

PHP Orientado a Objetos

Leonardo W. Sommariva

Leonardo Sommariva 07/08/2015

(1)

Classes e Objetos

- Na programação orientada a objetos, a estrutura fundamental para a criação de um Objeto é a Classe;
- A estrutura de uma Classe consiste em um conjunto de propriedades ou atributos (variáveis) e funções (métodos) que definem o comportamento do objeto;
- O objetivo principal de uma Classe é a criação de um Objeto, que é a representação desta Classe em uma variável;

Classes e Objetos

- Para a declaração de uma classe em PHP usa-se a palavra chave “Class”;
- Exemplo de criação de uma classe em PHP:

- ```
<?php
 class Pessoa
 {
 ...
 }
?>
```

# Encapsulamento

- O encapsulamento permite definir a visibilidade dos atributos e métodos;
- A visibilidade de um atributo ou método pode ser Public, Private ou Protected;

# Encapsulamento - Public

- Public: um atributo ou método quando definido como public permite que suas informações possam ser acessadas diretamente por qualquer script e a qualquer momento;
- ```
<?php
    class Pessoa
    {
        public $nome; //exemplo de atributo public
        public $idade; //exemplo de atributo public
    }
?>
```

Encapsulamento - Private

- Private: um atributo ou método quando definido como private permite apenas que a classe na qual esta inserido possa realizar o acesso as suas informações;
- ```
<?php
 class Pessoa
 {
 ...
 private //aqui colocar algo que faça sentido
 ser private!!!!!!!!!!
 }
?
>
```

# Encapsulamento - Protected

- Protected: um atributo ou método quando definido como `protected` define que o acesso as informações seja feito tanto pela classe onde está definido e também pelos seus herdeiros;
- ```
<?php
    class Pessoa
    {
        ...
        protected//aqui colocar algo que faça
        sentido ser protected!!!!!!!!!!
    }
?>
```

Construtor - __construct()

- No php o método construtor é executado automaticamente quando um objeto é instanciado. O construtor tem como finalidade executar ações de inicialização do objeto, como por exemplo, a atribuição de valores aos atributos;
- A sua declaração se faz com a palavra reservada __construct();

- <?php

```
class Pessoa
{
    public $nome; //exemplo de atributo public
    function __construct($nome)
    {
        $this->nome = $nome;
    }
}
```

- ?>

Herança

- A herança permite que classes herdem características e comportamentos de outras classes e as utilizem de acordo com as novas necessidades;
- A herança se dá por meio da palavra reservada “extends”;
- `<?php`

```
class Animal
{
    public $nome; //exemplo de atributo public
    function __construct($nome)
    {
        $this->nome = $nome;
    }
}
```

```
class Felino extends Animal
{
    public $raca;
}
```

- `?>`

Objeto

- Para criar um objeto de uma classe:

- `<?php`

```
class Pessoa
{
    ...
}
```

- `?>`

- `$Pessoa = new Pessoa();`

Referências bibliográficas

- GILMORE, Jason W. **Dominando PHP e MySQL**. 2011. Terceira Edição. Alta Books Editora. Rio de Janeiro.
- The PHP Group. **Manual do PHP**. 2015. Disponível em <http://php.net/manual/pt_BR/configuration.changes.php>. Acessado em 3 ago. 2015.
- ftp://ftp.unicamp.br/pub/apoio/treinamentos/desenweb/apostila_php_avancado.pdf