

### DISEÑO DE SISTEMAS

# Trabajo Práctico Anual "Sistema de Gestión Energética"

# **Grupo**: 1 **Integrantes**:

- Julio Ruben Cardenas 144.174-0
- Mauricio Rocha 158.090-5
- Guido Dicomo 121.305-2
- Flavia De Rosa 158.739-0

Fecha de entrega: 30/10/2018

**Profesor**: Martin Aguero

Ayudante a cargo: Martin Aguero

Repositorio: https://github.com/maucabj/dds-tp-2018-grupo-01.git

**Branch**: Master

**Commit ID**:

Registro de cambios Entrega 4	2
Tabla de decisión grupal, sobre el diseño	3
Desarrollo de la Interfaz de Usuario	4
LOGIN	6
ADMINISTRADOR	8
CLIENTE	9
MAPA	10
DIAGRAMA DE ARQUITECTURA	11
DOCUMENTACIÓN	12
BIBLIOGRAFÍA	13

# Registro de cambios Entrega 4

Fecha	Modificaciones
3/10/2018	Implementación de interfaz para Login a través del modelo MVC
16/10/2018	Corrección de Modelo y de Contexto. Se agregan referencias al proyecto SGE.WEB, las del proyecto SGE.Entidades para unificar.
17/10/2018	1era aproximación de la Implementación del mapa de los transformadores
23/10/2018	Se agregan las clases que proporciona el EF para el modelo de seguridad en la autenticación de cuentas individuales y por roles.
26/10/2018	Se agregan configuraciones de Migration.
28/10/2018	Se crean Áreas para el desarrollo de los controladores y vistas de cada tipo de usuario.

# Tabla de decisión grupal, sobre el diseño

FECHA	DECISIÓN	VENTAJA	DESVENTAJA	ALTERNATIVA
3/10/2018	Se agrega un nuevo modelo y un nuevo contexto para el proyecto SGE.WEB	Permite la implementación del modelo MVC, necesario para comenzar con la interfaz de usuario.	Existen 2 modelos y 2 contextos: 1 para SGE.Entidades y otro para SGE.WEB	Investigar la manera de unificar el proyecto web para que use el modelo y el contexto desarrollado en la Entrega 3.
3/10/2018	Se crea un LoginControler, en el cual se desarrolla la lógica usada en la interfaz de Login.			
3/10/2018	Se agregan Vistas: Index, Login y LoginOk.	Permite separar cada etapa del proceso y que sea claro para el usuario.		
16/10/2018	Unificación de Modelo y Contexto	Consistencia e Integridad a largo plazo.		
17/10/2018	Se crea un MapaControler, en el cual se desarrollara la lógica del mapa de transformadores.			
23/10/2018	Se agregan clases que proporciona el EF para la autenticación en el Login.		Aparecen 2 modelos y 2 contextos por Separado: el de dominio de las entidades y el de seguridad.	
25/10/2018	Se decide integrar las clases proporcionadas por aspnet al modelo de dominio	Se modifica la clase Usuario para que herede de Aplicattion User y para que los atributos: username y el password, se tome de la clase aspnetUser		
26/10/2018	Se agregan Migraciones			
27/10/2018	Se modifica el contexto de SGE			
29/10/2018	Se agrega tabla Catálogo para la gestión del Admin de los dispositivos			

### Desarrollo de la Interfaz de Usuario

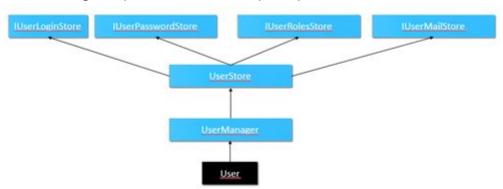
1. **Identity.EntityFramework**, la cual contiene implementación de Entity Framework de tipos de Identidad.

