

Triton算子编写实战

北京智源人工智能研究院

2025年08月17日

内容

- 01 实操说明 (5min)**
- 02 算子任务1 (10 min)**
- 03 算子任务2 (30 min)**
- 04 算子集成 (10 min)**

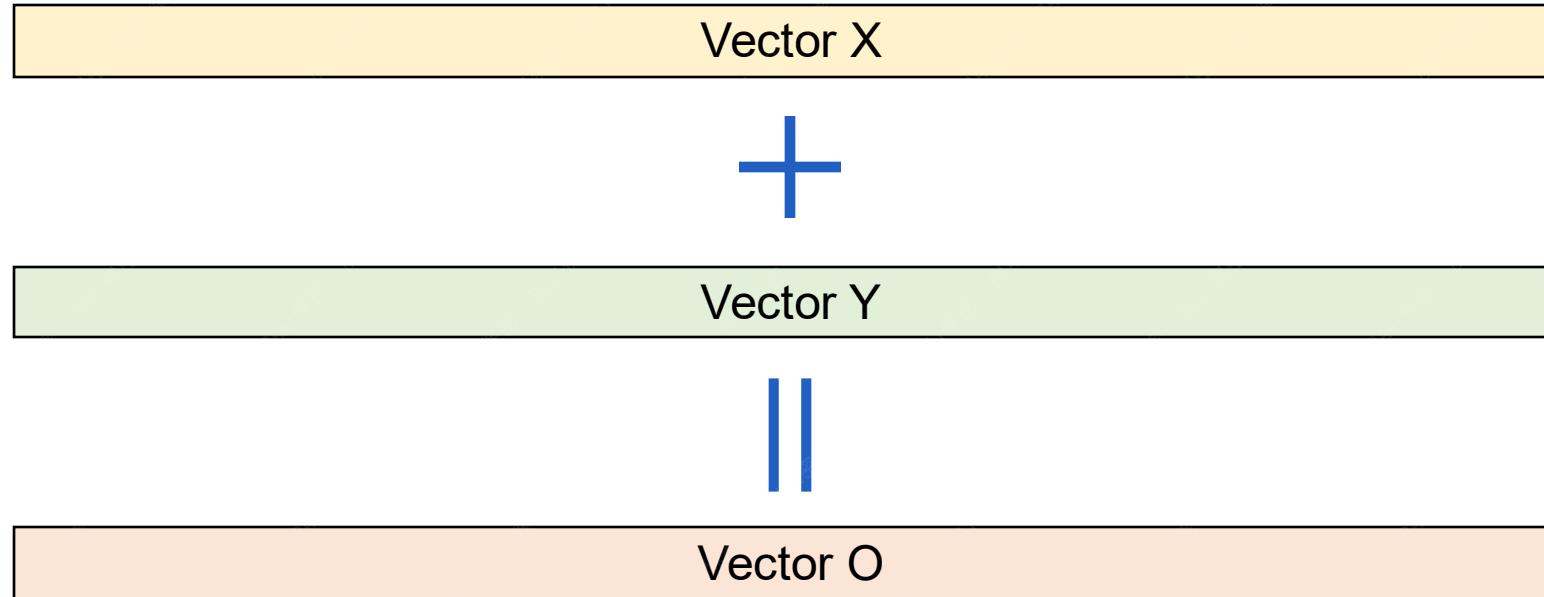
- 硬件
 - A100 单卡 (演示卡)
- 软件
 - Torch 2.6.0 & Triton 3.2.0
- 超算环境
 - 共享目录:
 - N32-E 路径: /home/bingxing2/apps/flagtree
 - N76H8 路径: /data/public/flagtree
 - singularity shell --nv -w flags
 - source /opt/venv/flagtree/bin/activate
- 个人环境
 - NVIDIA 的 nc吒 pytorch 镜像即可, 包含所有需要软件

```
[gpuuser992@ln01 flagtree]$ ll
total 58798776
drwxr-xr-x 19 gpuuser001 gpuuser001      8192 Aug 14 20:57 123
drwxrwxr-x  3 gpuuser001 gpuuser001      4096 Aug 17 11:16 code
-rwxr-xr-x  1 gpuuser001 gpuuser001 12607320064 Aug 15 16:05 flags.sif
drwxrwxr-x 16 gpuuser001 gpuuser001      8192 Aug 14 20:51 flagtree
-rwxr-xr-x  1 gpuuser001 gpuuser001 11502166016 Aug 14 20:49 flagtree.sif
-rw-rw-r--  1 gpuuser001 gpuuser001 21448412160 Aug 14 20:40 flagtree.tar
-rw-rw-r--  1 gpuuser001 gpuuser001 14652027465 Aug 14 20:45 flagtree.tar.gz
-rw-rw-r--  1 gpuuser001 gpuuser001          5 Aug 15 16:43 test
[gpuuser992@ln01 flagtree]$ pwd
/home/bingxing2/apps/flagtree
```

