

Dokumentáció (malom nagyházi)

Felhasználói kézikönyv

A játék indítása után egy menü fogadja a játékosokat. Ki kell választani a játékmódot az egyik gomb megnyomásával (emberi játékos vs. robot, vagy ember vs. ember). Ezután a beállításokban ki kell választani a játékosok nevét és korongjainak színét. A „Start Gomb” megnyomása után indul a játék.

Mindig látszik egy szövegmezőben, hogy ki következik és mit kell tennie (lépni vagy levenni korongot az ellenféltől). A játékosok kattintással irányítanak minden korongmozgást (elhelyezhetnek korongot és le is vehetnek, a malom szabályainak megfelelően). Ha mozgatni szeretnének egy korongot a 2. vagy 3. fázisban, akkor először kijelölik a korongjukat, majd a játék világosszürkén megjeleníti azokat a mezőket ahová lépni tudnak. Elérhető mezőre való kattintással odaléptetjük a korongot.

A játék során a játékmenet alatt mindig választhatjuk a „Load” és „Save” opciókat a menüsávból az „Options” fül alatt. A „Save” mindig a jelenlegi játékállást menti, a „Load” mindig a legutóbbi mentett játékállást tölti be.

A játéknak akkor van vége, ha valaki nyert. Egy játékos nyert, ha ellenfele nem tud lépni, vagy kevesebb mint 3 korongja van.

A játék végén egy üzenet ugrik fel, ami kiírja, hogy ki nyert.

Osztálydiagram

