

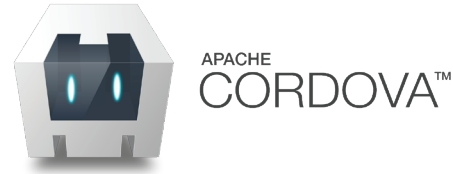


APACHE
CORDOVA™

Qu'est-ce que c'est ?

C'est un framework open-source permettant le développement d'applications mobiles à l'aide des langages «traditionnels» : HTML, CSS, et Javascript

Grâce à iOS Simulator et Android Studio, nous pouvons constater les évolutions du développement de nos applications et vérifier les fonctionnalités avant de les installer sur les différents devices.



Daniel :

Cet atelier m'a permis de découvrir Cordova. Celui-ci s'avère bien moins optimisé que d'autres (Titanium par exemple), et la documentation se limite uniquement à donner de vagues indications quand un premier contact serait préférable en «pas-à-pas».

Morgane :

L'univers du mobile se révèle être plus complexe que je ne le pensais, mais offre de nombreuses possibilités pour que chacun puisse, dans la mesure du possible, créer un projet qui lui tienne à cœur.

Yohan :

Une nouvelle méthode de travail qui nécessite un petit temps d'adaptation. Et une énorme partie du travail s'effectue en JS mais la documentation aide énormément à combler certaines lacunes.

L'installation de Cordova est relativement simple, les problèmes arrivent au moment où les simulateurs d'OS rentrent en ligne de compte. Leur installation s'avère bien plus complexe et a nui au déroulement optimal de l'atelier.

Raphael :

C'est un premier contact avec le développement d'application mobile, Cordova permet d'émuler ses résultats sur deux devices avec un même code, mais qui provoque des conflits selon les OS. Les plugins sont simples à installer et la documentation est assez riche pour nous permettre de sortir de situations relativement compliquées.

Pauline :

La documentation Cordova est intuitive et permet de faire de bons progrès rapidement pour peu que l'on s'y intéresse. L'installation de Cordova pour iOS est très simple, mais celle pour Android ne m'a posé que des problèmes.

