

Documentation Module prestashop

MENU PRO Version 1.0.0

Francis Fozeu 08/08/2017

<u>Sommaire</u>

		De		4
II.			ompatibilité	
III.			onfiguration	
1			Gestion des menu principaux	
		а.		
		Ь.		
		С.		
		d.		
2	<u>)</u> .		Gestion des menus secondaires d'un menu	
		а.		
		Ь.		
		С.	M. left W	
		d.		
		٤.		
		f.	Réorganisation un menu	24
Ş	}.		Gestion des feuilles des styles et des propriétés CSS	
		а.		
		Ь.		
		С.	0.00	
٧.		۷i	sualisations	
1			Mega menu	
2	<u>)</u> .		Menu simple	
3	}.		Mega menu gauche	
L	ŀ.		Mega menu droit	
[].		Menu simple gauche et droit	
Ε)).		Menu du pied de page	

Liste des figures

Figure 1 : Indication comment faire pour arriver à la page de configuration du moduledule de la faire pour	4
Figure 2 : Indication du bouton permettant d'ajouter un menu principal	4
Figure 3 : Indication du bouton permettant de modifier un menu principal	5
Figure 4 : Présentation de l'onglet « information » d'un menu principal	5
Figure 5 : Présentation de l'onglet « feuille de style » d'un menu principal	7
Figure 6 : Indication du style à utiliser pour un menu principal dont le champs « Style utilisable » est configuré ave	c la
valeur « Menu pro »	8
Figure 7 : Indication de la procédure de suppression d'un menu principal	8
Figure 8 : Indication de la procédure d'activation/désactivation d'un menu principalprincipal	9
Figure 9 : Indication de la procédure de gestion des actions groupées des menus principaux	
Figure 10 : Indication du bouton permettant d'ouvrir la page de gestion des menus secondaires	
Figure 11 : Indication du bouton permettant d'ajouter des éléments à un menu principal	10
Figure 12 : Indication du bouton permettant d'ajouter des sous menus à un menu secondaire	10
Figure 13 : Indication du bouton permettant d'ajouter des éléments à un sous menumenument d'ajouter des	10
Figure 14 : Présentation du formulaire d'ajout d'éléments	11
Figure 15 : Présentation du bloc permettant d'ajouter des éléments personnalisés	11
Figure 16 : Présentation de la méthode de sélection d'éléments à ajouter à un menu par « liste »	
Figure 17 : Présentation de la méthode de sélection d'éléments à ajouter à un menu par « Recherche »	12
Figure 18 : Présentation de la liste de recherche	13
Figure 19 : Indication du bouton permettant de supprimer un élément dans la liste des éléments de recherche	13
Figure 20 : Indication des éléments présents dans la liste de recherche qui seront considéré lors de l'enregistremen	ıt.13
Figure 21 : Indication du bouton permettant de valider l'enregistrement des éléments	13
Figure 22 : Présentation de l'arborescence du menu après l'ajout des éléments	14
Figure 23 : Indication de la procédure d'accès au sous menus dans l'arborescence	14
Figure 24 : Indication du bouton permettant d'ouvrir la page de modification d'un menu	14
Figure 25 : Présentation de l'onglet « information » d'un menu secondaire	15
Figure 26 : Indication de la procédure pour utiliser un contenu personnalisé	16
Figure 27 : Présentation du champs « Type d'affichage »	17
Figure 28 : Présentation de l'onglet « feuille de style » d'un menu secondaire	18
Figure 29 : Indication du style à utiliser pour un menu secondaire dont le champs « Style utilisable » est configuré a	IVEC
la valeur « Menu pro »	19
Figure 30 : Indication du style à utiliser pour un menu principal dont le champs « Style utilisable » est configuré ave	c la
valeur « Menu principal actuel»	19
Figure 31 : Présentation de l'onglet « contenus Html » d'un menu secondaire	20
Figure 32 : Indication de la procédure d'ajout d'un contenu htmlhtml	21
Figure 33 : Indication de la procédure de modification d'un contenu htmlhtml	21
Figure 34 : présentation du formulaire d'édition d'un contenu html	22
Figure 35 : Indication de la procédure de suppression d'un contenu htmlhtml	
Figure 36 : Indication de la procédure d'activation/désactivation d'un contenu htmlhtml	23
Figure 37 : Indication de la procédure de suppression d'un menu secondaire	
Figure 38 : Indication de la procédure d'activation/désactivation d'un menu secondaire	24

Documentation module menu avancé Vesion 1.0.0

Figure 39 : Indication du bouton permettant de réorganiser un menumenu du bouton permettant de réorganiser un menu	24
Figure 40 : Présentation de la page de réorganisation d'un menu	24
Figure 41 : Présentation du processus de réorganisation d'un menu	25
Figure 42 : Indication du style à utiliser pour un menu secondaire de niveau 1 dont le champs « Style utilisable	» est
configuré avec la valeur « Menu principal actuel»	26
Figure 43 : Indication du style à utiliser pour un menu secondaire de niveau supérieur à 1 dont le champs «	Style
utilisable » est configuré avec la valeur « Menu secondaire le plus élevé»	26
Figure 44 : Indication du bloc « feuilles de styles pour les sous menus » à la page de configuration du module	27
Figure 45 : Indication du bloc « feuilles de styles pour les sous menus » à la page d'édition d'un menu principal	28
Figure 46 : Indication du bloc « feuilles de styles pour les sous menus » à la page d'édition d'un menu secondaire	28
Figure 47 : Indication de la procédure d'ajout d'une nouvelle feuille de style	29
Figure 48 : Indication de la procédure de modification d'une feuille de style	30
Figure 49 : Présentation du formulaire d'édition d'une feuille de style	30
Figure 50 : Indication de la procédure de suppression d'une feuille de style	31
Figure 51 : Indication de la procédure de duplication d'une feuille de style	32
Figure 52 : Présentation du bloc de toutes les propriétés	33
Figure 53 : Présentation du bloc d'une propriété	34
Figure 54 : Présentation du bloc d'une propriété à l'état normale	34
Figure 55 : Présentation du bloc d'une propriété au survol	34
Figure 56 : Présentation du bloc d'une propriété à l'état activé	35
Figure 57 : Application de la propriété « couleur de fond »	36
Figure 58 : Application de la propriété « couleur de fond pour les sous menus »	36
Figure 59 : Application de la propriété « couleur du texte »	36
Figure 60 : Application de la propriété « Taille de police »	36
Figure 61 : Application de la propriété « Poids de police »	37
Figure 62 : Application de la propriété « Famille de police »	
Figure 63 : Application de la propriété « Transformation du texte »	37
Figure 64 : Application de la propriété « Décoration du texte »	37
Figure 65 : Visualisation d'un « Mega menu »	38
Figure 66 : Visualisation d'un « Menu simple»	38
Figure 67 : Visualisation d'un « Mega menu gauche »	39
Figure 68 : Visualisation d'un « Mega menu droit »	39
Figure 69 : Visualisation d'un « Menu simple gauche»	40
Figure 70 : Visualisation d'un « Menu de pieds de page»	40

I. Description

Menu pro est un module Prestashop permettant de créer des menus sur un site Prestashop et de l'insérer n'importe où sur le site (Top, footer, column, etc).

II. Compatibilité

Ce module est compatible avec les versions Prestashop 1.6 et 1.7

III. Configuration

Pour configurer le module, allez à la page des modules, ensuite recherché le module puis cliquez sur le bouton configurer.

