



Nov 1, 2021

조교 이 시 현 shyeon0528@gmail.com

임베디드 시스템 설계 및 실험 화요일 분반

10주차 Timer & PWM



Contents

10주차 실험 내용

실험 목적



- 타이머란
- 타이머의 종류와 특징
- 분주 계산
- PWM 및 예제

타이머란



- 주기적 시간 처리에 사용하는 디지털 카운터 회로 모듈
- 펄스폭 계측, 주기적인 interrupt 발생 등에 사용
- 주파수가 높기 때문에 우선 prescaler를 사용하여 주파수를 낮춘 후 낮아진 주파수로
 8,16비트 등의 카운터 회로를 사용하여 주기를 얻는다.
- STM32 타이머 종류
 - SysTick Timer
 - Watchdog Timer
 - Advanced-control Timer (TIM1, TIM8)
 - General-purpose Timer (TIM2 ~ TIM5)
 - Basic Timer (TIM6, TIM7)



Systick Timer

Real-time operating system 전용이지만 standard down counter로 사용 할 수도 있음

- 24bit down counter
- Autoreload capability
- Counter가 0에 도달하면 설정에 따라 인터럽트가 발생
- Programmable clock source



IWDG/WWDG Timer-Watching timer

WATCHDOG(WDG)은 임베디드 시스템 등 특수 상황에서 CPU가 올바르게 작동하지 않을 시 강제로 리셋시키는 기능을 의미한다

- IWDG/WWDG는 모두 소프트웨어 고장으로 인한 오작동을 감지하고 해결하는 역할을 한다.
- 카운터가 주어진 시간 초과 값에 도달했을 때 시스템 재설정 또는 인터럽트(only WWDG)를 트리거한다.
- IWDG
 - IWDG는 LSI 클럭 기반으로 메인 클럭 고장에도 활성 상태 유지 가능
 - 타이밍 정확도 제약이 낮은 애플리케이션에 적합하다.
 - 카운터가 0이 되면 Reset
- WWDG
 - 7-bit down counter
 - WWDG의 클럭은 APB1 클럭을 프리스케일해서 정의 가능
 - 비정상적 어플리케이션 동작 감지를 위해 설정 가능한 time-window가 있다.
 - Time-window 내에서 반응하도록 요구하는 애플리케이션에 적합하다.
 - 카운터가 0x40 보다 작을 경우 또는 카운터가 Time-window 밖에 Reload 됐을 경우 Reset 가능하다.
 - Early wakeup interrupt (EWI): 카운터가 0x40과 같을 때, EWI 인터럽트 발생하게 설정 가능하다.



Advanced-control timers (TIM1 & TIM8)

- The advanced-control timers는 prescaler를 이용해 설정 가능한 16-bit auto-reload counter를 포함하고있다.
- 입력 신호 펄스 길이 측정(input capture) 또는 출력 파형 생성(output compare, PWM, complementary PWM with dead-time insertion) 등에 사용 가능하다.
- The advanced-control (TIM1&TIM8) and general-purpose (TIMx)는 자원을 공유하지 않는 독립적인 구조이며, 동기화 시키는 것도 가능하다



Basic timer (TIM6 & TIM7)

- 16-bit auto-reload 업카운터
- 설정 가능한 16-bit prescaler를 이용해 the counter clock 주파수를 나눠서 설정 가능
- DAC 트리거에 사용
- 카운터 오버플로우 발생 시 인터럽트/DMA 생성



General-purpose timers (TIM2 to TIM5)

- General-purpose timer은 prescaler를 이용해 설정 가능한 16-bit up, down, up/down auto-reload counter를 포함하고있다.
- 입력 신호의 펄스 길이 측정(input capture) 또는 출력 파형 발생(output compare and PWM) 등 다양한 용도로 사용할 수 있다.
- 펄스 길이와 파형 주기는 timer prescaler와 the RCC clock controller prescaler를 사용하여 몇 μ s에서 몇 ms까지 변조할 수 있다. 타이머들은 완전히 독립적이며, 어떤 자원도 공유하지 않으나 동기화 가능하다.

분주 계산



General-purpose timers (TIM2 to TIM5)

