# Segunda Lei da Termodinâmica

Flaviano Williams Fernandes

Instituto Federal do Paraná Campus Irati

25 de Novembro de 2020

IFPR-Irati

- Transformações cíclicas
- Máquinas térmicas
- **Entropia**
- **Aplicações**
- **Apêndice**

Prof. Flaviano W. Fernandes

### Diagrama pressão versus volume em processos cíclicos

#### Corollary

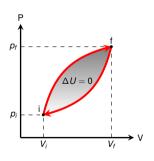
•00

Definimos como processo cíclico quando o gás retorna para o seu estado inicial.

A energia interna U(T) de um gás é uma função da temperatura. Se os estados i e f estão em equilíbrio térmico. podemos determinar U(T) sabendo a temperatura nesses estados, os valores não irão mudar independente do processo termodinâmico que esse gás poderá sofrer.

### Corollary

Durante uma transformação cíclica, a variação da energia interna do gás será zero ( $\Delta U = 0$ ).



Exemplo de processo cíclico.

Podemos definir o trabalho total realizado pelo gás num processo cíclico subtraindo os trabalhos individuais nos processos de i para f e o retorno (f para i).

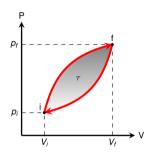
$$\tau = \tau_{(i \to f)} - \tau_{(f \to i)}.$$

### Corollary

Transformações cíclicas

000

Durante uma transformação cíclica, o trabalho realizado pelo gás, ao percorrer o ciclo, é fornecido pela área entre as curvas.



Representação de trabalho em um processo cíclico.

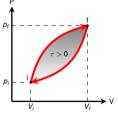
#### Trabalho e sentido do processo cíclico

#### Corollary

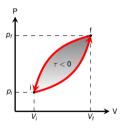
Transformações cíclicas

000

- O trabalho será positivo se o processo for no sentido horário.
- O trabalho será negativo se o processo for no sentido anti-horário.



Sentido horário

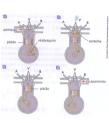


Sentido anti-horário

### Definição de máquina térmica

### Máguina térmica

Toda máquina térmica opera num processo cíclico, onde ela recebe calor  $Q_1$  de uma fonte quente a temperatura  $T_1$  e parte desse calor  $(Q_2)$  ela devolve para uma fonte fria que está a temperatura  $T_2$ , onde  $T_2 < T_1$ .



Motor a combustão de 4 tempos

### Corollary

Parte do calor recebido pela fonte quente é convertido em trabalho e o restante é desperdiçado para a fonte fria.

# Aplicação da Primeira Lei da Termodinâmica em máquinas térmicas

O calor total absorvido pelo gás durante o processo será o calor Q1 recebido menos o calor Q2 desperdicado. Pela Primeira Lei da Termodinâmica temos

$$\Delta U = (Q_1 - Q_2) - \tau.$$

Mas  $\Delta U = 0$  num processo cíclico, portanto

$$\tau = Q_1 - Q_2.$$

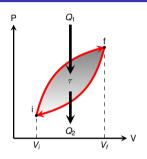


Representação de calor entrando  $(Q_1)$  e saindo  $(Q_2)$  do sistema.

# Rendimento de uma máquina térmica

Definimos o rendimento R de uma máquina térmica pela quantidade de calor que ela consegue transformar em trabalho à partir do calor que recebe da fonte quente,

$$R = \frac{1}{Q_1}$$
,  $R = \frac{Q_1 - Q_2}{Q_1}$ ,  $R = 1 - \frac{Q_2}{Q_1} \Rightarrow R < 1$ .



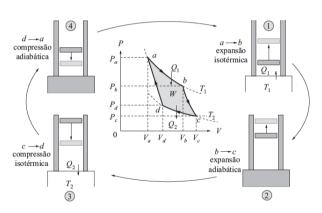
Representação de calor entrando  $(Q_1)$  e saindo  $(Q_2)$ .

# Corollary

O rendimento de uma máquina térmica será sempre menor que 1.