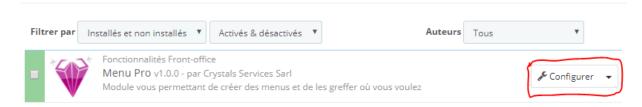


Figure 1 : Indication comment faire pour arriver à la page de configuration du module

1. <u>Gestion des menu principaux</u>

a. Ajout/Modification d'un menu principal

Indication de la procédure d'ajout

Pour ajouter un menu, une fois dans la page de configuration du module, vous repérez le block « **MENUS PRINCIPAUX** » (encadré en noir). Sur ce bloc, le bouton encadré en rouge vous permet d'ouvrir la page d'édition d'un menu pour effectuer l'ajout



Figure 2 : Indication du bouton permettant d'ajouter un menu principal

Indication de la procédure de modification

Pour modifier un menu, une fois dans la page de configuration du module, vous repérez le block « **MENUS PRINCIPAUX** » (encadré en noir). A l'intérieur de ce bloc, repérez le menu que vous voulez modifier ensuite, cliquez sur la flèche (encadré en Blue) pour faire apparaître plus d'options ; En fin cliquez sur le bouton « **Modifier** » (encadré en rouge) pour ouvrir la page d'édition du menu qui vous permettra d'effectuer la modification.

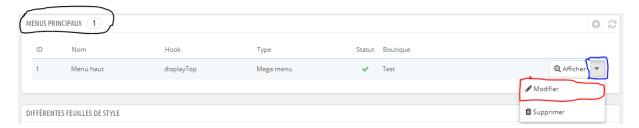


Figure 3 : Indication du bouton permettant de modifier un menu principal

Présentation du formulaire d'édition d'un menu principal

Cette page à un système de navigation par onglet. Les onglets disponibles sont : Information, Feuille de style, Feuilles de style pour les sous menu.

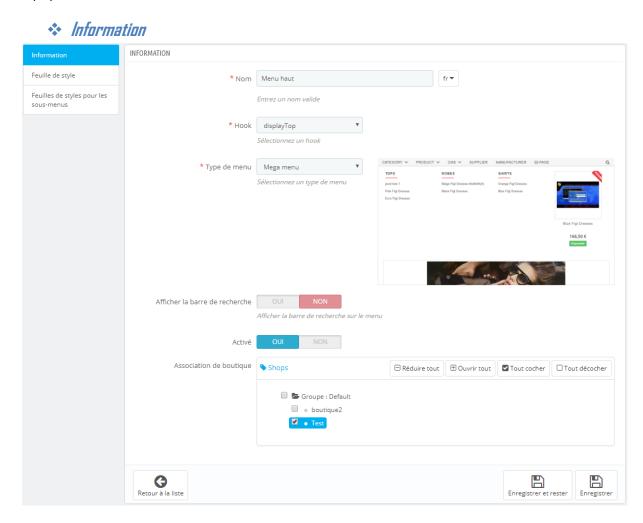


Figure 4 : Présentation de l'onglet « information » d'un menu principal

Cet onglet permet de renseigner les informations générales sur le menu. Les champs disponibles sont :

Nom

Permet de renseigner le nom du menu

Hook

Sélectionner le Hook sur lequel le menu doit s'afficher

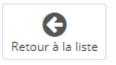
Type de menu

Sélectionner le type de menu. L'image à côté est un exemple d'affichage en fonction du type de menu choisi.

Afficher la barre de recherche

Indiquer si la barre de recherche sera affichée sur le menu ou pas. Cette option n'est pas disponible que pour les types de menu (« *Mega menu* », « *Menu simple* »).





permet de retourner à la page de configuration du module.

Le bouton « *Enregistrer et rester* » même page.



permet d'enregistrer le menu et de rester sur la

Le bouton « *Enregistrer* » du module.



permet d'enregistrer le menu et de retourner à la page de configuration

Feuille de style

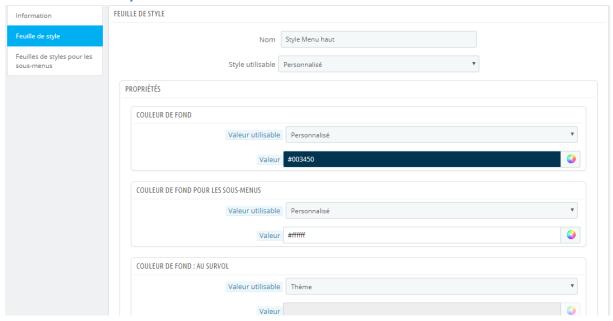


Figure 5 : Présentation de l'onglet « feuille de style » d'un menu principal

Cet onglet n'est accessible que lorsque le menu est déjà enregistré. Il permet de gérer la mise en forme du menu. Les champs disponibles sont :

Nom

Permet de renseigner le nom du style. Ce champs n'est pas obligatoire, si vous ne le renseigné pas, il sera généré

Style utilisable

Permet de spécifier le type de style qu'on souhaite utiliser pour le menu ; les valeurs disponibles sont :

Thème : Les valeurs du thème seront utilisées pour les propriétés à modifier

Défaut : Les valeurs par défaut de chaque propriété seront utilisées.

Personnalisé : l'utilisateur aura la possibilité de modifier les propriétés.

Menu pro: Le style applicable sera un des styles définis à la page de configuration du module dans la section « *Différentes feuilles de styles* » (encadré en bleu) en fonction du niveau du menu. Comme il s'agit d'un menu principal, le niveau de menu sera **0** (le style correspondant est encadré en rouge).

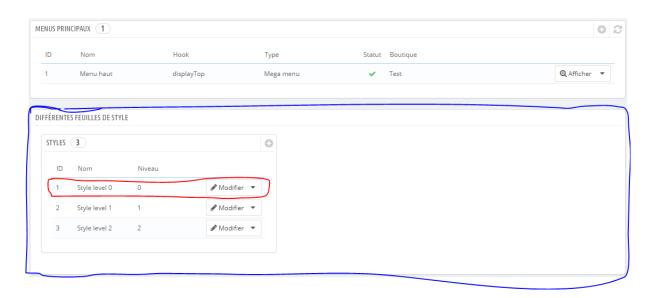


Figure 6 : Indication du style à utiliser pour un menu principal dont le champs « Style utilisable » est configuré avec la valeur « Menu pro »

Des informations supplémentaires sur cette partie sont disponibles à la section Gestion des feuilles de styles.

Propriétés

Représente l'ensemble des propriétés du style et leurs valeurs. Cette partie est présentée dans la section <u>gestion des</u> propriétés.

Feuilles de styles pour les sous menus

Cet onglet vous permet de créer des feuilles de style qui seront utilisé par les menus secondaires. Cette partie est présentée dans la section <u>Gestion des feuilles de style pour les sous-menus</u>.

b. Suppression d'un menu principal

Pour supprimer un menu, une fois dans la page de configuration du module, vous repérez le block « **MENUS PRINCIPAUX** » (encadré en noir). A l'intérieur de ce bloc, repérez le menu que vous voulez supprimer ensuite, cliquez sur la flèche (encadré en Blue) pour faire apparaître plus d'options ; En fin cliquez sur le bouton « **Supprimer** » (encadré en rouge) pour supprimer le menu.

