

# Laboratório de Algoritmos e Técnicas de Programação II

## Projeto 1

Álvaro Magri Nogueira da Cruz



1 O projeto

2 Avaliação



- O primeiro projeto tem como objetivo implementar um sistema de notas para os professores da UNESP;
- Este sistema deverá permitir que:
  - O professor **cadastre alunos**;
  - O professor **insira notas** para os alunos;
  - Calculo de **média aritmética** do aluno e da turma;
  - **Consolidar semestre** (se os alunos foram aprovados ou reprovados);
  - **Salve todas as informações em um arquivo** para que o programa possa ser finalizado e aberto com todas as informações.



- O foco deste projeto é aplicar os conceitos de:
  - Arquivos;
  - Ponteiros;
  - Funções.



```
struct aluno{  
    char nome;  
    char sobrenome[];  
    float *notas;  
}
```

## Funções para:

```
lerArquivo();  
escreverArquivo();  
atualizarNota();  
criarAluno();  
entre outras...
```

## ARQUIVO

```
nome sobrenome nota1 nota2 ... notaN  
nome sobrenome nota1 nota2 ... notaN  
nome sobrenome nota1 nota2 ... notaN  
nome sobrenome nota1 nota2 ... notaN  
nome sobrenome nota1 nota2 ... notaN  
nome sobrenome nota1 nota2 ... notaN
```

EOF



## Atenção

- Você pode criar **outras funções** além das citadas;
- É importante focar nos conceitos aprendidos de manipulação de ponteiros e arquivos;
- Cuidado na hora de **salvar e ler arquivos** (read, write, append);
- Você pode salvar as informações no arquivo **a cada modificação** ou na hora do usuário **fechar o programa**;
- **Qualquer dúvida pergunte ao teacher!**



## Os critérios de avaliação

- **Código comentado;** (preciso entender seu código!)
- **Domínio do conteúdo;** (preciso saber se você aprendeu algo!)
- **Requisitos atendidos;** (você precisa cumprir com o que foi pedido!)
- **Facilidade de uso;** (preciso utilizar seu programa!)
- **Ausência de erros;** (preciso compilar seu programa **haha!**)
- **Originalidade;** (**você não pode copiar do seu bro!**)
- **Criatividade.** (**surpresa positivas são BEM-VINDAS!**)