

MINI-PROVA 1: - foi realizada presencialmente, em sala, na aula de 06/03/2020

MINI-PROVA 2: - foi realizada presencialmente, em sala, na aula de 13/03/2020

MINI-PROVA 3: construa um algoritmo computacional para realizar a soma de dois valores de entrada e apresentá-la como saída.

MINI-PROVA 4: construa um programa em linguagem C para ler do teclado as coordenadas de dois pontos, isto é, (x_1, y_1) e (x_2, y_2) , e apresentar na tela a equação da reta $y = a x + b$ que passa por eles.

MINI-PROVA 5: construa um programa em linguagem C para ler três valores reais do teclado e apresentar na tela o menor deles, o maior deles, a média aritmética deles e, por fim, a amplitude deles, ou seja, a diferença entre o maior e o menor.

MINI-PROVA 6: construa um programa em linguagem C para ler um valor inteiro do teclado e apresentar na tela cada um dos seus dígitos em separado, sejam eles quantos forem.

MINI-PROVA 7: construa um programa em linguagem C para ler uma senha de no máximo 10 caracteres do teclado e informar posteriormente na tela se ela é válida ou não. São consideradas válidas as senhas para as quais o primeiro e o último caracteres são iguais ou para as quais o número de letras maiúsculas é igual ao de minúsculas.

MINI-PROVA 8: construa um programa em linguagem C para solicitar e ler valores inteiros do teclado até que o número 0 seja digitado. Quando isso ocorrer, deverá ser exibido na tela a soma dos valores anteriormente digitados.

MINI-PROVA 9: construa um programa em linguagem C para ler uma string do teclado que contenha somente caracteres maiúsculos. Enquanto o usuário não digitar uma string em tais condições, o programa deve permanecer solicitando-a e relendo-a para, somente depois, prosseguir. Assim que uma string válida for lida, deverá ser apresentada na tela a mesma string mas com todos os caracteres minúsculos correspondentes e, além disso, escrita de trás par frente.

MINI-PROVA 10: construa um programa em linguagem C para ler um valor inteiro positivo (n) e em seguida imprima n linhas do triângulo de Floyd desse número. Esse triângulo possui n linhas nas quais a primeira tem 1 valor, a segunda tem 2, a terceira tem 3, e assim por diante, estando todos os números em sequência. Por exemplo, se n é igual a 6, então o triângulo é:

```
1
2 3
4 5 6
7 8 9 10
11 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21
```

MINI-PROVA 11: construa um programa em linguagem C para calcular o tempo necessário para que a massa de um elemento, que deve ser solicitada e lida do teclado, se torne menor que 0,5 grama, sabendo que as propriedades radioativas desse elemento fazem com que ele reduza metade da sua massa a cada 50 segundos. Ao final, o programa deve escrever a massa inicial, a massa final e o tempo necessário em horas, minutos e segundos.

MINI-PROVA 12: construa um programa em linguagem C para solicitar e ler do teclado 30 valores reais e armazená-los em um vetor. Em seguida, apresentar na tela o maior valor inteiro que seja menor que todos os valores reais contidos no vetor.

MINI-PROVA 13: construa um programa em linguagem C para solicitar e ler do teclado uma matriz quadrada de 5 linhas e 5 colunas e, em seguida, calcular o seu traço e, também a soma dos elementos que não estejam na diagonal principal.

MINI-PROVA 14: construa um programa em linguagem C para solicitar e ler do teclado duas matrizes: a primeira com 3 linhas e 4 colunas e a segunda com 4 linhas e 5 colunas. Em seguida, o programa deve apresentar na tela a matriz resultante da multiplicação da primeira pela segunda matriz.

MINI-PROVA 15: construa um programa em linguagem C para solicitar e ler do teclado um conjunto de informações sobre 10 indivíduos. Para cada um deles, registrar-se-á o nome, com no máximo 30 caracteres, a idade em anos e peso em kilos. Ao final, o programa deverá listar na tela todos os nomes e as idades dos indivíduos que pesam mais do que x kilos, sendo que x deve ser solicitado e lido do teclado.