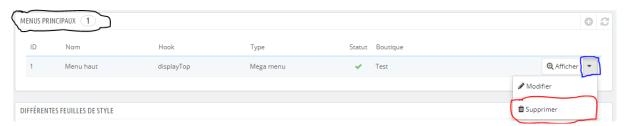


Figure 7: Indication de la procédure de suppression d'un menu principal

c. Activation/désactivation d'un menu principal

Pour changer le statut d'un menu un menu, une fois dans la page de configuration du module, vous repérez le block « **MENUS PRINCIPAUX** » (encadré en noir). À l'intérieur de ce bloc, repérez le menu dont vous voulez changer le statut puis cliquer sur l'icône de son statut (encadré en rouge) pour le changer.

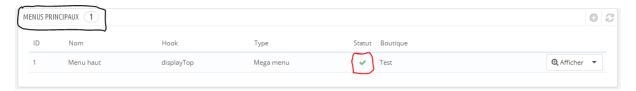


Figure 8 : Indication de la procédure d'activation/désactivation d'un menu principal

d. Action groupées

Vous pouvez sélectionner plusieurs menus puis leurs appliqués une action (Activer, Désactiver, Supprimer)

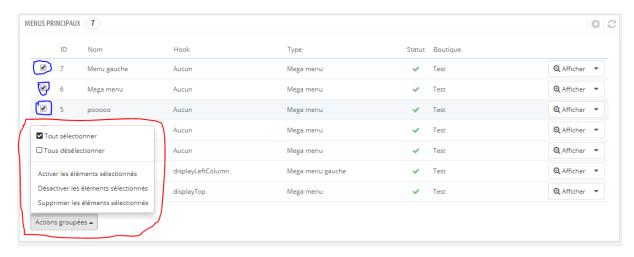


Figure 9 : Indication de la procédure de gestion des actions groupées des menus principaux

2. Gestion des menus secondaires d'un menu

Pour arriver à la page de gestion des menus secondaires d'un menu, une fois dans la page de configuration du module, vous repérez le block « *MENUS PRINCIPAUX* » (encadré en noir). A l'intérieur de ce bloc, repérez le menu qui vous intéresse, En fin cliquez sur le bouton « *Afficher* » (encadré en rouge).



Figure 10 : Indication du bouton permettant d'ouvrir la page de gestion des menus secondaires

a. Ajout des éléments à un menu

Indication de la procédure d'ajout des éléments à un menu principal

Pour ajouter les éléments à un menu principal, cliquez sur le bouton « AJOUTER DES ELEMENTS » (encadré en rouge)

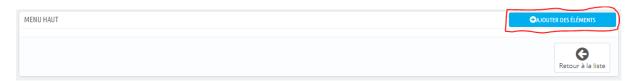


Figure II : Indication du bouton permettant d'ajouter des éléments à un menu principal

Indication de la procédure d'ajout des éléments à un menu secondaire

Pour ajouter les éléments à un menu secondaire, cliquez sur le bouton (encadré en rouge)



Figure 12 : Indication du bouton permettant d'ajouter des sous menus à un menu secondaire

Si vous voulez ajouter des éléments à un sous-menu, cliquez sur son menu parent (encadré en noir) pour qu'il s'affiche ensuite cliquez sur le bouton avec l'icône d'ajout (encadré en rouge) du menu en question.

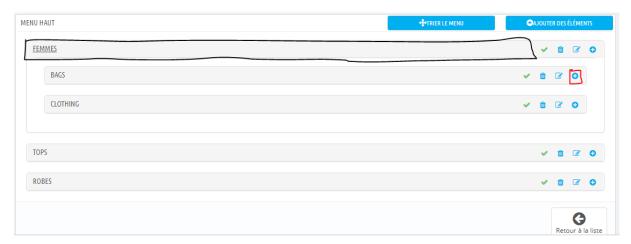


Figure 13 : Indication du bouton permettant d'ajouter des éléments à un sous menu

Présentation du formulaire d'ajout des éléments à un menu

Sur ce formulaire vous trouverez tous les éléments possibles à ajouter à un menu : Les produits, catégories, CMS, fabricants, fournisseurs, pages, des éléments personnalisés.

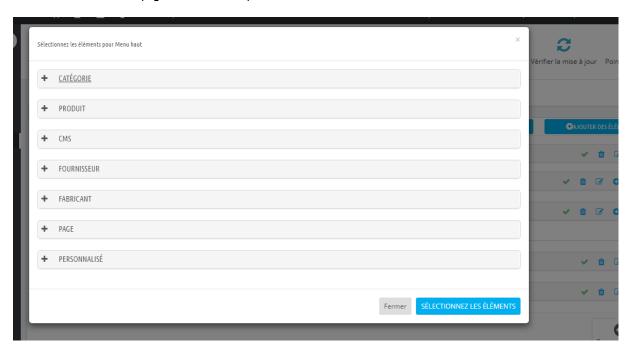


Figure 14 : Présentation du formulaire d'ajout d'éléments

Ajout d'éléments personnalisés

Pour ajouter un élément personnalisé, déroulez le bloc « *Personnalisé* »

L'option « *Nouvel élément* » Nouvel élément une fois cette option coché, vous aurez la possibilité d'entrer le nombre d'éléments.

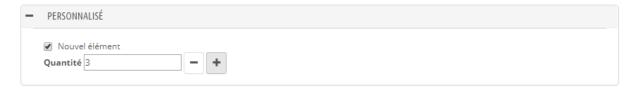


Figure 15 : Présentation du bloc permettant d'ajouter des éléments personnalisés

Ajout des produits, CMS, fabricants, fournisseurs, pages, catégories

Pour sélectionner ces éléments, il y-a deux moyens de procéder : à partir de la « *liste* » (Par défaut), par « *recherche* »

Par liste

Les éléments sont listés vous pouvez cocher ceux qui vous intéressent

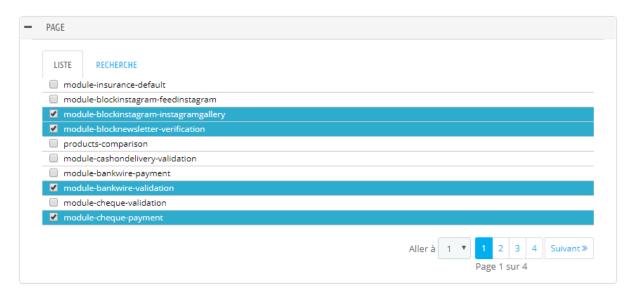


Figure 16 : Présentation de la méthode de sélection d'éléments à ajouter à un menu par « liste »

Par recherche

Pour utiliser cette méthode de sélection, cliquez sur l'onglet « Recherche »



Pour cette méthode de sélection, vous pouvez choisir le mode de recherche (par « **Nom** » ou par « **ID** »)

Rechercher par
Nom
Nom
ID

. Une fois le mode de recherche choisi, vous pouvez entrer les premier caractères pour la recherche et la liste des suggestions apparaitra.

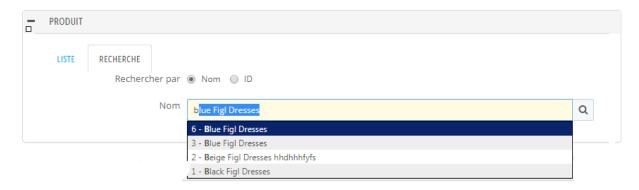


Figure 17 : Présentation de la méthode de sélection d'éléments à ajouter à un menu par « Recherche »

Quand la liste s'affiche choisissez l'élément que vous voulez puis il sera ajouté à la liste.

