¡Hola, Haskell!

Fernanda Andrade

Stack Builders

28 y 29 de abril de 2016



¡Hola, mundo!

- 1 holaHaskell :: IO ()
- putStrLn "Hola, Haskell"



Haskell



https://www.haskell.org/

- ► Funcional
- ▶ Puro
 - Inmutabilidad
 - Sin efectos secundarios
 - ► Transparencia referencial
- Evaluación perezosa
- ► Tipificación estática
- ► Funciones de orden superior



No es imperativo

Factorial en C:

```
int factorial (int n) {
   int result = 1;
   for (int i = 1; i <= n; ++i)
       result *= i;
   return result;
}</pre>
```



No es imperativo

Factorial en Haskell:

```
_2 factorial 0=1 _3 factorial n=n* factorial (n-1)
```



No es imperativo

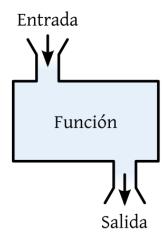
Factorial en Haskell:

```
1 factorial :: Integral -> Integral
```

```
_2 factorial 0=1
```

```
_3 factorial n=n* factorial (n-1)
```







$$f(x) = x + x$$



$$f(x) = x + x$$

 $f(2) = 2 + 2$
 $f(2) = 2$



$$f(x) = x + x$$

$$f(2) = 2 + 2$$

$$f(2) = 2$$

$$f(5) = 5 + 5$$

$$f(5) = 10$$



- 1 doble :: Int →> Int
- doble n = n + n



Inmutabilidad

Sumar números de 1 a n en C:

```
int sum(int n){
int result = 0;
for(int i=1; i<=n; i++)
result += i
return result
}</pre>
```



Inmutabilidad

En caso de n = 3



Inmutabilidad

```
En caso de n = 3
```

```
i = 1
total = 1
i = 2
total = 3
```



Inmutabilidad

En caso de n = 3



Inmutabilidad

Sumar números de 1 a n en Haskell:

```
_1 sum \begin{bmatrix} 1.. & n \end{bmatrix}
```



Inmutabilidad

Sumar números de 1 a n en Haskell:

```
1 sum :: Num a => [a] -> a
2 sum [] = 0
3 sum (x : xs) = x + sum xs
```

► Variables y estructuras de datos son inmutables.



HASKELL NO TIENE EFECTOS SECUNDARIOS

```
En C:
1 int main() {
2      printf ("Hola, mundo.");
3      return (0);
4 }
```



HASKELL NO TIENE EFECTOS SECUNDARIOS

En Haskell:

```
_1 count :: [a] -> Int
```

- ► Funciones sólo pueden calcular y retornar valores.
- ► Funciones garantizan integridad.



Transparencia referencial

En c:

```
int global = 5;
2
    int suma (int n){
     return (n + global);
 5
 6
    int main(){
      int resultado;
 8
 9
10
     // resultado = 6
     resultado = suma(1);
     global = 0;
14
15
      // resultado = 1
16
     resultado = suma(1);
17
18 }
```



Transparencia referencial

En Haskell:

```
1 x :: Int
2 x = 5
```

3

4 suma :: Int -> Int

5 suma n = n + x



Transparencia referencial

```
> suma 1
6
> suma 1
6
```

► Si una función es llamada dos veces con los mismos parámetros, obtendremos siempre el mismo resultado.



Transparencia referencial

```
1 x :: Int

2 x = 5

3 4 suma :: Int -> Int

5 suma n = n + x

6 7 x = 0
```

```
Multiple declarations of 'x'
Declared at: suma.hs:2:1
suma.hs:7:1
```

Failed, modules loaded: none.



HASKELL TIENE EVALUACIÓN PEREZOSA

```
square :: Int -> Int

square x = x * x

> square (1 + 2)

=> (1 + 2) * (1 + 2)

=> 3 * (1+2)

=> 3 * 3

=> 9
```

► Haskell no calculará resultados hasta que se vea realmente forzado a hacerlo.



HASKELL TIENE EVALUACIÓN PEREZOSA

Primeros 5 números de una lista infinita

```
> take 5 [1..]
[1,2,3,4,5]
```

► Es posible trabajar con estructura de datos infinitos.



Haskell es un lenguaje tipificado estáticamente

- printString :: String -> IO ()
- $_{2} \ \, \mathsf{printString} \ \, \mathsf{word} = \mathsf{putStrLn} \, \, \mathsf{word}$



Haskell es un lenguaje tipificado estáticamente

> printString 5

```
<interactive>:18:13:
No instance for (Num String) arising from the
literal '5'
In the first argument of 'printString', namely
'5'
In the expression: printString 5
In an equation for 'it': it = printString 5
```

 Haskell verifica que el tipo de dato declarado coincide con el tipo inferido (en tiempo de compilación).



MAP

```
1 map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
2 map _ [] = []
3 map f (x:xs) = f x : map f xs
```

► Funciones pueden tomar funciones como parámetros y devolver funciones como resultado.



MAP

$$> map (+3) [0,1,2,3,4,5] [3,4,5,6,7,8]$$



FILTER

```
 \begin{array}{lll} 1 & \mbox{filter} & :: (a -> \mbox{Bool}) -> [a] -> [a] \\ 2 & \mbox{filter} & \_ [] = [] \\ 3 & \mbox{filter} & p (x:xs) \\ 4 & | p x & = x : \mbox{filter} & p xs \\ 5 & | \mbox{otherwise} & = \mbox{filter} & p xs \\ \end{array}
```



FILTER

```
> filter even [1,2,3,4,5,6] [2,4,6]
```

```
> filter (>3) [1,2,3,4,5,6] [4,5,6]
```

