

Nya-Nya Squad

Трепаченко Тимофей
Марьян Екатерина

I. Идентификация игры

Название: Nya-Nya Squad

Жанр: shoot'em up, bullet hell

Платформы: ПК

II. Вид игрового пространства

Двухмерная графика(2D) с видом сверху и прокруткой сверху вниз.

III. Концепт

Игроку предоставляется на выбор одна из трёх героинь, каждая из которых обладает своими уникальными способностями, характеристиками и оружием. Как только сделан выбор, игрок появляется на игровом поле(снизу экрана) и на него летят противники, которые представляют из себя демонов из другого мира. У каждого противника свои уникальные атаки, от которых игрок должен уклоняться, при этом стараясь поразить врага своими снарядами. Так же из убитых врагов иногда выпадают усиления, которые помогут в прохождении. Кроме того, на пути будут попадаться некоторые боссы. Игроку предстоит пройти через множество уровней, каждый из которых становится всё сложнее и сложнее. За разнообразные действия он будет получать очки, которые в конце каждого уровня окончательно подсчитываются и заносятся в таблицу лидеров.

IV. Сеттинг

Фэнтези с магическим оружием, транспортом и демонами, прибывшими из другого мира.

V. Игровая структура

Игра будет состоять из нескольких блоков уровней, каждый из которых отображает какую-то часть истории игры.

VI. Сюжет

В мир Аякимуя через места, которые пропитались агонией, начали проникать демоны из другого мира, чтобы обречь человечество на вечные муки и нежелание жить. Однако людям не стоит переживать, ведь они могут положиться на трёх милых и неизвестно откуда взявшихся девушек-спасительниц, красота которых способна растопить

сердце кого угодно. От игрока зависит, смогут ли они спасти мир.

VII. Игровые объекты

Персонаж

Внешний вид: девушка на магическом мотоцикле

Возможности: передвижение во все стороны, ускорение, использование способности. При подборе усилений может увеличиваться урон и коэффициент опыта. Количество жизней может быть увеличено или уменьшено.

Противники

Разнообразные демоны, имеющие уникальные атаки, а так же боссы в конце каждого блока уровней.

«Пули»

Разнообразные «пули», выпускаемые противниками или игроком. При соприкосновении игрока и вражеской «пули», первый теряет одну жизнь. При попадании игроком своей «пулей» по противнику, тот теряет здоровье или, если у него слишком мало здоровья, ликвидируется.

Усиления

Небольшие «коробочки», которые будут выпадать из убитых противников.

Усиление урона: если игрок поймает это усиление, то увеличится урон его атак, если шкала уровня его урона не заполнена до конца.

Усиление опыта: если игрок поймает это усиление, то увеличится коэффициент получаемого им опыта.

Фон

На заднем фоне расположены пейзажи местности, в которой происходит сражение.

VIII. Игровые уровни

Планируется, что уровни будут поделены на блоки по 5 уровней, на каждом 5 уровне - босс.