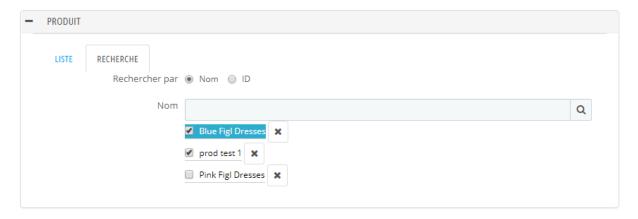


Figure 18 : Présentation de la liste de recherche

Si vous voulez supprimer un élément, cliquez sur l'icône supprimé (encadré en rouge) à côté de l'élément.



Figure 19 : Indication du bouton permettant de supprimer un élément dans la liste des éléments de recherche

Les éléments qui seront pris en compte sont ceux qui sont cochés (encadré en rouge) donc si un élément ne vous intéresse pas, vous pouvez le décocher

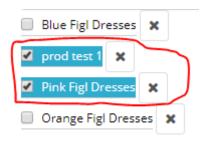


Figure 20 : Indication des éléments présents dans la liste de recherche qui seront considéré lors de l'enregistrement

NB : Vous pouvez utiliser les deux modes de sélection à la fois. Vous pouvez aussi sélectionner les éléments des plusieurs compartiments à la fois (produits, catégories, personnalisé...).

Une fois les éléments sélectionnés, cliquez sur le bouton « *Enregistrer les éléments* »



Figure 21 : Indication du bouton permettant de valider l'enregistrement des éléments



Figure 22 : Présentation de l'arborescence du menu après l'ajout des éléments

b. Accès aux sous-éléments d'un menu

Pour accéder aux sous-éléments d'un menu, il faut cliquer sur le menu (zones encadré en rouge) et ses sous-menus apparaîtront



Figure 23 : Indication de la procédure d'accès au sous menus dans l'arborescence

c. Modification d'un menu secondaire

Pour modifier les informations sur un menu secondaire, repérer le menu dans la liste puis cliquez sur l'icône de modification (encadré en rouge)

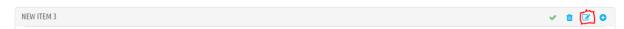


Figure 24 : Indication du bouton permettant d'ouvrir la page de modification d'un menu

Cette page à un système de navigation par onglet. Les onglets disponibles sont : Information, Feuille de style, Feuilles de style pour les sous menu, Contenus Html.

Information

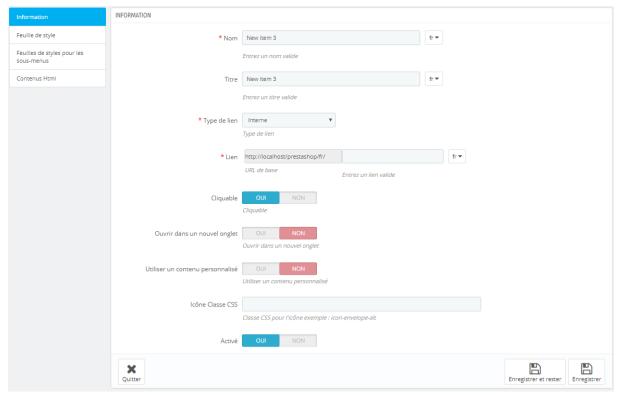


Figure 25 : Présentation de l'onglet « information » d'un menu secondaire

Cet onglet permet de renseigner les informations générales sur le menu. Les champs disponibles sont :

Nom

Permet de renseigner le nom du menu

Titre

Permet de renseigner l'information affichée au survol du menu

Type de lien

Ce champs n'est disponible que pour les éléments personnalisés. Il permet de spécifier s'il s'agit d'un lien « *interne* » (lien pointant sur un élément de la boutique) ou d'un lien « *externe* » (lien vers un autre site).

Lien

Ce champs n'est disponible que pour les éléments personnalisés et représente lien vers lequel le menu pointera. S'il s'agit d'un lien « *externe* », vous devriez entrez le lien complet ; par exemple https://fr.wikipedia.org/wiki/Android ; S'il s'agit lien « *interne* », entrez seulement le l'information indispensable sur le lien (sans nom de domaine de la boutique) ; par exemple *categorie/robes* ou *a-propos*

Cliquable

Permet de spécifier si le menu est cliquable ou pas. Si vous configurez cette option avec la valeur « **NDN** », vous n'aurez plus besoin de renseigner le lien du menu.

Ouvrir dans un nouvel onglet

Permet de spécifier si le menu s'ouvre dans un nouvel onglet ou non.

Utiliser un contenu personnalisé

Ce champs n'est disponible que pour les éléments personnalisés et permet de spécifier si pour ce menu vous voulez un affichage personnalisé. Si vous configurez cette option avec la valeur « *DUI* », vous n'aurez plus besoin de renseigner le lien du menu, et un nouveau champs apparaitra avec le libellé « *Contenu personnalisé* » vous permettant de saisir le contenu que vous voulez afficher.

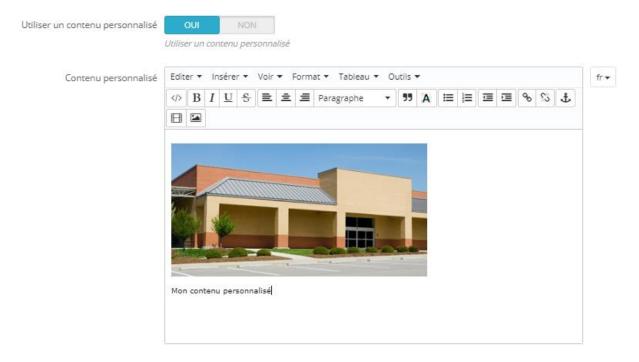


Figure 26 : Indication de la procédure pour utiliser un contenu personnalisé

Icône classe CSS

Si vous voulez associer une icône au menu, vous devez renseigner la classe qui permettra d'afficher cette icône ; par exemple : *icon-envelope-alt, icon-phone, icon-map-marker*,

Type d'affichage

Ce champs n'est disponible que pour les éléments de type produit ou catégorie. Cette option vous permet de spécifier si vous voulez un affichage simple ou complet. L'image à côté du champs vous permet d'avoir un exemple d'affichage en fonction de l'option que vous avez choisi.



Figure 27 : Présentation du champs « Type d'affichage »

Associer toutes les sous-catégories

Ce champs n'est disponible que pour les éléments de type catégorie. Cette option permet d'indiquer que vous voulez associer à l'élément toutes les sous catégories de la catégorie en question.



.

Feuille de style

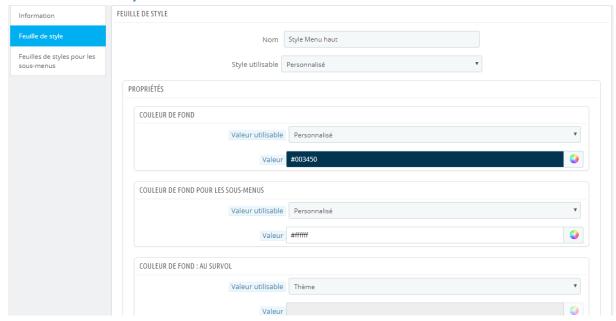


Figure 28 : Présentation de l'onglet « feuille de style » d'un menu secondaire

Il permet de gérer la mise en forme du menu. Les champs disponibles sont :

Nom

Permet de renseigner le nom du style. Ce champs n'est pas obligatoire, si vous ne le renseigné pas, il sera généré

Style utilisable

Permet de spécifier le type de style qu'on souhaite utiliser pour le menu ; les valeurs disponibles sont :

Thème : Les valeurs du thème seront utilisées pour les propriétés à modifier

Défaut : Les valeurs par défaut de chaque propriété seront utilisées.

