

The background of the slide is a light gray gradient. It is decorated with numerous realistic water droplets of various sizes. Some droplets are large and prominent, while others are small and subtle. They are scattered across the slide, with a higher concentration in the top-left and bottom-right corners, and a few in the center. Each droplet has a highlight and a shadow, giving it a three-dimensional appearance.

APPS: NATIVOS OU WEBAPP?

FUNDAMENTOS DO DESENVOLVIMENTO WEB

LEONARDO SOMMARIVA

MERCADO MOBILE

- SABEMOS O QUANTO O MERCADO MOBILE ESTÁ EM CONSTANTE CRESCIMENTO.
- EM 2013, AS VENDAS DE CELULARES CRESCERAM 95% COMPARADAS AO ANO DE 2012;
- SEGUNDO A PESQUISA, MAIS MULHERES QUE HOMENS USAM SMARTPHONES EM FAIXA ETÁRIA MAIS JOVEM. ACIMA DE 50 ANOS A TENDÊNCIA SE INVERTE E MAIS HOMENS USAM.
- NO MESMO ANO, A VENDA DE TABLETS TEVE AUMENTO DE 312% NO VAREJO.



FONTE: MOBILE MARKETING ASSOCIATION (2013)

APPS

- VAMOS SUPOR QUE SUA EMPRESA TEM UM APLICATIVO NOVO PARA CI



APPS

- E |

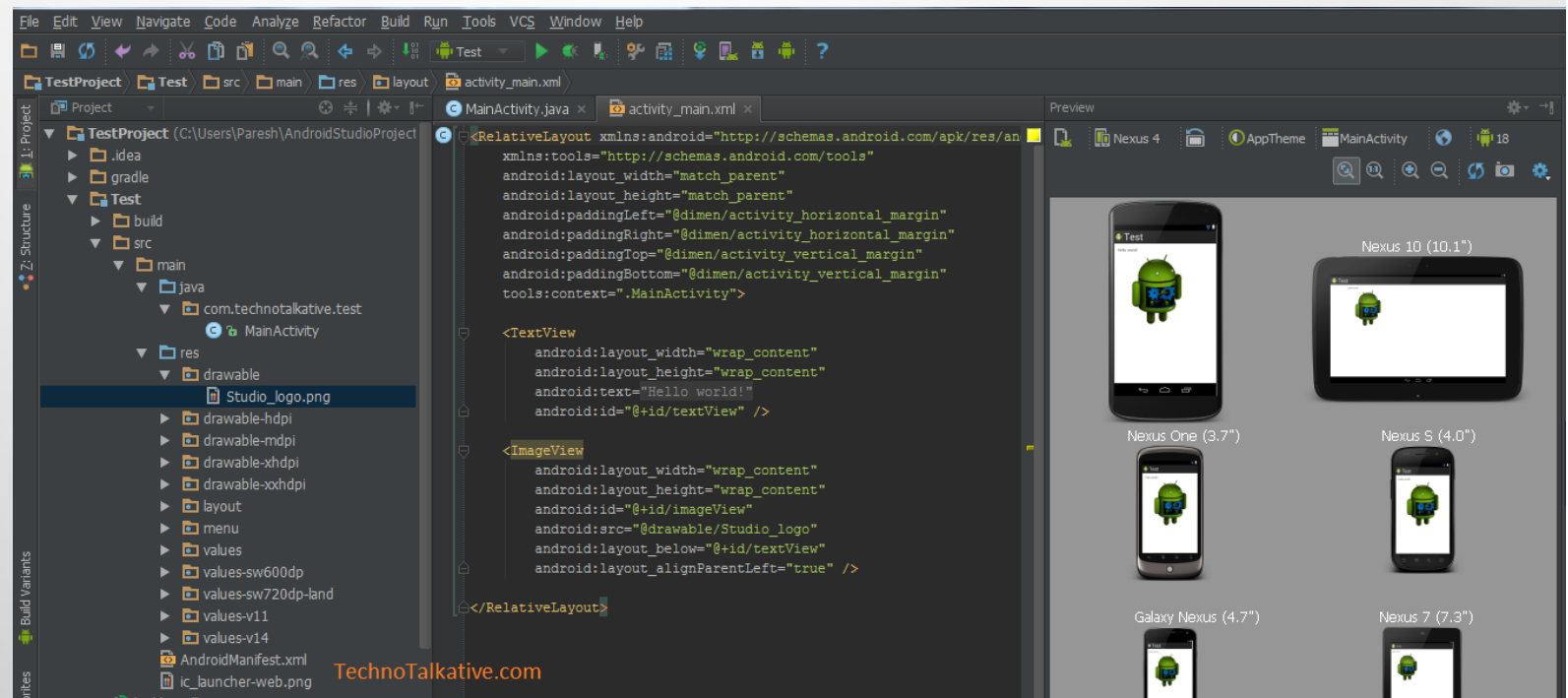


O QUE FAZER?

- DESENVOLVIMENTO NATIVO OU WEBAPP?
- COMO FAZER PARA ATENDER AS NECESSIDADES DO CLIENTE?

PARA ANDROID

- JAVA É A LINGUAGEM. ECLIPSE OU ANDROID STUDIO, A IDE.



PARA IOS

- ATÉ O INÍCIO DE 2014 A LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ERA OBJECTIVE-C. XCODE, A IDE;
- EM MEADOS DE 2014 A APPLE ANUNCIOU A LINGUAGEM SWIFT.