$$\frac{1}{f_{clk}} \times prescaler \times period$$

$$\frac{1}{72Mhz} \times 7200 \times 10000 = 1[s]$$

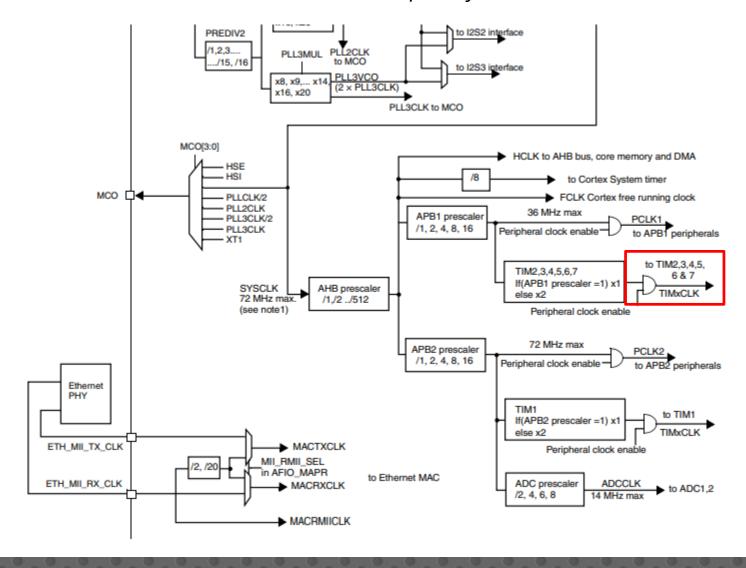
- 분주란 MCU에서 제공하는 Frequency를 우리가 사용하기 쉬운 값으로 바꾸어 주는 것을 말합니다.
- Counter clock frequency 를 1~65536의 값으로 나누기 위해 16-bit programmable prescaler 사용
- period 로 몇 번 count하는지 설정

$$f_{clk} * \frac{1}{prescaler} * \frac{1}{period} =$$
주파수[Hz]

Clock frequency



라이브러리에서 설정된 timer clock frequency 확인하기



ai15699d

Clock frequency



라이브러리에서 설정된 timer clock frequency 확인하기

main

```
SystemInit();
                                            /* Configure the System clock frequency, HCLK, PCLK2 and PCLK1 prescalers */
KCCInit();
                                             /* Configure the Flash Latency cycles and enable prefetch buffer */
GpioInit();
                                            SetSysClock();
TIM Configure();
NvicInit();
LCD Init();
Touch_Configuration();
Touch Adjust();
                                                                  static void SetSysClock(void)
                                                                  #ifdef SYSCLK FREQ HSE
                                                                    SetSysClockToHSE();
                                                                  #elif defined SYSCLK FREQ 24MHz
       #if defined (STM32F10X LD VL) || (defined STM3;
                                                                    SetSysClockTo24();
         /* #define SYSCLK FREQ HSE
                                  HSE VALUE */
                                                                  #elif defined SYSCLK FREQ 36MHz
         #define SYSCLK FREQ 24MHz 24000000
                                                                    SetSysClockTo36();
         #else
                                                                  #elif defined SYSCLK FREQ 48MHz
         /* #define SYSCLK FREQ HSE
                                    HSE VALUE */
         /* #define SYSCLK FREQ 24MHz 24000000 */
                                                                    SetSysClockTo48();
         /* #define SYSCLK FREQ 36MHz 36000000 */
                                                                  #elif defined SYSCLK FREQ 56MHz
         /* #define SYSCLK FREQ 48MHz 48000000 */
                                                                    SetSysClockTo56();
         /* #define SYSCLK FREQ 56MHz 56000000 */
                                                                  #elif defined SYSCLK FREQ 72MHz
         #define SYSCLK FREQ 72MHz 72000000
                                                                    SetSysClockTo72(); 에서 확인
                                                                  #enail
                                                                   /# If none of the define shows is each!
```



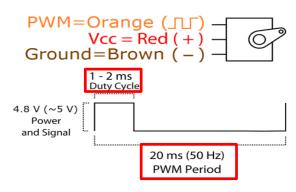
PWM(Pulse Width Modulation)

일정한 주기 내에서 Duty ratio를 변화 시켜서 평균 전압을 제어하는 방법 ex) 0~5V의 전력 범위에서 2.5V 전압을 가하고 싶다면, 50% 듀티 사이클 적용

대부분의 서보모터는 50Hz ~ 1000Hz 의 주파수를 요구하고 데이터 시트를 반드시 확인해서 사용해야함.



SG90 서보모터



Position "0" (1.5 ms pulse) is middle, "90" (\sim 2 ms pulse) is all the way to the right, "-90" (\sim 1 ms pulse) is all the way to the left.



STM32보드 PWM 신호 예시

TIM3의 채널 3 사용 예시
- PB0를 사용해야하며, Alternate function사용 (다른 채널 사용시 다른 핀을 사용해야함.)

```
prescale = (uint16_t) (SystemCoreClock / TODO);
```

TIM TimeBaseStructure.TIM Period = **TODO**;

TIM_TimeBaseStructure.TIM_Prescaler = prescale;

TIM_TimeBaseStructure.TIM_ClockDivision = 0;

TIM_TimeBaseStructure.TIM_CounterMode = TIM_CounterMode_Down;

TIM OCInitStructure.TIM OCMode = TIM OCMode PWM1;

TIM OCInitStructure.TIM OCPolarity = TIM OCPolarity High;

TIM OCInitStructure.TIM OutputState = TIM OutputState Enable;

TIM OCInitStructure.TIM Pulse = TODO; // us

TIM_OC3Init(TIM3, &TIM_OCInitStructure);

TIM TimeBaseInit(TIM3, &TIM TimeBaseStructure);

TIM OC3PreloadConfig(TIM3, TIM OCPreload Disable);

