

# FishSticks

## Sprint 2 Report

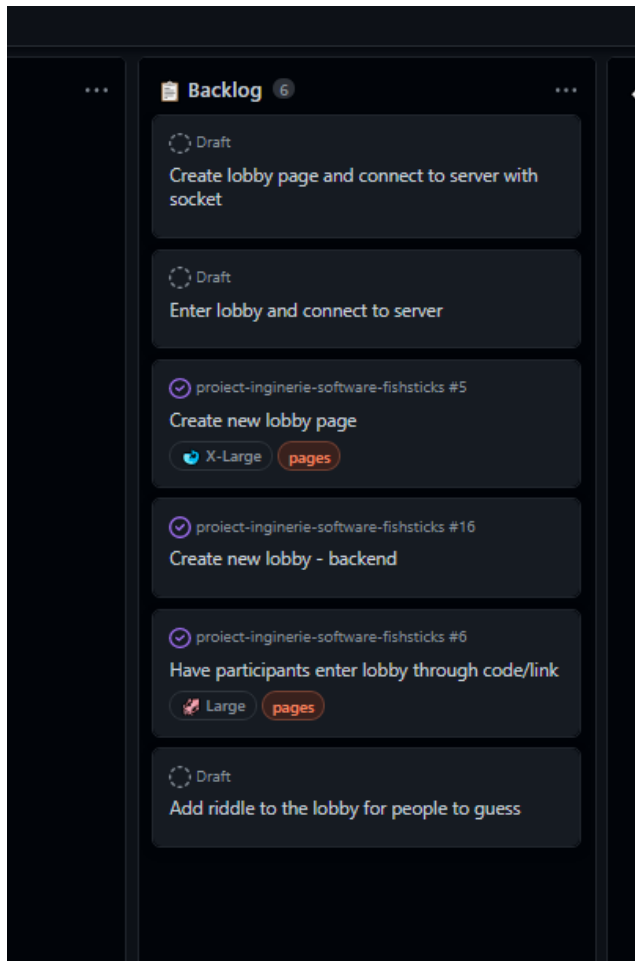
**Team:** Minciunescu Tudor-Andrei

Podariu Maria Flavia

Sofei Andrei Adrian

Mirea Oana Gabriela

### ➤ Sprint Backlog



### ➤ Sprint report (Sprint 2)

- **Sprint Period:** 12.12.2022 - 19.12.2022
- **Sprint Goal:** Crearea lobby-ului + crearea jocului cu riddles

- **Comments on the sprint report:**

Pe durata sprintului 2 scopul a fost crearea lobby-ului, crearea jocului cu riddle si validarea acesteia, familiarizarea cu socket-urile folosind Python. Toate obiectivele au fost indeplinite si testate manual.

- **Retrospective outcome:**

- **Good**

- Am setat obiective care pot fi indeplinite
    - Am comunicat folosind platformele WhatsApp si Discord

- **Bad**

- Familiarizarea cu socket-urile destul de dificila initial

- **Actions**

- Am invatat folosirea socket-urilor
    - Am creat lobby-uri accesibile prin codul lor
    - Am creat prima ghicitoare care va fi in joc
    - Am creat jocul de Riddles

- **User stories:**

- **S1.** As a user I want to create a lobby
  - **S2.** As a user I want to join other people's lobbies with a code give to me by them
  - **S3.** As a user I want to play a game with riddles and actually be give feedback if I get the answer right
  - **S4.** As a lobby creator I want to send a code to my friends to invite them to the lobby.

- **Acceptance criteria:**

- **S1.** Fiind un user logat, de pe pagina de home sa dau pe butonul de "Create", sa imi setez un nickname si sa pot crea, apasand pe butonul "Create lobby", un lobby pe care il pot folosi cu alte persoane. Lobby-ul o sa aiba un cod format din 4 litere pe care il voi putea trimite altor persoane.
  - **S2.** Fiind un user (logat sau nelogat), sa pot de pe pagina de home sa dau pe butonul de 'Enter', sa imi setez un nickname si sa pot sa intru, folosind codul specific si apasand pe butonul "Enter lobby", in lobby-ul care are codul introdus de mine.
  - **S3.** Fiind un user intr-un lobby, vreau sa pot sa raspund la ghicitoare si sa stiu daca am raspuns bine.
  - **S4.** Fiind un owner de lobby (user logat), sa fie codul vizibil pentru a-l putea trimite codul lobby-ului altor persoane. (codul este pus la finalul url-ului lobby-ului).