

FLANDRE Corentin – Elève Ingénieur Informatique INSA Lyon

Expérience professionnelle :

Librairie Le Neuf, Saint-Dié-des-Vosges, Stage ouvrier, août 2020

Stage en tant que gestionnaire de base de données et de stock de livres dans la librairie. Stage ouvrier de première année d'école d'ingénieur visant à découvrir le monde de l'entreprise, à approfondir ses compétences relationnelles et à travailler en équipe.

Cueilleur - Emploi Jeune, Vosges, job étudiant, 2019 et 2020

Cueillettes d'environ une semaine organisées souvent pendant les vacances pour un distillateur de la région. Fruits récoltés : mirabelles, baies du sorbier, myrtilles et gomis selon la période. L'objectif de ces cueillettes est de réaliser un travail manuel et de gagner en efficacité à chaque fois.

Chocolatier, Vosges, stage, 2017

Stage de deux semaines réalisé dans un atelier de chocolaterie. J'ai confectionné le chocolat et je me suis aussi occupé de la vente (relation avec la clientèle).

Formation :

• **INSA Lyon département Informatique**, Lyon, 3^e année d'école d'ingénieur, année 2021-2022

Spécialisation dans le domaine de l'informatique afin de devenir ingénieur en informatique. L'année est ponctuée par des cours en informatiques, des projets à rendre et un stage de 8 semaines en tant qu'ingénieur d'études, chercheur ou consultant.

• **INSA Lyon FIMI (Formations Initiales aux Métiers d'Ingénieur)**, Lyon, 1^{er} et 2^e année d'école d'ingénieur, de 2019 à 2021

J'ai opté pour une école d'ingénieur avec une prépa intégrée permettant de découvrir les différents domaines d'ingénierie pouvant exister.

• **Lycée Georges Baumont**, Saint-Dié-des-Vosges, Bac S-SI, année 2016 à 2019

Dans l'optique de devenir ingénieur j'ai choisi de réaliser un bac scientifique, science de l'ingénieur avec spécialité mathématiques. Obtention du bac mention très bien avec une moyenne de 17.55/20

• **Collège Joseph Julien Souhait**, Saint-Dié-des-Vosges, année 2012 à 2016

J'ai rejoint une classe sport étude tennis dès la sixième pour m'épanouir sur un plan scolaire mais aussi sportif. Obtention du brevet mention très bien.

Projets persos réalisés : ([voir mon site internet pour plus d'informations sur mes projets personnels](#))

Plateforme jeux JAVA, 2019/2020/2021

Conception d'une plateforme de mini-jeux codé purement en JAVA. Les jeux codés sont entre autres un démineur, un snake et un casse-brique. L'intérêt de ce projet est de comprendre les notions essentielles en IHM, API et en POO etc.

Sites internet, 2020/2021

Création de différents sites internet pour une utilisation personnel ou pour des demandes. Cela m'a permis de me plonger dans le monde du développement web.

Voiture télécommandée autonome, 2021

Fabrication, à partir d'une voiture télécommandée, d'une voiture autonome piloté manuellement ou automatiquement selon les choix de l'utilisateur. Une gestion des données est effectuée pour améliorer la conduite. Projets réalisés avec des amis en équipe.



11 Rue Lafontaine

69100 Villeurbanne

<https://flandrecorentin.github.io/>

+33 7 80 31 46 98

flandrecorentin@gmail.com

07/12/2001

Permis B

Compétences :

• Connaissances en C, Java, Arduino, HTML, CSS, Javascript et React

• Maîtrise de logiciels de CAO (Conception assistée par ordinateur) tel que Autodesk Inventor et Solid Edge

• Suite Office : Word, Excel, Powerpoint

Langues :

Anglais – niveau B1

Espagnol – niveau A2

Centres d'intérêts :

Athlétisme – course de fond

Cyclisme – vélo route

Trek / Randonnée

Dessin (nature)

Littérature