

Laboratório de Algoritmos e Técnicas de Programação II

Projeto 2

Álvaro Magri Nogueira da Cruz

Agenda



1 O projeto

2 Avaliação



- O segundo projeto tem como objetivo implementar um editor de texto
- Este sistema deverá permitir que:
 - O usuário **crie** um arquivo:
 - **Escreva** um texto neste arquivo;
 - **Salve** o arquivo;
 - **Edite** o arquivo;
 - **Exclua** o arquivo
 - Efetue uma **busca** de palavras no arquivo:
 - **Buscar e substituir**: procura por uma palavra e substitui por outra;
 - **Apenas buscar**: apenas informa quantas ocorrências e onde estão.



- O foco deste projeto é aplicar os conceitos de:
 - Arquivos;
 - Ponteiros;
 - Funções;
 - Manipulação de strings;
 - Busca de padrões.



Os critérios de avaliação

- **Código comentado;** (preciso entender seu código!)
- **Domínio do conteúdo;** (preciso saber se você aprendeu algo!)
- **Requisitos atendidos;** (você precisa cumprir com o que foi pedido!)
- **Facilidade de uso;** (preciso utilizar seu programa!)
- **Ausência de erros;** (preciso compilar seu programa **haha!**)
- **Originalidade;** (**você não pode copiar do seu bro!**)
- **Criatividade.** (**surpresa positivas são BEM-VINDAS!**)