



Diseño de Sistemas

Curso K3051

Guia 2 - Modelar y Comunicar Sistemas con UML

Docente: Ing. Martin Agüero

Grupo: 1

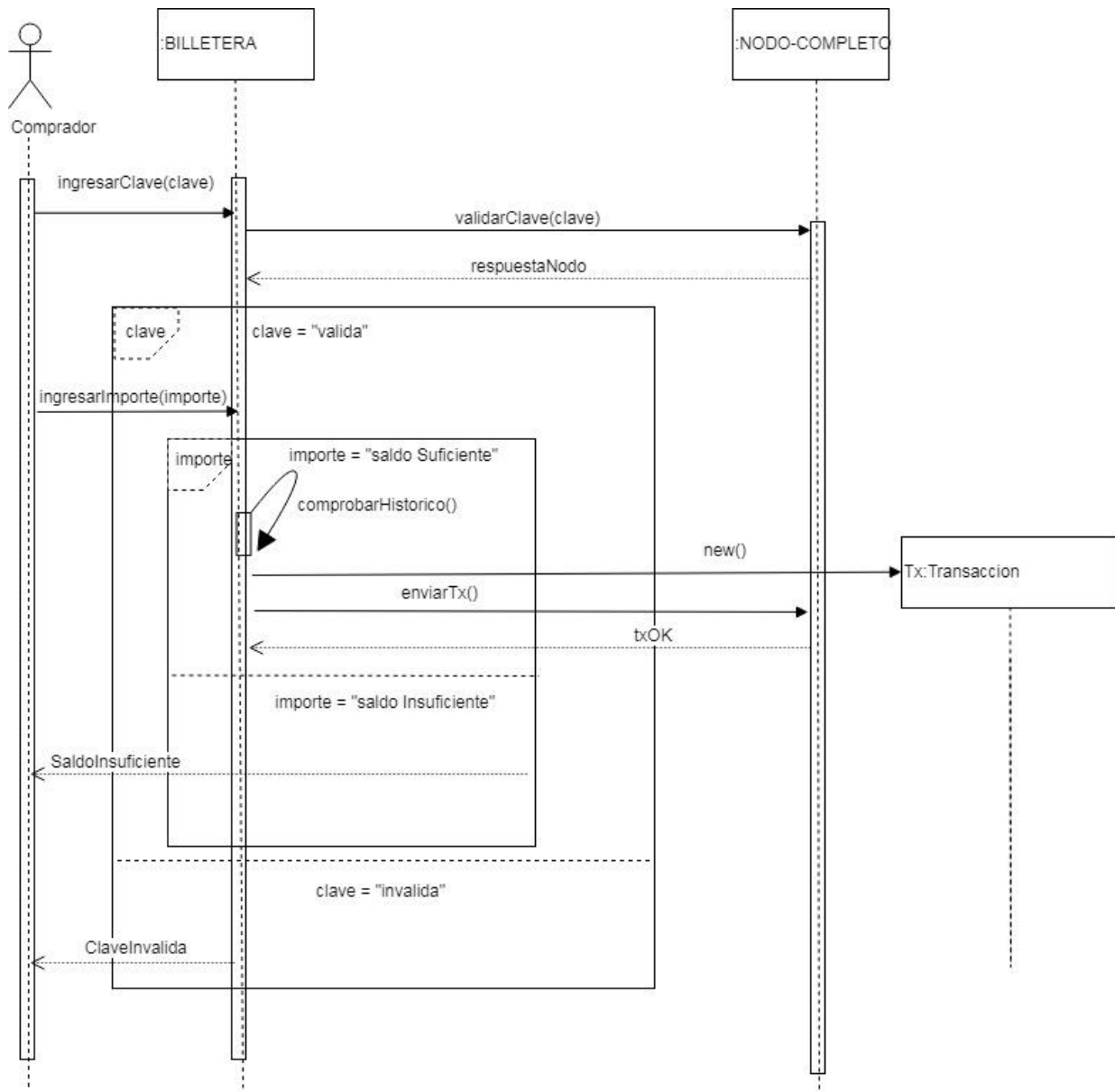
Integrantes:

Strelczuk, Jonathan
Dico, Guido
Rocha, Mauricio
De Rosa, Flavia

Ejercicio 1 – Billetera DigiCoin

Diagrama de Secuencia -

Se contemplan para los escenarios alternativos, los marcos para los condicionales, con un condicional principal anidado, en donde en el caso de [verdadero], se crea una única instancia de transacción, en el caso del envío de la transacción al nodo completo.



