# 電気情報工学セミナーⅡ

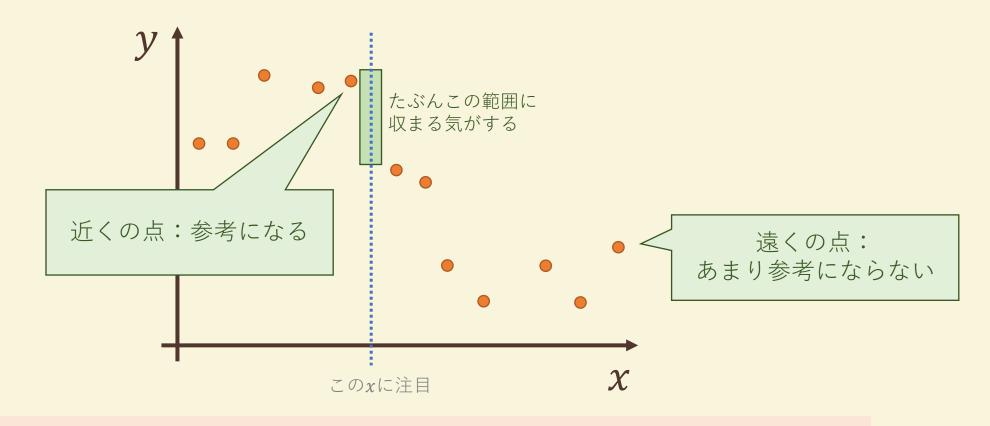
実験のためのPython & Git入門 (機械学習による関数の近似実験)

~ 第4回 ガウス過程回帰による関数の近似 ~

池原研究室

# ガウス過程回帰

### ガウス過程回帰のコンセプト



各xにおけるyの値はそのxに近い $x_i$ における $y_i$ の値に近い

#### 距離に応じた重み付け

- ①xと $x_i$ が近いほど大きい
- ② 0以上の値をとる
- ③ 近くにサンプルがたくさんあっても 大きくなりすぎない

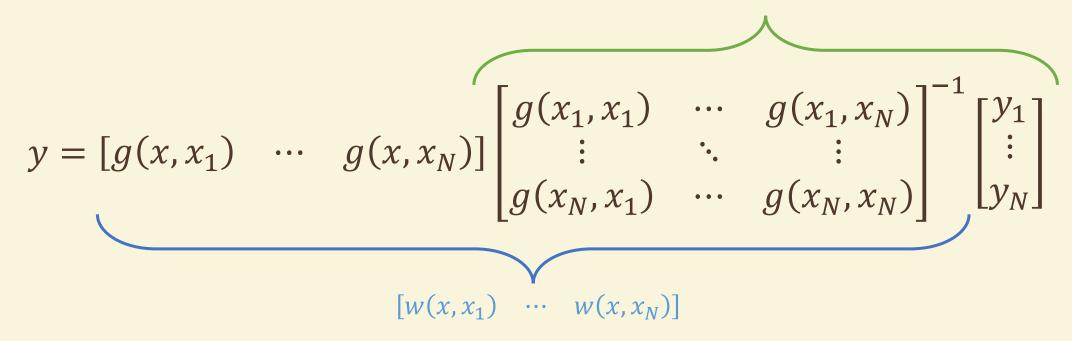
$$y = \sum_{i=1}^{N} w(x, x_i) y_i = [w(x, x_1) \quad \cdots \quad w(x, x_N)] \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_N \end{bmatrix}$$

$$g(x,x_i) = \exp\left(-\frac{(x-x_i)^2}{2\sigma_x^2}\right)$$
 は要件①②を満たす 💙 ③も満たすよう調整

