

**FH-OÖ Hagenberg/HSD**  
**Betriebssysteme 3, WS 2025**  
**Übung 7**



Name:	Marco Söllinger	Aufwand in h:	3
Mat.Nr:	s2410306011	Punkte:	
Übungsgruppe:	Gruppe 1	korrigiert:	

**Verzeichnisbaum ausgeben (24 Punkte)**

Schreiben Sie ein C-Programm, das für ein angegebenes Verzeichnis als Kommandozeilen-Parameter den vollständigen Verzeichnisbaum mit allen Dateien und Unterverzeichnissen ausgibt. Verwenden Sie zum Durchlaufen des Verzeichnisbaumes die POSIX.1 Funktionen

- `opendir()`
- `readdir()`
- `closedir()`
- `chdir()`
- `getcwd()`

Die Ausgabe ist entsprechend dem folgenden Beispiel zu formatieren:

```
[/home/bes3/workspace/gcc/]
|---[Math/]
|   |---[Math]
|   |---[qt_temp.SZ5707]
|   |---[qt_temp.Co5707]
|   |---[Math.c]
|---[c_test_prog/]
|   |---[main.c]
|   |---[Print.h]
|   |---[Test.h]
|   |---[main.c~]
|   |---[Test.c]
|   |---[Übung2/]
```

```

|   |   |---[main.c]
|   |   |---[Print.h]
|   |   |---[Print.c]
|   |---[text.txt]
|   |---[Print.c]
|   |---[Makefile]
|---[TestMake/]
|   |---[test1.c]
|   |---[test2.c~]
|   |---[Makefile_with_dependencies~]
|   |---[Makefile_for_latex_import.txt]
|   |---[Makefile~]

```

Geben Sie bei Aufruf der verschiedenen Systemfunktionen entsprechende Fehlermeldungen aus!

Die maximale Länge eines Pfades ist auf `PATH_MAX` in `limits.h` beschränkt!

Versehen Sie Ihren Quelltext mit entsprechenden Kommentaren. Geben Sie weiters Ihre Ergebnisse und alle Dateien schriftlich und elektronisch ab!

**Allgemeine Hinweise:** Legen Sie bei der Erstellung Ihrer Übung großen Wert auf eine **saubere Strukturierung** und auf eine **sorgfältige Ausarbeitung**! Dokumentieren Sie alle Schnittstellen und versehen Sie Ihre Algorithmen an entscheidenden Stellen ausführlich mit Kommentaren! Testen Sie ihre Implementierungen ausführlich! Geben Sie den **Testoutput** mit ab!

## Beispiel 1

Es wird keine Lösungsidee gefordert, deshalb wurde der Code entsprechend kommentiert.

Das Programm wurde mit einer Makefile kompiliert.

Fuer das Testen wurde ein testscript erstellt, welches die verschiedenen Befehle testet.

### 1.1 Code

main.c

```

1  #include <dirent.h>
2  #include <errno.h>
3  #include <limits.h>
4  #include <stdbool.h>
5  #include <stdio.h>
6  #include <stdlib.h>
7  #include <string.h>
8  #include <sys/types.h>
9  #include <unistd.h>
10
11 static const char *const errUsage = "Usage: %s <directory>\n";
12 static const char *const errOpenDir = "opendir";
13 static const char *const errChdirSubdir = "chdir in Unterverzeichnis";
14 static const char *const errChdirBack = "chdir zurueck";
15 static const char *const errCloseDir = "closedir";
16 static const char *const errGetcwdStart = "getcwd (Startverzeichnis)";
17 static const char *const errChdirTarget = "chdir (Zielverzeichnis)";
18 static const char *const errGetcwdTarget = "getcwd (Zielverzeichnis)";
19 static const char *const errChdirBackStart =
20     "chdir (zurueck zum Startverzeichnis)";
21 static const char *const errIsDirCheck = "isDirectory (chdir-Test)";
22 static const char *const errStartPathTooLong =
23     "Fehler: Laenge des Startverzeichnispfads ist groesser als PATH_MAX "
24     "(%ld).\n";
25 static const char *const errTargetPathTooLong =
26     "Fehler: Laenge des Zielverzeichnispfads ist groesser als PATH_MAX "
27     "(%ld).\n";
28
29 typedef enum { ISDIR, NODIR, ERROR } isDir_t;
30
31 static isDir_t isDirectory(char const *name) {
32     if (chdir(name) == 0) {
33         // erfolgreich reingegangen -> also Verzeichnis
34         if (chdir("..") == -1) {
35             perror(errChdirBack);
36             return ERROR;
37         }
38         return ISDIR;
39     }
40
41     if (errno == ENOTDIR) {
42         return NODIR;
43     }
44
45     return ERROR;
46 }
47
48 // go through directory and print its tree structure
49 static void print_tree(int depth) {
50     DIR *dir;
51     struct dirent *entry;
52
53     dir = opendir(".");
54     if (dir == NULL) {
55         perror(errOpenDir);
56         return;
57     }
58
59     // go through all elements in directory
60     while ((entry = readdir(dir)) != NULL) {
61         const char *name = entry->d_name;