Ejercicio 2 – Sistema de Búsqueda de Personas

Diagrama de Clases

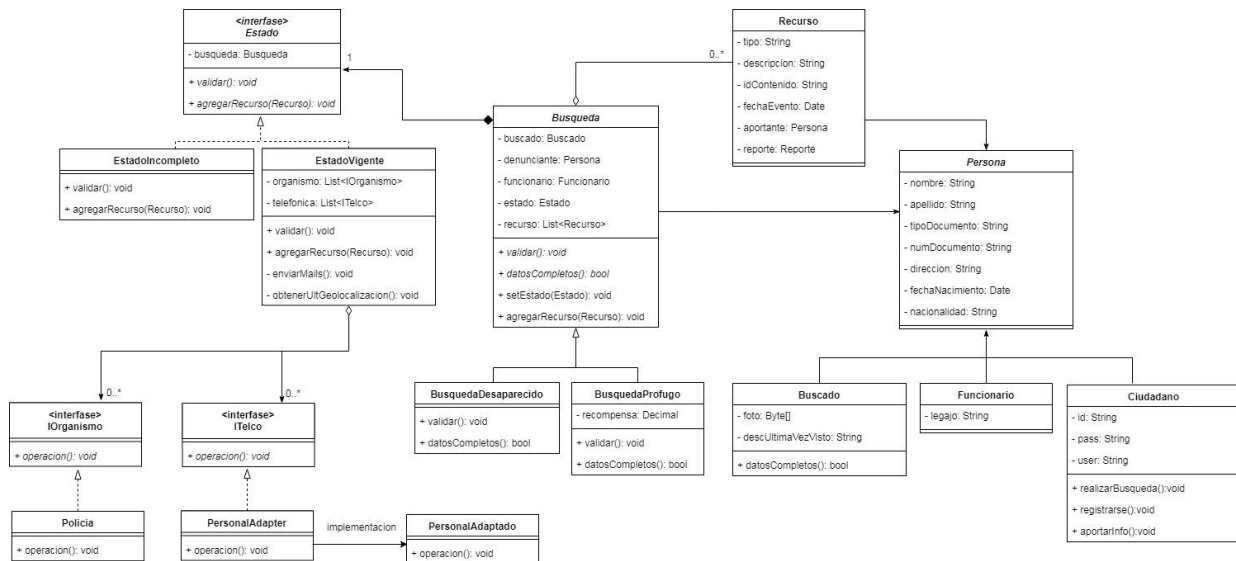
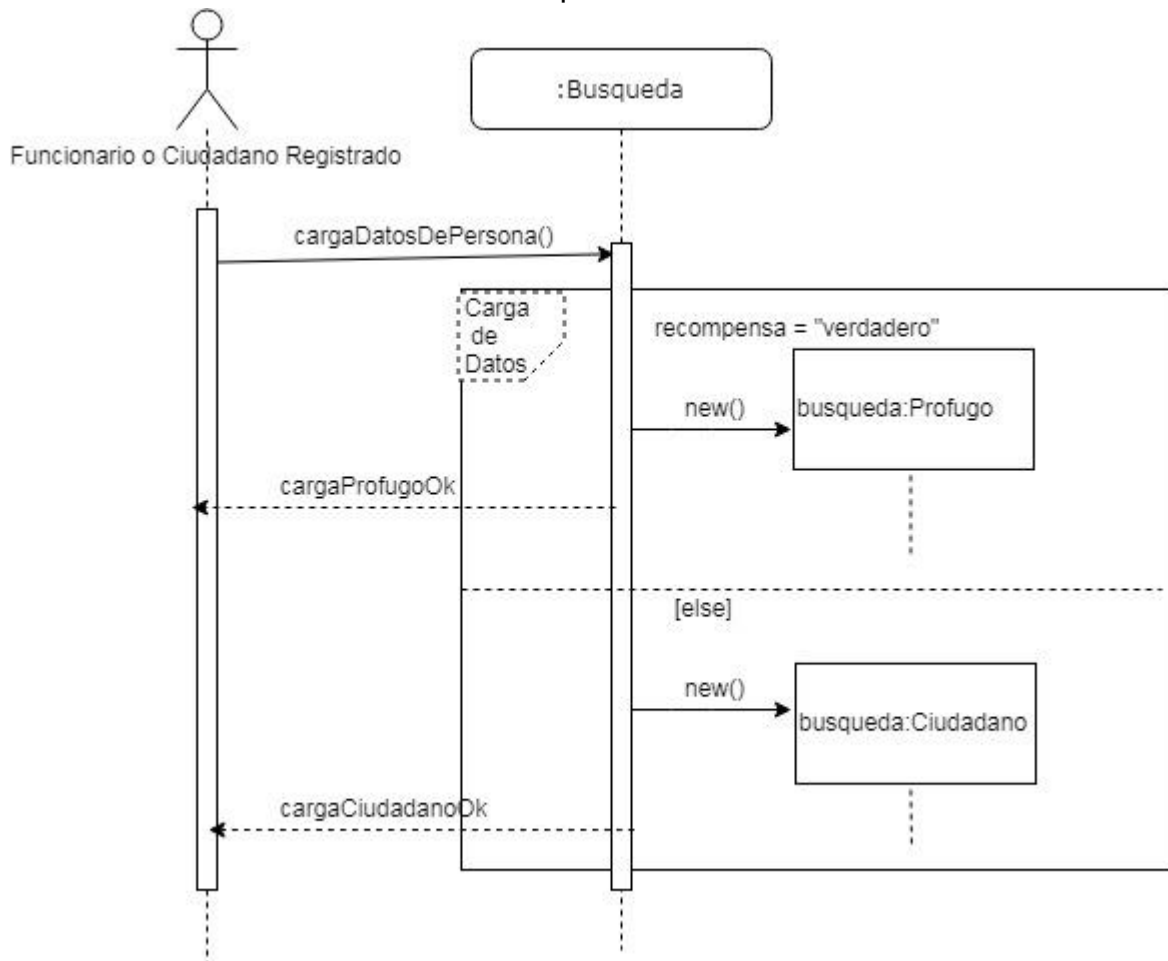


