

# クロマベクトル

ってなに?

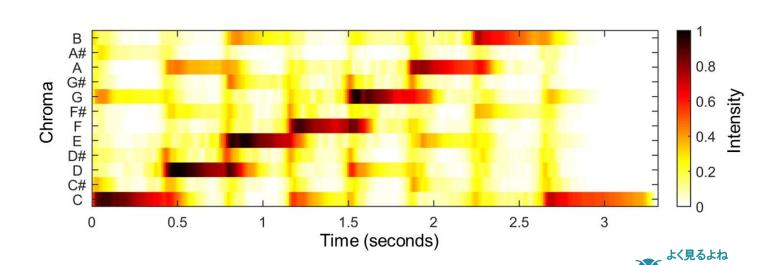


- 今日は音響特徴量で有名なクロマベクトルについて話します。
- あまりいい解説がないので自分で作ることにしました。(理解 の助けになればいいなとおもいます。)



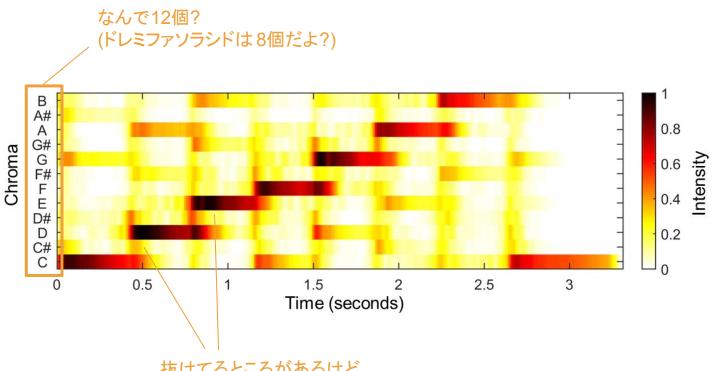
### 今日のゴール

### 「以下の図を理解する!!」



# まずは 疑問を 列挙しましょう





抜けてるところがあるけど、この図は何がしたいの?



#### 他にも

- 音階って何?
- 半音で何?
- オクターブってなに?
- ドレミファソラシドって何?



#### C C# D D# E F F# G G# A A# B

まずは 音階について 理解しましよう



#### 音階の種類



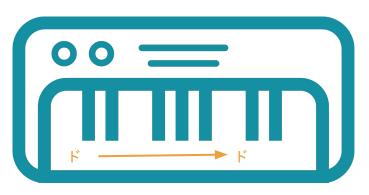
&

- 和音が大事なオーケストラとか はこっち使う
- 音階の間隔が一定ではない

- 身近な楽器ではこっちが使わ れてる
- 音階の間隔が一定なのが特徴
- 今日はこっちだけ話します

# 平均律の前にオクターブの説明

1オクターブあがると音の高さが二倍になる (ピアノのド--->ドは高さ二倍(1オクターブあがる))

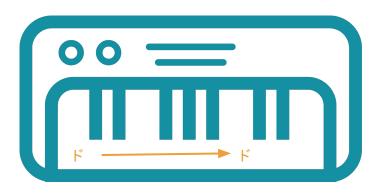


# 平均律とは 1オクターブを 12等分したもの!!



#### どういうこと?

図で説明しましょう。



例えばド--->ドの1オクターブを12等分します (レ--->レでもなんでもいいです) 12等分と言っても、単純に分割するわけではなく、 隣り合う音の周波数の周波数比が以下のようになるように 分けます

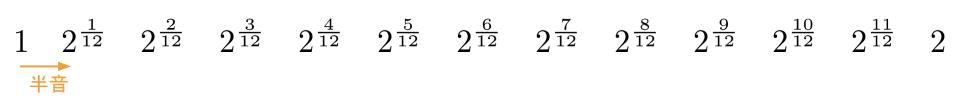
$$1:2^{\frac{1}{12}}$$

基準の周波数を1として、

$$1 \quad 2^{\frac{1}{12}} \quad 2^{\frac{2}{12}} \quad \dots \quad 2^{\frac{11}{12}} \quad 2^{\frac{11}{12}}$$

1オクターブ高い (周波数2倍)

### これが平均律で定義された音階!!



そして半音、全音の定義は図の通り!!

