Map<K,V> K- Chaves(key) e V -Valores(values)

É genérica.

É paramétrica com dois valores.

Algumas linguagens chamam de dicionário.

É uma coleção de pares chave/valor.

- → Não admite repetições do objeto chave, se repetir, ele é substituído.
- → Os elementos são indexados pelo objeto chave(não possuem posição).
- → Acesso, inserção e remoção de elementos são rápidos.
- → Estrutura rápida de acesso, consegue fazer buscar muito rápido.

Vantagens:

Acesso muito rápido aos elementos, é ordem de 1, baseado em Hash.

Desvantagens:

Ela não mantém a posição dos elementos, ou seja, quando você percorre esses elementos, eles não estarão necessariamente da forma que você adicionou, diferente do Array.

Uso comum: cookies, local storage, qualquer modelo chave-valor.

- → Principais implementações no Java:
- → HashMap mais rápido(Operações de ordem 1, baseado na tabela hash) e não é ordenado.
- → TreeMap mais lento que o HashMap mas ainda sim é rápido, (operações baseados em árvore rubro-negra) é ordenado pelo compareTo do objeto(ou Comparator).
- → LinkedHashMap a velocidade é intermediária e os elementos são armazenados na ordem em que foi adicionados.
- → Precisa informar qual tipo da chave e do valor, pois o Map é genérico.
- → Para usar no Java import java.util.Map;

- ---> Declaração: Map<String, String> x; (Os cookies funcionam dessa forma);
- → Instanciar: Map<String, String> x = new HashMap(Aqui você escolhe o tipo que você quer trabalhar);
 - → Documentação: Map javadoc joga no google e seja feliz.
- → O MAP funciona com as classes Helper(convertem um tipo de dado em outro, ex: Integer), ou seja, Map<String,Integer> map2 = new LinkedHashMap<>();
 - → Dentro do <> não entra tipos primitivos(int).

```
## Simport java.util.HashNap;
## import java.util.LinkedHashNap;
## import java.util.Hap; //Importanto a biblioteca MAP

## public class EntendendoONap {
## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args) {

## public static void main(String[] args)
```