如何认定线下上机成功？

- Step1: 跟着讲师实操上机开发算子
- Step2: 将最终源码&源码跑通的截屏，发送至邮箱：liumin@baai.ac.cn
 - 邮件命名要求：姓名+单位+上机认证
- Step3: 智源研究院讲师确认后，认定上机成功

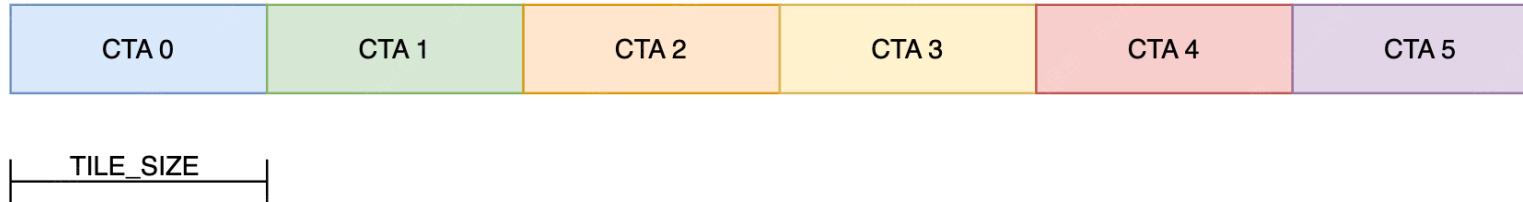
- CTA (cooperation thread array)
 - aka thread block, 是 Triton 程序的基本执行单元。
 - Triton 编程是 CTA 级别的编程。一个 program 表示一个 CTA 的计算逻辑。
 - CTA 以下的细节和优化都由编译器处理。开发者主要关心 grid 的任务划分，并发 Kernel 调度等。
- Tile
 - 数据划分的基本抽象。
 - 一个 CTA 可以处理一个 tile，也可以循环处理多个 tile。
 - Tile 大小的选择直接影响并行度和性能。
- wrapper vs kernel
 - kernel: 描述所有 CTA 的计算逻辑，通过 program_id 区分不同 CTA。
 - wrapper: 在 Python 侧决定 grid 大小、分块方式，并调用 Kernel。



