培训文档:使用 MATLAB 标定相机

版本: V1.0

编写日期:2025-09-16

编写人:张俊杰

适用对象: 26 赛季视觉组新人

目录

1. 前言	3
2. 标 定原理 简 述	3
3. 实验准备	3
4. 图像采集	4
5. 使用 MATLAB 标定工具箱	5
5.1 打开 标 定工具	5
5.2 导入图像	6
5.3 自 动检测 角点	9
5.4 执行标定	10
5.5 保存 结 果	12
6. 应 用标定结果	13
7. 常见问题	17
8. 总结	

1. 前言

相机标定是自瞄 solvePnP **解算**中的关键,主要用于**获**取相机的内参矩**阵**、畸**变**系数,从而在**图**像中建立像素坐标与真**实**世界坐标的映射关系。

MATLAB 提供了 Camera Calibrator Toolbox,可以方便地完成标定实验。

2. 标定原理简述

• 内参:描述相机成像特性:焦距 fx、fy, 主点 (cx, cy)。

• 外参:表示相机坐标系到世界坐标系的旋转和平移。

•畸变:镜头引起的径向、切向畸变,需要通过标定获得参数进行矫正。

3. 实验准备

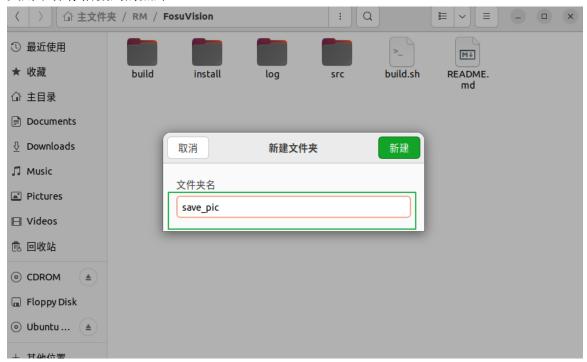
• 软件: MATLAB

• 硬件:需要标定的相机(迈德卫视、海康工业相机等)

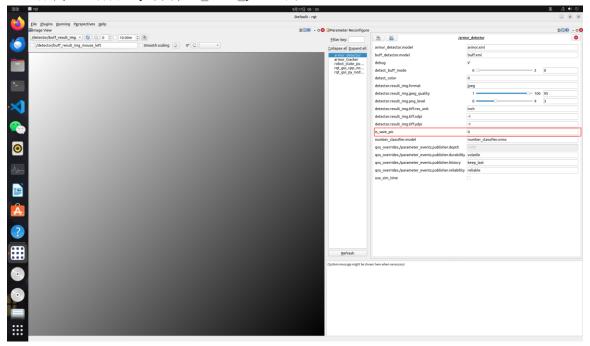
•标定工具:棋盘格标定板(我们使用的是 15mm 的)