Personnalisé : l'utilisateur aura la possibilité de modifier les propriétés.

Menu pro: Le style applicable sera un des styles définis à la page de configuration du module en fonction du niveau du menu. Pour les menus secondaires, les niveaux commence à partir de 1 donc si un élément provient directement d'un menu principal son niveau sera 1 et ses sous-menus direct auront pour niveau 2 et ainsi de suite.

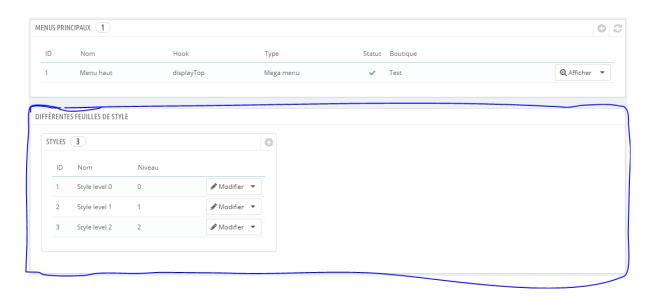


Figure 29 : Indication du style à utiliser pour un menu secondaire dont le champs « Style utilisable » est configuré avec la valeur « Menu pro »

Le plus proche parent : Le menu utilisera le même style que son parent le plus proche. Si le menu est un menu secondaire de niveau 1 (c'est-à-dire qu'il a pour parent direct le menu principal), le style applicable sera celui du menu principal.

Menu principal actuel : Le style applicable sera un des styles définis à la page d'édition du menu principal actuel dans la section « *Feuilles de style pour les sous-menus* » en fonction du niveau du menu.

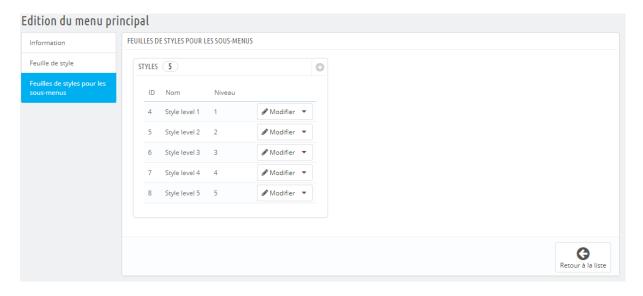


Figure 3D : Indication du style à utiliser pour un menu principal dont le champs « Style utilisable » est configuré avec la valeur « Menu principal actuel»

Menu secondaire le plus élevé : Le style applicable sera un des styles définis à la page d'édition du menu secondaire parent le plus élevé (niveau 1) dans la section « *Feuilles de style pour les sous-menus* » en fonction du niveau du menu. Cette option n'est pas disponible pour les menus secondaires de niveau 1.

Des informations supplémentaires sur cette partie sont disponibles à la section Gestion des feuilles de styles.

Propriétés

Représente l'ensemble des propriétés du style et leurs valeurs. Cette partie est présentée dans la section <u>gestion des</u> propriétés.

Feuilles de styles pour les sous menus

Cet onglet vous permet de créer des feuilles de style qui seront utilisé par les sous menus de l'élément. Cette partie est présentée dans la section Gestion des feuilles de style pour les sous-menus.

Contenus Html

Cet onglet vous permet de créer des blocs que vous pouvez greffer au-dessus, à droite, à gauche, en dessous du menu.

Cet onglet n'est disponible que pour les menus de niveau 1 et les contenus ne peut être affichés que pour les type de menu Mega (« Mega menu », « Mega menu gauche », « Mega menu droit »).

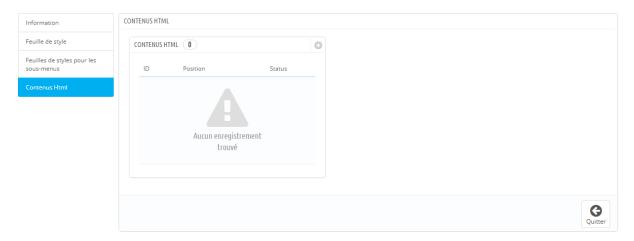


Figure 31 : Présentation de l'onglet « contenus Html » d'un menu secondaire

Vous avez la possibilité d'ajouter, modifier, supprimer, activer/désactiver un contenu.

Ajout ou Modification d'un contenu

Indication de la procédure d'ajout

Pour ajouter un contenu, cliquez sur l'icône d'ajout (encadré en rouge) au niveau de la liste des contenus (encadré en bleu) pour ouvrir la page d'édition du contenu.

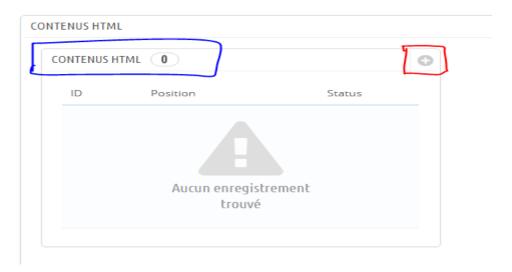


Figure 32 : Indication de la procédure d'ajout d'un contenu html

Indication de la procédure de modification

Pour modifier un contenu, repérez le contenu qui vous intéresse et cliquez sur le bouton « *Modifier* » (encadré en rouge) pour ouvrir la page d'édition du contenu.

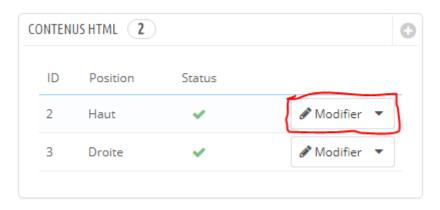


Figure 33 : Indication de la procédure de modification d'un contenu html

Présentation du formulaire d'édition d'un contenu

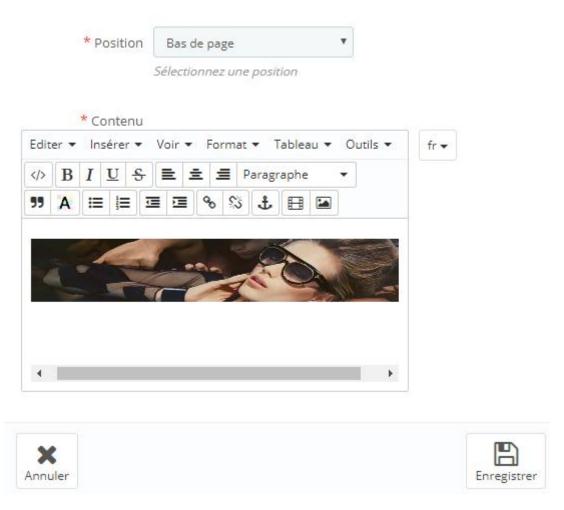


Figure 34 : présentation du formulaire d'édition d'un contenu html

- <u>Position</u>: Vous permet d'indique l'endroit où le contenu sera placé (au-dessus, à droite, à gauche, en dessous).

NB: Vous ne pouvez pas créer deux contenus avec la même position

- Contenu : c'est une zone de texte enrichie vous permettant de saisir le contenu qui sera affiché.



Une fois l'édition terminé, cliquez sur le bouton « *Enregistrer* »

Suppression d'un contenu

Pour supprimer un contenu, repérez le contenu qui vous intéresse ensuite, cliquez sur la flèche (encadré en Blue) pour faire apparaître plus d'options ; En fin cliquez sur le bouton « *Supprimer* » (encadré en rouge) pour supprimer le contenu.

