

# MPT3

---

Mikroprozessortechnik

HSD 3. Semester

# Aufbau und Ziele

---

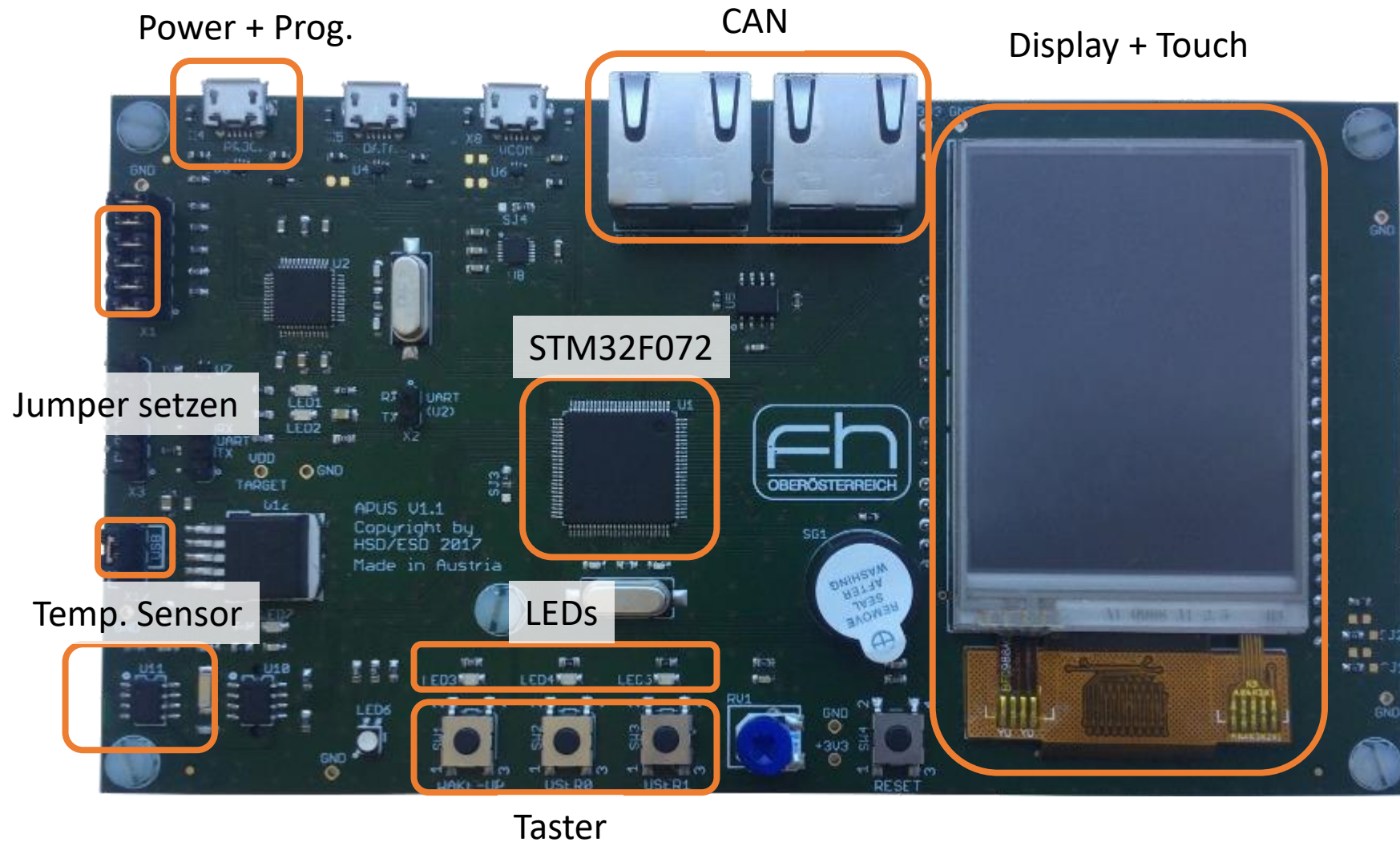
- 9 Übungen
- Eval Board APUS
  - STM32F072VBT6 Prozessor
  - 32 Bit ARM Cortex-M0, 48 MHz Takt
  - 128 kB ROM, 16 kB RAM, 87 GPIO-Pins
- Programmierung in C für Mikrocontroller
- Datenblätter lesen
- Schaltplan Entwicklung

