

DANILO OLIVEIRA

(63) 98409-7497

danilo.a.l.oliveira74@outlook.com

PERFIL

Aplico os meus conhecimentos adquiridos durante os períodos de estágio e da faculdade para o desenvolvimento e a estilização de sites e programas, além de estudar e programar jogos em javascript como hobby. Além do meu currículo profissional você pode acessar o meu portfólio [clikando aqui](#)

FORMAÇÃO ACADÊMICA

CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

Conclusão em 12/2022

Universidade Federal do Tocantins

HABILIDADES

Boa comunicação

Resiliência

Atividades em grupo

Proatividade

LINGUAGENS DE PROGAMAÇÃO

Javascript (intermediário)

Python (básico)

C# (básico)

FRAMEWORKS

Vue3 (CLI / Vite)

Laravel

React

OUTROS

CSS (+Bootstrap/Tailwind)

PrimeVue

Docker (Básico)

Wordpress

IDIOMAS

Português (Nativo)

Inglês (Avançado)

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

BARCO DIGITAL

Desenvolvedor de sistemas frontend junior 01/2023 - atual

Desenvolvimento de sistemas e sites com a utilização de **javascript** e as bibliotecas do **css** como **tailwind** e **bootstrap** para estilização, sendo alguns desses sites para as câmaras e prefeituras das cidades do Tocantins.

MINISTÉRIO PÚBLICO DO TOCANTINS

Estagiário 08/2021 - 06/2022

Voltado para a área de desenvolvimento de softwares utilizando o método ágil **Gitlab** para resoluções de problemas e adição de características em funções já existentes com as linguagens **javascript** e **python** no sistema **Athenas**.

FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

CURSO DE CAPACITAÇÃO ARTIFICAL INTELLIGENCE

Certificação HCIA IA 3.0 (IFTO / HUAWEI)

CURSO DE EXTENSÃO IFRS (EAD)

Instituto Federal do Rio Grande do Sul 2022

CSS: style sheets, Google Docs: text editor, Google Drive, JavaScript, Planilhas Google: Planilha Eletrônica e Produção de Vídeos usando OBS Studio e Kdenlive

PROGRAMADOR WEB

Pronatec 2014

CURSO DE DESENVOLVEDOR DE JOGOS MINIMALISTAS

XI Semana Acadêmica de Ciência da Computação 2018