- “Swift é rápida. É moderna. Foi projetada tendo a segurança em mente, e oferece um nível de interatividade e recursos de desenvolvimento que nunca foram vistos na plataforma”, disse o CEO da Apple, Tim Cook



PARA WINDOWS PHONE

- .. C#, VB E * SÃO AS LINGUAGENS. VISUAL STUDIO, A IDE.



APP NATIVO

- DESENVOLVENDO APPS NATIVOS, PARA CADA PLATAFORMA, IRÁ NECESSITAR REESCREVER O APLICATIVO;

APP NATIVO

VANTAGENS:

- DESEMPENHO;
- DEPENDE APENAS DA PLATAFORMA (E NÃO DA CONEXÃO DE DADOS, COMO NA WEBAPP);

DESVANTAGENS:

- RECURSOS PODEM FICAR RESTRINGIDOS DE ACORDO COM A LINGUAGEM UTILIZADA;
- DIFICULDADE EM MANTER O MESMO LAYOUT NAS DIFERENTES PLATAFORMAS;
- DIFICULDADE EM ATENDER TODAS AS VERSÕES DE CADA PLATAFORMA;
- MAIOR CONSUMO DE TEMPO PARA REESCREVER O CÓDIGO NAS DIFERENTES LINGUAGENS;
- DEMANDA MAIOR CONHECIMENTO TÉCNICO DA EQUIPE DE DESENVOLVIMENTO;

WEBAPP

- SÃO APLICATIVOS DESENVOLVIDOS PARA RODAR NOS BROWSERS;
- MAS UM APP WEB MÓVEL NÃO É APENAS PEGAR A APLICAÇÃO QUE RODA NA WEB TRADICIONAL E DEIXA-LA RODAR NO SMARTPHONE OU TABLET;
- O APP DEVE RECONHECER O AMBIENTE EM QUE ELE ESTÁ OPERANDO E SE AJUSTAR DE FORMA ADEQUADA;

WEBAPP

- A TELA QUE VAI APARECER EM UM DESKTOP DEVE SER DIFERENTE DO QUE DEVE APARECER NO TABLET;
- ESCRITO COM LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO WEB (EX: JAVA, PHP), HTML 5, CSS E JS;

WEBAPP

- O HTML5 PERMITE IMPLEMENTAR INTERFACES GESTUAIS, USAR A MEMÓRIA INTERNA DO DISPOSITIVO, MINIMIZANDO O ACESSO ÀS NUVENS, OBTÉM INFORMAÇÕES CONTEXTUAIS COMO GEOLOCALIZAÇÃO E PERMITE IMPLEMENTAR UMA EXPERIÊNCIA VISUAL BASTANTE RICA.