```

```

62
63 // skip two directorys that always exist
64 if (strcmp(name, ".") == 0 || strcmp(name, "..") == 0)
65     continue;
66
67 for (int i = 0; i < depth; ++i) {
68     printf("| ");
69 }
70
71 printf("|---[%s", name);
72
73 // checks if element is a directory
74 isDir_t check = isDirectory(name);
75 switch (check) {
76 case NODIR:
77     printf("]\n");
78     break;
79
80 case ISDIR:
81     printf("/]\n");
82
83     if (chdir(name) == -1) {
84         perror(errChdirSubdir);
85         closedir(dir);
86         return;
87     }
88
89     print_tree(depth + 1);
90
91     if (chdir("..") == -1) {
92         perror(errChdirBack);
93         closedir(dir);
94         return;
95     }
96     break;
97
98 case ERROR:
99 default:
100     printf("]\n");
101     perror(errIsDirCheck);
102     closedir(dir);
103     return;
104 }
105 }
106
107 if (closedir(dir) == -1) {
108     perror(errCloseDir);
109 }
110 }
111
112 int main(int argc, char *argv[]) {
113     char startdir[PATH_MAX];
114
115     if (argc != 2) {
116         fprintf(stderr, errUsage, argv[0]);
117         return EXIT_FAILURE;
118     }
119
120     // remember starting directory
121     if (getcwd(startdir, sizeof(startdir)) == NULL) {
122         perror(errGetcwdStart);
123
124         if (errno == ERANGE) {
125             fprintf(stderr, errStartPathTooLong, (long)PATH_MAX);
126         }
127
128         return EXIT_FAILURE;
129     }
130
131     // switch to target directory
132     if (chdir(argv[1]) == -1) {
133         perror(errChdirTarget);
134
135         if (errno == ENOENT) {
136             fprintf(stderr, "Fehler: Pfad '%s' wurde nicht gefunden.\n", argv[1]);
137         } else if (errno == ENOTDIR) {

```

```

138     fprintf(stderr, "Fehler: '%s' ist kein Verzeichnis.\n", argv[1]);
139 } else if (errno == EACCES) {
140     fprintf(stderr, "Fehler: Keine Berechtigung, um '%s' zu betreten.\n",
141             argv[1]);
142 }
143
144 return EXIT_FAILURE;
145 }
146
147 // absolute path of target directory
148 char cwd[PATH_MAX];
149 if (getcwd(cwd, sizeof(cwd)) == NULL) {
150     perror(errGetcwdTarget);
151
152     if (errno == ERANGE) {
153         fprintf(stderr, errTargetPathTooLong, (long)PATH_MAX);
154     }
155
156     // try to switch back to starting directory
157     if (chdir(startdir) == -1) {
158         perror(errChdirBackStart);
159     }
160     return EXIT_FAILURE;
161 }
162
163 // Print first line, the absolute path of the target directory
164 printf("[%s/]\n", cwd);
165
166 // recursively print the directory tree
167 print_tree(0);
168
169 // switch back to starting directory
170 if (chdir(startdir) == -1) {
171     perror(errChdirBackStart);
172     return EXIT_FAILURE;
173 }
174
175 return EXIT_SUCCESS;
176 }