4. 图像采集

1. 找一辆有相机的车车,打开小电脑,找到自瞄项目,在 src 目录下新建 save_pic 文件夹用于保存拍摄到的照片。



2. 运行代码,打开 rqt 并将 is_save_pic 置为 1

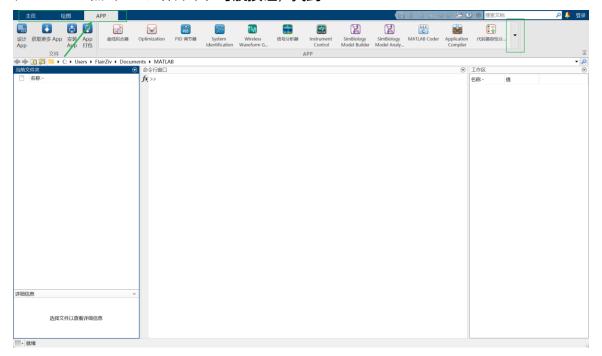


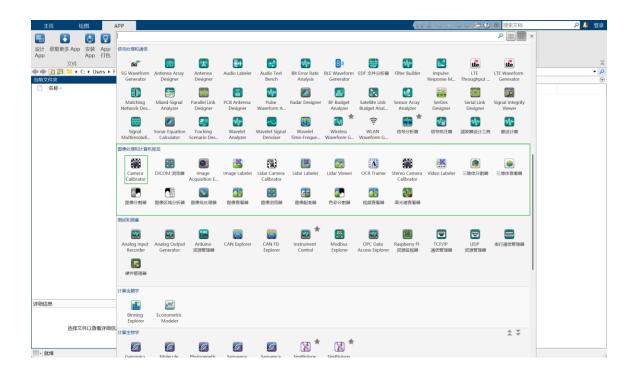
- 3. 采集 100-150 张棋盘格图片,确保棋盘在画面中的位置和角度多样:
 - 棋盘放在图像中心、四角、旋转一定角度
 - 棋盘部分倾斜,以保证覆盖更多成像情况
- 4. 采集的图片保存到一个文件夹,如:/home/rm/FosuVision/save_pic/img_

5. 使用 MATLAB 标定工具箱

5.1 打开标定工具

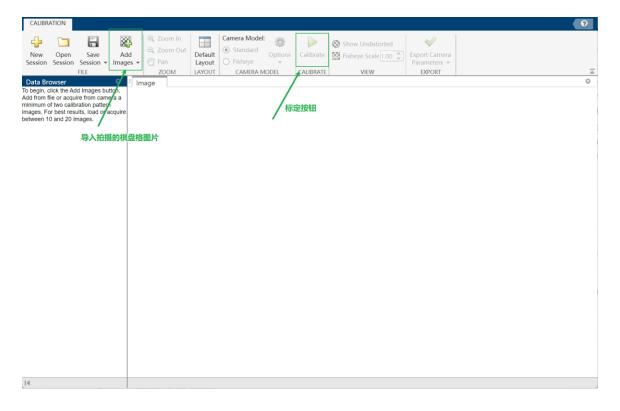
在 MATLAB 点击 APP, 打开下拉导航按钮, 找到 Camera Calibrator



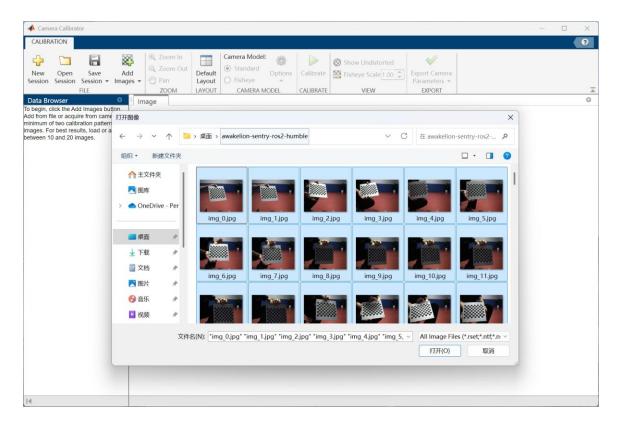


5.2 导入图像

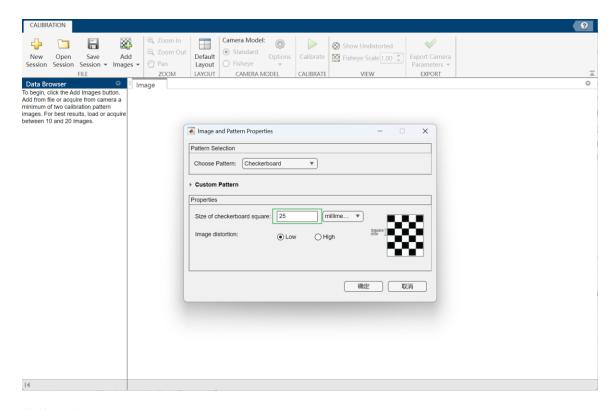
1. 在工具箱界面选择 Add Images



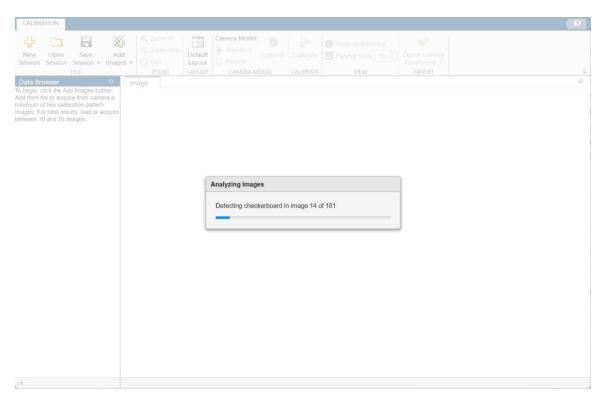
2. 选择采集的棋盘格图像文件夹,点击一张照片,ctrl + a 全选,点击打开即可导入



