付凯轩

求职意向: B/S服务端 游戏服务端/引擎

电话: (+86)155-0731-4704 邮箱: fkxpjj@gmail.com 籍贯: 陕西省西安市 学校: 湖南省长沙学院

github: fkxpjj

技能学习:

IT: C/C++, Python, Java, JavaScript CentOS, Android, WPF, RESTful Cocos2dX, DirectX, MySQL, MongoDB

外语:日:JLPT-N1 英:CET-4

项目经验:

3D游戏引擎-fge (github: fkxpjj/fge)

简介:一个主要用于3D动作冒险游戏开发的3D开源游戏引擎

目标:

模块: 渲染、碰撞、网络、物品、脚本、音乐、AI

功能:

职责: 架构设计、核心代码开发

技术: C++, DirectX

啊啊

微信开发框架-mikoto (github: s1025/mikoto)

简介:一个可高度定制与扩展的快速的开发微信平台的开源框架

目标:使java程序员以更简单、快速、自由的方式开发自己的微信平台

模块:核心模块mikoto封装底层调用接口,扩展模块kuroko实现了一个管理系统

功能:基础功能,任务分配功能,高级路由功能,辅助评分功能等及更多扩展功能

职责: 架构设计、核心模块开发、部分扩展模块开发

技术: Java, MySQL

啊啊

其它各类网站、插件、框架

职责: 服务端开发、架构设计、功能设计与实现

技术: Flask, Django, SQLite, MySQL, MongoDB, SpringMVC, Spring, MyBatis Struts2, Hibernate, Git, SVN