Diagrama de Secuencia

Caso 1 – Nueva denuncia de Persona perdida



Caso 2 – Pasar una denuncia de Incompleta a Vigente

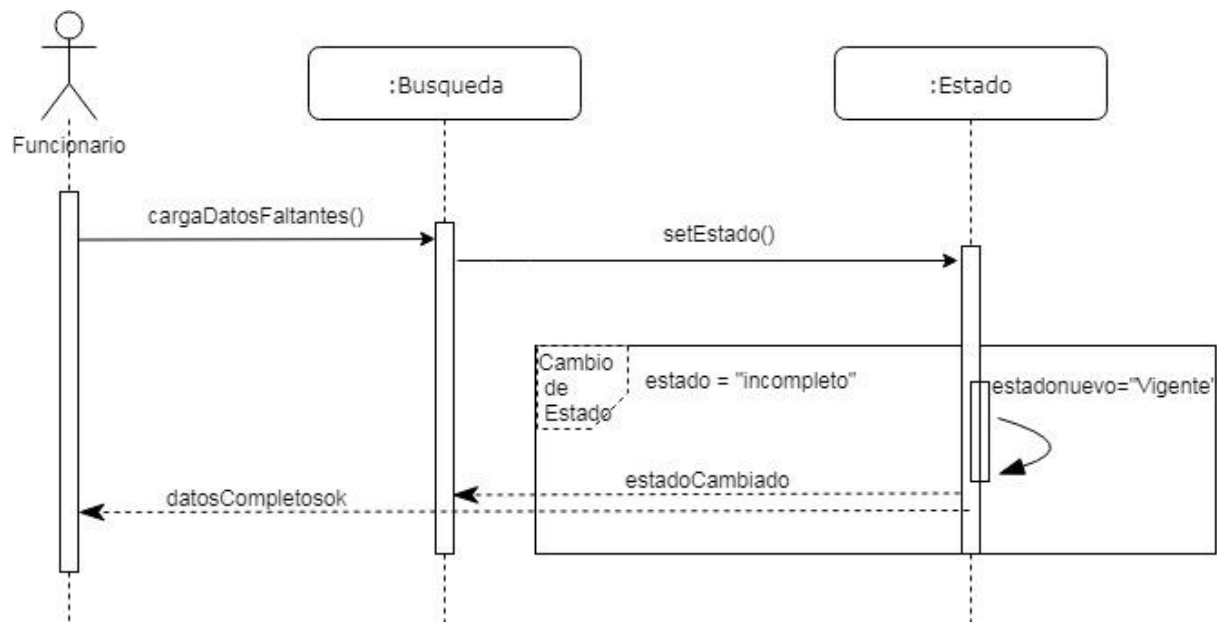
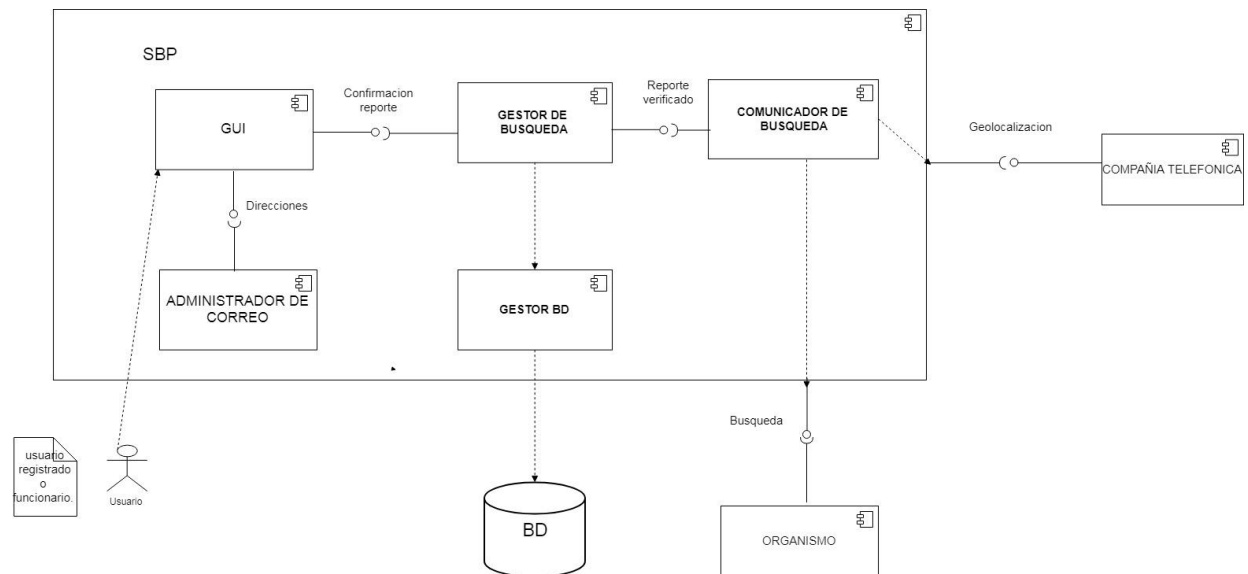