简易场景：

- 两个向量对位相加
- 向量数据类型相同、所在设备相同、形状相同
- 向量均连续存储，尺寸适中

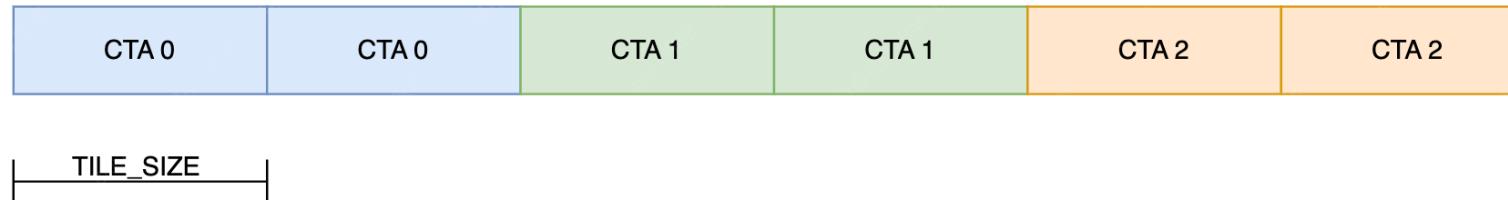
- 任务划分方案1
 - 每个CTA 算1个TILE



- 基本步骤
 - 数据索引计算 & 掩码计算
 - 数据加载
 - 核心计算逻辑
 - 结果存储

算子任务1 - VectorAdd

- 任务划分方案2
 - 每个CTA 算2个TILE



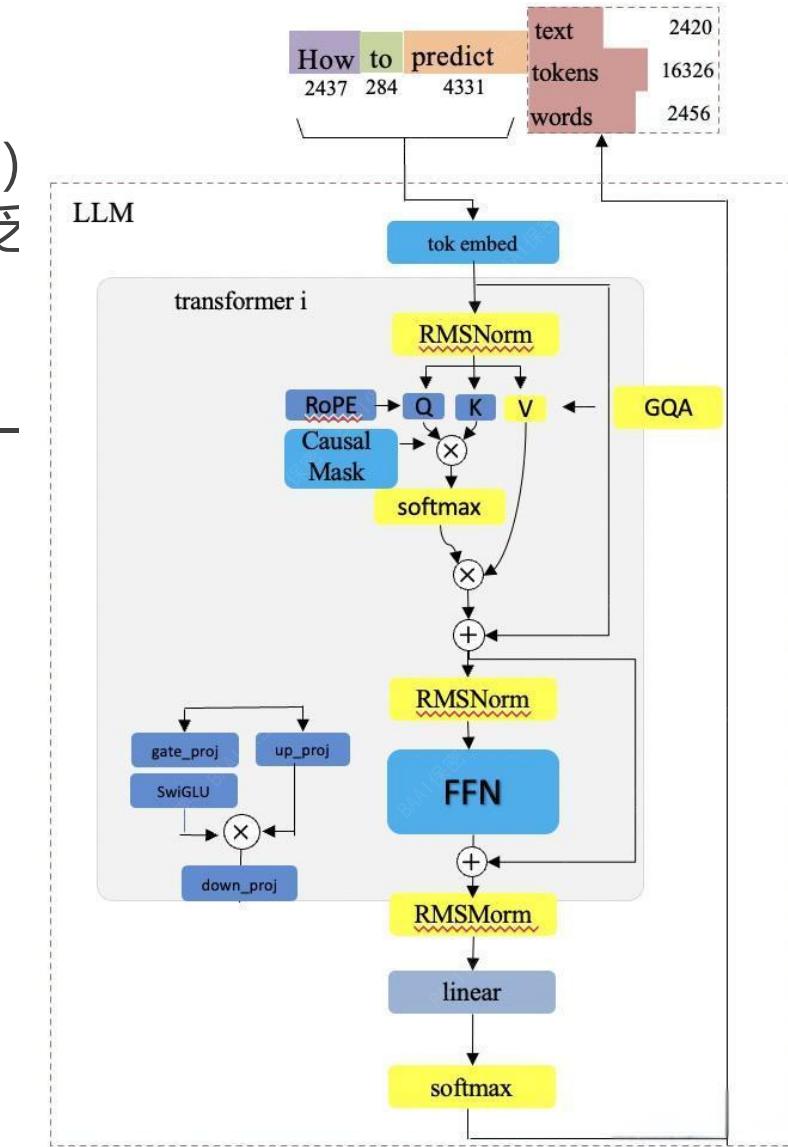
- 基本步骤
 - `for i in range(tilers_per_cta):`
 - 数据索引计算 & 掩码计算
 - 数据加载
 - 核心计算逻辑
 - 结果存储

算子任务2 - RmsNorm

- RmsNorm

- RMSNorm (Root Mean Square Layer Normalization) 是一种常用的归一化方法，在 Transformer 模型中被广泛应用。
- 在实际使用中，RMSNorm 的输入通常是形状为 [batch, seq_len, hidden_size] 的张量，归一化操作发生在最后一维（即 hidden_size 维度）。
- 其数学公式如下：

$$y_i = \frac{x_i}{\sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i)^2 + \epsilon}} * \gamma$$