# A máquina de Carnot

O rendimento de uma máquina depende do processo que ela realiza, então qual processo que teria o maior rendimento possível? A princípio uma máquina terá um major rendimento se ela desperdicar o mínimo de calor possível. De acordo com Carnot essa máquina funcionaria em um processo como mostrado ao lado.



Etapas de uma máquina de Carnot.

## Rendimento de uma máquina de Carnot

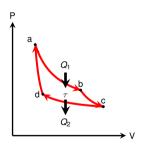
Uma máquina de Carnot é uma máquina térmica que funciona em um processo cíclico formado por dois processos isotérmicos mais dois processos adiabáticos.

### Corollary

Nenhuma máquina térmica que opere entre duas fontes às temperaturas  $T_1$  e  $T_2$ , pode ter rendimento maior que uma máquina de Carnot operando entre essas mesmas fontes.

#### Rendimento de uma máquina de Carnot

$$R=1-\frac{T_2}{T_1}.$$

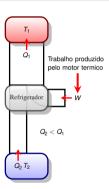


Representação gráfica de uma máquina de Carnot.

### Como funciona um refrigerador?

O objetivo de um refrigerador é remover calor de uma fonte fria e transferí-la para uma fonte mais quente. Nesse processo inevitavelmente ele realiza trabalho. Portanto, um refrigerador seria uma máquina térmica funcionando no sentido contrário. O rendimento é medido pela capacidade de transferir calor  $Q_2$  em relacão ao trabalho  $\tau$  que ele realiza.

$$R = rac{Q_2}{ au},$$
 $R = rac{Q_2}{Q_1 - Q_2}.$ 



Representação de calor Q<sub>2</sub> saindo de uma fonte fria e calor Q1 transferida para a fonte quente.

#### O que é entropia?

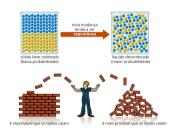
#### **Entropia**

A entropia, definida pela letra S, está associada com o grau de desordem de um sistema. No SI a unidade de medida da entropia é Joule por Kelvin (J/K).

Por exemplo, se o processo ocorre sem variar a sua temperatura (isotérmico) a variação da entropia  $\Delta S$  associado ao sistema será

$$\Delta S = \frac{Q}{T}$$

onde Q é a quantidade de calor que o sistema irá receber ou ceder e T a sua temperatura.



Exemplo de entropia usando tijolos.

### Variação da entropia do universo

### Segunda lei da termodinâmica

Na natureza, a entropia total, que é a soma da entropia do sistema com a vizinhanca, sempre aumenta.

Entropia

Definindo  $\Delta S_u$  como a variação da entropia do universo,  $\Delta S_s$  a variação de entropia do sistema e  $\Delta S_{\nu}$  a variação da entropia da vizinhança, onde

$$\Delta S_u = \Delta S_s + \Delta S_v$$

podemos dizer que para qualquer fenômeno que ocorre na natureza  $\Delta S_{ii}$  será sempre maior ou no mínimo igual a zero ( $\Delta S_{ii} > 0$ ).

# Entropia e máquinas térmicas

No ciclo de Carnot temos que a variação da entropia  $\Delta S$  nos processos adiabáticos é zero, pois Q=0. Sabendo que nos processos isotérmicos temos  $\Delta S = \frac{Q}{7}$  e que  $\Delta S_{\text{Total}} > 0$ . Se  $\Delta S_{\text{sistema}} = 0$  temos

$$\Delta S_{\text{sistema}} = \Delta S_1 + \Delta S_2 = 0,$$

$$rac{Q_1}{T_1} - rac{Q_2}{T_2} = 0 \ rac{Q_1}{T_1} = rac{Q_2}{T_2}$$

Sabemos que  $T_1 \neq 0$  e  $T_2 \neq 0$ , portanto a única maneira de termos  $Q_2 = 0$  é se  $Q_1 = 0$  (uma máquina que não existe!).

### Corollary

A segunda lei da termodinâmica impede que todo calor Q<sub>1</sub> recebido pela máquina térmica seja inteiramente convertido na forma de trabalho.