# Inhalte

---

- Kennenlernen Eval-Board
- Erste Schritte bei der Programmierung
- I/O Ansteuerung (GPIO)
  - LEDs, Taster
  - Lauflicht, Alarmanlage
- Interrupts & NVIC
- Clock-Tree & SysTick
- Timer, UART, ADC

# Eval-Board APUS



# Eval-Board APUS

---

- STM32F072VB
- Keil uVision5 (IDE)
- ST-LINK/V2 (Programmer, Debugger)
- Features
  - LEDs, Buttons, Potentiometer
  - UART, VCOM, USB, CAN
  - Newhaven TFT Display with integrated Touch Panel
  - Temperature Sensor, Real Time Clock
  - Arduino Shield Connector, Piezo Buzzer

# Datenblätter

---

- STM32F0x2 Reference manual.pdf
  - Ansteuerung Peripherie, Adressen, Register
- STM32F072x8 Datasheet.pdf
  - Alternative Portfunktionen, Electrical characteristics
- Cortex M0 Technical Reference Manual.pdf
  - Allgemeine Cortex-M0 Infos & Register

# Start IDE

---

- Keil uVision 5
- Device Family Pack „Keil:STM32F0xx\_DFP:1.x.0“ installieren (über Pack Installer)
- Schaltplan und Datenblatt einlesen
- Demo-Projekt „Blinky“ öffnen (zuerst kopieren)
  - Single-Step durch das Projekt
- **Wichtig:** vor Zugriff auf Register muss Clock (RCC) aktiviert werden!

# Bit-Operationen

---

- Einzelnes Bit im Register setzen (z.B. Bit 6)

- `tempReg |= (1<<6);`

➤ tempReg:        xxxx xxxx

➤ (1<<6):        | 0100 0000

➤ Ergebnis:        x**1**xx xxxx

- Mehrere Bits im Register setzen (z.B. Bit 2 und 3)

- `tempReg |= (3<<2);`                    ODER

- `tempReg |= ((1<<2) | (1<<3));`

➤ tempReg:        xxxx xxxx

➤ (3<<2):        | 0000 1100

➤ Ergebnis:        xxxx **11**xx



# Bit-Operationen

---

- Einzelnes Bit im Register löschen (z.B. Bit 4)

- `tempReg &= ~(1<<4);`

➤ tempReg:            xxxx xxxx            (1<<4: 0001 0000)  
➤ ~(1<<4):            & 1110 1111  
➤ Ergebnis:            xxx**0** xxxx

- Mehrere Bits im Register löschen (z.B. Bit 4 und 5)

- `tempReg &= ~(3<<4);`            ODER

- `tempReg &= ~((1<<4) | (1<<5));`

➤ tempReg:            xxxx xxxx            (3<<4: 0011 0000)  
➤ ~(3<<4):            & 1100 1111  
➤ Ergebnis:            xx**00** xxxx

# Bit-Operationen

---

- Einzelnes Bit im Register toggeln (z.B. Bit 3)