- 隣は半音違い

全音

- 2つ隣は全音違い



### ドレミファソラシド?

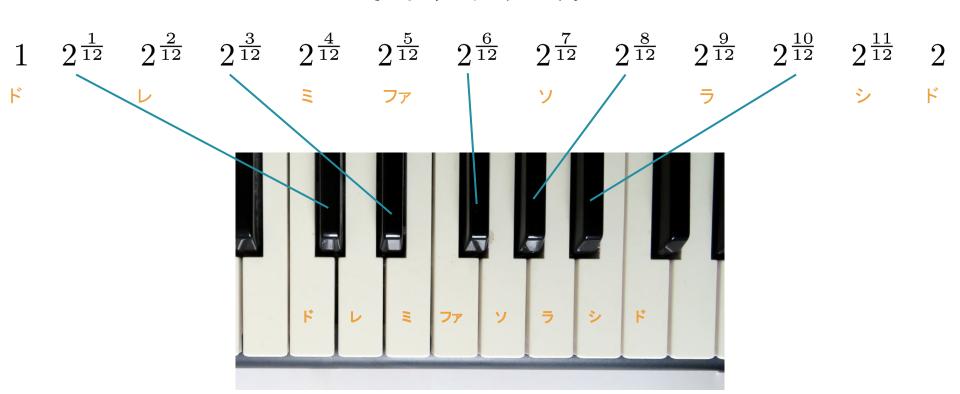
以下のように割り振られてます。

- なんと、半音違いの関係にあるのは、「ミ」と「ファ」、「シ」と「ド」だけ でした。
- つまり、
  - 「ファ」は「ミ」に比べて2^(1/12) 倍高い
  - 「レ」は「ド」に比べて2^(2/12)倍高い



### 余ったやつらは?

ピアノで考えるとわかりやすいです。



### 「ド」は何Hzなの?

- 当然の疑問ですね。
- 国際基準があります。
- ピアノの鍵盤の真ん中付近にある

#### 「ラ」を440Hz

とする。

これが国際基準です。



### 「ラ」が決まれば「ド」 も決まる

440Hz

**も決まる** 
$$1 \quad 2^{\frac{1}{12}} \quad 2^{\frac{2}{12}} \quad 2^{\frac{3}{12}} \quad 2^{\frac{4}{12}} \quad 2^{\frac{5}{12}} \quad 2^{\frac{6}{12}} \quad 2^{\frac{7}{12}} \quad 2^{\frac{8}{12}} \quad 2^{\frac{9}{12}} \quad 2^{\frac{10}{12}} \quad 2^{\frac{11}{12}} \quad 2$$

$$x \times 2^{\frac{9}{12}} = 440$$

$$x = 440 \times 2^{-\frac{9}{12}}$$

$$x = 261.6 \text{ Hz}$$

# 記号について

1	$2^{\frac{1}{12}}$	$2^{\frac{2}{12}}$	$2^{\frac{3}{12}}$	$2^{rac{4}{12}}$	$2^{rac{5}{12}}$	$2^{\frac{6}{12}}$	$2^{\frac{7}{12}}$	$2^{\frac{8}{12}}$	$2^{\frac{9}{12}}$	$2^{\frac{10}{12}}$	$2^{\frac{11}{12}}$	6

F#

G

Α

G#

В

A#

ファ

F

Ε

D#

<u>イタリア</u>

アメリカ

C#

D

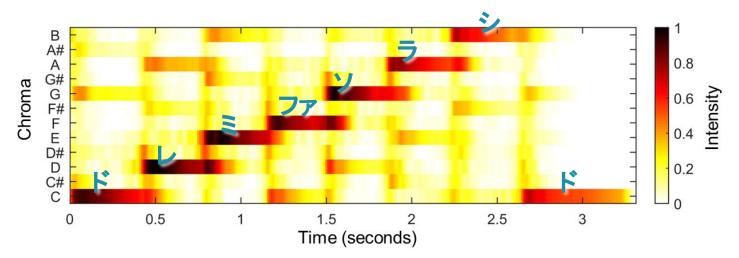
## もうわかりましたね?

