

MANUAL DE BOAS-VINDAS



Oi pessoal, tudo bom?

Este documento é o seu **Manual de Boas-Vindas do Programa de desenvolvimento de carreira DOTI - Itaú** e tem como principal objetivo fornecer as primeiras informações necessárias para você não perder nada e ter um super desempenho!

Mais informações serão passadas durante o programa e qualquer dúvida sobre o conteúdo deste material deverá ser tirada via **E-mail**.

Prepare-se para alavancar de vez a sua carreira como desenvolvedor(a), se assim desejar :)

#GoGama

GAMA  **ACADEMY**

#CRONOGRAMA

#CRONOGRAMA

#CRONOGRAMA

#CRONOGRAMA

#CRONOGRAMA

#CRONOGRAMA

E quando eu começo esse treinamento?

Você foi selecionada(o) para integrar a 4ª turma do programa:

TURMA 4b - Cris Fidelix	
Data	Programação
15/06	Introdução + Lógica de Programação
16/06	Lógica de Programação
17/06	Lógica de Programação + Orientação a Objetos I
18/06	Orientação à Objetos + Encapsulamento
19/06	GIT + Estrutura de Dados
22/06	Banco de Dados Relacionais
23/06	Orientação a Objetos II
24/06	Orientação a Objetos III
25/06	DevOps
26/06	Desenvolvimento Web I
29/06	Desenvolvimento Web II
30/06	Front-End Básico
01/07	Mentoria
02/07	CI/CD
03/07	Mentoria + Banca de Avaliação

#PLATAFORMAS

#PLATAFORMAS

#PLATAFORMAS

#PLATAFORMAS

#PLATAFORMAS

#PLATAFORMAS

Mas e aí, como vai funcionar?

Vocês irão usar **2 plataformas** durante o programa:



SISTEMA DE TREINAMENTO

Acesso ao
desafios e
avaliações dos
professores



TEAMS

Acesso às aulas
expositivas

#TREINAMENTO

#TREINAMENTO

#TREINAMENTO

#TREINAMENTO

#TREINAMENTO

#TREINAMENTO

Sistema de treinamento

O nosso sistema de treinamento é o local no qual publicamos todas as tarefas da jornada.

Vocês farão as avaliações de experiência ao longo do programa, dos professores e também receberão o desafio final por lá.

O acesso já está habilitado para você em <https://xpcorp.gama.academy/> Basta colocar seu e-mail e recuperar a senha.

Fique atento/a, pois o sistema não tem notificação e novas abas aparecerão com o passar das semanas. Mas não se preocupe: Avisaremos tudo que você precisa saber por e-mail ou durante as aulas no Teams, fechou?

#VDI

#VDI

#VDI

#VDI

#VDI

Instalação e Configuração da VDI

O treinamento será realizado através do notebook do banco, em uma máquina virtual que você deve instalar e configurar.

O manual de como fazê-lo foi em anexo junto com este manual.

No primeiro dia de aula, um técnico acompanhará e ajudará quem não tiver conseguido configurar a VDI, mas a dica aqui é: Tenha paciência. Pode demorar mesmo! E, se travar, reinicie a máquina e a instalação. :)

Mas #vaidarcerto!

Obs: por questões de segurança, a senha da VDI poderá mudar. Então, se você não conseguiu logar, não se apavore, porque no primeiro dia de aula o(a) professor(a) dará esse suporte e informará a senha correta.



Tá, anotei tudo! Mas e aí, e o como vai ser esse treinamento?

#HORÁRIOS



Na parte da manhã, **das 09:00 às 12:00 de segunda a sexta**, você terá uma **aula expositiva** com profissionais referência no mercado. Essa aula acontecerá via transmissão ao vivo pelo Teams.

Depois do almoço, **das 13:00 às 15:00**, retomaremos o aprendizado com mais aulas expositivas e exercícios. No restante da tarde, vocês poderão focar no desafio final e colocar a mão na massa, fixando o conhecimento, além de acessar conteúdos curados para se aprofundar nos assuntos já expostos.