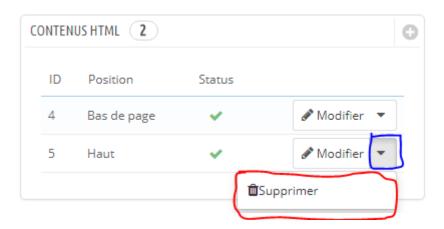


Figure 35 : Indication de la procédure de suppression d'un contenu html

Activation/désactivation d'un contenu

Pour changer le statut d'un contenu, repérez le contenu qui vous intéresse puis cliquer sur l'icône se son statut (encadré en rouge) pour le changer.

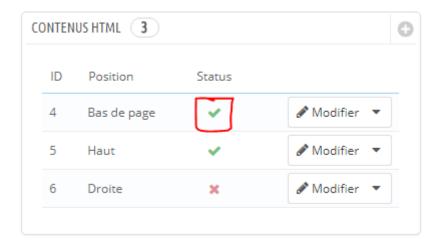


Figure 36 : Indication de la procédure d'activation/désactivation d'un contenu html

d. Suppression d'un menu secondaire

Pour supprimer un menu, repérez le menu que vous voulez supprime et cliquez sur la l'icône de suppression (encadré en rouge)



Figure 37 : Indication de la procédure de suppression d'un menu secondaire

e. Activation/désactivation d'un menu secondaire

Pour changer le statut d'un menu un menu, repérez le menu qui vous intéresse et cliquez sur la l'icône de son statut (encadré en rouge) pour le changer

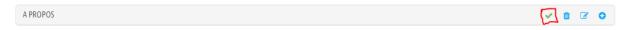


Figure 38 : Indication de la procédure d'activation/désactivation d'un menu secondaire

f. Réorganisation un menu

Pour réorganiser un menu, cliqué sur le bouton « *Réorganiser le menu* » (encadré en rouge).



Figure 39 : Indication du bouton permettant de réorganiser un menu

Après avoir cliqué sur ce bouton, une fenêtre s'ouvrira et vous pourriez effectuer la réorganisation.



Figure 40 : Présentation de la page de réorganisation d'un menu

Pour avoir un meilleur affichage, vous pouvez réduire de niveau de zoom de votre navigateur. Pour déplacer un élément, maintenez le curseur sur l'icône de déplacement d'un élément (encadré en rouge) et posez-le à l'endroit où vous voulez. Vous pouvez déplacer un élément d'un niveau 1 vers un niveau 2 vers un niveau 1, d'un niveau 4 vers un niveau 1 et ainsi de suite selon vos besoins sans aucune restriction.



Figure 41 : Présentation du processus de réorganisation d'un menu

Si vous avez terminé de réorganiser le menu et vous voulez enregistrer, cliquez sur le bouton « *Réorganiser* »

RÉORGANISER

3. <u>Gestion des feuilles des styles et des propriétés CSS</u>

a. Gestion des feuilles de styles

Lors de l'édition d'un menu (principal ou secondaire), l'onglet « *Feuille de style* » permet de configurer le style du menu en question. Lorsque vous créer un menu par défaut son style utilisable est configuré de la manière suivante en fonction du type de menu (principal ou secondaire).

Menu principal

Si à la page de configuration du module, dans la section « *Différentes feuilles de style* » vous avez créé un style avec comme niveau **0**, c'est ce style qui sera utilisé au cas contraire c'est le thème de votre boutique qui sera utilisé.

Menu secondaire

Pour ce type de menu il y-a deux cas de figure :

Menu de niveau 1

Si à la page d'édition du menu principal actuel (Onglet « *feuilles de style pour les sous-menus* ») un style a été définit pour le niveau 1 c'est ce style qui sera utilisé.

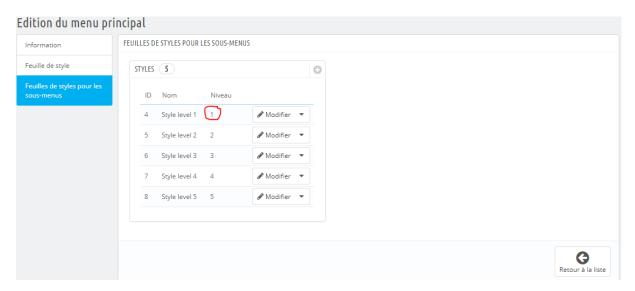


Figure 42 : Indication du style à utiliser pour un menu secondaire de niveau I dont le champs « Style utilisable » est configuré avec la valeur « Menu principal actuel»

Si un style n'est pas définit avec le niveau correspondant et qu'à la page de configuration du module, dans la section « *Différentes feuilles de style* » vous avez créé un style avec comme niveau 1, c'est ce style qui sera utilisé au cas contraire, si le menu principal utilise un style « *personnalisé* »



Menu de niveau supérieur à 1

Si à la page d'édition du menu secondaire parent le plus élevé (niveau 1) du menu actuel (Onglet « *feuilles de style pour les sous-menus* ») un style a été définit pour le niveau correspondant au niveau du menu actuel (niveau 2 ou 3 ou 4...) c'est ce style qui sera utilisé.

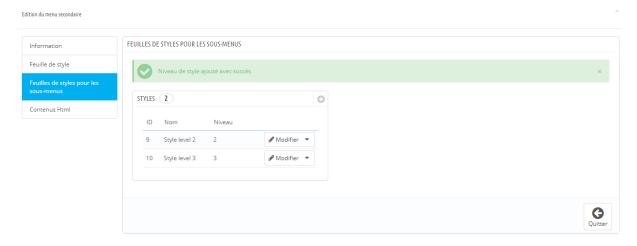


Figure 43 : Indication du style à utiliser pour un menu secondaire de niveau supérieur à 1 dont le champs « Style utilisable » est configuré avec la valeur « Menu secondaire le plus élevé»

Au cas contraire si à la page d'édition du menu principal actuel (Onglet « *feuilles de style pour les sous-menus* ») un style a été définit pour le niveau correspondant c'est ce style qui sera utilisé.

Si un style n'est pas définit avec le niveau correspondant à la page d'édition du menu principal, et qu'à la page de configuration du module, dans la section « *Différentes feuilles de style* » vous avez créé un style avec comme niveau égal à celui du menu actuel, c'est ce style qui sera utilisé au cas contraire, si le menu parent le plus proche utilise un style « *personnalisé* », c'est ce style qui sera utilisé sinon c'est le thème de votre boutique qui sera utilisé.

b. Gestion des feuilles de style pour les sous-menus

Cette fonctionnalité est présente à trois endroits :

- À la page de configuration du module,

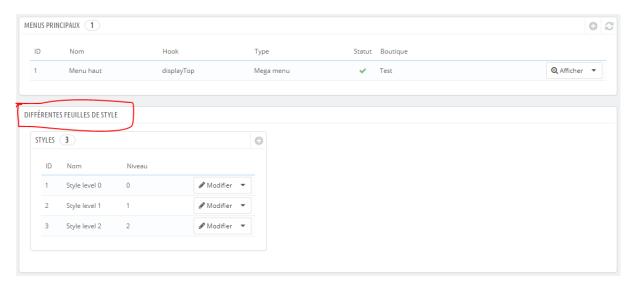


Figure 44 : Indication du bloc « feuilles de styles pour les sous menus » à la page de configuration du module