- `tempReg ^= (1<<3);`

➤ tempReg:        xxxx 1xxx

➤ (1<<3):        ^ 0000 1000

➤ Ergebnis:        xxxx **0**xxx

➤ tempReg:        xxxx 0xxx

➤ (1<<3):        ^ 0000 1000

➤ Ergebnis:        xxxx **1**xxx

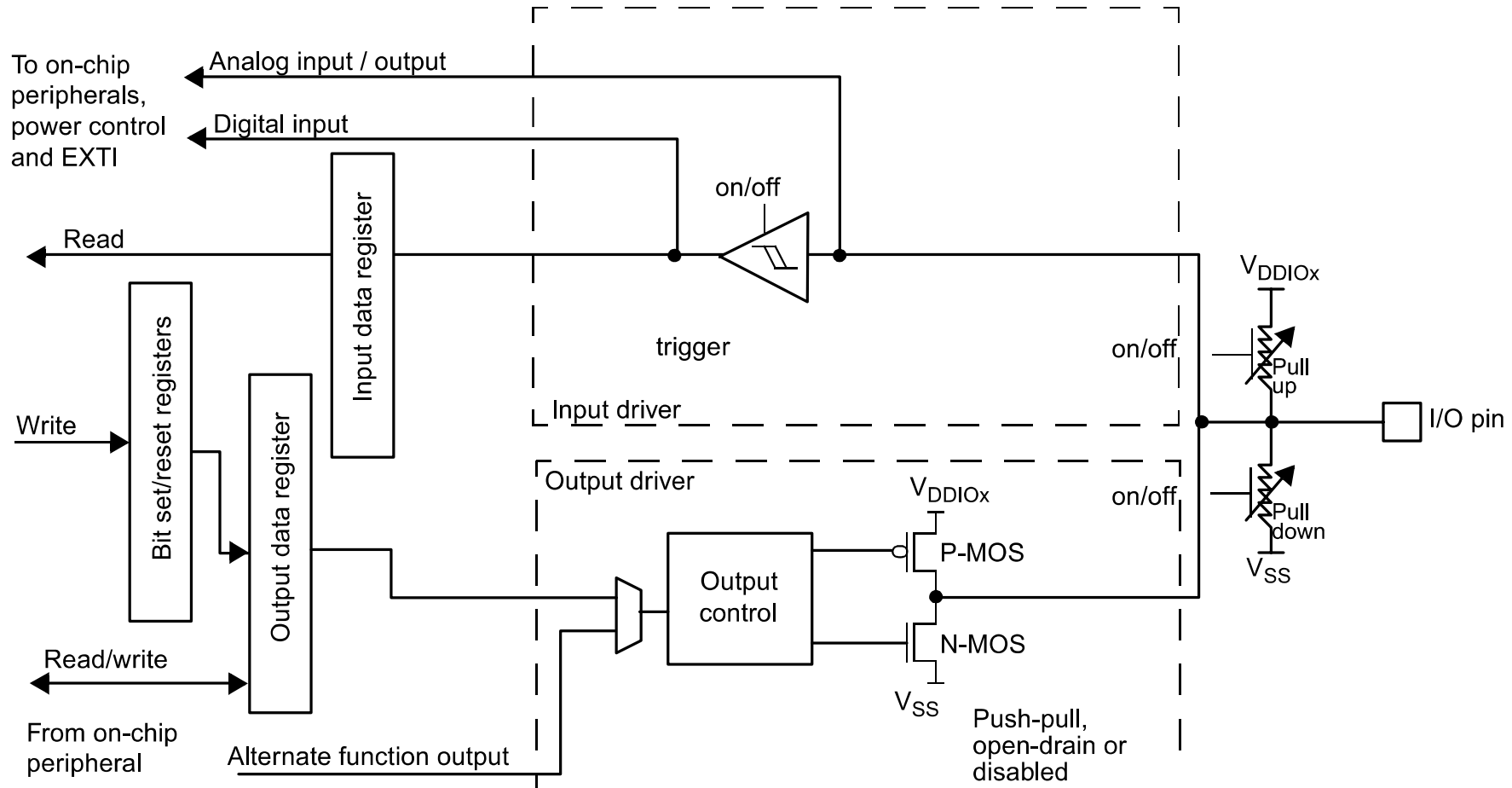
# Bit-Operationen

- Prüfen, ob ein einzelnes Bit im Register gesetzt ist (z.B. Bit 3)
  - `if (reg & (1<<3)) { ... }`
- Prüfen, ob mehrere Bits im Register gesetzt sind (z.B. Bit 3 und Bit 5)
  - `#define BITMASK ((1<<3) | (1<<5))`
  - `if ((reg & BITMASK) == BITMASK) { ... }`
    - Liefert nur dann TRUE, wenn alle Bits von BITMASK in reg gesetzt sind

# Bit-Operationen

- Prüfen, solange ein einzelnes Bit im Register NICHT gesetzt ist (z.B. Bit 3)
  - `while ((reg & (1<<3)) == 0) { ... }`
- Prüfen, solange bestimmte Bits im Register NICHT gesetzt sind (z.B. Bit 6 und Bit 12)
  - `#define BITMASK ((1<<6) | (1<<12))`
  - `while ((reg & BITMASK) != BITMASK) { ... }`
    - Warten, bis alle Bits von BITMASK in reg gesetzt sind

# Aufbau GPIO



# GPIO Register

---

- STM32F0x2 Reference manual.pdf / Kapitel 9
- Wichtige Register
  - GPIOx\_MODER: input, output, analog, alternate
  - GPIOx\_ODR, GPIOx\_IDR: input/output
- Sonstige Register
  - GPIOx\_PUPDR: pull-up, pull-down
  - GPIOx\_BSRR: input/output
  - GPIOx\_OTYPER: push-pull, open drain
  - GPIOx\_OSPEEDR: speed
  - GPIOx\_LCKR: lock configuration
  - GPIOx\_AFRL, GPIOx\_AFRH: alternative Portfunktion