#### Clases

	Clase	Descripción	
4\$	IdentityDbContext	Contexto de base de datos predeterminado que usa los tipos de entidad predeterminados.	
<b>4</b> \$	IdentityDbContext <tuse r=""></tuse>	IdentityDbContext de IdentityUsers.	
et.	IdentityRole	Representa una entidad Role.	
43	IdentityUser	Implementación predeterminada de EntityFramework IUser.	
<b>4</b> 3	IdentityUserClaim	EntityType que representa una notificación de usuario específica.	
<del>4</del> \$	IdentityUserLogin	Tipo de entidad para el inicio de sesión de un usuario (por ejemplo, Facebook, Google).	
4\$	IdentityUserRole	EntityType que representa un usuario que pertenece a un rol.	
<b>4</b> \$	RoleStore <trole></trole>	Implementación basada en EntityFramework.	
43	UserStore <tuser></tuser>	Implementa IUserStore mediante EntityFramework; TUser es el tipo de entidad del usuario que se almacena	

### Ventajas:

- Permite tener mayor control sobre la gestión de usuarios y roles.
- Basado en Nuget.
- Fácil de testear.
- Reduce el acoplamiento.
- Utiliza UserManager depende de un TUser que implementa la interfaz IUser.

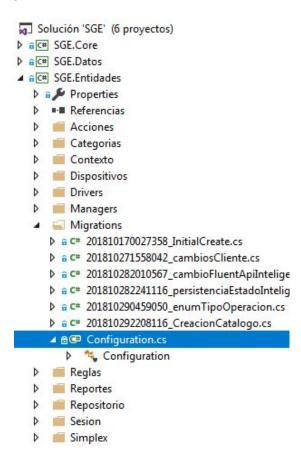


#### Desventajas:

• crea un contexto separado de nuestro contexto de dominio.

2. **Migraciones**: la función de Migraciones le permite cambiar el modelo de datos e implementar sus cambios en la producción al actualizar el esquema de la base de datos sin tener que descartar y volver a crear la base de datos.

Cuenta con una clase Configuracion.cs, en la cual se declara el contexto de dominio(SGEContext) y un método protected Seed, que permite generar una inicialización posterior a la compilación. Además, por cada cambio realizado en la base o en el contexto, guarda un script con el detalle de las modificaciones realizadas.

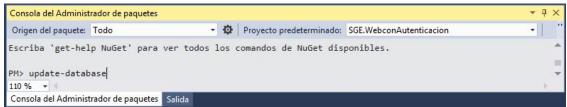


#### Ventaja:

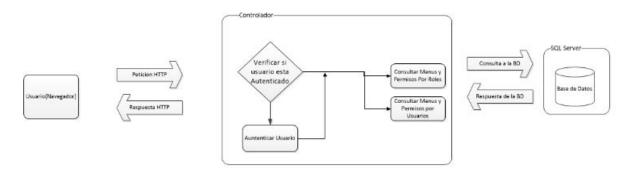
- Permite que los cambios sean más flexibles.
- Se tiene un historial de los cambios efectuados.

#### Desventaja:

 Resulta engorroso acostumbrarse al uso del panel de la Consola de Administrador de Paquetes.



### **LOGIN**



El usuario de tipo Cliente, debe pertenecer a la Base de Datos, habiéndose registrado previamente en el sistema.

El sistema le pedirá Nombre de usuario y contraseña.



En el caso de que el cliente ingrese datos incorrectos, se le indicará con un mensaje. Iniciar sesión.



Se incorpora la función para que los clientes se Registren

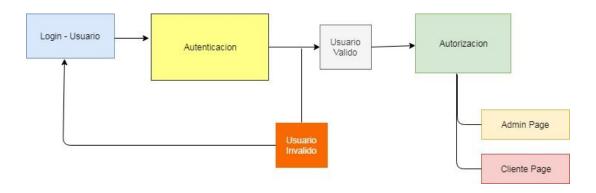
# Registrarse.

Cree una cuenta nueva.

Nombre	Juan	
Apellido	Godoy	
Nombre de Usuario	jgodoy	
Correo electrónico	jgodoy@pepe.com	
Numero Documento	45689752	
Contraseña	•••••	
Confirmar contraseña		
	Registrarse	

© 2018 - SGE - Sistema de Gestión Energética - Diseño de Sistemas

Posterior al logueo o la registración aparecerá el menú que corresponda según el rol



### **ADMINISTRADOR**

Decidimos dar de alta en la inicialización un Usuario de tipo Admin, que sera el encargado de gestionar las funciones propias de ese Rol.