- A la page d'édition d'un menu principal

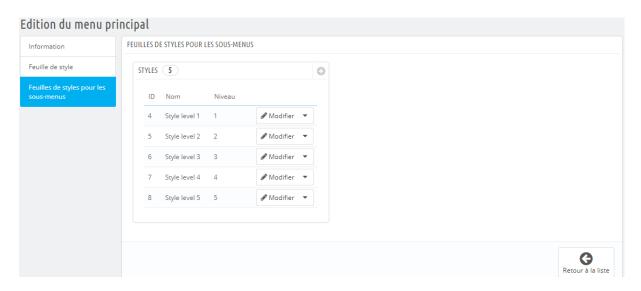


Figure 45 : Indication du bloc « feuilles de styles pour les sous menus » à la page d'édition d'un menu principal

A la page d'édition d'un menu secondaire de niveau 1

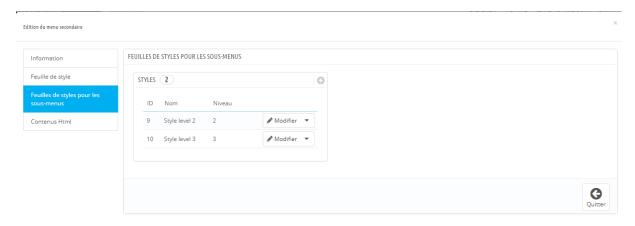


Figure 46 : Indication du bloc « feuilles de styles pour les sous menus » à la page d'édition d'un menu secondaire

Cette fonctionnalité vous permet de créer un ensemble de styles qui seront utilisés par les menus.

L'endroit où vous choisirez de créer ces styles dépend de vous.

- Si vous voulez créer des styles pour tous les menu principaux et secondaires en même temps, il sera plus facile pour vous de les créer à la page de configuration du module.
- Si vous voulez créer des styles pour tous les menus secondaires d'un menu principal, il sera plus facile pour vous de les créer à la page d'édition du menu principal en question.
- Si vous voulez créer des styles les sous menu d'un menu secondaires, il sera plus facile pour vous de les créer à la page d'édition du menu secondaire en question

<u>NB</u> : Si vous voulez utiliser cette fonctionnalité pour configurer le style d'un menu, il est préférable de créer le style avant de créer le menu pour qu'au moment de la création du menu le « *style utilisable* » du menu sera

automatiquement configuré vers la feuille de style adéquate. Mais si vous ne la faites, vous avez toujours la possibilité de modifier le « *style utilisable* » du menu.

Ajout/Modification d'une feuille de style

Indication de la procédure d'ajout

Pour ajouter un style, cliquez sur l'icône d'ajout (encadré en rouge) au niveau de la liste des styles (encadré en bleu) pour ouvrir la page d'édition du style.



Figure 47 : Indication de la procédure d'ajout d'une nouvelle feuille de style

Indication de la procédure de modification

Pour modifier un style, repérez le style qui vous intéresse et cliquez sur le bouton « *Modifier* » (encadré en rouge) pour ouvrir la page d'édition du style.

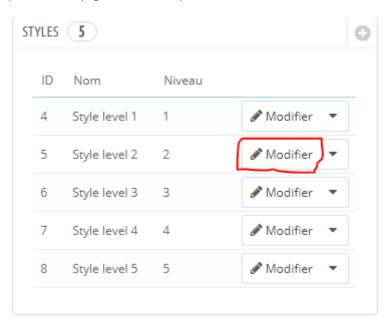


Figure 48 : Indication de la procédure de modification d'une feuille de style

Présentation du formulaire d'édition d'une feuille de style

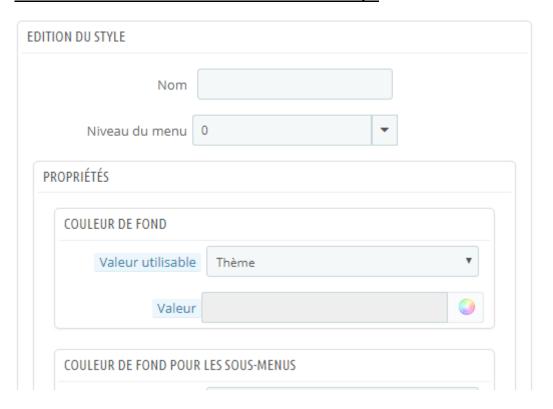


Figure 49 : Présentation du formulaire d'édition d'une feuille de style

Nom

Permet de renseigner le nom du style. Ce champs n'est pas obligatoire, si vous ne le renseigné pas, il sera généré

Niveau

Représente le niveau de menu auquel le style pourra être appliqué.

NB : Vous ne pouvez pas créer deux styles avec le même niveau

Propriétés

Représente l'ensemble des propriétés du style et leurs valeurs. Cette partie est présentée dans la section <u>gestion des propriétés</u>.



Une fois l'édition terminé, cliquez sur le bouton « Enregistrer »

Suppression d'un style

Pour supprimer un style, repérez le style qui vous intéresse ensuite, cliquez sur la flèche (encadré en Blue) pour faire apparaître plus d'options ; En fin cliquez sur le bouton « *Supprimer* » (encadré en rouge) pour supprimer le style.

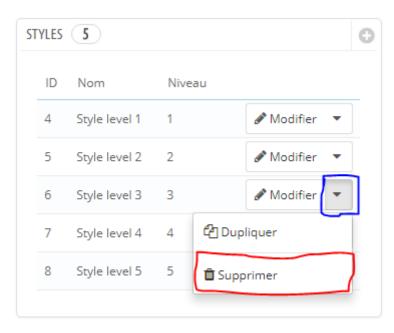


Figure 50 : Indication de la procédure de suppression d'une feuille de style

Duplication d'un style

Vous avez également la possibilité de dupliquer un style ; lors de la duplication, le nom sera régénéré et un nouveau niveau sera créé repérez. Pour dupliquer un style, repérez celui qui vous intéresse, ensuite cliquez sur la flèche (encadré en Blue) pour faire apparaître plus d'options ; En fin cliquez sur le bouton « *Dupliquer* » (encadré en rouge) pour dupliquer le style.

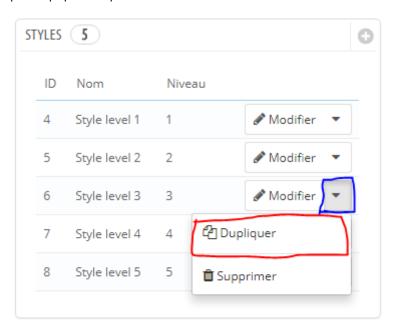


Figure 51 : Indication de la procédure de duplication d'une feuille de style

c. Gestion des propriétés CSS

Les propriétés CSS représentent l'ensemble des propriétés configurable pour un menu.

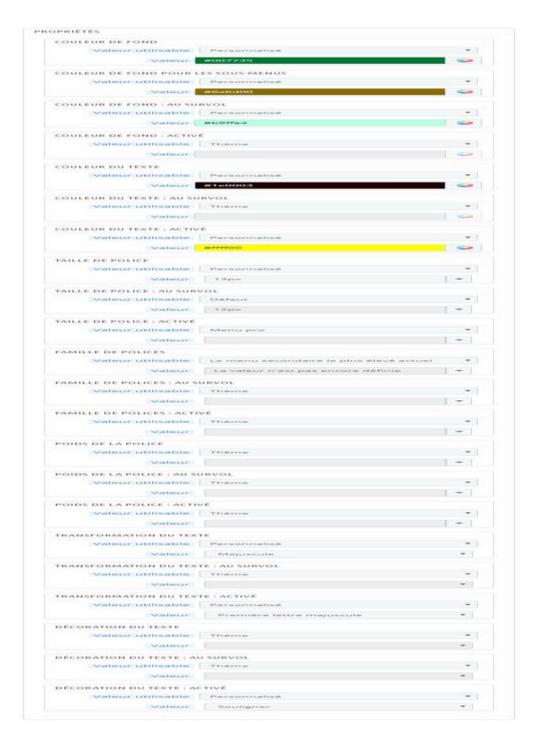


Figure 52 : Présentation du bloc de toutes les propriétés

Chaque propriété est structurée dans un block

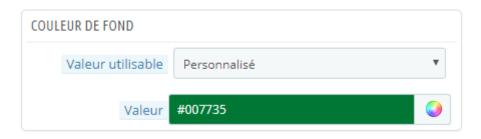


Figure 53 : Présentation du bloc d'une propriété

Chaque propriété est configurable en trois états : **normal**, **au survol**, et **activé** à l'exception de la propriété « **Couleur de fond pour les sous menus** »

- La propriété à l'état normal est celle utilisée par défaut sur le menu.