3. 输入棋盘格参数 (例如:每个方格大小 15 mm)



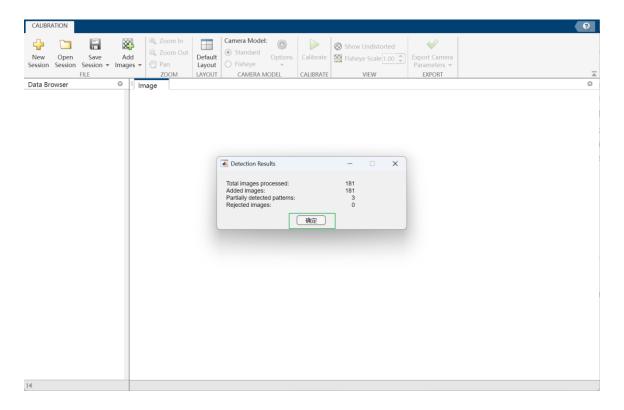
等待进度条



5.3 自动检测角点

MATLAB 会自动检测每张图像中的角点(棋盘格交点),结果会在界面显示。

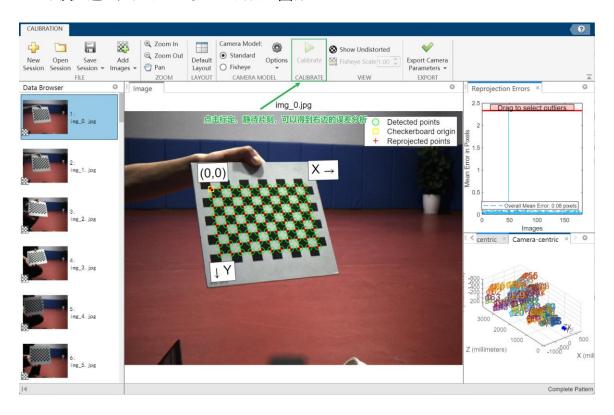
如果有未识别的图像,可以手动删除。

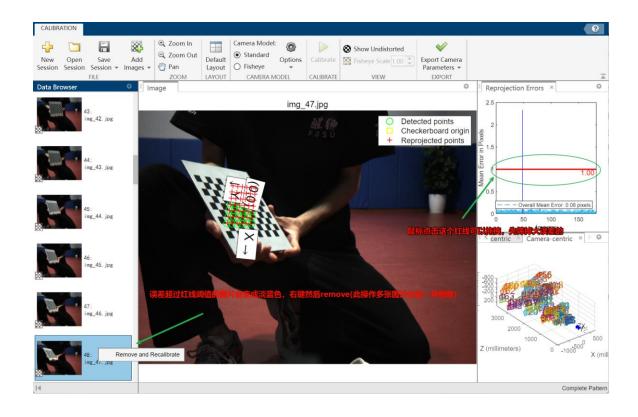


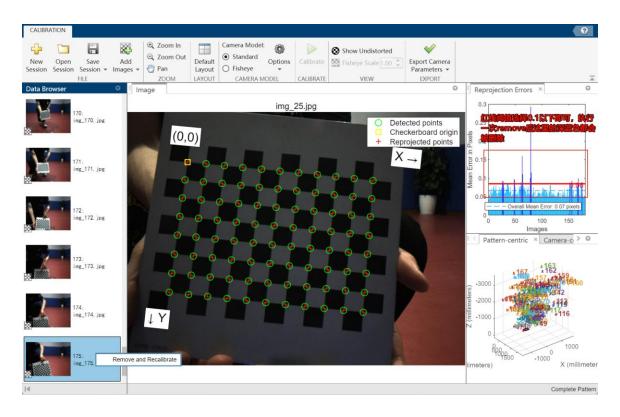
5.4 执行标定

点击 Calibrate 按钮,MATLAB 会计算相机的内参、畸变系数,并给出重投影误差。

- •误差越小(<0.1 像素),标定结果越好
- 如果误差过大, 需增加更多不同角度的图像



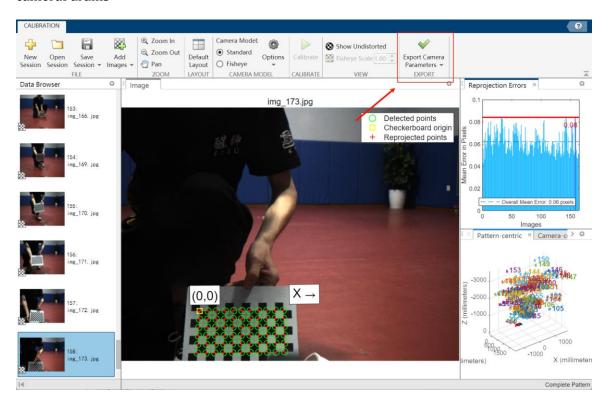


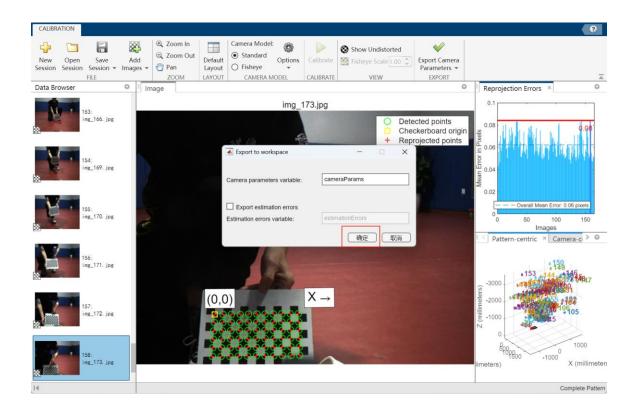


5.5 保存结果

在工具箱中点击 Export Camera Parameters,保存为一个 MATLAB 对象:

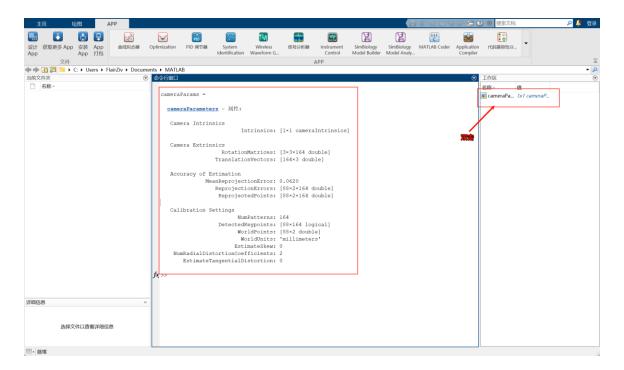
cameraParams



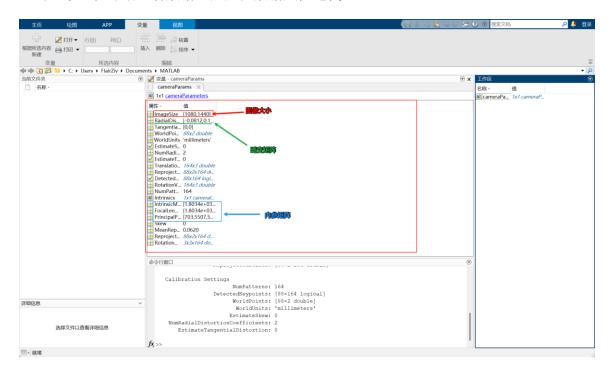


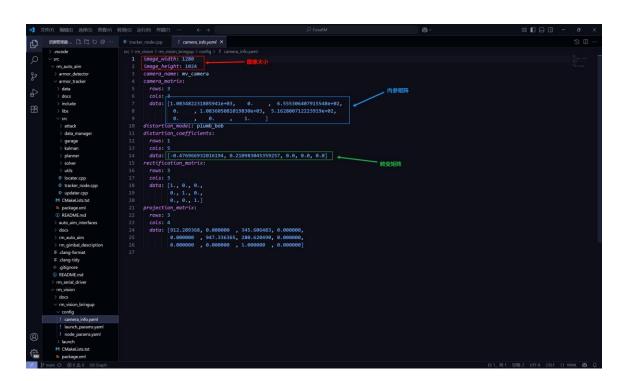
6. 应用标定结果

标定完成后, 切换回 最开始打卡 matlab 的界面

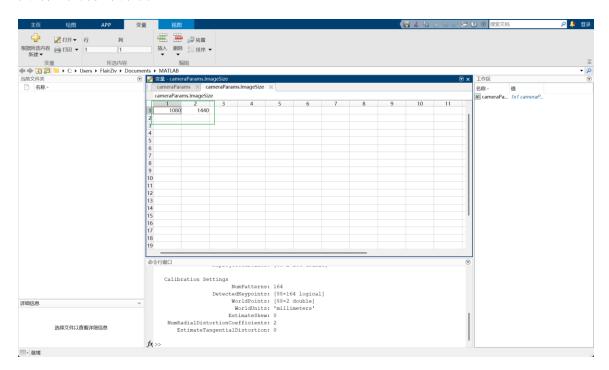


双击名字可以详细查看数据,然后把数据赋值进代码

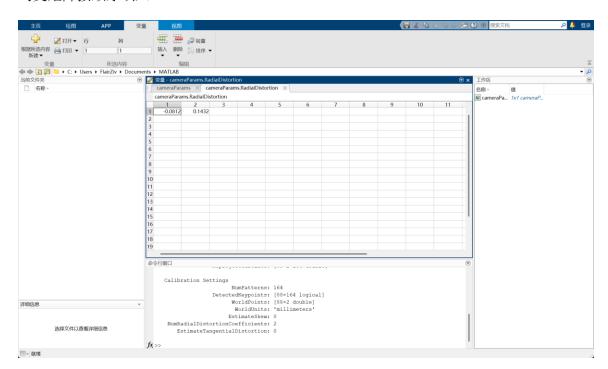


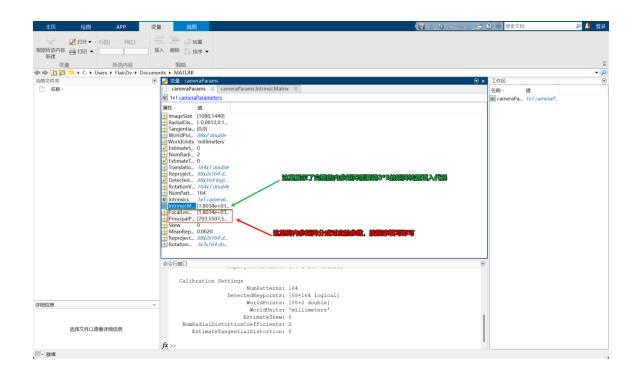