#PROGRAMAS

Estes são os programas que você deve baixar para aproveitar ao máximo do treinamento:



Visual Studio 2019
Comunidade
[Link](#)

ORACLE®

JDK 8
[Link](#)



Banco de Dados
Cassandra
[Link](#)



Eclipse
[Link](#)



Banco de Dados
MySQL
[Link](#)



Postman
[Link](#)

#EMENTA

Olha só tudo que você vai aprender durante o Programa Itaú - Tech Insiders:

Introdução

1. Fundamentos da Linguagem
2. Paradigma de Orientação a Objetos
3. Plataforma Java

Lógica de Programação

1. Fundamentos de Lógica de Programação
2. Análise de processo lógico
3. Composição da Plataforma Java
4. Exemplo de programa Java
5. Ponto principal de entrada
6. Variáveis
7. Operadores
8. Estruturas lógicas de decisão e repetição

Orientação a Objetos

1. Domínio
2. Aplicação
3. Classes Concretas
4. Objetos
5. Atributos
6. Métodos
7. Referências
8. Manipulação de Atributos

#EMENTA

Encapsulamento

1. Atributos estáticos
2. Métodos estáticos
3. Atributos privados
4. Métodos privados
5. Atributos públicos
6. Métodos públicos
7. Atributos protegidos
8. Métodos protegidos
9. Métodos de acesso

GIT

1. Versionamento
2. GitHub / GitLab / BitBucket / Azure Repos
3. Clone
4. Add

(Cont.)

5. Commit
6. Push
7. Pull
8. Branch
9. Merge
10. Diff
11. Reset
12. Stash
13. Abertura de Pull Request
14. Gitflow

Estruturas de dados

1. Pilha
2. Lista
3. Lista Circular
4. Árvore

#EMENTA

Orientação a Objetos II

1. Herança
2. Polimorfismo
3. Classes Abstratas

Bancos de Dados Relacionais

DevOps

1. O que é Devops
2. Porque devo adotar a cultura Devops
3. História do Devops
4. Conceito do Devops
5. CAMS
6. PPT - pessoas, projetos e tecnologias
7. Devops Ágil
8. O que Devops não é

#EMENTA

Aplicação Web

1. Spring
2. Spring Boot
3. REST
4. Conexão com base de dados
5. Construção de API`s
6. Documentação de API`s

Integração Contínua

1. Build
2. Agent Build e Agent Pool
3. Definição de Build
4. Variáveis de Build
5. Criando Nosso Primeiro Build Pipeline
6. Integração Contínua

(Cont.)

7. Build CI - Integração Contínua
8. Compartilhando Status do Build

Entrega Contínua

1. Release, Entrega Contínua e Implantação Contínua
2. App Services
3. Criando App Service
4. Criando Release Pipeline
5. Aprovações de Releases
6. Adicionando Aprovações na Release
7. Variáveis de Release
8. Adicionando Variáveis na Release
9. Monitorando suas aplicações com App Insights e Log Analytics

#COORDENADORES DE CONTEÚDO



Cris Fidelix

Transformadora de JAVA

Cris é formada em Processamento de Dados no Centro Universitário Sant'Anna, pós-graduada em Magistério do Ensino Superior pela PUC-SP e Mestra em Educação também pela PUC-SP. Além de docente universitária na área de Desenvolvimento de Sistemas.

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/cris-fidelix-5433007b/>

#MATERIAIS COMPLEMENTARES

Estes são alguns materiais complementares que vocês já podem ir acessando antes do treinamento:

VÍDEOS:



Scrum // Dicionário
do Programador

[Link](#)



Lógica de
Programação -
Introdução

[Link](#)



Como conversar
com um
programador

[Link](#)



As Skills de um
Desenvolvedor
Front-End

[Link](#)



Seja um
Programador
Back-End de Sucesso

[Link](#)

#MATERIAIS COMPLEMENTARES

PODCASTS:



Scrum e Agile para
além de Tecnologia
[Link](#)



Carreira em
Tecnologia
[Link](#)

MUNDO
PODCAST

Transformação Digital
[Link](#)

#MATERIAIS COMPLEMENTARES

ARTIGOS:

alura

Técnica Pomodoro:
gerencie seu tempo
com simplicidade

[Link](#)

alura

O que é
Metodologia Ágil?

[Link](#)

 devnaestrada

Programação é o
Futuro?

[Link](#)

A photograph of a laptop on a wooden desk. To the left of the laptop are two potted plants in metal buckets; the front one is labeled 'No. 2'. The laptop screen shows a code editor with JavaScript code. The entire image has a warm, yellowish tint.

TUDO PRONTO?



Nós estamos muito felizes em ter você conosco neste programa e desejamos que seja uma das melhores experiências de aprendizagem que você já vivenciou.

Nossa missão é formatar um treinamento verdadeiramente transformador, que consiga consolidar seus conhecimentos e auxiliar na percepção da aplicação real que eles podem ter.

E, agora,
VOCÊ É PARTE DISSO!

#GOGAMA