# 電気情報工学セミナーⅡ

実験のためのPython & Git入門 (機械学習による関数の近似実験)

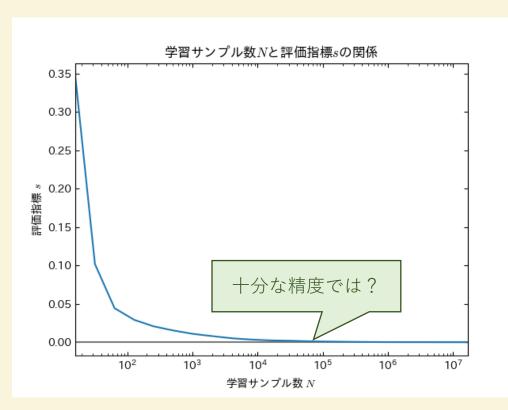
~ 研究課題について ~

池原研究室

# 研究課題の例

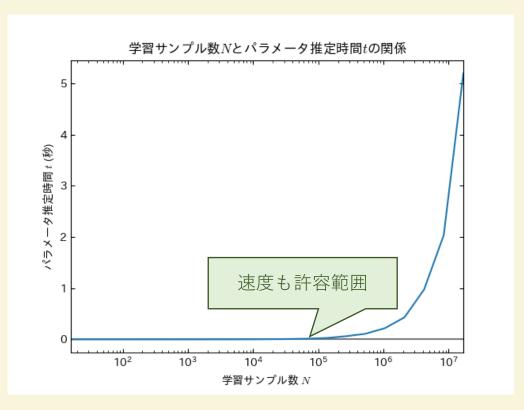
### 学習サンプルを増やしたときの効果・副作用

- $\sin(\pi x)$ を7次多項式でフィッティング
- 20回繰り返した際の平均をプロット



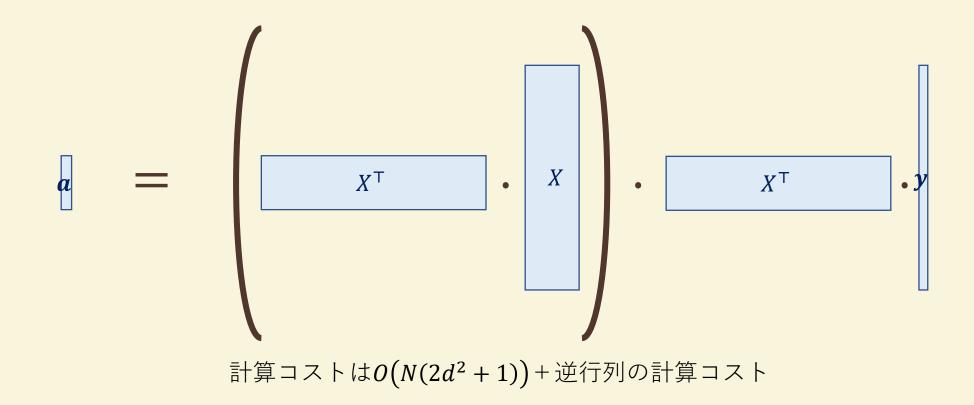
サンプル数を増やすと精度が上がる

■  $N = 2^n (n = 4, \dots, 24)$ で実験  $(N = 16, \dots, 166777216)$ 



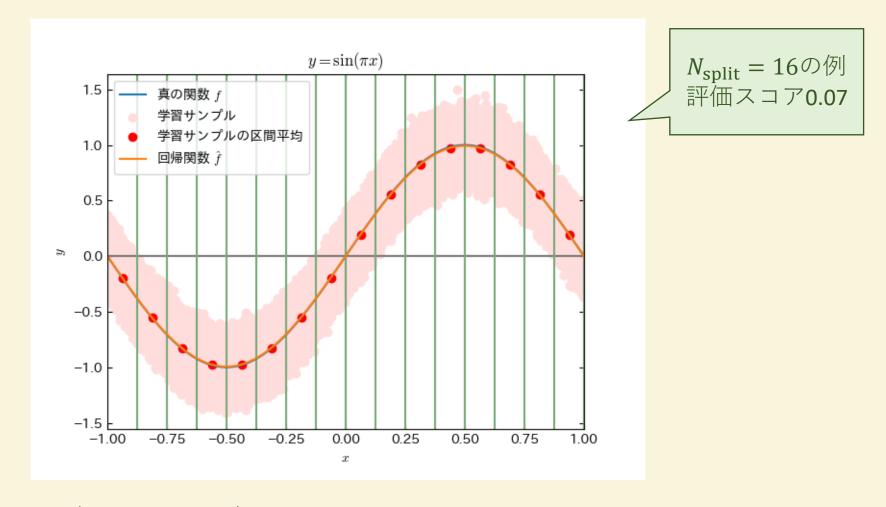
パラメータ推定時間も増える

## 提案①:N=65536で打ち切る



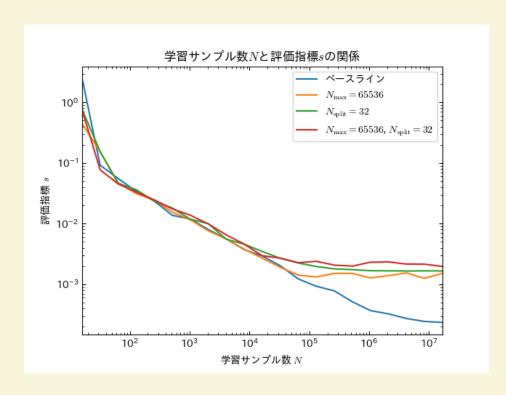
例) $2^{24}$ 個のサンプルを $2^{16}$ 個だけ利用すれば計算コストは約1/256

### 提案②:小区間に分割し平均をとる

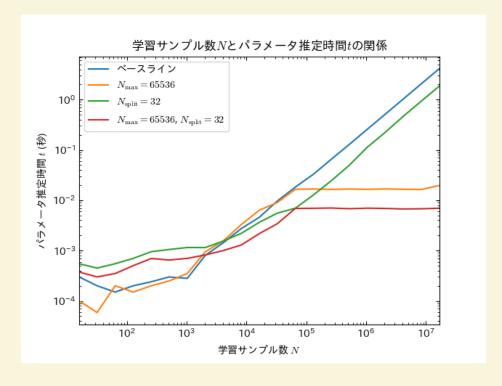


計算コストは $O\left(N_{\mathrm{split}}(2d^2+1)\right)+O(N)+区間分割コスト+逆行列の計算コスト$ 

#### 結果



- ▶ サンプルが増えるほど精度は上がる
- ▶ 提案①②ともに精度は0.002程度で 頭打ちになる



- ▶ サンプルが増えるほど推定時間も長くなる
- ▶ 提案①によって推定時間に上限ができる
- ▶ 提案②は推定時間を半分程度に短縮する
- ▶ 提案②は提案①より精度が低く、時間もかかるため単体での使用は向かない

# 研究課題

### 要件

- ✓1人1つ以上自分でテーマを決めて取り組む
  - テーマ例から選んでも、完全にオリジナルでもOK