どれくらい離れている $x_i$ を信用するかを決める定数

## サンプルの整合性を考慮する

サンプルから事前に計算しておける

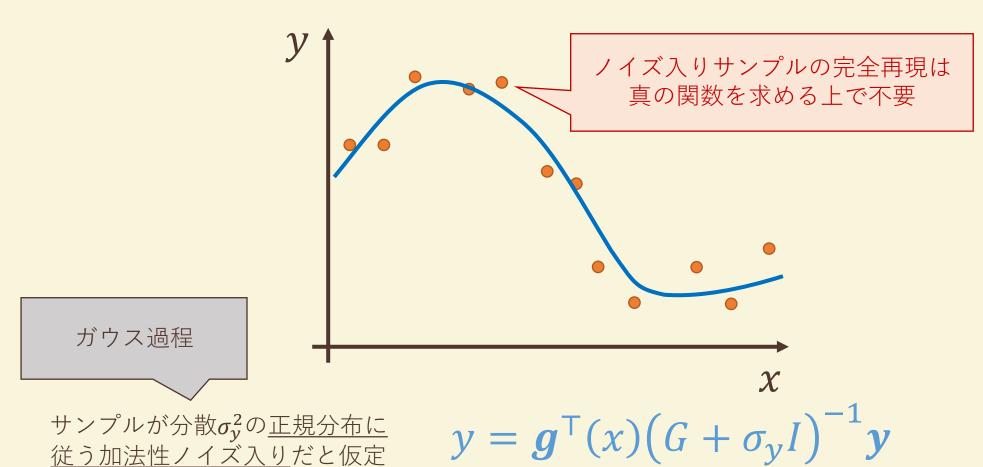


各サンプルの $x_i$ で計算した結果が $y_i$ に

$$y = \boldsymbol{g}^{\mathsf{T}}(x)G^{-1}\boldsymbol{y}$$
 と書くことにする

# サンプルにノイズが乗っていることを考慮する

 $y = g^{\mathsf{T}}(x)G^{-1}y$  はサンプルを<u>完全に</u>再現するものだった



# 実践編

#### 異なる手法が試しやすいようにリファクタリング

(プログラムの挙動を変えないように書き換える)

①変数等の準備

②回帰の計算

③結果の表示

実験条件の定数

サンプルから学習

評価値の計算

回帰手法の指定

関数値の推論

グラフの出力

真の関数値の計算

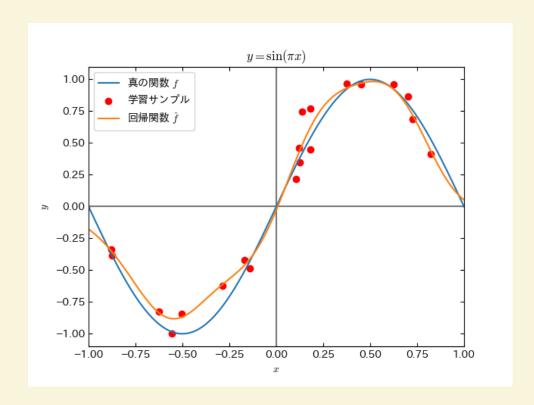
サンプルの生成

regressor = build\_regressor(regressor\_name, \*\*regressor\_kwargs)

• • •

regressor.fit(x\_sample, y\_sample) # サンプルからの学習 y = regressor.predict(x) # 関数値の推論

### ガウス過程回帰の実装



$$y = \boldsymbol{g}^{\mathsf{T}}(x) (G + \sigma_{y} I)^{-1} \boldsymbol{y}$$

$$g(x, x_i) = \exp\left(-\frac{(x - x_i)^2}{2\sigma_x^2}\right)$$

$$g^{\mathsf{T}}(x) = [g(x, x_1) \quad \cdots \quad g(x, x_N)]$$

$$G = \begin{bmatrix} g(x_1, x_1) & \cdots & g(x_1, x_N) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ g(x_N, x_1) & \cdots & g(x_N, x_N) \end{bmatrix}$$

$$y = [y_1 \quad \cdots \quad y_N]^{\mathsf{T}}$$

- ◆ GPRegressorを実装した
- ◆ 親クラスRegressorを実装した

どれくらい離れたxを信用するか: $\sigma_x = 0.2$   $y_i$ に含まれる想定ノイズの標準偏差: $\sigma_y = 0.1$