

# VIRTUELLE RUBBELKARTE



# virtuelles Anfassen

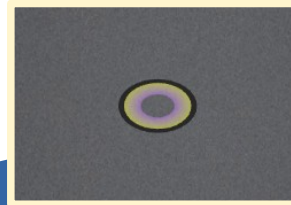
3d-Szene



Planen-System



Cursor



## Coding Beispiel:

```
// Soundeffekt
const shutterSound = new Audio('Sound.mp3');
shutterSound.volume = 0.5;
shutterSound.playbackRate = 4.0;
let soundPlaying = false;
shutterSound.addEventListener('ended', () => { soundPlaying = false; });

function playShutterSound() {
  if (!soundPlaying) {
    shutterSound.currentTime = 0;
    shutterSound.play();
    soundPlaying = true;
  }
}
```

# Erweiterungsmöglichkeiten

Pinse**lgröße**

Anpass**bare** Hintergr**ünde**

Speicher**methoden**

Einbindung der **Kamera**

# Ressourcen und Quelltext

Github:

- [https://github.com/flakefish/EIA\\_II\\_Projekt](https://github.com/flakefish/EIA_II_Projekt)

Pages-Link für das Projekt

- [https://flakefish.github.io/EIA\\_II\\_Projekt/](https://flakefish.github.io/EIA_II_Projekt/)