- 数学公式

$$y_i = \frac{x_i}{\sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i)^2 + \epsilon}} * \gamma$$

- 计算类型分析

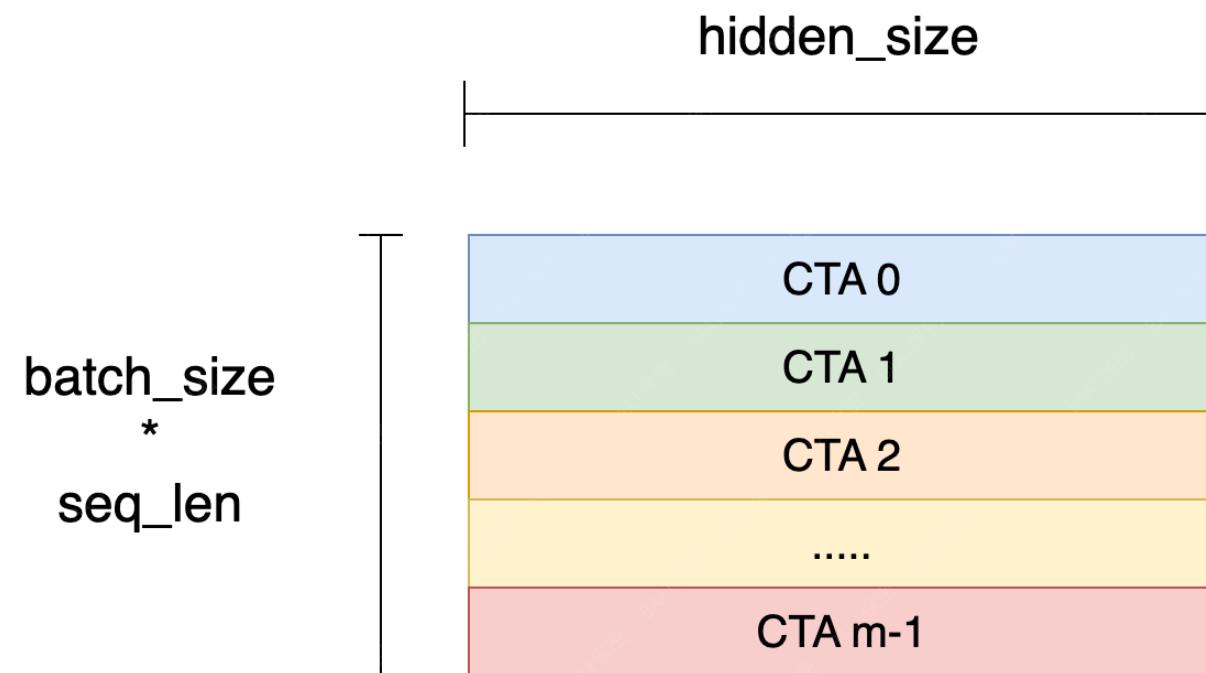
- 首先，需要沿着某一维（通常是最二维 hidden_size）计算平方和，再求均值并开方，得到RMS值。这一步属于归约（reduction）操作。
- 接着，利用这个 RMS 值对每个元素进行归一化（元素级除法），再乘以缩放权重（元素级乘法）。这两步都属于元素级（elementwise）操作。
- 整体而言，RMSNorm 的计算过程是 reduction + elementwise 的组合。

- 任务划分方案1

- 由于需要在最后一维 (hidden_size) 上进行 reduction，因此可以将任务划分为 **每个 CTA 负责处理一行向量**。
- 整个计算任务就被划分为 $\text{batch_size} \times \text{seq_len}$ 个并行单元 (pid)，每个单元独立完成对应行的归约与后续元素级计算。
- 设置 $\text{BLOCK_SIZE} > \text{hidden_size}$