En próxima implementación: se incorporará la opción para que solo este usuario Admin, pueda dar de alta nuevos administradores.

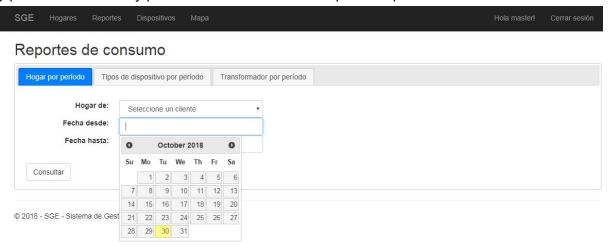
### Alta de Dispositivos

El Administrador gestiona una tabla Catálogo, la cual tiene relación con los dispositivos inteligentes que el Cliente vincula en el sistema.



### Reportes

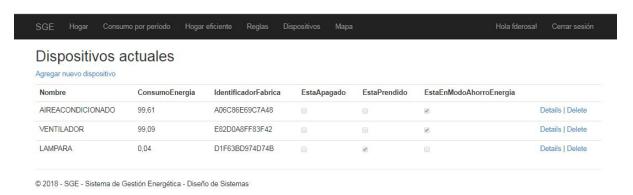
El Administrador podrá visualizar los reportes por Hogar y consumo, por Tipo de dispositivo y por Transformador y periodo. Haciendo consultas por cualquier cliente.



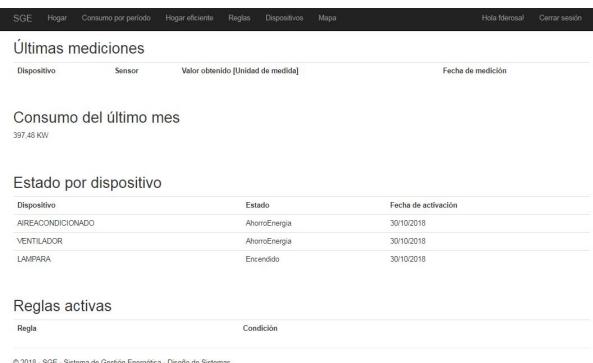
### **CLIENTE**

El cliente deberá vincular dispositivos, cambiando su estado, para poder determinar el consumo en un periodo.

### **Dispositivos**



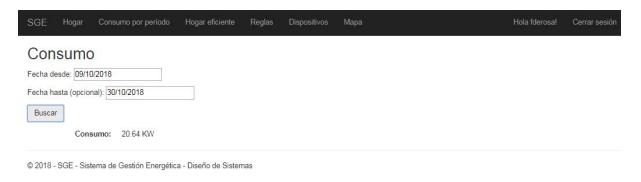
### Estado del Hogar



© 2018 - SGE - Sistema de Gestión Energética - Diseño de Sistemas

### Consumo por periodo

Permite establecer el consumo por periodo de un hogar, teniendo en cuenta los estados y las fechas de activaciones de los dispositivos vinculados.

