

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО"

Факультет прикладної математики Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

Лабораторна робота №2 з дисципліни "Бази даних. Частина 2" тема "Практика використання сервера Redis"

Варіант 1

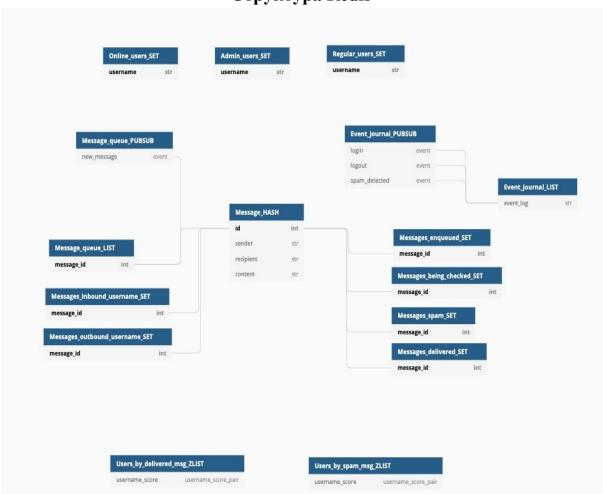
Виконав студент III курсу групи КП-82 Анікєєв Ігор Анатолійович Посилання на репозиторій: https://github.com/flain1/dblabs2

Мета

Метою роботи ϵ здобуття практичних навичок створення ефективних програм, орієнтованих на використання сервера Redis за допомогою мови Python.

Постановка завдання

Реалізувати можливості обміну повідомленнями між користувачами у оффлайн та онлайн режамах із можливістю фільтрації спам-повідомлень.



Структура Redis

- **SET** Використовується для зберігання унікальних, невпорядкованих даних (імена користувачів). Використовується для зберігання статусу повідомлень для простішого знаходження повідомлень за їх статусом.
- **HASH** Використовується для зберігання пар ключ-значення, де значення зазвичай об'єкт, що моделює якусь структуру даних. Використовується для зберігання даних про повідомлення до доступу до них за іd-ключем.
- **LIST** Двустороння черга, що дозволяє впорядкований доступ до даних. Використовується для черги повідомлень, де нові додаються у кінець, а

worker обробляє їх, беручи з початку черги. Також використовується для збереження подій доданих до журналу у хронологічному порядку.

ZLIST - Дозволяє ранжувати записи за нумеричним ключем.

Використовується для зберігання пар

PUB/SUB - Дозволяє створити канал повідомлень куди можна надсилати та з якого можно слухати повідомлення. Використовується для журналювання подій логін/логаут/знайдення_спам_повідомлення. Також використовується як триггер для сповіщення worker-а про нові повідомлення у черзі та початку їх опрацювання.

Запуск функціоналу

Замість консольного інтерфейсу було створено API з аналогічним функціоналом.

Доступні наступні запити:

- *POST* /login Авторизувати користувача за ім'ям. Позначити його як online y Redis
- *POST* /logout Позначити користувача як offline
- *POST* /*message* Надіслати повідомлення користувачу recipient від sender з вмістом content.
- *GET /message/inbound* Дістати вхідні повідомлення для користувача з username
- *GET /user-stats* Дістати кількість повідомлень для username, що були доставлені/в черзі/перевіряються/у спамі
- *GET* /*spammer-stats* Дістати список користувачів ранжований за найбільшою кількістю спам повідомлень що вони надіслали
- *GET* /*chatter-stats* Дістати список користувачів ранжований за найбільшою кількістю успішно надісланих повідомлень
- *GET /online-users* Дістати список користувачів, що на даний момент онлайн
- GET /event-journal Дістати список подій у хронологічному порядку

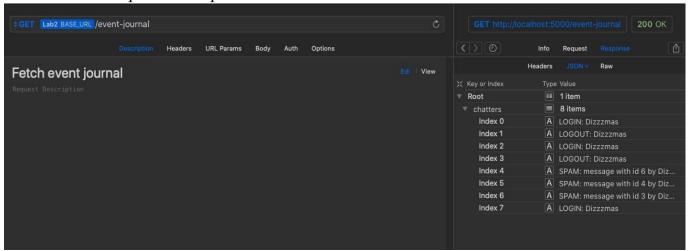
[&]quot;користувач->кількість_надісланих_повідомлень" та

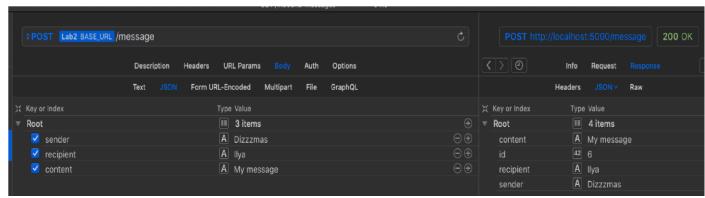
[&]quot;користувач->кількість_спам_повідомлень". Це дозволяє легко знайти найактивніших та найшкідливіших користувачів.

Скріншоти роботи програми

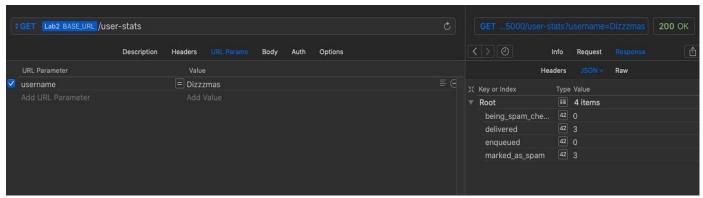
Приклад відправки повідомлення

Приклад отримання статистики повідомлень





Приклад перегляду журналу подій



Висновок

У ході лабораторної роботи було здобуто навички створення ефективних програм, орієнтованих на використання сервера Redis за допомогою мови

Python. Отримано досвід використання основних структур та команд Redis.