

1 Implementação das Metaheurísticas

- Cada equipe deve implementar um algoritmo específico para “resolver” o problema da Emparelhamento Simples (*1-matching*), executar testes selecionados¹, preparar um texto em formato de artigo (PDF)^{2,3} e apresentá-lo na data indicada.

2 Tópicos

Equipe	ASSUNTO (Metaheurística / Algoritmo)	Componentes
A	GA - (<i>Genetic Algorithm</i>)	Bruno Neves / Davi Monteiro / Rômulo Gadelha
B	SA - (<i>Simulated Annealing</i>)	Thayse Maia / Ítalo Yeltsin / Francisco José
C	TS - (<i>Tabu Search</i>)	Gleyson Gomes / Lázaro Cá / Werton Pontes
D	GR - (<i>Grasp</i>)	Jefferson Rodrigo / Luiz Alexandre / Mário Falcão
E	M ² S - (<i>Multi-neighbourhood MultiStart</i>)	Bruno Lima / Diego Alysson / Flávio Alves
F	OU - (<i>Outra MH ou PL</i>)	Thiago Gomes

3 Modelo da Tabela dos Experimentos Computacionais

Tabela 1: Resultados obtidos*

Instâncias Comparativas				Solução	Solução Obtida			Aproximação
Nº	Referência	n	m	“Ótima”	Inicial	tempo(s)	Melhor	Gap
1	K5x5	10	25	50	—	—	—	1,????
2	Fign16m35	16	35	21	—	—	—	1,????
3	TSP58	58	1682	9464	—	—	—	1,????
Média das aproximações com resultados conhecidos →								1,????
Nº	Referência	n	m	Inicial	Máxima	Média	Melhor	tempo(s)
4	Groestchel	442	97.682	—	—	—	—	—
5	K500x500	1000	250.000	—	—	—	—	—
6	Rinaldi	2392	2.860.832	—	—	—	—	—
7	BillCook	20726	214.783.538	—	—	—	—	—
8	Livre	???	???	—	—	—	—	—

* O programa deve permitir de forma facilitada que novos testes possam ser realizados para outras instâncias. Para encontrar os resultados (máximo ou pior, médio e mínimo ou melhor) executar o programa para cada instância pelo menos 3 vezes. GAP corresponde à razão entre a “melhor solução obtida” e a “solução ótima”

Bom Trabalho!

¹Instâncias fornecidas em arquivo (oportunamente será disponibilizado).

²Ver modelo em: “http://www.flf.edu.br/revista-flf.edu/volume08/Vol8_Artigo1.pdf”

³Preferencialmente usar o *LaTeX*