Figure 54 : Présentation du bloc d'une propriété à l'état normale

La propriété au survol est celle utilisée lorsqu'on survole un menu. Le nom de la propriété est suivi de « : AU SURVOL »



Figure 55 : Présentation du bloc d'une propriété au survol

La propriété à l'état activé est celle utilisée lorsque le menu est activé. Le nom de la propriété est suivi de « :
 ACTIVE »

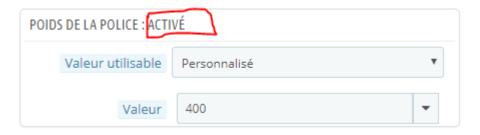


Figure 56 : Présentation du bloc d'une propriété à l'état activé

Explication des champs disponibles

Valeur utilisable

Vous permet d'indiquer quel type de valeur vous souhaitez utiliser pour la propriété

Thème

La valeur du thème sera utilisée pour la propriété.

Défaut

La valeur par défaut de la propriété sera utilisée.

Personnalisé

Vous aurez la possibilité de définir une valeur pour la propriété.

Le plus proche parent

Le module ira dans le style du parent de plus proche et récupérera la valeur de la propriété correspondante

Menu pro

Le module ira dans les styles définis à la page de configuration du module puis cherchera le style correspondant au niveau du menu auquel la propriété sera appliquée et récupèrera la valeur de la propriété correspondante.

Le menu principal

Le module ira dans les styles définis à la page d'édition menu principal de l'élément en question puis cherchera le style correspondant au niveau du menu auquel la propriété sera appliquée et récupèrera la valeur de la propriété correspondante.

Le menu secondaire le plus élevé

Le module ira dans les styles définis à la page d'édition menu secondaire de niveau 1 parent de l'élément en question puis cherchera le style correspondant au niveau du menu auquel la propriété sera appliquée et récupèrera la valeur de la propriété correspondante.

Valeur

Représente la valeur de la propriété. Ce champs ne peut être modifiable que si la « *valeur utilisable* » est « *Personnalisé* »

Explication des propriétés disponibles

Couleur de fond

Couleur de fond de l'élément



Figure 57 : Application de la propriété « couleur de fond »

& Couleur de fond pour les sous menus

Représente la couleur de fond qui sera utilisé pour le cadre enveloppant les sous-éléments de l'élément en question



Figure 58 : Application de la propriété « couleur de fond pour les sous menus »

Couleur du texte

module-cheque-payment



Figure 59 : Application de la propriété « couleur du texte »

Taille de police

module-cheque-payment



Figure 60 : Application de la propriété « Taille de police »

Poids de police

module-cheque-payment



Figure 61 : Application de la propriété « Poids de police »

Famille de police

module-cheque-payment

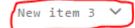


Figure 62 : Application de la propriété « Famille de police »

* Transformation du texte

module-cheque-payment



Figure 63 : Application de la propriété « Transformation du texte »

Décoration du texte

module-cheque-payment

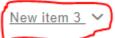


Figure 64 : Application de la propriété « Décoration du texte »

IV. <u>Visualisation</u>

1. Mega menu

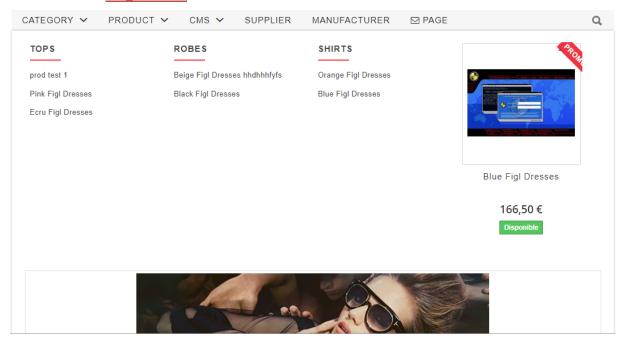


Figure 65 : Visualisation d'un « Mega menu »

2. Menu simple

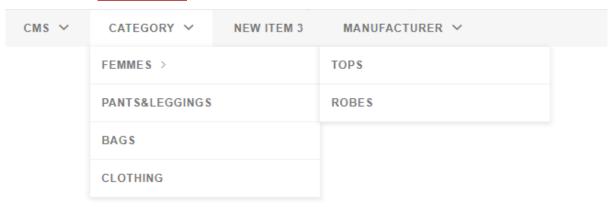


Figure 66 : Visualisation d'un « Menu simple»

3. Mega menu gauche

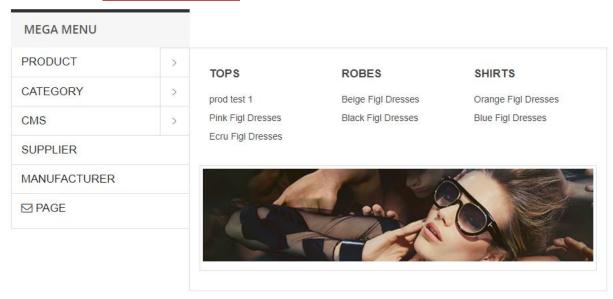


Figure 67 : Visualisation d'un « Mega menu gauche »

4. <u>Mega menu droit</u>

			MI	EGA MENU
OPS ROBES	SHIRTS	<	PRODUCT	
prod test 1	Beige Figl Dresses Orange Figl Dresses	<	CATEGORY	
Pink Figl Dresses	Black Figl Dresses	Blue Figl Dresses	<	CMS
Ecru Figl Dresses				SUPPLIER
		MANUFACTURER		
	-000			☑ PAGE

Figure 68 : Visualisation d'un « Mega menu droit »

5. Menu simple gauche et droit

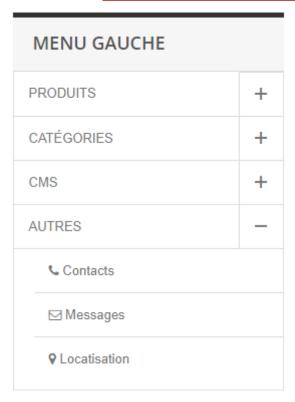


Figure 69 : Visualisation d'un « Menu simple gauche »

6. Menu du pied de page

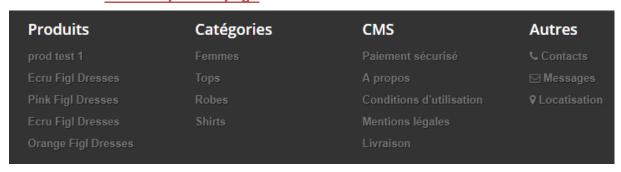


Figure 70 : Visualisation d'un « Menu de pieds de page»