

袁文健

[147-5002-8307丨929719757@qq.com](mailto:147-5002-8307丨929719757@qq.com) [FlaskBott's - 欢迎来到FlaskBott的部落格](https://flaskbott.github.io/)

# 教育经历

## 广东药科大学

计算机科学与技术专业

本科 2021年9月-2025年6月

* GPA：3.87 (专业前15%)
* 荣誉奖项：2023全国大学生数学建模大赛省部三等奖
* 相关课程：操作系统，数据结构，算法设计与实现，人工智能，软件工程等

# 实实习经历

## 组织：广东药科大学医药信息工程学院

## 项目：药品数据库管理系统

## 分析需求，更新前后端模块并部署上线

## 项目描述：学校课题组药物数据库网站（一个内部网站），学校课题组的研究项目，我负责网站更新的技术实现。

## 项目描述：[药品数据库管理系统 (gdpu.edu.cn)](http://pharmdata.gdpu.edu.cn/" \l "/login?redirect=/dashboard)

## 技术栈：SpringBoot + SpringCloudAlibaba + Redis + MySQL + Nacos + Vue

# 项目经历

## 项目：SaaS 短链接系统

## 项目描述：SaaS 短链接系统，为企业和个人用户提供了一个高效、安全和可靠的短链接管理平台。

## 核心技术：SpringBoot + SpringCloudAlibaba + RocketMQ + ShardingSphere + Redis + MySQL + Sentinel

## 通过布隆过滤器完成判断短链接是否已存在，性能远胜分布式锁搭配查询数据库方案。

## 封装缓存不存在读取功能，通过双重判定锁优化更新或失效场景下大量查询数据库问题。

## 通过更新数据库删除缓存策略，保障短链接缓存与数据库之间的数据一致性功能。

## 为了兼容短链接后管用户分页查看短链接功能，在短链接数据分片的基础上增加路由表完成跳转功能。

## 使用 RocketMQ 消息队列“削峰”特点，完成海量访问短链接场景下的监控信息存储功能。

## 通过 Sentinel 接口访问 QPS 限流保障短链接系统稳定运行，触发限流规则后进行降级处理。

## 项目：基于深度学习的眼底图像分析系统

## 开发软件以及部分人工智能模型的开发和训练

## 项目描述：一位老师的课题组的研究项目，我负责其中的技术实现。

## 负责开发软件及部分人工智能模型的设计与训练。

## 客户端采用WinForms框架进行开发，注重图像处理性能。

## 使用前后端分离的架构并提供了一个简洁并对用户友好的界面。

## 服务端采用Flask框架进行开发，接入小组开发的人工智能模型。

## 人工智能模型是在SAM模型上添加适配器并进行二次开发和训练

## 成功开发并训练了多个人工智能模型，用于眼底图像分析。（部分由我完成）

## 项目：纺织厂上位机

## 部分控件和串口通信的开发

## 项目描述：为某个全自动化纺织厂实现上位机系统。

## 在一位老师，学长和我的一致努力下完成纺织厂上位机的开发。

## 通过串口通信发送指令实现操作工厂里的各种机械的行为。

## 提供一个对用户友好的界面，方便用户理解和使用。

## 项目：打怪关卡游戏

## 游戏开发

## 项目描述：一款射击类的打怪关卡游戏，随着关卡的升级，难度也随之提高。

## 设置了完整的人物可操作行为：移动，跳跃，冲刺，射击，瞄准（放大视野）。

## 设置了完整的界面UI，其中包括：血量条，体力条，弹药数，设置界面等。

## 随着关卡的升级，敌人数量，敌人血量也随之提升。

## 敌人设置了当玩家距离较近时自动发起攻击，提高趣味。

## 项目：医影轻描：眼底图像ROI描绘影像系统

## 开发服务端和客户端并对人工智能模型进行二次训练

## 项目描述：参与广东省生物医学创新竞赛项目，将眼底图像的ROI区域处理出蒙版

## 在SAM模型和对应的医学影像适配器的基础上进行二次训练，使其能够完成自动ROI描绘功能。

## 自动ROI描绘功能覆盖部位包括血管、视盘、视杯。

## 手动ROI描绘功能提供一个简单易用的编辑器界面。

## 该系统以服务端和客户端分离的架构进行设计，服务端使用Flask框架开发，客户端使用WinForms框架开发

# 其他

**技能：**Office，游戏开发，桌面应用开发，网站开发，人工智能模型开发与训练，PS、AE、PR等剪辑工具的使用

**编程语言：Java，Python，C#，C++，JavaScript**

**语言：**英语（CET-6：525分）

**职业证书：**软件设计师证书

**性格：**性格温和，善良友善，热爱学习，热爱游戏，对编程语言开放

**爱好：**浏览开源社区，玩游戏

**游戏经历：赛博朋克2077——70小时，荒野大镖客2——50小时，幽灵行者——30小时，死亡搁浅——60小时，战地——50小时，**