  - 好きなだけ取り組んでよいが1つで十分
- ✓1人5~30分程度の発表時間
  - 提案内容はシンプルに伝える
  - 質疑応答の時間も別途設ける
  - 動機付け→ (提案→) 実験の順で発表するとまとめやすい
- ✓自分で実験をおこなう
  - ■どういう比較・調査をするか実験をデザインする
  - ■プログラミングして実測する
  - 結果はグラフや表で示す
- ✓提案型の場合、提案内容がうまくいかなくてもOK
  - ■「バグでプログラムが動かなかった」というのはNG
  - ■うまくいかなかった理由を考える

### テーマ例 (多項式フィッティング)

- $ightharpoonup sin(n\pi x)$ を近似するには何次多項式を使うのが良い?
- ▶さまざまな関数を多項式フィッティングしてみた(うまくいく例、いかない例)
- ▶高次の多項式を使えばうまくいくのか?
- $\triangleright x^p$ 以外を基底関数としてフィッティング

### テーマ例 (ガウス過程回帰)

- $\triangleright G^{-1}$ を用いず、 $g^{\mathsf{T}}(x)$ を合計が1になるように正規化するとオリジナルと比べどうなる?
- $\triangleright$ 最適な $\sigma_x$ や $\sigma_v$ の見つけ方はある?(特に少ないサンプル数で)
- ▶多項式フィッティングと比較してメリット・デメリットは?
- ▶多項式フィッティングの最適な次数dをガウス過程回帰で予測してみた
- ▶ニューラルネットワークの最適な学習率をガウス過程回帰で予測してみた
- ▶2変数関数でガウス過程回帰してみた

### テーマ例 (ニューラルネットワーク)

- ▶層の数を増やすとどうなる?うまくいくorいかない理由・条件は?
- ▶中間層出力の値の個数を増やすとどうなる?
- ▶いくつかのサンプル(たとえば10サンプルずつ/全サンプルまとめて)から勾配計算
- ▶活性化関数による違いは?(たとえばsigmoid関数)
- ▶2変数関数の回帰