



МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
“КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ
ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО”

Факультет прикладної математики
Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

Лабораторна робота № 1

з дисципліни *“Математичні та алгоритмічні основи комп'ютерної графіки”*

Виконав студент III курсу групи КП-82

Анікєєв Ігор Анатолійович

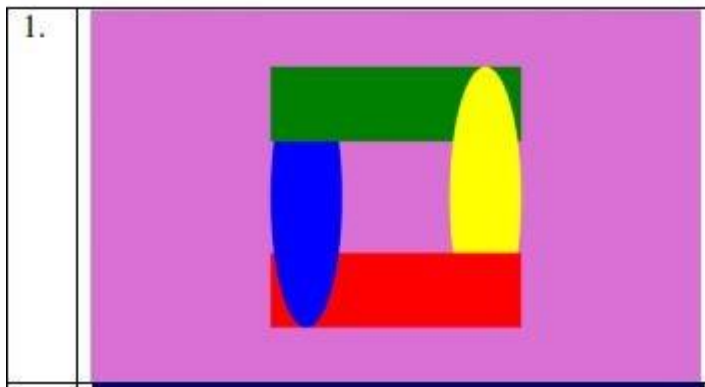
Варіант 1

Зарахована: Шкурат О. С.

Київ 2021

Завдання: Створити малюнок за варіантом користуючись графічними примітивами бібліотеки JavaFX.

Варіант 1:



Код програми:

Main.java

```
package application;

import javafx.scene.shape.*; import
javafx.application.Application;
import javafx.stage.Stage; import
javafx.scene.Group; import
javafx.scene.Scene; import
javafx.scene.paint.Color;

public class Main extends Application {
    @Override
    public void start(Stage primaryStage) {
        try {
            Group root = new Group();
            Scene scene = new Scene(root, 500, 460);

            Rectangle greenRect1 = new Rectangle(250, 50, 180,
105); greenRect1.setFill(Color.rgb(0, 128, 0));
            root.getChildren().add(greenRect1);

            Ellipse yellowEllipse = new Ellipse(378, 230, 52, 180);
            yellowEllipse.setFill(Color.rgb(255, 255, 0));
            root.getChildren().add(yellowEllipse);

            Rectangle redRect = new Rectangle(70, 305, 360, 105);
            redRect.setFill(Color.rgb(255, 0, 0));
            root.getChildren().add(redRect);

            Ellipse blueEllipse = new Ellipse(122, 230, 52,
180); blueEllipse.setFill(Color.rgb(0, 0, 255));
            root.getChildren().add(blueEllipse);
        }
    }
}
```

```

        Rectangle greenRect2 = new Rectangle(70, 50, 180, 105);
        greenRect2.setFill(Color.rgb(0, 128, 0));
        root.getChildren().add(greenRect2);
        scene.setFill(Color.rgb(218, 112, 214));

        primaryStage.setScene(scene);
        primaryStage.show();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

public static void main(String[] args) {
    launch(args);
}
}

```

Скріншот роботи програми:

