



Introdução a Redis

Redis é um banco de dados **NoSQL** que armazena os registros em memória através de chave/valor e serve para caches, agente de mensagens, plataformas streamings, **onde a leitura e gravação de dados exige alta velocidade**. Também é possível configurá-lo para persistir os dados por determinado período de tempo, rodar várias instâncias e monitorá-las através de *Cluster* e *Sentinels*.

Por padrão, o Redis já vem com 16 bancos de dado criados (do índice 0 ao 15), **não sendo possível excluí-los ou renomeá-los** e sim apenas limpar os dados de cada database.

Ferramentas

Cluster

Quando o quesito é escalabilidade e compartilhamento de dados entre várias instâncias de

Redis, o Cluster se trata de uma ferramenta excelente, pois ele permite o uso de vários nódulos sendo executados em conjunto e caso algum deles falhe, o sistema continua operando sem grandes problemas. Se muitas instâncias estiverem com erro, a execução do Cluster é interrompida.

Sentinels

Assim como seu nome, as sentinelas são responsáveis por constantemente checar se a aplicação "mãe" e suas réplicas estão funcionando corretamente. Caso não estejam, a sentinela notifica o sistema administrador que algo está errado e logo eleva o cargo de uma das réplicas para ser a principal máquina em execução enquanto a anterior está com problemas.

Tipos de dados suportados

O Redis disponibiliza uma coleção de tipos para serem utilizados de acordo com as demandas da aplicação. Alguns deles são: strings, listas, conjuntos, índices geospaciais, assim como JSON, entre outros. Acesse a [documentação oficial](#) para saber mais.

Referências!

[Cluster - Docs | Redis](#)

[Sentinels - Docs | Redis](#)

Cluster vs Sentinels

Tipos de dados - Docs | Redis