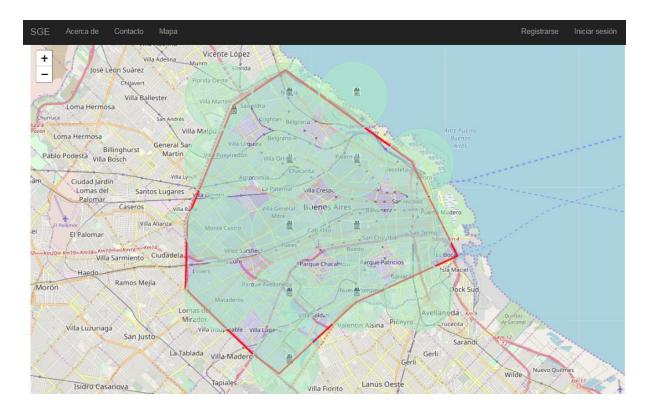


### **MAPA**

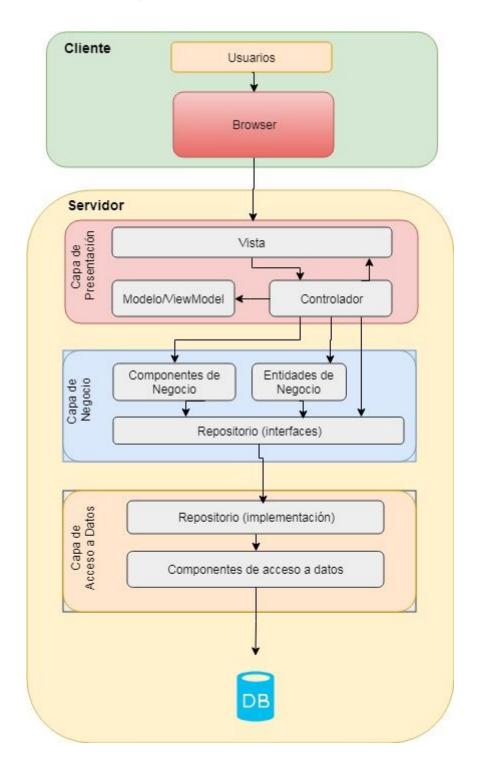
El mapa aparece, este o no logueado el usuario. Se establecieron zonas circulares donde se define la imagen de transformador para determinar la cantidad de transformadores por zona

Por el momento, las zonas y los transformadores, los trae de json.

En una próxima instancia, se tomarán directamente, los datos de la base correspondientes a cada tabla,



# DIAGRAMA DE ARQUITECTURA



### **DOCUMENTACIÓN**

Decidimos describir la arquitectura planteada para el modelo SGE, teniendo en cuenta:

Elementos y los principales componentes del sistema.

Pensamos en el **modelo Multicapa**, para evitar el acoplamiento, dado que las partes que componen nuestro sistema se encuentran separadas. Además, la distribución del trabajo de la creación de la aplicación se dio por niveles

Está Basada en una arquitectura Cliente - Servidor:

El usuario a través del Browser, realiza una petición al navegador para acceder a la aplicación SGE.

**Capa Presentación**: planteada con el **MVC**, de manera simple y amigable, dado que es lo que define la IU. Esta capa se comunica solo con la Capa de Negocio.

Como principal ventaja del patrón MVC, es que su diseño es modular, y que las vistas se encuentran siempre actualizadas.

Como principal desventaja es la mayor dedicación en los tiempos iniciales del desarrollo.

**Capa de Negocio**: se encuentra nuestro contexto y nuestras entidades del dominio definidas en SGEContext. Es en esta capa, donde planteamos todas las reglas, relaciones y procedimientos que definen a nuestro sistema. Se comunica con el repositorio y a la base a través de la Capa de Datos.

**Capa de Datos**: donde residen los datos sensibles de nuestro sistema, en nuestro caso, usamos solo un gestor (SQLSERVER) y aplicamos el patrón Repositorio con el cual le dimos forma a nuestro contexto de dominio, a través de un Repositorio Genérico a todas las entidades...

### **BIBLIOGRAFÍA**

https://geeks.ms/etomas/2013/12/23/cambiar-el-esquema-con-asp-net-identity/

https://social.msdn.microsoft.com/Forums/es-ES/25aba085-3873-486e-a18e-69a3ad1fe331/ relacionar-la-tabla-aspnetuser-con-una-tabla-de-mi-base-de-datos?forum=aspnetmvces https://stackoverrun.com/es/g/8297138

https://www.c-sharpcorner.com/article/Asp-Net-mvc-5-integrating-existing-database-with-login-usin/

https://code.i-harness.com/es/q/19ce349

https://social.msdn.microsoft.com/Forums/es-ES/a6f518a4-7e0c-4e78-8bff-d372610ae692/crear-entidad-usuario-heredar-identityuser?forum=aspnetmvces

https://www.codeproject.com/Articles/799571/ASP-NET-MVC-Extending-ASP-NET-Identity-Roles

http://programandonet.com/questions/92617/clave-foranea-para-microsoft-aspnet-identity-entityframework-identityuser

https://stackoverflow.com/questions/28531201/entitytype-identityuserlogin-has-no-key-defined-define-the-key-for-this-entit