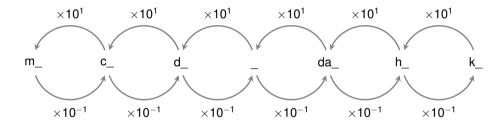
#### Corollary

- Passo 1: Escrever o número incluindo a vírgula.
- Passo 2: Andar com a vírgula até que reste somente um número diferente de zero no lado esquerdo.
- Passo 3: Colocar no expoente da potência de 10 o número de casas decimais que tivemos que "andar"com a vírgula. Se ao andar com a vírgula o valor do número diminuiu, o expoente ficará positivo, se aumentou o expoente ficará negativo.

### Exemplo

6 590 000 000 000 000,  $0 = 6.59 \times 10^{15}$ 

#### Conversão de unidades em uma dimensão

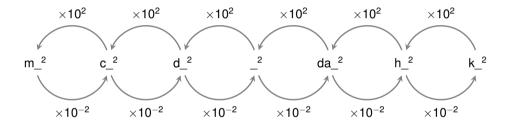


$$1 \text{ mm} = 1 \times 10^{(-1) \times 2} \text{ dm} \rightarrow 1 \times 10^{-2} \text{ dm}$$

$$2,5~kg=2,5\times10^{(1)\times6}~mg\rightarrow2,5\times10^6~mg$$

10 ms = 
$$10 \times 10^{(-1) \times 3}$$
 s  $\to 10 \times 10^{-3}$  s

#### Conversão de unidades em duas dimensões

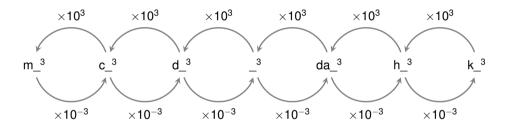


$$1 \text{ mm}^2 = 1 \times 10^{(-2) \times 2} \text{ dm}^2 \rightarrow 1 \times 10^{-4} \text{ dm}^2$$

$$2,5~\text{m}^2 = 2,5 \times 10^{(2) \times 3}~\text{mm}^2 \rightarrow 2,5 \times 10^6~\text{mm}^2$$

$$10 \text{ ms}^2 = 10 \times 10^{(-2) \times 3} \text{ s}^2 \rightarrow 10 \times 10^{-6} \text{ s}^2$$

#### Conversão de unidades em três dimensões



$$1 \text{ mm}^3 = 1 \times 10^{(-3) \times 2} \text{ dm}^3 \rightarrow 1 \times 10^{-6} \text{ dm}^3$$

$$2,5 \text{ m}^3 = 2,5 \times 10^{(3) \times 3} \text{ mm}^3 \rightarrow 2,5 \times 10^9 \text{ mm}^3$$

$$2.5 \text{ km}^3 = 2.5 \times 10^{(3) \times 6} \text{ mm}^3 \rightarrow 2.5 \times 10^{18} \text{ mm}^3$$

# Alfabeto grego

Alfa	Α	$\alpha$
Beta	В	$\beta$
Gama	Γ	$\gamma$
Delta	Δ	$\delta$
Epsílon	Ε	$\epsilon$ , $\varepsilon$
Zeta	Z	$\zeta$
Eta	Η	$\eta$
Teta	Θ	$\theta$
lota	1	$\iota$
Capa	Κ	$\kappa$
Lambda	٨	$\lambda$
Mi	Μ	$\mu$

$$\begin{array}{ccccc} \text{Ni} & \mathcal{N} & \nu \\ \text{Csi} & \Xi & \xi \\ \hat{\text{o}} & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\$$

**Apêndice** 

# Referências e observações<sup>1</sup>



A. Máximo, B. Alvarenga, C. Guimarães, Física. Contexto e aplicações, v.2, 2.ed., São Paulo, Scipione (2016)

Esta apresentação está disponível para download no endereço https://flavianowilliams.github.io/education

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Este material está sujeito a modificações. Recomenda-se acompanhamento permanente.