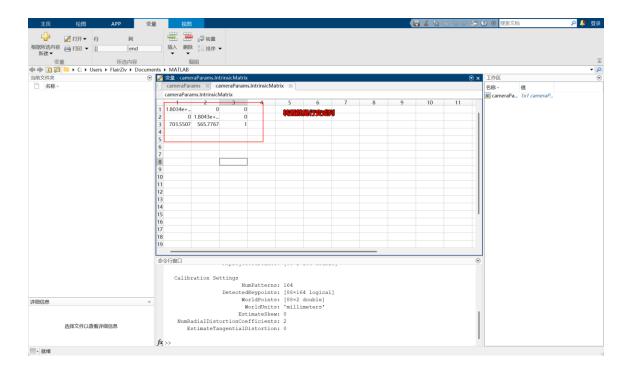
图片大小调换顺序填入



畸变矩阵按顺序填入







这里是修改后的

```
| Strict | Size | Defect | Strict | Str
```

7. 常见问题

• 图像颠倒: 确保标定时相机正放

• 角点无法**检测**到:确保棋**盘**格**图**像清晰且完整

•误差过大:增加采集图片数量,覆盖更多角度

• 相机镜头更换后:必须重新标定

• 多久标定一次: 一个月

8. 总结

通过本次实验,新人能够完成:

- 1. 使用 MATLAB 采集棋盘格图像
- 2. 使用 Camera Calibrator Toolbox 完成标定

3. 获取相机内参与畸变参数