

1. Установить vscode

2. Если нет питона, установить python3 с добавлением необходимых переменных в path

*Проверить наличие питона можно, набрав в консоли "python" (или "python3", часто команда "python" запускает вторую версию, нам нужна третья) если без ошибок запустится интерпретатор, то он напишет версию питона (python3.8 например) и выдаст приглашение для ввода (строка, начинающаяся с >>>) Выйти можно, нажав ctrl+z (напишется ^Z), затем нажать enter*

```
Python 3.8.2 (default, Jul 16 2020, 14:00:26)
...
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>>
```

*Консоль в vscode можно вызвать по сочетанию ctrl+~ (~ находится слева от 1, на этой клавише ещё нарисована буква Ё)*

### **Для macOS**

В macOS установить python3 можно через brew

```
brew install python3
```

А если brew не установлен - сначала установить его

```
/bin/bash -c "$(curl -fsSL
https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/install.sh)"
```

3. Установить git (<https://git-scm.com/download/win>), лучше в процессе установки ничего не менять, просто нажимать "далее"

*Проверить наличие git можно, набрав в консоли "git" если выдаст ошибку, то перейти по ссылке, скачать и установить git*

### **Для macOS**

В версии Mavericks (10.9) и выше можно просто выполнить в терминале:

```
git --version
```

Если git не установлен, будет предложено его установить.

4. Закрыть текущую папку из меню vscode. В меню vscode выбрать "открыть папку" и выбрать папку, в которую загрузим новый проект. В консоли перейти в эту папку.

*Консоль в vscode открывается по сочетанию ctrl+~ (~ находится слева от 1, на этой клавише ещё нарисована буква Ё)*

Набрать в консоли, чтобы загрузить проект с репозитория

```
git clone https://prettyflymy@bitbucket.org/fronsta/django_clean.git
```

Спросит пароль от битбакета, ввести пароль prettycoderT1000 , пользователя оставить prettyflymy

- Здесь или позже vscode может предложить периодически запускать git fetch, можно согласиться

Закреть папку из меню vscode В меню vscode выбрать "открыть папку" и выбрать папку django\_clean

#### 5. Создать venv (виртуальное окружение)

```
python -m venv venv
```

Активировать окружение

```
.\venv\Scripts\activate  
или  
source .\venv\Scripts\activate  
или  
source .\venv\bin\activate
```

Поставить необходимые библиотеки

```
pip install -r requirements.txt
```

#### 6. В меню, где папки, выбрать любой файл, заканчивающийся на py, например urls.py из папки src После открытия такого файла, vscode предложит установить расширение для работы с питоном, его необходимо установить

- vscode может попросить выбрать интерпретатор питона (select interpreter), необходимо выбрать тот, который лежит в окружении, которое мы создали (содержит путь к нашему .\venv\Scripts\python.exe)
- vscode может попросить установить расширение pylint (install pylint)
- vscode может просить установить расширения, следует тоже поставить

#### 7. Перейти в папку src и проверить запуск сервера

```
cd src  
python manage.py runserver
```

Запустится сервер по адресу <http://127.0.0.1:8000> Зайти можно через браузер на страницу <http://127.0.0.1:8000> и увидеть тестовый сайт

Чтобы остановить сервер, достаточно нажать ctrl+c

*Чтобы запустить снова, следует запустить предыдущей командой, её можно второй раз не набирать, а нажать стрелку вверх на клавиатуре, появится последняя команда, после нажать enter*

```
python manage.py runserver
```