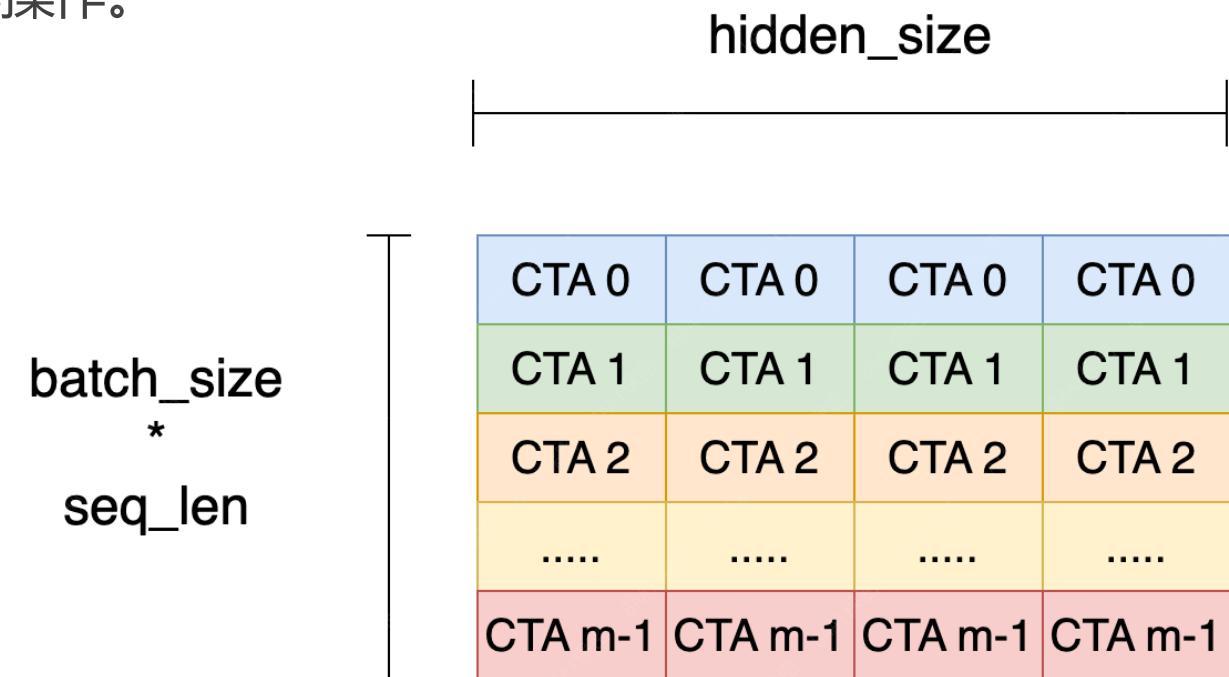
- 简易场景

- 向量数据类型相同、所在设备相同
- 形状符合常规定义
- 向量均连续存储，尺寸适中
- 只考虑推理场景（前向）



- 任务划分方案2

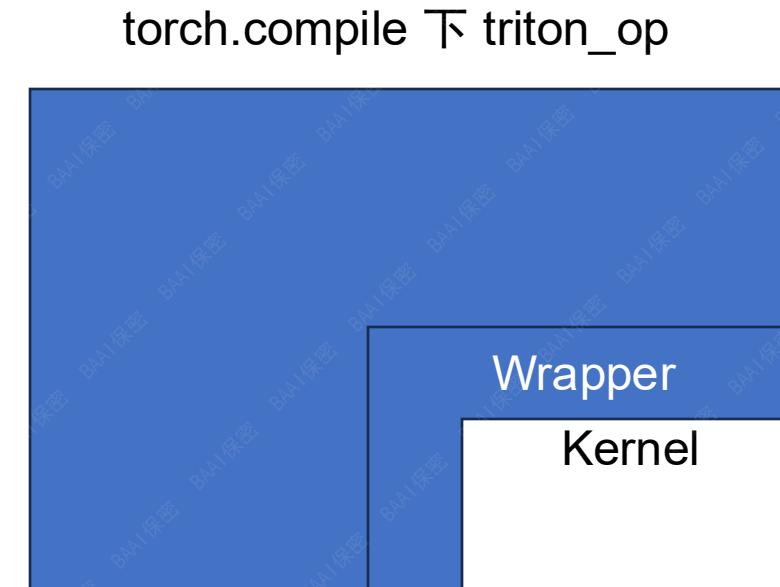
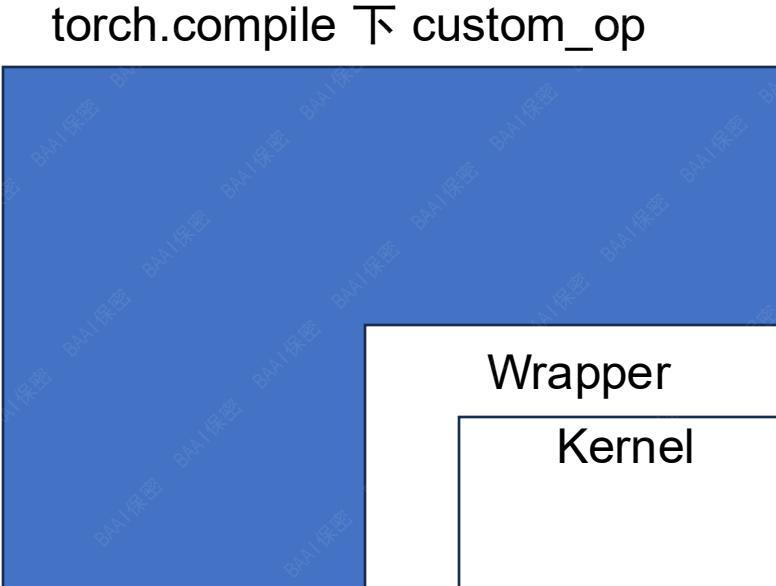
- 当 `hidden_size` 很大时，如果让每个 CTA 处理整个行向量（即 `TILE_SIZE == hidden_size`），每个 SM 内的线程需要一次性读取大量数据，这可能导致寄存器压力过高甚至影响性能。
- 在 **CTA 内进一步划分数据块**，让 CTA 通过循环多次处理每个 `block_size` 的子块，从而完成整个 `hidden_size` 的归约与归一化操作。



- 任务划分方案 3:
 - 场景: hidden_size 很大, batch_size × seq_len 很小
 - 问题: 不同 SM 之间计算任务分配不均, 部分 SM 负载过重, 而其他 SM 空闲。
 - 解决方案: 让**多个 CTA 协同处理同一行向量**, 每个 CTA 负责 hidden_size 的一个子块, 然后在 CTA 之间做归约汇总 (通过全局原子操作实现) 。
- 任务划分方案 4:
 - 场景: hidden_size 很小, batch_size × seq_len 很大
 - 问题: 单行向量很短, 单个 CTA 处理一行难以充分利用 SM 并行度。
 - 解决方案: 让**一个 CTA 同时处理多行** (multi-row per CTA), 在 CTA 内部通过循环或并行方式计算多行的 RMS 并归一化。

