

VIRTUELLE RUBBELKARTE



Virtuelles Anfassen

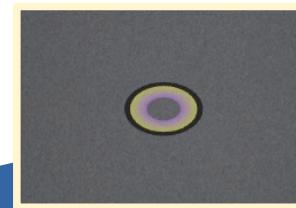
3d-Szene



Planen-System



Cursor



Coding Beispiel:

```
// Soundeffekt
const shutterSound = new Audio('Sound.mp3');
shutterSound.volume = 0.5;
shutterSound.playbackRate = 4.0;
let soundPlaying = false;
shutterSound.addEventListener('ended', () => { soundPlaying = false; });

function playShutterSound() {
  if (!soundPlaying) {
    shutterSound.currentTime = 0;
    shutterSound.play();
    soundPlaying = true;
  }
}
```

Erweiterungsmöglichkeiten

Pinselgröße

Anpassbare Hintergründe

Speichermethoden

Einbindung der Kamera

Ressourcen und Quelltext

Github:

- https://github.com/flakefish/EIA_II_Projekt

Pages-Link für das Projekt

- https://flakefish.github.io/EIA_II_Projekt/