```

## 1.2 Test

Es wurden folgende Testfälle implementiert und ausgeführt:

### testscript.sh

```

1  #!/bin/bash
2
3  rm Verzeichnisbaum
4  make
5
6  EXEC="./Verzeichnisbaum"
7  if [[ ! -x "$EXEC" ]]; then
8      echo "Fehler: $EXEC existiert nicht oder nicht ausfuehrbar"
9      exit 1
10 fi
11
12 echo "==> Starte Testlaufe fuer readDir"
13 echo
14
15 # Hilfsfunktion: Trenner
16 sep() {
17     echo "-----"
18 }
19
20 # Arbeitsverzeichnis vorbereiten
21 TESTDIR="test_readDir_env"
22 rm -rf "$TESTDIR"
23 mkdir "$TESTDIR"
24
25 # -----
26 sep
27 echo "TEST 0: Invalid Call (kein Argument)(2 Args)"
28 sep
29 $EXEC

```

```

30 echo
31 $EXEC "Arg1" "Arg2"
32 echo
33
34 # -----
35 sep
36 echo "TEST 1: Standardverhalten - aktuelles Verzeichnis"
37 sep
38 $EXEC "."
39 echo
40
41 # -----
42 sep
43 echo "TEST 2: Leeres Verzeichnis"
44 sep
45 mkdir "$TESTDIR/empty"
46 $EXEC "$TESTDIR/empty"
47 echo
48
49 # -----
50 sep
51 echo "TEST 3: Verzeichnis mit Dateien und Unterverzeichnissen"
52 sep
53 mkdir "$TESTDIR/mixed"
54 touch "$TESTDIR/mixed/a.txt"
55 touch "$TESTDIR/mixed/b.bin"
56 mkdir "$TESTDIR/mixed/subdir"
57 $EXEC "$TESTDIR/mixed"
58 echo
59
60 # -----
61 sep
62 echo "TEST 4: Nicht-existierendes Verzeichnis"
63 sep
64 $EXEC "$TESTDIR/does_not_exist"
65 echo
66
67 # -----
68 sep
69 echo "TEST 5: Pfad zeigt auf Datei statt Verzeichnis"
70 sep
71 echo "Hallo Welt" >"$TESTDIR/file.txt"
72 $EXEC "$TESTDIR/file.txt"
73 echo
74
75 # -----
76 sep
77 echo "TEST 6: Verzeichnis ohne Leserechte (r-Bit fehlt)"
78 sep
79 mkdir "$TESTDIR/noread"
80 touch "$TESTDIR/noread/x"
81 chmod a-r "$TESTDIR/noread"
82
83 $EXEC "$TESTDIR/noread"
84
85 chmod u+r "$TESTDIR/noread"
86 echo
87
88 # -----
89 sep
90 echo "TEST 7: Verzeichnis ohne Execute-Rechte (x-Bit fehlt)"
91 sep
92 mkdir "$TESTDIR/nosearch"
93 touch "$TESTDIR/nosearch/z"
94 chmod a-x "$TESTDIR/nosearch"
95
96 $EXEC "$TESTDIR/nosearch"
97
98 # Rechte wiederherstellen
99 chmod u+x "$TESTDIR/nosearch"
100 echo
101
102 # -----
103 sep
104 echo "TEST 8: Sehr langer Pfad "
105 sep