Diagrama de Componentes

- Componentes del Sistema
- Interfaces externas e internas



Ejercicio 3 – Streaming

Diagrama de Clases

1

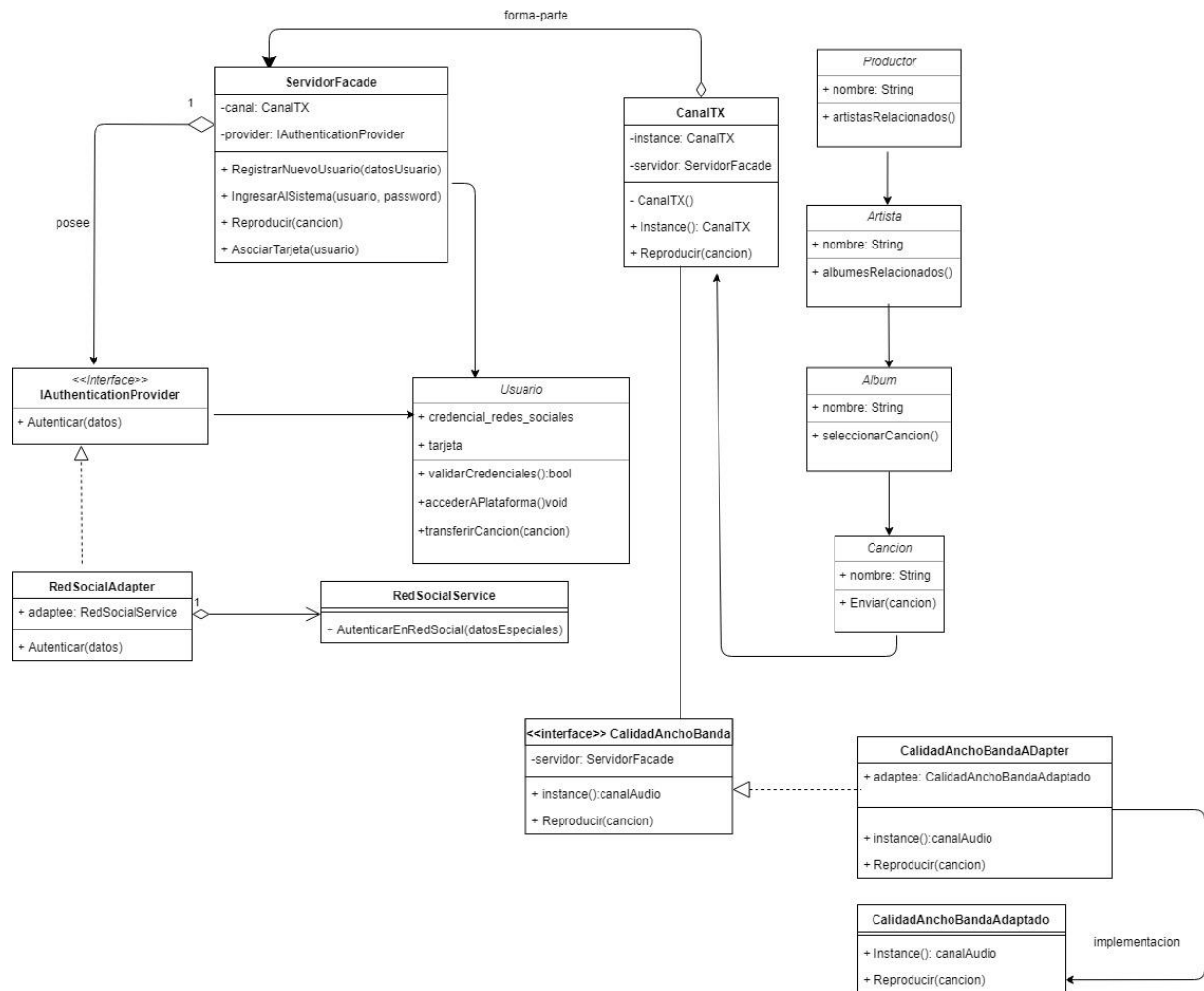


Diagrama de Despliegue

