

FLANDRE Corentin – Elève Ingénieur Informatique INSA Lyon

Expérience professionnelle :

Librairie Le Neuf, Saint-Dié-des-Vosges, Stage ouvrier, août 2020

Stage en tant que gestionnaire de base de données et de stock de livres dans la librairie. Stage ouvrier de première année d'école d'ingénieur visant à découvrir le monde de l'entreprise, à approfondir ses compétences relationnelles et à travailler en équipe.

Cueilleur - Emploi Jeune, Vosges, job étudiant, 2019 et 2020

Cueillettes d'environ une semaine organisées souvent pendant les vacances d'été pour un distillateur de la région.

Chocolatier, Vosges, stage, 2017

Stage de deux semaines réalisé dans un atelier de chocolaterie. J'ai confectionné le chocolat et je me suis aussi occupé de la vente (relation avec la clientèle).

Formation :

• **INSA Lyon département Informatique**, Lyon, 3^e année d'école d'ingénieur, 2019 à 2021, cursus en 5 ans

Prépa-intégrée de 2 ans pour apprendre les bases de l'ingénierie et des sciences, puis spécialisation de 3 ans dans le domaine de l'informatique afin de devenir ingénieur en informatique. La 3^e année (mon année actuelle) est ponctuée par des cours en informatiques, des projets à rendre et un et un stage de 8 semaines en tant qu'ingénieur d'études, chercheur ou consultant.

• **Lycée Georges Baumont**, Saint-Dié-des-Vosges, Bac S-SI, année 2016 à 2019

Dans l'optique de devenir ingénieur j'ai choisi de réaliser un bac scientifique, science de l'ingénieur avec spécialité mathématiques. Obtention du bac mention très bien avec une moyenne de 17.55/20. Classe sport étude tennis depuis la sixième.

Projets persos réalisés : ([voir mon site internet pour plus d'informations sur mes projets personnels](#))

Plateforme jeux JAVA, 2019/2020/2021

Conception d'une plateforme de mini-jeux codé purement en JAVA. Les jeux codés sont entre autres un démineur, un snake et un casse-brique. L'intérêt de ce projet est de comprendre les notions essentielles en IHM, API et en POO etc.

Sites internet, 2020/2021

Création de différents sites internet pour une utilisation personnel ou pour des commandes. Cela m'a permis de me plonger dans le monde du développement web.

Voiture télécommandée autonome, 2021

Fabrication, à partir d'une voiture télécommandée, d'une voiture autonome piloté manuellement ou automatiquement selon les choix de l'utilisateur. Une gestion des données est effectuée pour améliorer la conduite. Projets réalisés avec des amis en équipe.



11 Rue Lafontaine

69100 Villeurbanne

<https://flandrecorentin.github.io/>

+33 7 80 31 46 98

flandrecorentin@gmail.com

07/12/2001

Permis B

Compétences :

- Connaissances en C, Java, Arduino, HTML, CSS, SQL, Javascript et React
- Maîtrise de logiciels de CAO (Conception assistée par ordinateur) tel que Autodesk Inventor et Solid Edge
- Suite Office : Word, Excel, Powerpoint

Langues :

Anglais – niveau B1

Espagnol – niveau A2

Centres d'intérêts :

Athlétisme – course de fond
Cyclisme – vélo route
Tennis
Trail / Trekking / Randonnée
Dessin (paysage)
Littérature