```

```

106
107 # Hole PATH_MAX vom System (typisch 4096, aber wir fragen lieber)
108 PATH_LIMIT=$(getconf PATH_MAX . 2>/dev/null)
109 if [[ -z "$PATH_LIMIT" ]]; then
110     PATH_LIMIT=4096 # fallback, falls getconf scheitert
111 fi
112
113 LONGBASE="$TESTDIR/longpath"
114 rm -rf "$LONGBASE"
115 mkdir -p "$LONGBASE"
116
117 cur="$LONGBASE"
118 segment="subdir_XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX"
119
120 while ;; do
121     new="$cur/$segment"
122     if (( ${#new} >= PATH_LIMIT + 10 )); then
123         break
124     fi
125     mkdir -p "$new" || break
126     cur="$new"
127 done
128
129 echo "Laenge des erzeugten Pfads: ${#cur} (PATH_MAX ~ $PATH_LIMIT)"
130 echo "Aufruf: $EXEC \"$cur\""
131 $EXEC "$cur"
132 echo
133
134 # -----
135 sep
136 echo "TESTS FERTIG"
137 sep
138
139 exit 0

```

### Terminal Output

```

1 flashfish@fedora ~/D/R/F/B/Uebung07 (main)> ./testscript.sh
2 clang -Wall -Wextra -c main.c -o build/main.o
3 clang -g -o Verzeichnisbaum build/main.o -lm
4 ==> Starte Testlaufe fuer readDir
5
6 -----
7 TEST 0: Invalid Call (kein Argument)(2 Args)
8 -----
9 Usage: ./Verzeichnisbaum <directory>
10
11 Usage: ./Verzeichnisbaum <directory>
12
13 -----
14 TEST 1: Standardverhalten - aktuelles Verzeichnis
15 -----
16 [/home/flashfish/Documents/Repo/FH/BSY3/Uebung07/]
17 |---[latex/]
18 | |---[Uebung7.pdf]
19 | |---[ue9.aux]
20 | |---[ue9.fdb_latexmk]
21 | |---[ue9.log]
22 | |---[ue9.pdf]
23 | |---[ue9.tex]
24 | |---[ue9.fls]
25 | |---[ue9.synctex.gz]
26 |---[Makefile]
27 |---[build/]
28 | |---[main.o]
29 |---[main.c]
30 |---[testscript.sh]
31 |---[Verzeichnisbaum]
32 |---[test_readDir_env/]
33
34 -----
35 TEST 2: Leeres Verzeichnis
36 -----
37 [/home/flashfish/Documents/Repo/FH/BSY3/Uebung07/test_readDir_env/empty/]
38
39 -----

```

```

40 TEST 3: Verzeichnis mit Dateien und Unterverzeichnissen
41 -----
42 [/home/flashfish/Documents/Repo/FH/BSY3/Uebung07/test_readDir_env/mixed/]
43 |---[a.txt]
44 |---[b.bin]
45 |---[subdir/]
46
47 -----
48 TEST 4: Nicht-existierendes Verzeichnis
49 -----
50 chdir (Zielverzeichnis): No such file or directory
51 Fehler: Pfad 'test_readDir_env/does_not_exist' wurde nicht gefunden.
52
53 -----
54 TEST 5: Pfad zeigt auf Datei statt Verzeichnis
55 -----
56 chdir (Zielverzeichnis): Not a directory
57 Fehler: 'test_readDir_env/file.txt' ist kein Verzeichnis.
58
59 -----
60 TEST 6: Verzeichnis ohne Leserechte (r-Bit fehlt)
61 -----
62 [/home/flashfish/Documents/Repo/FH/BSY3/Uebung07/test_readDir_env/noread/]
63 opendir: Permission denied
64
65 -----
66 TEST 7: Verzeichnis ohne Execute-Rechte (x-Bit fehlt)
67 -----
68 chdir (Zielverzeichnis): Permission denied
69 Fehler: Keine Berechtigung, um 'test_readDir_env/nosearch' zu betreten.
70
71 -----
72 TEST 8: Sehr langer Pfad
73 -----
74 Laenge des erzeugten Pfads: 4095 (PATH_MAX ~ 4096)
75 Aufruf: ./Verzeichnisbaum "test_readDir_env/longpath/subdir_XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX/ ...
      {I removed the rest of the path so that it fits here} ... /
      subdir_XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX/"
76 getcwd (Zielverzeichnis): Numerical result out of range
77 Fehler: Laenge des Zielverzeichnispfads ist groesser als PATH_MAX (4096).
78
79 -----
80 TESTS FERTIG
81 -----

```