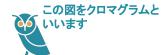


#### この図は、

## 「ドレミファソラシド」

### を表しています



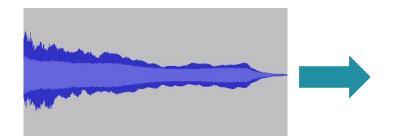


### クロマベクトルとは...

ある音に

#### 「C C# D D# E F F# G G# A A# B 」

がどの割合で含まれているのか?をあらわしています。



#### C C# D D# E F F# G G# A A# B

0.1 0.3 0.5 0.02 0.4 0.1 0.1 0.2 0.1 0.9 0.2 0.1

Aが一番多く含まれている!!

# 実装タイム!!

https://github.com/fkubota/Lightning Talk/tree/master/009\_chroma\_vector /notebook/01\_chromagram.ipynb



## 次は数式で理解しよう



#### クロマベクトルの計算方法

$$Ch(n) = \sum_{oct} \sum_{f} \Phi(f) B_{oct}(n, f)$$

 $\Phi(f)$  :パワースペクトル

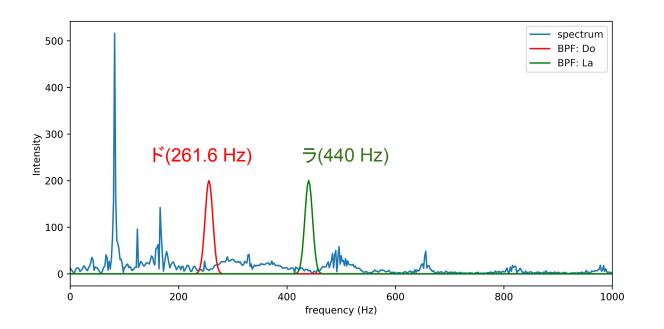
 $B_{oct}(n,f)$  :バンドパスフィルタ

### 少しずつ理解する

- 例えばあるスペクトルでド(261.6 Hz)と ラ(440 Hz) はどちらが多く含まれているか知りたい。
- どうする?

ほしい周波数にバンドパスフィルタをかけて積分!!

$$\mathrm{Ch}(n) = \sum_{\text{oct}} \sum_{\text{oct}} \Phi(f) B_{oct}(n,f)$$



### 「ラ」は1種類じゃない

オクターブ違いのラがある

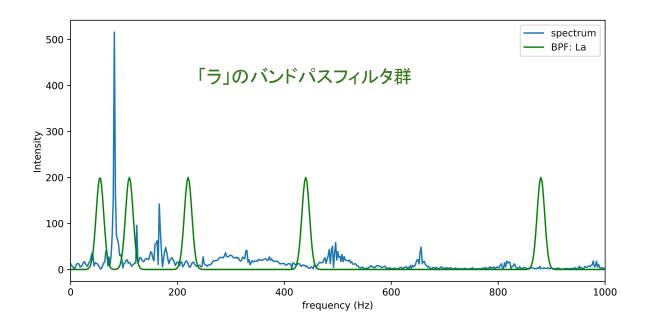
 ラ
 ラ
 ラ
 ラ

 110
 220
 440
 880
 1760



それぞれの「ラ」で **バンドパスフィルタ** を用意

$$\operatorname{Ch}(n) = \sum_{\text{oct}} \sum_{f} \Phi(f) B_{oct}(n, f)$$

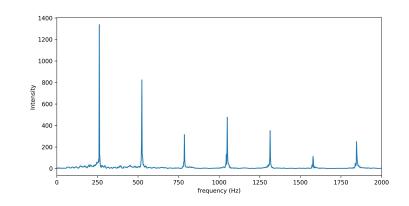


## 以上です!!



### まだ残る疑問

- ピアノとギターの「ド」はなんで違う音に聞こえるの?
- ピアノのド(261.6 Hz)のスペクトル見ると思った感じ と違うんだけど...





# 次回!!

音色について LTします!!