TIM ARRPreloadConfig(TIM3, ENABLE);

TIM_Cmd(TIM3, ENABLE);

	Pins						Alternate functions ⁽⁴⁾	
BGA100	LQFP64	LQFP100	Pin name	Type ⁽¹⁾	I / O Level ⁽²⁾	Main function ⁽³⁾ (after reset)	Default	Remap
H2	15	24	PA1	I/O	-	PA1	USART2_RTS ⁽⁷⁾ / ADC12_IN1/ TIM5_CH2 /TIM2_CH2 ⁽⁷⁾ / ETH_MII_RX_CLK/ ETH_RMII_REF_CLK	-
J2	16	25	PA2	I/O	•	PA2	USART2_TX ⁽⁷⁾ / TIM5_CH3/ADC12_IN2/ TIM2_CH3 ⁽⁷⁾ / ETH_MII_MDIO/ ETH_RMII_MDIO	
K2	17	26	PA3	I/O	-	PA3	USART2_RX ⁽⁷⁾ / TIM5_CH4/ADC12_IN3 / TIM2_CH4 ⁽⁷⁾ / ETH_MII_COL	-
E4	18	27	V _{SS_4}	S	-	V _{SS_4}		
F4	19	28	V _{DD_4}	s	-	V _{DD_4}	-	-
G3	20	29	PA4	I/O	-	PA4	SPI1_NSS ⁽⁷⁾ /DAC_OUT1 / USART2_CK ⁽⁷⁾ / ADC12_IN4	SPI3_NSS/I2S3_WS
НЗ	21	30	PA5	I/O	-	PA5	SPI1_SCK ⁽⁷⁾ / DAC_OUT2 / ADC12_IN5	-
J3	22	31	PA6	I/O	-	PA6	SPI1_MISO ⁽⁷⁾ /ADC12_IN6 / TIM3_CH1 ⁽⁷⁾	TIM1_BKIN
КЗ	23	32	PA7	I/O	-	PA7	SPI1_MOSI ⁽⁷⁾ /ADC12_IN7 / TIM3_CH2 ⁽⁷⁾ / ETH_MII_RX_DV ⁽⁸⁾ / ETH_RMII_CRS_DV	TIM1_CH1N
G4	24	33	PC4	I/O	-	PC4	ADC12_IN14/ ETH_MII_RXD0 ⁽⁸⁾ / ETH_RMII_RXD0	-
H4	25	34	PC5	I/O	-	PC5	ADC12_IN15/ ETH_MII_RXD1 ⁽⁸⁾ / ETH_RMII_RXD1	-
J4	26	35	PB0	I/O	-	PB0	ADC12_IN8/TIM3_CH3/ ETH_MII_RXD2 ⁽⁸⁾	TIM1_CH2N
K4	27	36	PB1	I/O	-	PB1	ADC12_IN9/TIM3_CH4 ^(*) / ETH_MII_RXD3 ⁽⁸⁾	TIM1_CH3N
G5	28	37	PB2	I/O	FT	PB2/BOOT1	-	-
H5	-	38	PE7	I/O	FT	PE7	-	TIM1_ETR
J5	-	39	PE8	I/O	FT	PE8	-	TIM1_CH1N

Datasheet Table 5. Pin definitions

실험 주의사항



- 실험 장비들을 연결 및 분리할 때 반드시 모든 전원을 끄고 연결해주세요.
- 장비사용시 충격이 가해지지 않도록 주의해주세요.
- 자리는 항상 깔끔하게 유지하고 반드시 정리 후 퇴실해주세요.
- 실험 소스 코드와 프로젝트 폴더는 백업 후 반드시 삭제해주세요.
- 장비 관리, 뒷정리가 제대로 되지 않을 경우 해당 조에게 감점이 주어집니다.
- 동작 중 케이블 절대 뽑지말것
- 보드는 전원으로 USBPort나 어댑터(5V,1A)를 사용할것 (5V 5A 어댑터(비슷하게 생김) 와 혼동하지 말 것, 사용시 보드가 타버림 -> 감점)
- 디버깅 모드 중에 보드 전원을 끄거나 연결 케이블을 분리하지 말 것!!!
- ->지켜지지 않을 시 해당 조 감점

실험미션



미션!별도 미션지 참고

실험 검사

이번 주 실험 결과 보고서 및 소스 코드 및 실험 동작 영상

- A. 이론부터 실습까지 전반적인 내용을 포함하도록 작성 (실험 과정 사진 찍으시면 좋아요)
- B. 다음 실험시간 전까지 PLATO 제출
- C. 소스 코드는 직접 작성 및 수정한 파일만 제출

예비 발표 조는 발표 자료(영상) 만들어서 일요일 24시까지 조교 이메일로 제출

나가실 때, 만드신 코드 및 프로젝트 폴더는 모두 백업하시고 삭제해주세요. 다른 분반 파일은 만지지 마시고 조교에게 알려주세요. 자리 정리정돈 안 되어 있으면 <mark>감점</mark>합니다!!!