- 方式一: `torch.library.Library` + `torch.library.define` + `torch.library.impl`
 - 经典的算子注册方式, vLLM 框架使用该方式集成自定义算子。
 - `torch.library.Library` 提供了一个 handle, 用于在已有库中声明和注册算子。它支持三种库类型 (DEF / IMPL / FRAGMENT)
 - `torch.library.define` 声明算子的 schema
 - `torch.library.impl` 绑定算子的实现 (Python 或 C++)
- 方式二: `torch.library.custom_op` 系列注册方式 (**样例代码里有相应实现**)
 - 当前官方推荐的算子注册方式 (Pytorch ≥ 2.4) , 只有python 版本API
 - Highlight: 天然兼容 `torch.compile`, 不会破坏图捕获流程
 - 适合在 Python 端快速注册自定义算子

- 方式三：`torch.library.triton_op` 系列注册方式
 - 最新推出的算子注册方式，专门为 Triton kernel 设计。
 - 设计目标是缓解 Python wrapper 带来的性能开销。
 - Highlight：与 `torch.compile` 兼容，能够让 `torch.compile` 优化直接作用到 wrapper。
 - Concerns：目前方案仍不成熟，容易踩坑，需要谨慎使用。





感谢垂听！

欢迎访问开源社区：

<https://github.com/FlagOpen/FlagGems>

Triton中国社区微信群