WEBAPP

- VANTAGENS:
 - MENOR CUSTO (COMPARADO AOS APPS NATIVOS);
 - A APLICAÇÃO QUE PODE RODAR EM MÚLTIPLAS PLATAFORMAS;
 - ATUALIZAÇÃO RÁPIDA E ABRANGENTE. NÃO É NECESSÁRIO PASSAR POR APPLE/PLAY STORE OU TER QUE ESPERAR O USUÁRIO BAIXAR UMA VERSÃO NOVA.
 - POR ATENDER VÁRIAS PLATAFORMAS MOBILES DIFERENTES, A UX DO APLICATIVO NÃO TERÁ O TOM CARACTERÍSTICO DO DISPOSITIVO.

WEBAPP

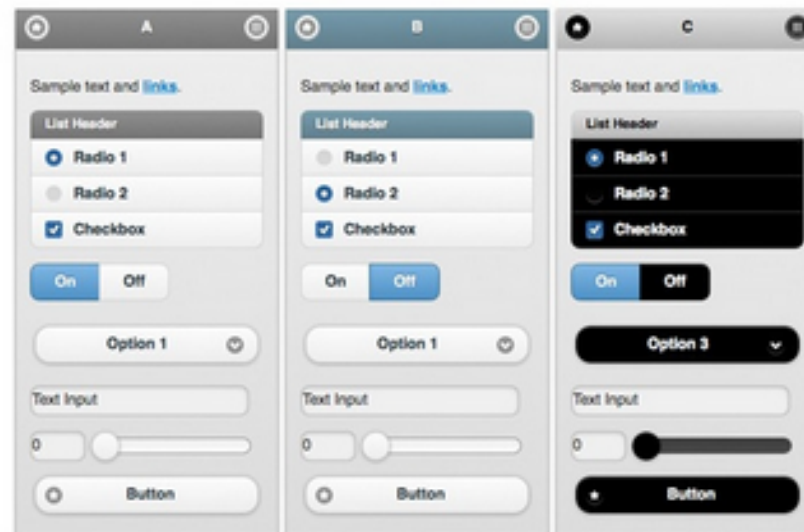
- DESVANTAGENS:

- PODE SER LENTO (APARELHOS COM POUCA MEMÓRIA);
- DIFICULDADE EM O CSS FUNCIONAR EM TODOS OS BROWSERS DOS DISPOSITIVOS (DE ACORDO COM CADA PLATAFORMA);
- O USUÁRIO FICA DEPENDENTE DA CONEXÃO DE DADOS;

WEBAPP

- A MESMA INTERFACE...

... INDEPENDENTE DO DISPOSITIVO!



WEBAPP NA PLAY STORE

- COMO FAZER UM APLICATIVO PARA ANDROID, MAS NA VERDADE É UM WEBAPP?
- O ANDROID POSSUI UM EMULADOR DE NAVEGADOR NATIVO, OU SEJA, INTERNAMENTE. DESSA FORMA, VOCÊ CONSEGUIRÁ PUBLICAR SEU WEBAPP NA PLAYSTORE, COMO SE FOSSE UM APP NATIVO.

WEBAPP NA PLAY STORE - EXEMPLO

```
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.webkit.WebView;

public class WebViewActivity extends Activity {

    private WebView webView;

    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.webview);

        webView = (WebView) findViewById(R.id.webView1);
        webView.getSettings().setJavaScriptEnabled(true);
        webView.loadUrl("http://www.google.com");

    }
}
```

WEBAPP NA PLAY STORE - EXEMPLO

- COM APENAS POUCAS LINHAS DE CÓDIGO, CONSEGUE EMULAR UM WEBAPP COMO UM APP NATIVO DO ANDROID.

REFERÊNCIAS

- WEYL, ESTELLE. **MOBILE HTML 5: USANDO O QUE HÁ DE MAIS MODERNO ATUALMENTE.** 2014, 519P. EDITORA NOVATEC 1ª ED.
- JEPSON, BRIAN. STARK, JONATHAN.
CONSTRUINDO APLICATIVOS ANDROID COM HTML, CSS E JAVASCRIPT. 2012, 200P. EDITORA NOVATEC 1ª ED.