá considerar, informando f, g e h de cada nó.]

Questão 03 (40%). Trace the operation of  $A^*$  search applied to the problem of getting from Lugoj to Bucharest using the straight-line distance heuristic  $h_{SLD}$  (see Figure 1). Specifically, show the sequence of nodes that this search will consider and the f, g, and h score for each node.

[Simule o algoritmo de busca  $A^*$  aplicado ao problema a seguir: Deve-se chegar à Bucharest a partir de Lugoj. Utilize a heurística de distancia em linha reta  $h_{SLD}$  (veja a Figura 1). Mostre a sequência de nós em que a busca irá considerar, informando f, g e h de cada nó.]

¹'Fully-/Partially-observable', 'Single-/Multi-agent', 'Deterministic/Stochastic', 'Episodic/Sequential', 'Static/Discrete', 'Continuous/Discrete' and 'Known/Unknown'

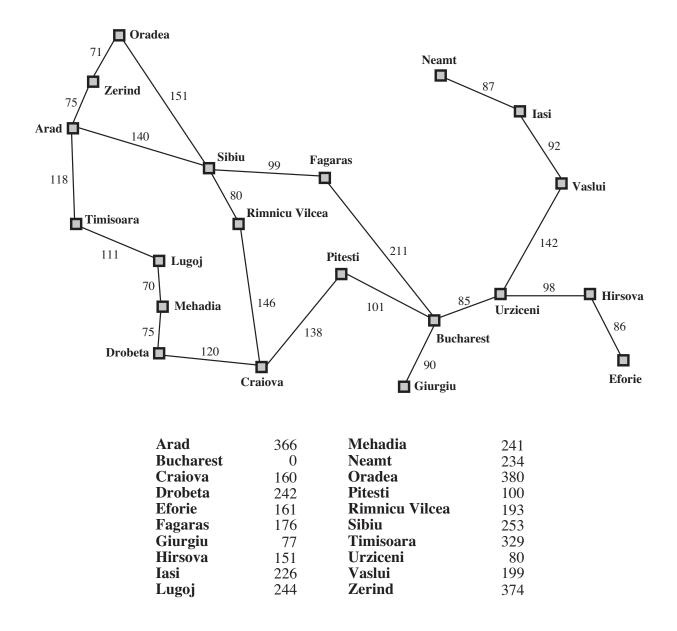


Figura 1: Mapa da Romênia e distancias em linha reta entre as cidades (Questão 02 e 03).