



Context :

Nintendo est une entreprise multinationale japonaise fondée en 1889 par Fusajiro Yamauchi. Initialement, elle produisait des cartes à jouer traditionnelles japonaises appelées Hanafuda. Au fil des années, Nintendo a diversifié ses activités pour devenir l'un des leaders mondiaux de l'industrie du jeu vidéo.

Objectif :

Le projet vise à créer une expérience interactive pour les fans de Pokémon en permettant aux utilisateurs d'ouvrir des packs de cartes Pokémon virtuelles sur un site web dédié. Cette plateforme doit offrir une expérience utilisateur immersive et ludique, tout en respectant les directives de la marque et les droits d'auteur associés.

Public cible :

- Fans de Pokémon de tous âges
- Collectionneurs de cartes Pokémon
- Joueurs du jeu de cartes à collectionner Pokémon

Prestation attendu :

- **Inscription/Connexion** : Les utilisateurs peuvent créer un compte pour sauvegarder leurs collections et progressions.
 - Interface d'inscription simple pour les nouveaux utilisateurs avec vérification par e-mail.
 - Connexion sécurisée avec la possibilité de se connecter via des réseaux sociaux ou un identifiant Nintendo.
- **Boutique** : Une boutique pour acheter des packs, des cartes spécifiques, ou des accessoires virtuels.
 - Utilisation de stripes comme système de paiement sécurisé.
 - Vente de packs de cartes et cartes à l'unité.
 - Offres spéciales, promotions, et événements de vente limités pour dynamiser la boutique.
- **Ouverture de Packs** : Les utilisateurs peuvent acheter des packs de cartes virtuelles à ouvrir sur le site.
 - Animation immersive lors de l'ouverture des packs pour renforcer l'expérience utilisateur.
 - Chaque pack contient un assortiment aléatoire de cartes, avec des probabilités définies pour les cartes rares.
- **Collection** : Les utilisateurs peuvent visualiser et gérer leur collection de cartes virtuelles.
 - Interface utilisateur intuitive pour afficher la collection de cartes de l'utilisateur, avec filtres et tri pour une gestion facile.

- Informations détaillées disponibles pour chaque carte, y compris l'histoire, les statistiques, et les capacités dans le jeu de cartes à collectionner.

Exigences Techniques

- **Sécurité** : Protection des données utilisateurs et transactions sécurisées.
- **Compatibilité** : Accessible sur tous les appareils (PC, smartphones, tablettes).
- **Performances** : Temps de chargement optimisés et expérience fluide.

Vos responsabilités :

En tant que prestataire choisi pour la réalisation de ce projet, vos responsabilités incluront :

Conception et Développement

- Créer un cahier des charges détaillé en collaboration avec l'équipe de Nintendo.
- Développer le site web selon les spécifications techniques et fonctionnelles établies.
- Assurer la compatibilité sur différents appareils et navigateurs.

Sécurité et Protection des Données

- Mettre en œuvre des mesures de sécurité pour protéger les données des utilisateurs et les transactions financières.
- Respecter la législation en vigueur concernant la protection des données personnelles.

Tests et Assurance Qualité

- Effectuer des tests complets pour s'assurer que le site fonctionne correctement sur tous les appareils et navigateurs.
- Corriger les bugs et problèmes signalés dans les plus brefs délais.

Support de Nintendo :

Nintendo fournira :

- Accès complet à notre base de données Pokémon.
- Accès aux cartes pokémon en CSS => <https://github.com/simeydotme/pokemon-cards-css>
- Support technique et conseil tout au long du développement du projet.
- Promotion du site web sur nos canaux officiels, en reconnaissant votre contribution.